

ÁLGEBRA LINEAR I (BCC)

2º SEMESTRE DE 2024

RESUMO

Observação. Este resumo pode ser útil para rever os conceitos mais importantes vistos nesta disciplina. Não há pretensão de ser um texto completo. Este texto será atualizado e revisado conforme formos avançando no semestre. Correções, perguntas e comentários serão bem-vindos.

* * * * *

§0. FUNÇÕES E OUTRAS COISAS BÁSICAS

Dados dois conjuntos A e B , denotamos por A^B o conjunto das funções $f: B \rightarrow A$.

A função *identidade* em A é a função $\text{id}_A: A \rightarrow A$ tal que $\text{id}_A(a) = a$ para todo $a \in A$. Suponha que $f: B \rightarrow A$ e $g: A \rightarrow B$ sejam tais que $f \circ g = \text{id}_A$ e $g \circ f = \text{id}_B$. Dizemos então que f e g são funções *inversas* uma da outra. Se f admite uma função inversa, então ela é única. Escrevemos f^{-1} para tal inversa.

Uma função $f: A \rightarrow B$ admite uma inversa se e só se f for injetora e sobrejetora.

§1. CORPOS

Nesta disciplina, trabalhamos com os corpos $\mathbb{R}$, $\mathbb{C}$ e $\text{GF}(2)$. Ocasionalmente, poderemos também considerar o corpo $\mathbb{Q}$ ou o corpo $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ dos inteiros módulo p . Escrevemos $\mathbb{F}$ para denotar o corpo sobre o qual estamos trabalhando.

§2. VETORES

Nesta disciplina, em geral, quando dizemos que $\mathbf{v}$ é um vetor, temos um corpo $\mathbb{F}$ e um conjunto D fixo, e $\mathbf{v} \in \mathbb{F}^D$. Ademais, os elementos de $\mathbb{F}$ são chamados de *escalares*. Em geral, D será um conjunto finito e apenas ocasionalmente consideraremos o caso em que D não é finito.

2.1. Operações com vetores. Sejam $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$ vetores em $\mathbb{F}^D$ e α um escalar (isto é, $\alpha \in \mathbb{F}$). A soma $\mathbf{u} + \mathbf{v}$ dos vetores $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$ é o vetor em $\mathbb{F}^D$ tal que $(\mathbf{u} + \mathbf{v})(d) = \mathbf{u}(d) + \mathbf{v}(d)$ para todo $d \in D$. O produto $\alpha\mathbf{u}$ é o vetor em $\mathbb{F}^D$ dado por $(\alpha\mathbf{u})(d) = \alpha\mathbf{u}(d)$ para todo $d \in D$. (Essa é a forma usual de se definir a soma de duas funções com o mesmo domínio (“soma ponto a ponto”) e produto de funções por escalares.)

Finalmente, definimos o *produto escalar* ou *produto interno* $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$ (*dot-product*) de $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}$ como sendo o escalar

$$\sum_{d \in D} \mathbf{u}(d)\mathbf{v}(d). \quad (1)$$

Produtos escalares podem ser definidos de forma mais geral. Assim, o produto escalar que acabamos de definir é às vezes chamado de produto escalar *padrão*.

3.1. **Combinações lineares.** Dados vetores $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n$ e escalares $\alpha_1, \dots, \alpha_n$, podemos considerar a *combinação linear*

$$\alpha_1 \mathbf{v}_1 + \dots + \alpha_n \mathbf{v}_n. \quad (2)$$

3.2. **Espaços gerados.** Dados vetores $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n$, o conjunto

$$\text{Span}\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n\} = \left\{ \sum_{1 \leq i \leq n} \alpha_i \mathbf{v}_i : \alpha_i \in \mathbb{F} \text{ para todo } i \right\} \quad (3)$$

das combinações lineares dos $\mathbf{v}_i$ é o *espaço gerado* por esses vetores.

3.3. **Variedades lineares (flats) contendo $\mathbf{0}$.** Certos conjuntos de vetores são chamados de variedades lineares (flats). Consideramos aqui variedades lineares que contêm $\mathbf{0}$. Um conjunto $U \subset \mathbb{F}^D$ é uma *variedade linear* (ou *flat*) que contém $\mathbf{0}$ se valem as seguintes três propriedades:

(V1) $\mathbf{0} \in U$,

(V2) $\mathbf{u} + \mathbf{v} \in U$ sempre que $\mathbf{u} \in U$ e $\mathbf{v} \in U$, e

(V3) $\alpha \mathbf{v} \in U$ sempre que $\alpha \in \mathbb{F}$ e $\mathbf{v} \in U$.

3.3.1. *Espaços gerados por vetores.* Sejam $\mathbf{v}_i$ ($1 \leq i \leq n$) vetores quaisquer e considere $S = \text{Span}\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n\}$. Note que S satisfaz (V1), (V2) e (V3) acima e assim S é uma variedade linear que contém $\mathbf{0}$.

3.3.2. *Espaço das soluções de sistemas lineares homogêneos.* Sejam dados $\mathbf{a}_i \in \mathbb{F}^D$ ($1 \leq i \leq n$) e considere o sistema de equações lineares homogêneas¹

$$\begin{cases} \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{x} = 0 \\ \dots \\ \mathbf{a}_n \cdot \mathbf{x} = 0. \end{cases} \quad (4)$$

Seja $T = \{\mathbf{x} \in \mathbb{F}^D : \mathbf{x} \text{ satisfaz (4)}\}$ o conjunto das soluções de (4). Note que T satisfaz (V1), (V2) e (V3) e assim T é uma variedade linear que contém $\mathbf{0}$.

3.4. **Espaços vetoriais.** Nesta disciplina, definimos *espaços vetoriais* como sendo variedades lineares contidas em $\mathbb{F}^D$ que contêm $\mathbf{0}$. Dizemos que tais espaços vetoriais são espaços vetoriais sobre $\mathbb{F}$. Os conjuntos S e T de §3.3.1 e §3.3.2 são portanto espaços vetoriais sobre $\mathbb{F}$.

Observação. Em certas ocasiões, teremos conjuntos V que podem ser identificados com os espaços vetoriais definidos acima. Nesses casos, vamos também nos referir a tais conjuntos como espaços vetoriais.

Exemplo 3.4.1. Seja V o conjunto dos polinômios de grau no máximo 3 com coeficientes em $\mathbb{F}$, munido com as operações de soma de polinômios e produto por escalar usuais: se $p(X) = a_0 + a_1X + a_2X^2 + a_3X^3$ e $q(X) = b_0 + b_1X + b_2X^2 + b_3X^3$ então

$$p(X) + q(X) = (a_0 + b_0) + (a_1 + b_1)X + (a_2 + b_2)X^2 + (a_3 + b_3)X^3 \quad (5)$$

e se $\alpha \in \mathbb{F}$ então

$$\alpha p(X) = \alpha a_0 + \alpha a_1X + \alpha a_2X^2 + \alpha a_3X^3. \quad (6)$$

¹Equações lineares *homogêneas* são equações da forma $\mathbf{a} \cdot \mathbf{x} = \beta$ com $\beta = 0$.

Então V pode ser naturalmente identificado com $\mathbb{F}^4$ e assim V é um espaço vetorial sobre $\mathbb{F}$.

3.4.1. *Subespaços vetoriais.* Sejam U e V espaços vetoriais, com $U \subset V$. Dizemos então que U é um *subespaço* vetorial de V .

3.4.2. *Espaços vetoriais abstratos.* Em um tratamento mais geral de álgebra linear, definimos espaços vetoriais sobre um corpo $\mathbb{F}$ como sendo triplas $(V, +, \cdot)$, onde V é um conjunto arbitrário e $+: V \times V \rightarrow V$ (soma de elementos de V) e $\cdot: \mathbb{F} \times V \rightarrow V$ (multiplicação de elementos de V por escalares) são operações que satisfazem certos axiomas (veja, por exemplo [esta página](#)).

Nesta disciplina, o conjunto V na definição acima será sempre um subconjunto de $\mathbb{F}^D$ para algum D finito que satisfaz (V1), (V2) e (V3) (ou V pode ser naturalmente identificado com um tal subconjunto), e assim adotamos nossa definição bem mais restrita. Do ponto de vista computacional, sempre trabalharemos com tais V concretos.

3.5. **Espaços afins.** Consideramos até agora variedades lineares que contém $\mathbf{0}$, e denominamos tais variedades de espaços vetoriais. Uma variedade linear geral não necessariamente contém $\mathbf{0}$. Definimos uma *variedade linear* como sendo conjuntos de vetores da forma

$$\mathbf{u} + V = \{\mathbf{u} + \mathbf{v} : \mathbf{v} \in V\}, \quad (7)$$

onde V é um espaço vetorial. Variedades lineares são também conhecidas como *espaços afins*.

3.5.1. *Fecho afim.* Sejam $\mathbf{w}_0, \dots, \mathbf{w}_n$ vetores em um espaço vetorial e sejam $\beta_0, \dots, \beta_n$ escalares. A combinação linear

$$\sum_{0 \leq i \leq n} \beta_i \mathbf{w}_i \quad (8)$$

é uma *combinação linear afim* dos $\mathbf{w}_i$ ($0 \leq i \leq n$) se $\sum_{0 \leq i \leq n} \beta_i = 1$. O *fecho afim* dos vetores $\mathbf{w}_i$ ($0 \leq i \leq n$) é o conjunto

$$\text{Aff}\{\mathbf{w}_0, \dots, \mathbf{w}_n\} = \left\{ \sum_{0 \leq i \leq n} \beta_i \mathbf{w}_i : \beta_0 + \dots + \beta_n = 1 \right\} \quad (9)$$

das combinações afins dos $\mathbf{w}_i$ ($0 \leq i \leq n$).

Exemplo 3.5.1. Sejam $\mathbf{w}_0$ e $\mathbf{w}_1$ dois pontos distintos em $\mathbb{R}^2$ ou $\mathbb{R}^3$. Então $\text{Aff}\{\mathbf{w}_0, \mathbf{w}_1\}$ é a reta determinada por esses pontos. Sejam agora $\mathbf{w}_0$, $\mathbf{w}_1$ e $\mathbf{w}_2$ três pontos no $\mathbb{R}^3$, não colineares. Então $\text{Aff}\{\mathbf{w}_0, \mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2\}$ é o plano determinado por esses pontos.

Proposição 3.5.2. *Sejam $\mathbf{u}$ e $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n$ vetores em $\mathbb{F}^D$. Então*

$$\mathbf{u} + \text{Span}\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n\} = \text{Aff}\{\mathbf{u}, \mathbf{u} + \mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{u} + \mathbf{v}_n\}. \quad (10)$$

Equivalentemente, se $\mathbf{w}_0, \dots, \mathbf{w}_n$ são vetores em $\mathbb{F}^D$, então

$$\text{Aff}\{\mathbf{w}_0, \dots, \mathbf{w}_n\} = \mathbf{w}_0 + \text{Span}\{\mathbf{w}_1 - \mathbf{w}_0, \dots, \mathbf{w}_n - \mathbf{w}_0\}. \quad (11)$$

□

Corolário 3.5.3. *Fechos afins são espaços afins.*

Prova. A identidade (11) diz que fechos afins são da forma (7), isto é, são espaços afins, pois espaços da forma $\text{Span}\{\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_n\}$ são espaços vetoriais. □

3.5.2. *Sistemas lineares homogêneos e não-homogêneos.* Considere o sistema de equações lineares homogêneas (4). Sejam dados agora $\beta_i \in \mathbb{F}$ ($1 \leq i \leq n$), e considere o sistema (S) dado por

$$(S) \quad \begin{cases} \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{x} = \beta_1 \\ \dots \\ \mathbf{a}_n \cdot \mathbf{x} = \beta_n, \end{cases} \quad (12)$$

onde $\mathbf{x} = (x_d)_{d \in D}$ é o vetor de indeterminadas (lembre que $\mathbf{a}_i \in \mathbb{F}^D$ para todo $1 \leq i \leq n$). O sistema (4) é o *sistema linear homogêneo associado* ao sistema (S) acima. Chamemos o sistema (4) de (H) (de homogêneo).

Proposição 3.5.4. *Suponha que $\mathbf{u}_1 \in \mathbb{F}^D$ seja uma solução de (S) e seja $\mathbf{u}_2 \in \mathbb{F}^D$. São equivalentes:*

- (i) $\mathbf{u}_2$ é solução de (S),
- (ii) $\mathbf{u}_2 - \mathbf{u}_1$ é solução de (H).

□

Sejam

$$U = \{\mathbf{u}: \mathbf{u} \text{ é solução de (S)}\} \quad (13)$$

e

$$T = \{\mathbf{v}: \mathbf{v} \text{ é solução de (H)}\}. \quad (14)$$

Sabemos que T é um espaço vetorial (veja §3.3.2).

Teorema 3.5.5. *Há duas possibilidades para U :*

- (i) $U = \emptyset$ ou
- (ii) $U = \mathbf{u} + T$, onde $\mathbf{u}$ é uma solução de (S).

Em particular, se U é não-vazio, então U é um espaço afim. □

Corolário 3.5.6. *Se (S) admite solução, então ela é única se e só se (H) admite apenas a solução $\mathbf{0}$. Mais geralmente, o número de soluções de (S) é zero ou é igual ao número de soluções de (H).*

Corolário 3.5.7. *O conjunto de soluções de um sistema linear ou é vazio ou é um espaço afim.*

3.6. Fechos convexos. Sejam $\mathbf{w}_0, \dots, \mathbf{w}_n$ vetores em $\mathbb{F}^D$, com $\mathbb{F} = \mathbb{R}$ ou $\mathbb{C}$ e sejam $\beta_0, \dots, \beta_n$ escalares. A combinação linear

$$\sum_{0 \leq i \leq n} \beta_i \mathbf{w}_i \quad (15)$$

é uma *combinação convexa* dos $\mathbf{w}_i$ ($0 \leq i \leq n$) se $\sum_{0 \leq i \leq n} \beta_i = 1$ e $\beta_i \geq 0$ para todo $0 \leq i \leq n$. O *fecho convexo* dos vetores $\mathbf{w}_i$ ($0 \leq i \leq n$) é o conjunto

$$\text{Conv}\{\mathbf{w}_0, \dots, \mathbf{w}_n\} = \left\{ \sum_{0 \leq i \leq n} \beta_i \mathbf{w}_i : \beta_0 + \dots + \beta_n = 1 \text{ e } \beta_i \geq 0 \text{ para todo } 0 \leq i \leq n \right\} \quad (16)$$

das combinações convexas dos $\mathbf{w}_i$ ($0 \leq i \leq n$).

Exemplo 3.6.1. Sejam $\mathbf{w}_0$ e $\mathbf{w}_1$ dois pontos distintos em $\mathbb{R}^2$ ou $\mathbb{R}^3$. Então $\text{Conv}\{\mathbf{w}_0, \mathbf{w}_1\}$ é o segmento de reta com extremos $\mathbf{w}_0$ e $\mathbf{w}_1$. Sejam agora $\mathbf{w}_0$, $\mathbf{w}_1$ e $\mathbf{w}_2$ três pontos no $\mathbb{R}^2$ ou no $\mathbb{R}^3$, não colineares. Então $\text{Conv}\{\mathbf{w}_0, \mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2\}$ é o triângulo com vértices $\mathbf{w}_0$, $\mathbf{w}_1$ e $\mathbf{w}_2$.

4.1. **Matrizes como funções.** Sejam R e C conjuntos finitos e $\mathbb{F}$ um corpo. Uma matriz com linhas indexadas por R e colunas indexadas por C é um elemento de $\mathbb{F}^{R \times C}$.

Seja $M \in \mathbb{F}^{R \times C}$ uma matriz. Para cada $r \in R$, temos a linha $M(r, \cdot): C \rightarrow \mathbb{F}$ que leva c em $M(r, c)$ para todo $c \in C$. Analogamente, para cada $c \in C$, temos a coluna $M(\cdot, c): R \rightarrow \mathbb{F}$ que leva r em $M(r, c)$ para todo $r \in R$.

Podemos denotar a linha $M(r, \cdot)$ por M_{r*} e a coluna $M(\cdot, c)$ por M_{*c} .

4.1.1. *Transposta.* Dada uma matriz $M \in \mathbb{F}^{R \times C}$, definimos a *transposta* de M como sendo $M^\top \in \mathbb{F}^{C \times R}$ dada por $M^\top(c, r) = M(r, c)$ para todo $(c, r) \in C \times R$. Quando $M^\top = M$, dizemos que M é *simétrica*.

4.2. **Espaço das matrizes.** Note que as matrizes M em $\mathbb{F}^{R \times C}$ formam um espaço vetorial sobre $\mathbb{F}$: basta considerar $R \times C$ como um conjunto D e pensar em M como sendo um membro de $\mathbb{F}^D = \mathbb{F}^{R \times C}$.

4.3. **Espaço das linhas e espaço das colunas.** Dada uma matriz $M \in \mathbb{F}^{R \times C}$, o espaço

$$\text{Span}\{M_{r*} : r \in R\} \subset \mathbb{F}^C \quad (17)$$

gerado pelas linhas M_{r*} ($r \in R$) de M é o *espaço das linhas* de M . Analogamente,

$$\text{Span}\{M_{*c} : c \in C\} \subset \mathbb{F}^R \quad (18)$$

é o *espaço das colunas* de M .

4.4. **Produtos matriz-vetor e vetor-matriz.** Seja $M \in \mathbb{F}^{R \times C}$ uma matriz. Sejam também $\mathbf{u} \in \mathbb{F}^R$ e $\mathbf{v} \in \mathbb{F}^C$. Definimos os produtos $\mathbf{u} * M \in \mathbb{F}^C$ e $M * \mathbf{v} \in \mathbb{F}^R$ pondo

$$(\mathbf{u} * M)(c) = \sum_{r \in R} \mathbf{u}(r)M(r, c) \quad (19)$$

para todo $c \in C$ e

$$(M * \mathbf{v})(r) = \sum_{c \in C} M(r, c)\mathbf{v}(c) \quad (20)$$

para todo $r \in R$.

4.4.1. *Interpretações úteis dos produtos.* Sejam $M \in \mathbb{F}^{R \times C}$, $\mathbf{u} \in \mathbb{F}^R$ e $\mathbf{v} \in \mathbb{F}^C$. Temos:

(i) $\mathbf{u} * M$ é a combinação linear $\sum_{r \in R} \mathbf{u}(r)M_{r*}$ das linhas M_{r*} de M . Assim, $\mathbf{u} * M$ pertence ao espaço das linhas de M .

(ii) $M * \mathbf{v}$ é a combinação linear $\sum_{c \in C} \mathbf{v}(c)M_{*c}$ das colunas M_{*c} de M . Assim, $M * \mathbf{v}$ pertence ao espaço das colunas de M .

Valem também:

(iii) $\mathbf{u} * M$ tem como entradas os produtos internos $\mathbf{u} \cdot M_{*c}$ ($c \in C$); isto é, $(\mathbf{u} * M)(c) = \mathbf{u} \cdot M_{*c}$.

(iv) $M * \mathbf{v}$ tem como entradas os produtos internos $M_{r*} \cdot \mathbf{v}$ ($r \in R$); isto é, $(M * \mathbf{v})(r) = M_{r*} \cdot \mathbf{v}$.

4.4.2. *Sistemas lineares.* Considere o sistema linear (S) em (12). Seja $R = \{1, \dots, n\}$. Lembre que $\mathbf{a}_i \in \mathbb{F}^D$ ($1 \leq i \leq n$) e $\mathbf{x} = (x_d)_{d \in D}$ é o vetor das indeterminadas de (S) . Monte a matriz $M \in \mathbb{F}^{R \times D}$ cuja i -ésima linha é $\mathbf{a}_i$ ($i \in R$). Então (S) é equivalente a resolver a equação $M * \mathbf{x} = \boldsymbol{\beta}$, onde $\boldsymbol{\beta} = (\beta_i)_{i \in R}$ (veja (iv) acima).

148 Lembrando (ii) acima, a observação do parágrafo anterior implica que resolver o sistema (12)
 149 equivale a encontrar coeficientes adequados para escrever β como combinação linear das colunas
 150 de M . Em particular, o sistema (S) tem solução se e só se β pertence ao espaço das colunas
 151 de M , isto é, se e só se $\beta \in \text{Span}\{M_{*d} : d \in D\}$.

152 **4.5. Produto matriz-matriz.** Sejam R, C e D conjuntos finitos e sejam $A \in \mathbb{F}^{R \times C}$ e $B \in \mathbb{F}^{C \times D}$
 153 matrizes. O produto $A * B$ de A e B é a matriz em $\mathbb{F}^{R \times D}$ com

$$(A * B)(r, d) = \sum_{c \in C} A(r, c)B(c, d) \quad (21)$$

154 para todo $(r, d) \in R \times D$.

155 **4.5.1. Interpretações alternativas.** Sejam A e B como acima. O produto $A * B$ acima pode ser
 156 pensado de formas alternativas:

- 157 (i) $A * B$ é a matriz cuja r -ésima linha é $A_{r*} * B$ ($r \in R$),
- 158 (ii) $A * B$ é a matriz cuja d -ésima coluna é $A * B_{*d}$ ($d \in D$) e
- 159 (iii) $A * B$ é a matriz com $(AB)(r, d) = A_{r*} \cdot B_{*d}$ ($(r, d) \in R \times D$).

160 **4.5.2. Transposta do produto.** Sejam A e B como acima. Então $(A * B)^\top = B^\top * A^\top$.

161 **4.6. Notação de produto e vetores-coluna.** Tradicionalmente, o símbolo $*$ não é usado para
 162 denotar produtos de vetores e matrizes. A partir de agora vamos omitir $*$ em nossos produtos
 163 de vetores e matrizes.

164 Tradicionalmente, vetores em $\mathbb{F}^d$ são denotados como matrizes $d \times 1$, isto é, como *vetores-*
 165 *coluna*. Podemos adotar a convenção que vetores são vetores-coluna dentro do formalismo que
 166 temos. Para tanto, vamos pensar em $\mathbf{v} \in \mathbb{F}^D$ como sendo uma matriz em $\mathbb{F}^{D \times \{1\}}$.

167 Seja $M \in \mathbb{F}^{R \times C}$ uma matriz e sejam $\mathbf{u} \in \mathbb{F}^R$ e $\mathbf{v} \in \mathbb{F}^C$ vetores. O produto $M * \mathbf{v}$ (veja (20))
 168 pode ser pensado como o produto de matrizes $M\mathbf{v}$, onde o vetor $\mathbf{v}$ é considerado como uma
 169 matriz em $\mathbb{F}^{C \times \{1\}}$. Analogamente, o produto $\mathbf{u} * M$ (veja (19)) pode ser pensado como o produto
 170 de matrizes $\mathbf{u}^\top M$, onde $\mathbf{u}$ é considerado como uma matriz em $\mathbb{F}^{R \times \{1\}}$ (note que, no produto,
 171 usamos a transposta $\mathbf{u}^\top \in \mathbb{F}^{\{1\} \times R}$).

172 Finalmente, suponha que $\mathbf{x}$ e $\mathbf{y}$ sejam vetores em $\mathbb{F}^D$. Podemos pensar no produto interno $\mathbf{x} \cdot \mathbf{y}$
 173 entre eles como sendo o produto de matrizes $\mathbf{y}^\top \mathbf{x}$ ou $\mathbf{x}^\top \mathbf{y}$.

174 **4.7. A linearidade de aplicação $\mathbf{v} \mapsto A\mathbf{v}$ e $\text{Null } A$.** Seja A uma matriz em $\mathbb{F}^{R \times C}$. Podemos
 175 considerar a função $f_A: \mathbb{F}^C \rightarrow \mathbb{F}^R$ que leva $\mathbf{v} \in \mathbb{F}^C$ em $f_A(\mathbf{v}) = A\mathbf{v} \in \mathbb{F}^R$ para todo $\mathbf{v} \in \mathbb{F}^C$.
 176 Essa aplicação é *linear*, isto é,

- 177 (L1) $f_A(\alpha \mathbf{v}) = \alpha f_A(\mathbf{v})$ para todo $\alpha \in \mathbb{F}$ e $\mathbf{v} \in \mathbb{F}^C$ e
- 178 (L2) $f_A(\mathbf{v} + \mathbf{w}) = f_A(\mathbf{v}) + f_A(\mathbf{w})$ para todo $\mathbf{v}$ e $\mathbf{w}$ em $\mathbb{F}^C$.

179 A imagem inversa de $\{\mathbf{0}\}$ pela função f_A é o *espaço nulo* $\text{Null } A$ de A :

$$\text{Null } A = f_A^{-1}(\{\mathbf{0}\}) = \{\mathbf{v} \in \mathbb{F}^C : f_A(\mathbf{v}) = \mathbf{0}\} = \{\mathbf{v} \in \mathbb{F}^C : A\mathbf{v} = \mathbf{0}\}. \quad (22)$$

180 Note que $\text{Null } A$ nada mais é que o espaço das soluções do sistema linear homogêneo $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$.
 181 Assim, aqui estamos apenas dando um nome para um conjunto que já ocorreu em §3.3.2.

182 **Proposição 4.7.1.** *Seja A uma matriz em $\mathbb{F}^{R \times C}$ e β um vetor em $\mathbb{F}^R$.*

- 183 (i) *O espaço nulo $\text{Null } A$ de A é um espaço vetorial.*

184 (ii) O conjunto das soluções do sistema linear $A\mathbf{x} = \boldsymbol{\beta}$ é vazio, ou é da forma $\mathbf{u} + \text{Null } A$,
 185 onde $\mathbf{u}$ é qualquer solução de $A\mathbf{x} = \boldsymbol{\beta}$.

186 **4.8. Representação matricial de funções lineares.** Sejam V e W espaços vetoriais sobre $\mathbb{F}$. Uma
 187 função $f: V \rightarrow W$ é linear se

188 (L1) $f(\alpha\mathbf{v}) = \alpha f(\mathbf{v})$ para todo $\alpha \in \mathbb{F}$ e $\mathbf{v} \in V$ e

189 (L2) $f(\mathbf{v} + \mathbf{w}) = f(\mathbf{v}) + f(\mathbf{w})$ para todo $\mathbf{v}$ e $\mathbf{w}$ em V .

190 *Observação.* Vimos em §4.7 que se $A \in \mathbb{F}^{R \times C}$, então a função $f_A: \mathbf{v} \in \mathbb{F}^C \mapsto A\mathbf{v} \in \mathbb{F}^R$ é uma
 191 função linear.

192 **Fato 4.8.1.** Seja $f: V \rightarrow W$ uma função linear. Então $f(\mathbf{0}) = \mathbf{0}$.

193 *Prova.* Como $f(\mathbf{0}) = f(\mathbf{0} + \mathbf{0}) = f(\mathbf{0}) + f(\mathbf{0})$, segue que $f(\mathbf{0}) = \mathbf{0}$. □

194 **Proposição 4.8.2.** Seja $f: V \rightarrow W$ uma função linear entre espaços vetoriais sobre $\mathbb{F}$. Então,
 195 para quaisquer $\alpha_1, \dots, \alpha_n \in \mathbb{F}$ e $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n \in V$, temos

$$f(\alpha_1\mathbf{v}_1 + \dots + \alpha_n\mathbf{v}_n) = \alpha_1 f(\mathbf{v}_1) + \dots + \alpha_n f(\mathbf{v}_n). \quad (23)$$

196 *Prova.* Indução em n (exercício). □

197 Seja $\mathbf{e}_s = \mathbf{1}_{\{s\}} \in \mathbb{F}^S$ para todo $s \in S$. Podemos escrever todo $\mathbf{v} \in \mathbb{F}^S$ em função desses $\mathbf{e}_s$:

$$\mathbf{v} = \sum_{s \in S} \mathbf{v}(s) \mathbf{e}_s. \quad (24)$$

198 Seja agora $f: \mathbb{F}^S \rightarrow \mathbb{F}^T$ uma função linear. Por (23) e (24), temos

$$f(\mathbf{v}) = \sum_{s \in S} \mathbf{v}(s) f(\mathbf{e}_s). \quad (25)$$

199 Seja $\mathbf{f}_t = \mathbf{1}_{\{t\}} \in \mathbb{F}^T$ para todo $t \in T$ e escreva cada $f(\mathbf{e}_s) \in \mathbb{F}^T$ em (25) em função desses $\mathbf{f}_t$:

$$f(\mathbf{e}_s) = \sum_{t \in T} A(t, s) \mathbf{f}_t. \quad (26)$$

200 Em vista de (25) e (26), temos

$$f(\mathbf{v}) = \sum_{s \in S} \mathbf{v}(s) f(\mathbf{e}_s) = \sum_{s \in S} \mathbf{v}(s) \sum_{t \in T} A(t, s) \mathbf{f}_t = \sum_{s \in S, t \in T} A(t, s) \mathbf{v}(s) \mathbf{f}_t. \quad (27)$$

201 A identidade (27) é equivalente a dizer que

$$f(\mathbf{v}) = A\mathbf{v}, \quad (28)$$

202 onde A é a matriz em $\mathbb{F}^{T \times S}$ tal que $(t, s) \mapsto A(t, s)$ para todo $(t, s) \in T \times S$. Provamos o
 203 seguinte fato.

204 **Proposição 4.8.3.** Toda função linear $f: \mathbb{F}^S \rightarrow \mathbb{F}^T$ é tal que existe uma matriz $A \in \mathbb{F}^{T \times S}$ tal que
 205 $f(\mathbf{v}) = A\mathbf{v}$ para todo $\mathbf{v} \in \mathbb{F}^S$. De fato, tal matriz A é única e é tal que sua s -ésima coluna A_{*s}
 206 é $f(\mathbf{e}_s)$ para todo $s \in S$.

207 A proposição acima tem o seguinte corolário. Denotemos por I_S a matriz identidade em $\mathbb{F}^{S \times S}$
 208 e por $\text{id}_{\mathbb{F}^S}$ a função identidade $\mathbb{F}^S \rightarrow \mathbb{F}^S$.

209 **Corolário 4.8.4.** Seja $A \in \mathbb{F}^{S \times S}$ uma matriz e $f_A: \mathbb{F}^S \rightarrow \mathbb{F}^S$ a função linear $\mathbf{v} \in \mathbb{F}^S \mapsto A\mathbf{v} \in \mathbb{F}^S$
 210 associada. Então $A = I_S$ se e só se $f_A = \text{id}_{\mathbb{F}^S}$.

211 **4.9. Funções lineares: injeção e sobrejeção.** Seja $f: V \rightarrow W$ uma função linear. Definimos o
 212 *núcleo* $\text{Ker } f$ de f como sendo a imagem inversa de $\{\mathbf{0}\}$:

$$\text{Ker } f = f^{-1}(\{\mathbf{0}\}) = \{\mathbf{v} \in V : f(\mathbf{v}) = \mathbf{0}\}. \quad (29)$$

213 Se $f = f_A$ como em §4.7, isto é, f é a aplicação $\mathbf{v} \mapsto A\mathbf{v}$ para uma matriz A , então

$$\text{Ker } f = \text{Null } A. \quad (30)$$

214 **Proposição 4.9.1.** *Uma função linear $f: V \rightarrow W$ é injetora se e só se $\text{Ker } f = \{\mathbf{0}\}$.*

215 No caso em que $f = f_A$ para uma matriz A , deduzimos que a aplicação $\mathbf{v} \mapsto A\mathbf{v}$ é injetora
 216 se e só se $\text{Null } A = \{\mathbf{0}\}$. Na verdade, já conhecemos esse fato: isso segue do Teorema 3.5.5
 217 (verifique).

218 O seguinte fato é simples mas importante.

219 **Proposição 4.9.2.** *Seja $f: V \rightarrow W$ uma função linear. A imagem $\text{Im } f$ de f é um subespaço*
 220 *vetorial de W .*

221 Veremos mais adiante métodos para decidir se f é sobrejetora, isto é, se $\text{Im } f = W$.

222 **4.10. Composição de funções lineares.** Sejam U , V e W espaços vetoriais sobre $\mathbb{F}$. Sejam
 223 $g: U \rightarrow V$ e $f: V \rightarrow W$ funções lineares. É imediato que a composta $h = f \circ g: U \rightarrow W$ é
 224 linear. Suponha agora que $U = \mathbb{F}^R$, $V = \mathbb{F}^S$ e $W = \mathbb{F}^T$. Nesse caso, sabemos da Proposição 4.8.3
 225 que existem matrizes $A \in \mathbb{F}^{T \times S}$, $B \in \mathbb{F}^{S \times R}$ e $C \in \mathbb{F}^{T \times R}$ univocamente determinadas tais que
 226 $f(\mathbf{v}) = A\mathbf{v}$, $g(\mathbf{u}) = B\mathbf{u}$ e $h(\mathbf{u}) = C\mathbf{u}$, para todo $\mathbf{u} \in U$ e $\mathbf{v} \in V$.

227 **Proposição 4.10.1.** *Temos que $C = AB$.*

228 *Prova.* Pela Proposição 4.8.3, sabemos que, para todo $r \in R$, temos

$$C_{*r} = h(\mathbf{e}_r) \quad (31)$$

229 e

$$B_{*r} = g(\mathbf{e}_r). \quad (32)$$

230 Assim,

$$(AB)_{*r} = AB_{*r} = Ag(\mathbf{e}_r) = f(g(\mathbf{e}_r)) = (f \circ g)(\mathbf{e}_r) = h(\mathbf{e}_r) = C_{*r}. \quad (33)$$

231 onde a primeira igualdade vem da definição de produto de matrizes.

232 O resultado segue de (33). □

233 Usando a notação de §4.7, temos que $f = f_A$, $g = f_B$ e $h = f_C$. Lembrando que $h = f \circ g$,
 234 temos que $f_C = f_A \circ f_B$. A Proposição 4.10.1 acima diz que $f_C = f_{AB}$, donde temos que

$$f_A \circ f_B = f_{AB}. \quad (34)$$

235 Segue de (34) que $A(B\mathbf{u}) = f_A(f_B(\mathbf{u})) = (f_A \circ f_B)(\mathbf{u}) = f_{AB}(\mathbf{u}) = (AB)\mathbf{u}$ para todo $\mathbf{u} \in U$.

236 Isto é,

$$A(B\mathbf{u}) = (AB)\mathbf{u} \quad (35)$$

237 para todo $\mathbf{u} \in U$. Na verdade, é um exercício simples provar (35) diretamente, a partir da
 238 definição de produto de matrizes (exercício).

Suponha agora que temos três matrizes A , B e C tais que os produtos $A(BC)$ e $(AB)C$ estejam bem definidos. Usando que $f_A \circ (f_B \circ f_C) = (f_A \circ f_B) \circ f_C$, a Proposição 4.10.1 implica que

$$A(BC) = (AB)C. \quad (36)$$

Isto é, a multiplicação de matrizes é associativa. Na verdade, supondo que $A \in \mathbb{F}^{P \times Q}$, $B \in \mathbb{F}^{Q \times R}$ e $C \in \mathbb{F}^{R \times S}$, é fácil ver diretamente que a (p, s) -ésima entrada das matrizes em (36) é

$$\sum_{q \in Q, r \in R} A(p, q)B(q, r)C(r, s). \quad (37)$$

4.11. **Inversão de matrizes.** Seja $A \in \mathbb{F}^{R \times C}$ uma matriz. Seja $f_A: \mathbb{F}^C \rightarrow \mathbb{F}^R$ a função linear associada a A (veja §4.7). Suponha que f_A seja inversível e seja $g = f_A^{-1}$.

Proposição 4.11.1. *A função $g = f_A^{-1}: \mathbb{F}^R \rightarrow \mathbb{F}^C$ é uma função linear.*

Prova. Exercício. □

Sabemos que toda função linear de $\mathbb{F}^R$ em $\mathbb{F}^C$ é da forma f_B para alguma matriz $B \in \mathbb{F}^{C \times R}$. Seja B tal que $g = f_A^{-1} = f_B$. Essa matriz B é a *inversa* de A . Denotamos a inversa de A por A^{-1} . Note que

$$f_A^{-1} = f_{A^{-1}}. \quad (38)$$

Note que definimos a inversa da matriz A somente no caso em que f_A é uma função inversível. É natural dizermos que A é *inversível* se f_A for inversível.

Proposição 4.11.2. *Sejam I_R a matriz identidade em $\mathbb{F}^{R \times R}$ e I_C a matriz identidade em $\mathbb{F}^{C \times C}$.*

(i) *Seja $A \in \mathbb{F}^{R \times C}$ uma matriz inversível. Então $AA^{-1} = I_R$ e $A^{-1}A = I_C$.*

(ii) *Sejam $A \in \mathbb{F}^{R \times C}$ e $B \in \mathbb{F}^{C \times R}$ matrizes tais que $AB = I_R$ e $BA = I_C$. Então $B = A^{-1}$.*

Prova. Exercício (veja (34) e Corolário 4.8.4). □

Proposição 4.11.3. *Sejam $A \in \mathbb{F}^{R \times C}$ e $B \in \mathbb{F}^{C \times D}$ matrizes inversíveis. Então o produto $AB \in \mathbb{F}^{R \times D}$ é inversível.*

Prova. Considere as funções $f_A: \mathbb{F}^C \rightarrow \mathbb{F}^R$ e $f_B: \mathbb{F}^D \rightarrow \mathbb{F}^C$ associadas a A e B . Como A e B são inversíveis, por definição f_A e f_B são funções inversíveis e $f_A^{-1} = f_{A^{-1}}$ e $f_B^{-1} = f_{B^{-1}}$. Basta agora verificar que $f_{B^{-1}A^{-1}} = f_{B^{-1}} \circ f_{A^{-1}}$ é a inversa da função f_{AB} (exercício). □

Observação. Seja $M \in \mathbb{F}^{R \times C}$ uma matriz. Por definição, M é inversível se e só se $f_M: \mathbb{F}^C \rightarrow \mathbb{F}^R$ é uma função inversível. Assim, é necessário que f_M seja injetora, que ocorre se e só se $\text{Ker } f_M = \{\mathbf{0}\}$, isto é, $\text{Null } M = \{\mathbf{0}\}$ (lembre-se da Proposição 4.9.1 e de (30)). Quando soubermos em que condições f_M é sobrejetora, teremos uma condição necessária e suficiente para M ser inversível.

§5. BASES

Sejam dados $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n \in \mathbb{F}^D$ e considere $V = \text{Span}\{\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n\}$. Se $\mathbf{v} \in V$, então existem $\alpha_1, \dots, \alpha_n \in \mathbb{F}$ tais que

$$\mathbf{v} = \sum_{1 \leq i \leq n} \alpha_i \mathbf{a}_i. \quad (39)$$

Naturalmente, o vetor dos coeficientes $\boldsymbol{\alpha} = [\alpha_1 \cdots \alpha_n]^\top \in \mathbb{F}^n$ é uma ‘representação’ de $\mathbf{v}$, no sentido que, se temos $\boldsymbol{\alpha}$, podemos recuperar $\mathbf{v}$ (basta usar (39)).

271 *Observação.* Veremos mais à frente que se os $\mathbf{a}_i$ ($1 \leq i \leq n$) satisfizeram uma certa propriedade
 272 (forem ‘linear independentes’), então o vetor dos coeficientes $\boldsymbol{\alpha}$ é univocamente definido.

273 Para termos tais representações $\boldsymbol{\alpha} = [\alpha_1 \cdots \alpha_n]^\top$ de $\mathbf{v} \in V$, naturalmente, precisamos dos
 274 vetores $\mathbf{a}_i$ ($1 \leq i \leq n$) que geram V .

275 **5.1. Obtenção de geradores.** Seja $V \subset \mathbb{F}^D$ um espaço vetorial sobre $\mathbb{F}$. Queremos um conjunto
 276 gerador para V , isto é, um conjunto $S \subset V$ tal que $\text{Span } S = V$. Podemos considerar dois
 277 procedimentos:

Algorithm 1: GROW

Entrada: Espaço vetorial $V \subset \mathbb{F}^D$ com D finito

Saída: $S \subset V$ finito tal que $V = \text{Span } S$ e $|S|$ é mínimo

```

1   $S \leftarrow \emptyset$ ;
278 2 while  $\text{Span } S \neq V$  do
3   |    $\mathbf{v} \leftarrow$  algum vetor em  $V \setminus \text{Span } S$ ;
4   |    $S \leftarrow S \cup \{\mathbf{v}\}$ ;
5 end
6 return  $S$ ;
```

Algorithm 2: SHRINK

Entrada: Espaço vetorial $V \subset \mathbb{F}^D$ com D finito

Saída: $S \subset V$ finito tal que $V = \text{Span } S$ e $|S|$ é mínimo

```

1   $S \leftarrow$  algum  $S$  finito tal que  $\text{Span } S = V$ ;
279 2 while existe  $\mathbf{v}$  tal que  $\text{Span}(S \setminus \{\mathbf{v}\}) = V$  do
3   |    $S \leftarrow S \setminus \{\mathbf{v}\}$ ;
4 end
5 return  $S$ ;
```

280 *Observação.* Note que, no momento, não sabemos se GROW necessariamente termina. Também
 281 não sabemos se existe um conjunto como especificado na linha 1 de SHRINK.

282 Veremos mais à frente que os dois procedimentos acima estão corretos: eles produzem con-
 283 juntos S como especificados. O seguinte resultado é fácil provar.

284 **Proposição 5.1.1.** *Valem as seguintes afirmações.*

- 285 (i) *Suponha que GROW termine com uma saída S . Então $S \subset V$, S é finito, e é tal que*
 286 *$\text{Span } S = V$.*
- 287 (ii) *Suponha que a linha 1 de SHRINK seja executada com sucesso. Então SHRINK termina*
 288 *com $S \subset V$ finito tal que $\text{Span } S = V$.*

289 *Prova.* Em GROW, o invariante $\text{Span } S \subset V$ é mantido no laço. Isto é, toda vez que vamos
 290 executar o teste na linha 2, vale que $\text{Span } S \subset V$ (exercício). Como GROW termina, a condição
 291 $\text{Span } S \neq V$ na linha 2 falha, donde concluímos que $\text{Span } S = V$ quando GROW termina.

Ademais, como GROW termina, temos que S é um conjunto finito. Claramente $S \subset V$. Isso prova (i).

Vamos agora provar (ii). Em SHRINK, o invariante $\text{Span } S = V$ é mantido no laço da linha 2. Isto é, toda vez que vamos executar o teste na linha 2, vale que $\text{Span } S = V$ (exercício). Claramente, o laço em SHRINK termina. Como o invariante $\text{Span } S = V$ é mantido no laço, temos que $\text{Span } S = V$ quando o laço termina, e assim o conjunto S devolvido por SHRINK é tal que $\text{Span } S = V$. Claramente $S \subset V$ e S é finito. $\square$

Observação. É importante perceber que ainda não sabemos por que GROW e SHRINK devolvem S de cardinalidade mínima.

5.1.1. *Espaço das arestas de um grafo.* Seja $G = (V, E)$ um grafo. O *espaço das arestas* $B_1(G)$ de G sobre $\text{GF}(2)$ é o espaço vetorial sobre $\text{GF}(2)$ gerado pelas funções características das arestas de G :

$$B_1(G) = \text{Span}\{\mathbf{1}_e : e \in E\} \subset \text{GF}(2)^V. \quad (40)$$

Podemos executar GROW e SHRINK para encontrar conjuntos geradores de cardinalidade mínima para $B_1(G)$. Para tanto, é importante entendermos quando

$$\mathbf{1}_e \in \text{Span}\{\mathbf{1}_f : f \in F\}, \quad (41)$$

onde $e \in E$ e $F \subset E$.

Proposição 5.1.2. *Seja $G = (V, E)$ um grafo e sejam dados $e \in E$ e $F \subset E$. A condição (41) vale se e só se o grafo $H = (V, F)$ contém um (x, y) -caminho, onde $e = \{x, y\}$.*

Prova. Exercício. $\square$

Dizemos que $F \subset E$ é *aresta-gerador* se toda aresta $e = \{x, y\}$ de G é tal que $H = (V, F)$ contém um (x, y) -caminho, isto é, existe um (x, y) -caminho que só usa arestas em F . A Proposição 5.1.2 implica que $F \subset E$ é aresta-gerador se e só se

$$B_1(G) = \text{Span}\{\mathbf{1}_f : f \in F\}. \quad (42)$$

GROW e SHRINK tomam a seguinte forma quando especializados para encontrar conjuntos geradores de $B_1(G)$, isto é, conjuntos aresta-geradores de G .

Algorithm 3: GROWSF

Entrada: Grafo $G = (V, E)$ finito

Saída: $F \subset E$ aresta-gerador com $|F|$ é mínimo

```

1  $F \leftarrow \emptyset$ ;
2 while existe  $e = \{x, y\} \in E$  tal que não há  $(x, y)$ -caminho em  $(V, F)$  do
3    $F \leftarrow F \cup \{e\}$ ;
4 end
5 return  $F$ ;
```

Algorithm 4: SHRINKSF

Entrada: Grafo $G = (V, E)$ finito

Saída: $F \subset E$ aresta-gerador com $|F|$ é mínimo

```
1  $F \leftarrow E$ ;  
2 while existe  $f \in F$  tal que  $F \setminus \{f\}$  é aresta-gerador do  
3   |  $F \leftarrow F \setminus \{f\}$ ;  
4 end  
5 return  $F$ ;
```

Observação. Ainda não sabemos por que GROWSF e SHRINKSF devolvem F de cardinalidade mínima.

5.2. Dependência e independência linear. Seja $V \subset \mathbb{F}^D$ um espaço vetorial sobre $\mathbb{F}$. Sejam dados $S \subset V$ e $\mathbf{v} \in S$. Dizemos que $\mathbf{v}$ é *supérfluo* em S se $\text{Span}(S \setminus \{\mathbf{v}\}) = \text{Span } S$.

Proposição 5.2.1. *São equivalentes:*

- (i) $\mathbf{v}$ é *supérfluo* em S ;
- (ii) $\mathbf{v}$ é uma combinação linear de vetores em $S \setminus \{\mathbf{v}\}$.

Prova. Suponha que $\mathbf{v}$ seja *supérfluo* em S . Então $\mathbf{v} \in \text{Span } S = \text{Span}(S \setminus \{\mathbf{v}\})$, e portanto $\mathbf{v}$ é uma combinação linear de vetores em $S \setminus \{\mathbf{v}\}$. Suponha agora que $\mathbf{v}$ seja uma combinação linear de vetores em $S \setminus \{\mathbf{v}\}$. Precisamos provar que $\text{Span } S \subset \text{Span}(S \setminus \{\mathbf{v}\})$. Para tanto, seja $\mathbf{u} \in \text{Span } S$. Então $\mathbf{u} = \sum_{1 \leq i \leq n} \alpha_i \mathbf{v}_i$ para alguns escalares α_i e vetores $\mathbf{v}_i \in S$ ($1 \leq i \leq n$). Se nenhum dos $\mathbf{v}_i$ é $\mathbf{v}$, então $\mathbf{u} \in \text{Span}\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n\} \subset \text{Span}(S \setminus \{\mathbf{v}\})$. Suponha agora que $\mathbf{v}$ seja um dos $\mathbf{v}_i$. Sem perda de generalidade, suponha que $\mathbf{v} = \mathbf{v}_n$. Como estamos supondo que $\mathbf{v} = \sum_{1 \leq j \leq m} \beta_j \mathbf{w}_j$ para alguns escalares β_j e vetores $\mathbf{w}_j \in S \setminus \{\mathbf{v}\}$, o vetor $\mathbf{u}$ pode ser escrito como combinação linear dos vetores em $\{\mathbf{v}_i : 1 \leq i < n\} \cup \{\mathbf{w}_j : 1 \leq j \leq m\} \subset S \setminus \{\mathbf{v}\}$. $\square$

Note que no algoritmo SHRINK, na linha 2, perguntamos se há $\mathbf{v} \in S$ que é *supérfluo* em S (e o removemos de S no corpo do laço nesse caso). Em GROW, procuramos $\mathbf{v}$ tal que $\mathbf{v}$ não seja *supérfluo* em $S \cup \{\mathbf{v}\}$ (e o adicionamos a S no corpo do laço nesse caso).

Sejam $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n$ vetores em um espaço vetorial e $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ escalares. A combinação linear

$$\alpha_1 \mathbf{v}_1 + \dots + \alpha_n \mathbf{v}_n \tag{43}$$

é uma *combinação linear trivial* se os α_i são todos 0. A combinação linear (43) é *não-trivial* caso contrário. Naturalmente, uma combinação linear trivial tem valor $\mathbf{0}$. Pode acontecer de uma combinação linear não-trivial ter valor $\mathbf{0}$:

$$\alpha_1 \mathbf{v}_1 + \dots + \alpha_n \mathbf{v}_n = \mathbf{0} \tag{44}$$

com os α_i não todos nulos. Nesse caso, dizemos que $\mathbf{0}$ é uma combinação linear não-trivial dos $\mathbf{v}_i$ ($1 \leq i \leq n$).

Proposição 5.2.2. *São equivalentes:*

- (i) S contém um vetor *supérfluo*;
- (ii) $\mathbf{0}$ é uma combinação linear não-trivial de elementos de S .

344 *Prova.* Exercício. □

345 **Definição 5.2.3** (Independência linear; dependência linear). Dizemos que um conjunto S de
346 vetores é *linearmente independente* se toda combinação linear não-trivial de vetores de S é não
347 nulo. Caso contrário, S é *linearmente dependente*.

348 **Proposição 5.2.4.** *Seja $S \subset V$ um conjunto de vetores. São equivalentes:*

- 349 (i) S é linearmente independente;
350 (ii) S não contém elementos supérfluos;
351 (iii) se vale (44) para escalares α_i e $\mathbf{v}_i \in S$ ($1 \leq i \leq n$), então todos os α_i são nulos.

352 *Prova.* Exercício. □

353 **Observação.** É comum provar que um conjunto de vetores é linearmente independente verifi-
354 cando a asserção (iii) da Proposição 5.2.4.

355 **5.2.1. Arestas linearmente independentes em um grafo.** Seja $G = (V, E)$ um grafo e seja $B_1(G) =$
356 $\text{Span}\{\mathbf{1}_e : e \in E\}$ o espaço das arestas de G (veja §5.1.1). Definimos um conjunto de arestas
357 $F \subset E$ como sendo *linearmente independente* se $\{\mathbf{1}_f : f \in F\} \subset B_1(G)$ for linearmente indepen-
358 dente. Dizemos que $F \subset E$ é *acíclico* se não há um circuito em G que tem todas suas arestas
359 em F .

360 **Proposição 5.2.5.** *Um conjunto de arestas $F \subset E$ é linearmente independente se e só se F é*
361 *acíclico.*

362 *Prova.* Exercício. □

363 **5.3. Hereditariedade de independência linear.** A propriedade de ser linearmente independente
364 é uma propriedade *hereditária*, isto é, vale a afirmação a seguir.

365 **Proposição 5.3.1.** *Seja S um conjunto linearmente independente de vetores e seja $T \subset S$. En-*
366 *tão T é linearmente independente.*

367 *Prova.* Se vale a afirmação em Proposição 5.2.4(iii) para S , então ela também vale para T . □

368 **5.4. Análise dos algoritmos GROW e SHRINK.** Vamos verificar que os conjuntos devolvidos por
369 GROW e SHRINK são conjuntos independentes.

370 **Proposição 5.4.1.** *Suponha que GROW devolve o conjunto S . Então S é um conjunto linearmente*
371 *independente.*

372 *Prova.* Suponha que GROW adiciona a S os vetores $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n$, nessa ordem. Provamos que
373 esses n vetores são linearmente independentes por indução em n . A afirmação é válida para $n =$
374 0 . Suponha agora que n seja positivo e que a afirmação seja válida para valores menores de n .
375 Se os $\mathbf{v}_i$ ($1 \leq i \leq n$) não são linearmente independentes, então há escalares α_i ($1 \leq i \leq n$)
376 não todos nulos tais que (44) vale. Pela hipótese de indução, $\mathbf{v}_i$ ($1 \leq i < n$) são linearmente
377 independentes. Assim, temos $\alpha_n \neq 0$ (por que?). Dividindo (44) por α_n e rearranjando, obtemos

$$\mathbf{v}_n = -\alpha_n^{-1}\alpha_1\mathbf{v}_1 - \dots - \alpha_n^{-1}\alpha_{n-1}\mathbf{v}_{n-1}. \quad (45)$$

378 Segue que $\mathbf{v}_n \in \text{Span}\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_{n-1}\}$, contradizendo a condição na linha 3 de GROW para a
379 escolha de $\mathbf{v}_n$. □

380 **Proposição 5.4.2.** *Suponha que SHRINK devolve o conjunto S . Então S é um conjunto indepen-*
 381 *dente.*

382 *Prova.* Note que o laço de SHRINK remove vetores supérfluos de S e que o laço termina quando
 383 não há mais vetores supérfluos em S . Assim, o conjunto S devolvido por SHRINK satisfaz a
 384 afirmação (ii) da Proposição 5.2.4. O resultado segue. $\square$

385 As Proposições 5.1.1, 5.4.1 e 5.4.2 implicam que os conjuntos S devolvidos por GROW e
 386 SHRINK geram V , isto é, $\text{Span } S = V$, e são linearmente independentes. Tais conjuntos são
 387 chamados de “bases” de V .

388 **5.5. Bases de espaços vetoriais.** A seguinte definição é muito importante.

389 *Definição 5.5.1 (Base).* Seja V um espaço vetorial. Um conjunto S de vetores de V é uma *base*
 390 *de V se*

391 (B1) S gera V , isto é, $\text{Span } S = V$ e

392 (B2) S é linearmente independente.

393 *Exemplo 5.5.2.* Seja $G = (V, E)$ um grafo. O conjunto $\{\mathbf{1}_f : f \in F\}$ é uma base de $B_1(G)$ se e só
 394 se (a) F é aresta-gerador e (b) F é acíclico. (Exercício: prove essa asserção.) Tais conjuntos F
 395 são chamados de *florestas aresta-geradoras*.

396 Já observamos que se o algoritmo GROW termina, então ele devolve uma base da entrada V .
 397 Observamos também que se a linha 1 de SHRINK pode ser executada, então SHRINK devolve
 398 uma base da entrada V . Assim, para obtermos uma base de um espaço vetorial V , basta provar
 399 que GROW com entrada V termina, ou que a linha 1 de SHRINK pode ser executada com a
 400 entrada V .

401 *Exemplo 5.5.3.* Seja $G = (V, E)$ um grafo. Os algoritmos GROWSF e SHRINKSF executados
 402 com entrada G terminam e devolvem uma floresta aresta-geradora.

403 Seja V um espaço vetorial, B uma base de V e $\mathbf{v}$ um elemento de V . Pelo fato de B gerar V ,
 404 há escalares $\alpha_{\mathbf{b}}$ ($\mathbf{b} \in B$) tais que

$$\mathbf{v} = \sum_{\mathbf{b} \in B} \alpha_{\mathbf{b}} \mathbf{b}, \quad (46)$$

405 isto é, podemos “escrever $\mathbf{v}$ na base B ”. O seguinte fato implica que há exatamente uma forma
 406 de se escrever $\mathbf{v}$ na base B .

407 **Proposição 5.5.4.** *Seja S um conjunto de vetores linearmente independentes e suponha que*

$$\mathbf{v} = \sum_{1 \leq i \leq m} \alpha_i \mathbf{v}_i, \quad (47)$$

408 *onde os $\mathbf{v}_i$ são elementos distintos de S e os α_i são todos não-nulos. Suponha também que*

$$\mathbf{v} = \sum_{1 \leq j \leq n} \beta_j \mathbf{u}_j. \quad (48)$$

409 *onde os $\mathbf{u}_j$ são elementos distintos de S e os β_j são todos não-nulos. Então*

410 (i) $\{\mathbf{v}_i : 1 \leq i \leq m\} = \{\mathbf{u}_j : 1 \leq j \leq n\}$, de forma que $m = n$ e existe uma bijeção $\sigma : [m] =$
 411 $\{1, \dots, m\} \rightarrow [n] = \{1, \dots, n\}$ tal que $\mathbf{u}_j = \mathbf{v}_{\sigma(j)}$ para todo $1 \leq j \leq n = m$ e

412 (ii) $\beta_j = \alpha_{\sigma(j)}$ para todo $1 \leq j \leq n = m$.

413 *Prova.* Segue do fato que $\beta_1 \neq 0$ e que

$$\sum_{1 \leq i \leq m} \alpha_i \mathbf{v}_i = \sum_{1 \leq j \leq n} \beta_j \mathbf{u}_j \quad (49)$$

414 que $\mathbf{u}_1 \in \text{Span}\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_m, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n\}$. Segue que $\mathbf{u}_1$ é igual a algum dos $\mathbf{v}_i$ (por quê?). Este
 415 argumento mostra que de fato $\{\mathbf{v}_i: 1 \leq i \leq m\} = \{\mathbf{u}_j: 1 \leq j \leq n\}$. Segue que $m = n$ e que
 416 existe a bijeção $\sigma: [m] \rightarrow [m]$ como especificado em (i). A identidade (49) toma a forma

$$\sum_{1 \leq i \leq m} \alpha_i \mathbf{v}_i = \sum_{1 \leq j \leq m} \beta_j \mathbf{v}_{\sigma(j)} = \sum_{1 \leq i \leq m} \beta_{\sigma^{-1}(i)} \mathbf{v}_i. \quad (50)$$

417 Rearranjando,

$$\sum_{1 \leq i \leq m} (\alpha_i - \beta_{\sigma^{-1}(i)}) \mathbf{v}_i = \mathbf{0}. \quad (51)$$

418 Pela independência linear dos $\mathbf{v}_i$, temos que $\alpha_i = \beta_{\sigma^{-1}(i)}$ para todo i . Segue que $\alpha_{\sigma(j)} = \beta_j$
 419 para todo j . $\square$

420 A proposição abaixo sobre grafos é uma consequência da unicidade da representação de vetores
 421 em uma dada base.

422 **Proposição 5.5.5.** *Seja $G = (V, E)$ um grafo. Sejam $F \subset E$ uma floresta aresta-geradora de G
 423 e x e y vértices de G tais que existe um (x, y) -caminho em G . Então existe exatamente um
 424 (x, y) -caminho em G que usa apenas arestas em F .*

425 *Prova.* Exercício. $\square$

426 5.5.1. *Representação em bases e mudança de base.* Seja $V \subset \mathbb{F}^D$ um espaço vetorial, B uma
 427 base de V e $\mathbf{v}$ um elemento de V . Lembre que podemos escrever $\mathbf{v}$ na base B :

$$\mathbf{v} = \sum_{\mathbf{b} \in B} \alpha_{\mathbf{b}} \mathbf{b}, \quad (52)$$

428 onde os escalares $\alpha_{\mathbf{b}}$ ($\mathbf{b} \in B$) estão univocamente definidos. Podemos montar o vetor de
 429 coeficientes $\boldsymbol{\alpha} = [\alpha_{\mathbf{b}}: \mathbf{b} \in B] \in \mathbb{F}^B$ e pensar que $\boldsymbol{\alpha} \in \mathbb{F}^B$ representa $\mathbf{v}$. Note que encontrar $\boldsymbol{\alpha}$
 430 dado $\mathbf{v}$ equivale a resolver a equação

$$M\mathbf{x} = \mathbf{v}, \quad (53)$$

431 onde $M \in \mathbb{F}^{D \times B}$ é tal que sua $\mathbf{b}$ -ésima coluna é $\mathbf{b}$ ($\mathbf{b} \in B$). Intuitivamente, se $B = \{\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_m\}$,
 432 então

$$M = \left[\mathbf{b}_1 \mid \dots \mid \mathbf{b}_m \right]. \quad (54)$$

433 Note também que a função linear $f_M: \mathbb{F}^B \rightarrow V$ que leva $\mathbf{x} \in \mathbb{F}^B$ em $M\mathbf{x} \in V$ é bijetora (por
 434 quê?).

435 Consideramos agora o *problema de mudança de base*: se temos a representação $\boldsymbol{\alpha} \in \mathbb{F}^B$ de $\mathbf{v}$
 436 na base B como acima e B' é outra base de V , como podemos obter a representação $\boldsymbol{\alpha}' \in \mathbb{F}^{B'}$
 437 de $\mathbf{v}$ na base B' ? Gostaríamos de obter $\boldsymbol{\alpha}'$ de alguma forma simples a partir de $\boldsymbol{\alpha}$.

438 Considere a matriz $M' \in \mathbb{F}^{D \times B'}$ tal que sua $\mathbf{b}'$ -ésima coluna é $\mathbf{b}'$ ($\mathbf{b}' \in B'$). Intuitivamente,
 439 se $B' = \{\mathbf{b}'_1, \dots, \mathbf{b}'_{m'}\}$, então

$$M' = \left[\mathbf{b}'_1 \mid \dots \mid \mathbf{b}'_{m'} \right]. \quad (55)$$

440 Considere a função linear $f_{M'}: \mathbb{F}^{B'} \rightarrow V$, que leva $\mathbf{x} \in \mathbb{F}^{B'}$ em $M'\mathbf{x} \in V$. Lembre que $f_{M'}$ é
 441 bijetora, e assim é inversível. Basta agora observar que

$$\boldsymbol{\alpha}' = (f_{M'}^{-1} \circ f_M)(\boldsymbol{\alpha}) = f_{(M')^{-1}M}(\boldsymbol{\alpha}) = (M')^{-1}M\boldsymbol{\alpha}. \quad (56)$$

442 5.5.2. *O caso dos espaços vetoriais finitos sobre $\text{GF}(2)$.* Seja V um espaço vetorial sobre $\text{GF}(2)$
 443 finito, isto é, com $|V|$ finito. O algoritmo SHRINK encontra uma base para V , digamos B . A
 444 Proposição 5.5.4 implica que se B tem n elementos, então $|V| = 2^n$ (exercício). Em particular,
 445 se B' for outra base de V , então B' também tem n elementos. Esse valor comum n é a *dimensão*
 446 de V .

447 Novamente usando o fato que V é finito, podemos concluir que o algoritmo GROW termina
 448 com entrada V . Ademais, como GROW devolve uma base de V , vemos que a saída de GROW
 449 sempre tem n elementos.

450 Note que, no caso de espaços vetoriais finitos sobre $\text{GF}(2)$, deduzimos que GROW e SHRINK
 451 funcionam como prometido: eles devolvem conjuntos geradores de cardinalidade mínima, a
 452 saber, com dimensão de V elementos.

453 **Proposição 5.5.6.** *Seja V um espaço vetorial sobre $\text{GF}(2)$ finito. Valem as seguintes afirmações.*

- 454 (i) SHRINK e GROW devolvem bases de V .
- 455 (ii) Todas as bases de V têm a mesma cardinalidade.
- 456 (iii) A cardinalidade comum n das bases de V é tal que $|V| = 2^n$.

457 Seja V como na proposição acima. Vamos denotar a dimensão n de V por $\dim V$.

458 **Corolário 5.5.7.** *Seja V um espaço vetorial finito sobre $\text{GF}(2)$. Se S é um conjunto com mais
 459 de $\dim V$ vetores, então S não é linearmente independente.*

460 *Prova.* Seja $n = \dim V$. Temos que $|V| = 2^n$. Se temos mais de n vetores em S , então, pelo
 461 princípio da casa dos pombos, há duas combinações lineares de vetores de S que tem o mesmo
 462 valor. Isto é, há S_1 e S_2 subconjuntos distintos de S tais que $\sum_{\mathbf{s} \in S_1} \mathbf{s} = \sum_{\mathbf{s} \in S_2} \mathbf{s}$. Segue que
 463 $\sum_{\mathbf{s} \in S_1 \triangle S_2} \mathbf{s} = \mathbf{0}$ é uma dependência linear de vetores em S . $\square$

464 Vários dos fatos que pudemos deduzir nessa seção sobre espaços vetoriais finitos sobre $\text{GF}(2)$
 465 serão provados em situações gerais mais à frente.

466 5.6. **Propriedades de troca de conjuntos geradores.** Descrevemos agora duas propriedades que
 467 conjuntos geradores satisfazem.

468 **Proposição 5.6.1.** *Sejam V um espaço vetorial e $A \subset V$. Suponha que $\mathbf{b} \in (\text{Span } A) \setminus A$ seja
 469 um vetor não-nulo. Então existe $\mathbf{a} \in A$ tal que $(A \setminus \{\mathbf{a}\}) \cup \{\mathbf{b}\}$ gera $\text{Span } A$.*

470 *Prova.* Escreva $\mathbf{b}$ como combinação linear de elementos de A . Como $\mathbf{b} \neq \mathbf{0}$, tal combinação
 471 linear é não-trivial. Suponha que $\mathbf{a} \in A$ ocorre nessa combinação linear com coeficiente não-nulo.
 472 Então $\mathbf{a} \in \text{Span}((A \setminus \{\mathbf{a}\}) \cup \{\mathbf{b}\})$. Isso implica que $(A \setminus \{\mathbf{a}\}) \cup \{\mathbf{b}\}$ gera $\text{Span } A$ (exercício). $\square$

473 Na proposição acima, não temos “controle” sobre qual $\mathbf{a}$ é removido de A . A proposição a
 474 seguir dá certo controle sobre esse elemento.

475 **Proposição 5.6.2.** *Sejam V um espaço vetorial e $A \subset V$. Suponha que $A' \subset A$ e $\mathbf{b} \in (\text{Span } A) \setminus A$
 476 são tais que $A' \cup \{\mathbf{b}\}$ é linearmente independente. Então existe $\mathbf{a} \in A \setminus A'$ tal que $(A \setminus \{\mathbf{a}\}) \cup \{\mathbf{b}\}$
 477 gera $\text{Span } A$.*

478 *Prova.* Escreva $\mathbf{b}$ como combinação linear de elementos de A . Como $A' \cup \{\mathbf{b}\}$ é linearmente
 479 independente, algum $\mathbf{a} \in A \setminus A'$ ocorre nessa combinação linear com coeficiente não-nulo (por
 480 quê?). Segue que $\mathbf{a} \in \text{Span}((A \setminus \{\mathbf{a}\}) \cup \{\mathbf{b}\})$, e a prova segue como na prova da Proposição 5.6.1.
 481 □

482 Podemos usar a Proposição 5.6.2 para provar que um algoritmo guloso resolve o *problema do*
 483 *conjunto gerador de peso mínimo*. Neste problema, recebemos um conjunto X de vetores de
 484 algum espaço vetorial V . Recebemos também uma função $w: X \rightarrow \mathbb{R}$ que atribui *peso* $w(\mathbf{x})$
 485 a cada $\mathbf{x} \in X$. O objetivo é encontrar um subconjunto S de X de peso mínimo tal que
 486 $\text{Span } S = \text{Span } X$. Aqui, o peso $w(S)$ de S é simplesmente $\sum_{\mathbf{s} \in S} w(\mathbf{s})$.

487 O algoritmo GULOSO resolve esse problema.

Algorithm 5: GULOSO

Entrada: $X \subset V$ finito e $w: X \rightarrow \mathbb{R}$

Saída: $S \subset X$ tal que $\text{Span } S = \text{Span } X$ e $w(S)$ é mínimo

```

1  Sejam  $\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_n$  os vetores em  $X$  em ordem não-decrescente de peso: isto é,
    $w(\mathbf{x}_1) \leq \dots \leq w(\mathbf{x}_n)$ ;
2   $S \leftarrow \emptyset$ ;
488 3  for  $i = 1, \dots, n$  do
4   |   if  $\mathbf{x}_i \notin \text{Span } S$  then
5   |   |    $S \leftarrow S \cup \{\mathbf{x}_i\}$ ;
6   |   end
7  end
8  return  $S$ ;
```

489 **Teorema 5.6.3.** *O algoritmo GULOSO resolve o problema do conjunto gerador de peso mínimo.*

490 *Prova.* Seja S o conjunto devolvido por GULOSO. Um argumento simples mostra que $\text{Span } S =$
 491 $\text{Span } X$ (exercício). Seja S^* um conjunto gerador de $\text{Span } X$ de peso mínimo. Se $S = S^*$ então
 492 GULOSO funcionou corretamente. Suponha por contradição que $S \neq S^*$ e seja i o menor índice
 493 tal que $\mathbf{x}_i \in S^* \triangle S = (S^* \setminus S) \cup (S \setminus S^*)$. Dentre todas as possíveis escolhas de S^* , escolha uma
 494 que maximiza o valor de i . Vamos derivar uma contradição construindo outra solução S^{**} com
 495 tal índice i maior.

496 Observemos inicialmente que S^* é um conjunto linearmente independente (por quê?). Tam-
 497 bém é verdade que S é um conjunto linearmente independente (exercício). Sejam $S_{<i} \subset S$ e
 498 $S_{<i}^* \subset S^*$ dados por

$$S_{<i} = \{\mathbf{x}_j \in S : j < i\} \tag{57}$$

499 e

$$S_{<i}^* = \{\mathbf{x}_j \in S^* : j < i\}. \tag{58}$$

500 Pela definição de i , temos que $S_{<i} = S_{<i}^*$. Como $S_{<i} \cup \{\mathbf{x}_i\} = S_{<i}^* \cup \{\mathbf{x}_i\}$ está contido ou em S
 501 ou em S^* e tanto S como S^* são linearmente independentes, segue que $\mathbf{x}_i \notin \text{Span } S_{<i}$. Segue
 502 que $\mathbf{x}_i$ é adicionado a S na linha 5 de GULOSO. Deduzimos que $\mathbf{x}_i \notin S^*$. Aplicamos agora a
 503 Proposição 5.6.2, tomando $A = S^*$, $A' = S_{<i}^*$ e $\mathbf{b} = \mathbf{x}_i$. Note que tal escolha faz com que as
 504 hipóteses daquela proposição sejam satisfeitas (exercício). Segue que existe $\mathbf{x}_k$ com $k > i$ tal

505 que, tomando $S^{**} = (S^* \setminus \{\mathbf{x}_k\}) \cup \{\mathbf{x}_i\}$, temos que (a) S^{**} gera $\text{Span } X$ e (b) $w(S^{**}) \leq w(S^*)$.
 506 Podemos concluir que S^{**} é um conjunto gerador de $\text{Span } X$ de peso mínimo. Basta agora
 507 observar que o menor índice dos elementos em $S^{**} \triangle S$ é maior que i , e isso contradiz a escolha
 508 de S^* . $\square$

509 Podemos especializar GULOSO para resolver o *problema da floresta aresta-geradora de peso*
 510 *mínimo* (mais conhecido como o *problema da árvore geradora mínima*). Neste problema, rece-
 511 bemos um grafo $G = (V, E)$ e uma função $w: E \rightarrow \mathbb{R}$ que atribui *peso* $w(e)$ a cada $e \in E$. O
 512 objetivo é encontrar um subconjunto F de E de peso mínimo tal que F seja aresta-geradora
 513 em G , isto é, tal que, para toda aresta $e = \{x, y\}$ de G , há um (x, y) -caminho em G que usa
 514 somente arestas em F . Aqui, o peso $w(F)$ de F é simplesmente $\sum_{f \in F} w(f)$.
 515 O algoritmo KRUSKAL, que é uma especialização de GULOSO, resolve esse problema.

Algorithm 6: KRUSKAL

Entrada: $G = (V, E)$ grafo e $w: E \rightarrow \mathbb{R}$

Saída: $F \subset E$ tal que F é aresta-gerador e $w(F)$ é mínimo

1 Sejam $e_1, \dots, e_m$ as arestas de G em ordem não-decrescente de peso: isto é,
 $w(e_1) \leq \dots \leq w(e_m)$;
 2 $F \leftarrow \emptyset$;
 516 3 **for** $i = 1, \dots, m$ **do**
 4 **if** não existe (x, y) -caminho em (V, F) onde $e_i = \{x, y\}$ **then**
 5 $F \leftarrow F \cup \{e_i\}$;
 6 **end**
 7 **end**
 8 **return** F ;

517 **Teorema 5.6.4.** *O algoritmo KRUSKAL resolve o problema da floresta aresta-geradora de peso*
 518 *mínimo.*

519 *Prova.* Exercício. $\square$

520 Os algoritmos GULOSO e KRUSKAL são versões de GROW. Os algoritmos MESQUINHO e
 521 KRUSKAL INVERTIDO são as versões correspondentes a SHRINK. A prova da correção de MES-
 522 QUINHO e KRUSKAL INVERTIDO fica como exercício.

Algorithm 7: MESQUINHO

Entrada: $X \subset V$ finito e $w: X \rightarrow \mathbb{R}$

Saída: $S \subset X$ tal que $\text{Span } S = \text{Span } X$ e $w(S)$ é mínimo

```
1 Sejam  $\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_n$  os vetores em  $X$  em ordem não-decrescente de peso: isto é,  
    $w(\mathbf{x}_1) \leq \dots \leq w(\mathbf{x}_n)$ ;  
2  $S \leftarrow X$ ;  
3 for  $i = n, \dots, 1$  do  
4   if  $\mathbf{x}_i \in \text{Span}(S \setminus \{\mathbf{x}_i\})$  then  
5      $S \leftarrow S \setminus \{\mathbf{x}_i\}$ ;  
6   end  
7 end  
8 return  $S$ ;
```

Algorithm 8: KRUSKAL INVERTIDO

Entrada: $G = (V, E)$ grafo e $w: E \rightarrow \mathbb{R}$

Saída: $F \subset E$ tal que F é aresta-gerador e $w(F)$ é mínimo

```
1 Sejam  $e_1, \dots, e_m$  as arestas de  $G$  em ordem não-decrescente de peso: isto é,  
    $w(e_1) \leq \dots \leq w(e_m)$ ;  
2  $F \leftarrow E$ ;  
3 for  $i = m, \dots, 1$  do  
4   if existe  $(x, y)$ -caminho em  $(V, F \setminus \{e_i\})$  onde  $e_i = \{x, y\}$  then  
5      $F \leftarrow F \setminus \{e_i\}$ ;  
6   end  
7 end  
8 return  $F$ ;
```

§6. DIMENSÃO

Em §5.5.2, vimos que há uma noção bem definida de ‘dimensão’ no caso de espaços vetoriais sobre $\text{GF}(2)$ finitos: tais espaços vetoriais V são tais que todas as suas bases tem um mesmo número de elementos, e denominamos esse número de *dimensão* de V . Veremos agora que podemos definir dimensão para espaços quaisquer.

6.1. Dimensão de espaços vetoriais. Começamos com a seguinte proposição.

Proposição 6.1.1. *Seja S um conjunto de vetores em um espaço vetorial V . Suponha que $T \subset \text{Span } S$ seja um conjunto linearmente independente. Então $|T| \leq |S|$.*

Prova. A prova é baseada na Proposição 5.6.2 e pode ser formulada de forma algorítmica. Considere o algoritmo MORPH. Verifique que MORPH de fato devolve S' como especificado. Como $T \subset S'$ e $|S'| = |S|$, vale que $|T| \leq |S|$. $\square$

Podemos deduzir do algoritmo MORPH usado na prova da Proposição 6.1.1 o seguinte resultado mais refinado.

Algorithm 9: MORPH

Entrada: $S \subset V$ e $T \subset \text{Span } S$ linearmente independente, onde V é um espaço vetorial

Saída: $S' \subset V$ tal que $|S'| = |S|$, $T \subset S'$ e $\text{Span } S' = \text{Span } S$

```
1  Suponha  $T = \{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_t\}$ ;
2   $S' \leftarrow S$ ;  $A \leftarrow \emptyset$ ;
3  for  $i = 1, \dots, t$  do
    /*  $A \cup \{\mathbf{v}_i\} = \{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_i\}$  e assim  $A \cup \{\mathbf{v}_i\}$  é linearmente independente.
       Ademais, vale que  $\text{Span } S' = \text{Span } S$ . */
4    if  $\mathbf{v}_i \in S'$  then
5         $A \leftarrow A \cup \{\mathbf{v}_i\}$ ;
6        continue;
7    end
    /* Como  $\mathbf{v}_i \in T \setminus S' \subset (\text{Span } S) \setminus S' = (\text{Span } S') \setminus S'$ , segue da
       Proposição 5.6.2 que existe  $\mathbf{w} \in S' \setminus A$  como abaixo. */
8    Seja  $\mathbf{w} \in S' \setminus A$  tal que  $\text{Span}((S' \setminus \{\mathbf{w}\}) \cup \{\mathbf{v}_i\}) = \text{Span } S'$ ;
9     $S' \leftarrow (S' \setminus \{\mathbf{w}\}) \cup \{\mathbf{v}_i\}$ ;
10    $A \leftarrow A \cup \{\mathbf{v}_i\}$ ;
11 end
12 return  $S'$ ;
```

538 **Lema 6.1.2** (Lema de substituição de Steinitz). *Seja S um conjunto de vetores em um espaço*
539 *vetorial V . Suponha que $T \subset \text{Span } S$ seja um conjunto finito linearmente independente. Então*
540 *existe $S_1 \subset S$ tal que*

- 541 (i) $|T \cup S_1| = |S|$
542 (ii) $\text{Span}(T \cup S_1) = \text{Span } S$.

543 *Prova.* Segue do algoritmo MORPH: a saída S' de MORPH é da forma $T \cup S_1$ onde $S = S_0 \cup S_1$
544 e $|S_0| = |T|$. O algoritmo MORPH iterativamente substitui os elementos de S_0 por elementos
545 de T . □

546 **Teorema 6.1.3.** *Seja V um espaço vetorial e suponha que*

$$n = \min\{|S| : S \subset V \text{ tal que } \text{Span } S = V\} \quad (59)$$

547 *seja finito. Fixe $B \subset V$. Quaisquer duas das afirmações abaixo implica a terceira:*

- 548 (i) $V = \text{Span } B$;
549 (ii) B é linearmente independente;
550 (iii) $|B| = n$.

551 *Prova.* Fixemos inicialmente $S \subset V$ tal que $\text{Span } S = V$ e $|S| = n$. Suponha que agora que
552 valham (i) e (ii). Vamos provar que (iii) vale. Pela Proposição 6.1.1, segue que $|B| \leq |S| = n$.
553 Pela definição de n , como $\text{Span } B = V$, segue que $|B| \geq n$ e portanto $|B| = n$. Suponha agora
554 que valem (i) e (iii). Provemos que (ii) vale. Suponha que B não seja linearmente independente.
555 Então, pela Proposição 5.2.4, há um vetor supérfluo $\mathbf{v}$ em B . Considere $B' = B \setminus \{\mathbf{v}\}$. Temos
556 que $\text{Span } B' = \text{Span } B = V$. Entretanto, $|B'| = |B| - 1 = n - 1$, o que contradiz a definição
557 de n . Essa contradição prova que B é necessariamente linearmente independente, isto é, que (ii)
558 vale. Finalmente, suponha que (ii) e (iii) valham. Provemos que (i) também vale. Suponha
559 por contradição que $\text{Span } B \neq V$ e seja $\mathbf{v} \in V \setminus \text{Span } B$. Segue que $B' = B \cup \{\mathbf{v}\}$ é linearmente

independente. Lembre que fixamos $S \subset V$ tal que $\text{Span } S = V$ e $|S| = n$. Pela Proposição 6.1.1, temos que $n + 1 = |B'| \leq |S| = n$. Esta contradição mostra que $\text{Span } B = V$. $\square$

Note que se (i) e (ii) valem, então B é uma base de V . Assim, o teorema acima implica que toda base de V tem n elementos, onde n é como definido em (59). Em particular, todas as bases de V têm o mesmo número de elementos. O teorema acima também diz duas outras coisas: (1) se $\text{Span } B = V$ e $|B| = n$, então B é uma base e (2) se B é linearmente independente e $|B| = n$, então B é uma base de V .

Definição 6.1.4 (Dimensão de um espaço vetorial; $\dim V$). Seja V um espaço vetorial com

$$n = \min\{|S| : S \subset V \text{ tal que } \text{Span } S = V\} \quad (60)$$

finito. Definimos a dimensão $\dim V$ de V como sendo o inteiro n em (60). Se um espaço vetorial V é tal que $\text{Span } S \neq V$ para qualquer S finito, dizemos que V tem dimensão infinita.

Devido ao Teorema 6.1.3, $\dim V$ é também a cardinalidade comum das bases de V .

Proposição 6.1.5. *Seja D um conjunto finito. Então $\mathbb{F}^D$ tem dimensão $|D|$.*

Prova. Seja $B = \{\mathbf{1}_{\{d\}} \in \mathbb{F}^D : d \in D\}$. Como D é finito, temos que $\text{Span } B = \mathbb{F}^D$. Claramente, os vetores em B são linearmente independentes. Assim, B é uma base de $\mathbb{F}^D$, donde $\dim \mathbb{F}^D = |B| = |D|$. $\square$

Proposição 6.1.6. *Sejam $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_N$ vetores em um espaço vetorial V de dimensão n . Se $N > n$, então $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_N$ não podem ser linearmente independentes.*

Prova. Seja B uma base de V , de forma que $|B| = \dim V = n$. Se os vetores $\mathbf{v}_i$ ($1 \leq i \leq N$) fossem linearmente independentes, então a Proposição 6.1.1 implicaria que $N \leq n$. Assim, os $\mathbf{v}_i$ ($1 \leq i \leq N$) não são linearmente independentes. $\square$

6.2. Alguns fatos sobre dimensão. Os seguintes fatos são úteis.

Proposição 6.2.1. *Seja V um espaço vetorial sobre $\mathbb{F}$ e seja $S \subset V$ um conjunto finito. Então existe $T \subset S$ tal que T é base de $\text{Span } S$. Em particular, $\dim \text{Span } S = |T| \leq |S|$.*

Prova. Seja $T \subset S$ com $\text{Span } T = \text{Span } S$ e minimal com essa propriedade (isto é, tal que se $T' \subset T$ e $T' \neq T$, então $\text{Span } T' \neq \text{Span } S$). A existência de tal T segue do fato que S é finito. Então T é linearmente independente (exercício). Assim, T é base de $\text{Span } S$. $\square$

A seguinte proposição afirma que todo conjunto linearmente independente de vetores em um espaço vetorial pode ser estendido a uma base do espaço. Em particular, todo espaço vetorial tem uma base.

Proposição 6.2.2. *Seja $V \subset \mathbb{F}^D$ um espaço vetorial sobre $\mathbb{F}$ com D finito, e seja $S \subset V$ um conjunto linearmente independente. Então existe uma base B de V com $S \subset B$.*

Prova. Considere um conjunto $B \subset V$ que contém S linearmente independente e maximal com essa propriedade (isto é, tal que se $B \subset B'$ e $B \neq B'$, então B' não é linearmente independente). A existência de tal B segue do fato que D é finito: se tivéssemos uma sequência $S = B_0 \subset B_1 \subset B_2 \subset \dots$ de conjuntos linearmente independentes estritamente crescente, então teríamos um conjunto com mais de $|D|$ vetores linearmente independentes em $\mathbb{F}^D$, mas isso é impossível,

pois quaisquer $|D|$ deles formam uma base (Teorema 6.1.3). Confirmamos assim que B como especificado existe. Afirmamos que B é uma base de V . Basta verificar que $\text{Span } B = V$. Claramente $\text{Span } B \subset V$. Suponha que $\text{Span } B \neq V$. Tome $\mathbf{v} \in V \setminus \text{Span } B$. Temos que $B' = B \cup \{\mathbf{v}\} \subset V$ é linearmente independente e $B' \neq B$. Tal B' contradiz a maximalidade de B . Segue que $\text{Span } B = V$. $\square$

Observação. É fácil verificar que qualquer $B \subset V$ linearmente independente maximal é base de V . Quando V tem dimensão finita, a existência de tal B é simples de provar (como vimos acima). No caso em que V tem dimensão infinita, esse fato vale, mas a prova é mais sutil. A conclusão é que todo espaço vetorial tem uma base.

Proposição 6.2.3. *Seja U um subespaço vetorial de um espaço V com V de dimensão finita. Valem as seguintes afirmações:*

- (i) $\dim U \leq \dim V$.
- (ii) Se $\dim U = \dim V$, então $U = V$.

Prova. Seja B uma base de U . Pela Proposição 6.2.2, existe B' base de V com $B \subset B'$. Assim, $\dim U = |B| \leq |B'| = \dim V$. Se vale que $\dim U = \dim V$, temos que $B = B'$ e assim $U = \text{Span } B = \text{Span } B' = V$. $\square$

6.3. Dimensão e o algoritmo GROW. Considere o algoritmo GROW (Algoritmo 1) executado com entrada V . Vimos que GROW, se ele termina, ele devolve S linearmente independente tal que $\text{Span } S = V$ (Proposições 5.1.1(i) e 5.4.1). Isto é, GROW devolve uma base de V . Vamos agora ver que GROW de fato termina usando o conceito de dimensão.

Proposição 6.3.1. *Suponha que GROW é executado com entrada $V \subset \mathbb{F}^D$, onde D é finito. Então a linha 3 de GROW é executada no máximo $|D|$ vezes. Em particular, GROW termina.*

Prova. Sabemos que, ao longo da execução de GROW, o conjunto S é linearmente independente e que S cresce a cada execução da linha 3. Basta agora aplicar a Proposição 6.1.6. $\square$

6.4. O posto de matrizes. Dado um conjunto S de vetores de um espaço vetorial, o *posto* de S é $\dim \text{Span } S$. Dada uma matriz $M \in \mathbb{F}^{R \times C}$ o *posto-linha* de M é o posto do conjunto das linhas de M , consideradas como vetores em $\mathbb{F}^C$. O *posto-coluna* de M é o posto do conjunto das colunas de M , consideradas como vetores em $\mathbb{F}^R$.

Proposição 6.4.1. *Para toda matriz $M \in \mathbb{F}^{R \times C}$, seu posto-linha é menor ou igual ao seu posto-coluna.*

Prova. Seja B uma base do espaço das colunas $\text{Span}\{M_{*c} : c \in C\}$ de M . Suponha que o posto-coluna de M seja r e suponha $B = \{\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_r\}$. Seja $P = [\mathbf{b}_1 \mid \dots \mid \mathbf{b}_r] \in \mathbb{F}^{R \times [r]}$, onde $[r] = \{1, \dots, r\}$. Pelo fato de B ser base, existe $Q \in \mathbb{F}^{[r] \times C}$ tal que

$$M = PQ. \quad (61)$$

Note agora que (61) implica que as linhas de M pertencem ao espaço $\text{Span}\{Q_{i*} : i \in [r]\} \subset \mathbb{F}^C$ gerado pelas r linhas de Q . Assim, o posto-linha de M é no máximo $\dim \text{Span}\{Q_{i*} : i \in [r]\} \leq r$. Como r é o posto-coluna de M , obtivemos a desigualdade procurada. $\square$

Corolário 6.4.2. *Para toda matriz $M \in \mathbb{F}^{R \times C}$, seu posto-linha e seu posto-coluna coincidem.*

633 *Prova.* Basta aplicar a Proposição 6.4.1 à matriz M e à matriz $M^\top$. □

634 O posto de uma matriz M é o valor comum de seu posto-linha e seu posto-coluna.

635 **6.5. Soma direta de subespaços vetoriais.** Sejam U e W subespaços de um espaço vetorial V .
636 Quando $U \cap W = \{\mathbf{0}\}$, definimos a soma direta $U \oplus W$ de U e W pondo

$$U \oplus W = \{\mathbf{u} + \mathbf{w} : \mathbf{u} \in U \text{ e } \mathbf{w} \in W\}. \quad (62)$$

637 É fácil verificar que $U \oplus W$ é um subespaço vetorial de V (exercício).

638 **Proposição 6.5.1.** *A união de uma base de U e uma base de W é uma base de $U \oplus W$. Em*
639 *particular, se U e W têm dimensão finita, então*

$$\dim U \oplus W = \dim U + \dim W. \quad (63)$$

640 *Prova.* Sejam B' e B'' bases de U e W , respectivamente. Seja $B = B' \cup B''$. É simples ver que B
641 gera $U \oplus W$. Vamos agora provar que B é linearmente independente. Para tanto, suponha que
642 uma combinação linear de elementos de B seja igual a $\mathbf{0}$:

$$\alpha_1 \mathbf{b}'_1 + \cdots + \alpha_r \mathbf{b}'_r + \beta_1 \mathbf{b}''_1 + \cdots + \beta_s \mathbf{b}''_s = \mathbf{0}, \quad (64)$$

643 onde os $\mathbf{b}'_i$ pertencem a B' , os $\mathbf{b}''_j$ pertencem a B'' , e os α_i e β_j são escalares. Temos então

$$\alpha_1 \mathbf{b}'_1 + \cdots + \alpha_r \mathbf{b}'_r = -\beta_1 \mathbf{b}''_1 - \cdots - \beta_s \mathbf{b}''_s. \quad (65)$$

644 Entretanto, o lado esquerdo de (65) pertence a U , enquanto que o lado direito de (65) pertence
645 a W . Como $U \cap W = \{\mathbf{0}\}$, deduzimos que ambos os lados de (65) são nulos. Da independência
646 linear de B' e B'' , segue que todos os α_i e todos os β_j são nulos. Concluimos que B é linearmente
647 independente.

648 A identidade (63) segue imediatamente. □

649 Quando $U \oplus W = V$, dizemos que U e W são subespaços complementares de V .

650 **Proposição 6.5.2.** *Todo subespaço U de um espaço vetorial V admite um subespaço complemen-*
651 *tar W em V .*

652 *Prova.* Sejam U e V dados como no enunciado. Seja B' uma base de U . Pela Proposição 6.2.2,
653 existe uma base B de V que estende B' (isto é, com $B' \subset B$). Basta tomar $W = \text{Span}(B \setminus B')$
654 (exercício). □

655 **6.6. Funções lineares e dimensão.** Seja $f: U \rightarrow V$ uma função linear. Veremos agora que

$$\dim U = \dim \text{Ker } f + \dim \text{Im } f. \quad (66)$$

656 **Proposição 6.6.1.** *Sejam U e V espaços vetoriais e seja $f: U \rightarrow V$ uma função linear. Existe*
657 *um subespaço U^* de U tal que*

658 (i) $U = U^* \oplus \text{Ker } f$ e

659 (ii) a função $f^*: U^* \rightarrow \text{Im } f$ dada por $f^*(\mathbf{u}) = f(\mathbf{u})$ para todo $\mathbf{u} \in U^*$ é bijetora.

660 *Prova.* Seja B' uma base de $\text{Im } f \subset V$ (lembre que $\text{Im } f$ é um espaço vetorial). Suponha que
661 $B' = \{\mathbf{b}'_1, \dots, \mathbf{b}'_r\}$ (o argumento abaixo mostra que B' é finito (exercício)). Escolha $\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_r \in$
662 U tais que $f(\mathbf{b}_i) = \mathbf{b}'_i$ para todo i . Seja $B = \{\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_r\}$ e seja $U^* = \text{Span } B$.

663 Vamos mostrar que B é linearmente independente. Suponha que $\sum_i \alpha_i \mathbf{b}_i = \mathbf{0}$. Então
 664 $\sum_i \alpha_i \mathbf{b}'_i = \sum_i \alpha_i f(\mathbf{b}_i) = f(\sum_i \alpha_i \mathbf{b}_i) = \mathbf{0}$. Lembrando que os $\mathbf{b}'_i$ são linearmente independentes,
 665 obtemos que todos os α_i são nulos. Concluimos que os $\mathbf{b}_i$ são linearmente independentes, e
 666 portanto formam uma base de U^* .

667 Suponha agora que $\mathbf{u} = \sum_i \alpha_i \mathbf{b}_i$ é tal que $f(\mathbf{u}) = \mathbf{0}$. O argumento acima mostra que todos
 668 os α_i são nulos e portanto $\mathbf{u} = \mathbf{0}$ (exercício). Segue que $U^* \cap \text{Ker } f = \{\mathbf{0}\}$ e portanto podemos
 669 considerar a soma direta $U' = U^* \oplus \text{Ker } f \subset U$. Vamos mostrar agora que $U' = U$. Fixe $\mathbf{u} \in U$.
 670 Seja $\mathbf{v} = f(\mathbf{u}) \in \text{Im } f$. Escrevendo $\mathbf{v}$ na base B' , é fácil ver que existe $\mathbf{u}^* \in U^*$ tal que
 671 $f(\mathbf{u}^*) = \mathbf{v} = f(\mathbf{u})$. Seja $\mathbf{k} = \mathbf{u} - \mathbf{u}^*$ então $\mathbf{k} \in \text{Ker } f$ e $\mathbf{u} = \mathbf{u}^* + \mathbf{k} \in U^* \oplus \text{Ker } f = U'$. Isto
 672 prova que $U \subset U'$ e portanto $U = U'$, isto é, provamos que (i) vale.

673 A verificação de (ii) fica como exercício. □

674 **Corolário 6.6.2.** *Para qualquer função linear $f: U \rightarrow V$ com U de dimensão finita, vale a*
 675 *relação (66).*

676 *Prova.* Se dois espaços vetoriais A e B são tais que existe uma função linear bijetora $f: A \rightarrow B$,
 677 então A e B tem a mesma dimensão (exercício). Assim, os espaços U^* e $\text{Im } f$ da Proposição 6.6.1
 678 tem a mesma dimensão. Basta agora lembrar (63) e usar (i) da Proposição 6.6.1. □

679 **Proposição 6.6.3.** *Seja $f: U \rightarrow V$ uma função linear injetora entre espaços de dimensão finita.*
 680 *Então*

681 (i) $\dim U \leq \dim V$ e

682 (ii) se $\dim U = \dim V$, então f é sobrejetora e portanto bijetora.

683 *Prova.* Seja B uma base de U . É fácil ver que a coleção de vetores $f(\mathbf{b})$ com $\mathbf{b} \in B$ é linearmente
 684 independente (exercício). Segue que (i) vale. Para (ii), basta aplicar a Proposição 6.2.3(ii) ao
 685 subespaço $\text{Im } f$ de V , observando que, por (66), temos que $\dim \text{Im } f = \dim U$ pois supomos f
 686 injetora (exercício). □

687 De fato, a Proposição 6.6.3(ii) acima é apenas umas das três implicações no teorema abaixo.

688 **Teorema 6.6.4.** *Seja $f: U \rightarrow V$ uma função linear entre espaços de dimensão finita. Quaisquer*
 689 *duas das três afirmações abaixo implica a terceira:*

690 (i) f é injetora;

691 (ii) f é sobrejetora;

692 (iii) $\dim U = \dim V$.

693 *Prova.* Exercício (use (66)). □

694 Note que o Teorema 6.6.4 dá critérios necessários e suficientes para f ser inversível, pois f
 695 é inversível se e só se valem (i) e (ii). Por exemplo, deduzimos daquele teorema que se f
 696 é inversível, então necessariamente $\dim U = \dim W$ (note que isso não é difícil de se provar
 697 diretamente e isso já foi citado na prova do Corolário 6.6.2). Ademais, se f é injetora ou
 698 sobrejetora e, além disso, $\dim U = \dim V$, então f é inversível.

699 **6.7. Matrizes e dimensão.** Seja $A \in \mathbb{F}^{R \times C}$ uma matriz e seja $f_A: \mathbb{F}^C \rightarrow \mathbb{F}^R$ tal que $f_A(\mathbf{v}) = A\mathbf{v}$
 700 para todo $\mathbf{v} \in \mathbb{F}^C$. Temos que

$$\dim \mathbb{F}^C = \dim \text{Ker } f_A + \dim \text{Im } f_A. \quad (67)$$

701 Já sabemos que $\dim \mathbb{F}^C = |C|$. Ademais, $\text{Im } f_A = \{A\mathbf{v} : \mathbf{v} \in \mathbb{F}^C\}$ coincide com o espaço das
 702 colunas $\text{Span}\{A_{*c} : c \in C\}$ de A , e portanto $\dim \text{Im } f_A$ é o posto de A . Temos também que
 703 $\text{Ker } f_A = \text{Null } A$. Definimos a *nulidade* $\text{nuli } A$ de A como sendo $\dim \text{Null } A = \dim \text{Ker } f_A$.
 704 Assim, temos

$$|C| = \text{nuli } A + \text{posto } A. \quad (68)$$

705 **Teorema 6.7.1.** *Seja $A \in \mathbb{F}^{R \times C}$ uma matriz. Quaisquer duas das três afirmações abaixo implica*
 706 *a terceira:*

- 707 (i) $\text{nuli } A = 0$;
- 708 (ii) $\text{posto } A = |R|$;
- 709 (iii) $|C| = |R|$.

710 Ademais, A é inversível se e só se valem quaisquer duas das afirmações acima.

711 *Prova.* Exercício. □

712 **6.8. O aniquilador.** Seja $V \subset \mathbb{F}^n$ um espaço vetorial. O *aniquilador* de V é

$$V^\circ = \{\mathbf{u} \in \mathbb{F}^n : \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 0 \text{ para todo } \mathbf{v} \in V\}. \quad (69)$$

713 É fácil ver que V° é um espaço vetorial. De fato, V° é o espaço nulo de uma certa matriz.
 714 Suponha que $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_r \in \mathbb{F}^n$ formem uma base de V . Seja A a matriz cujas linhas são os vetores
 715 linha $\mathbf{a}_i^\top$ ($1 \leq i \leq r$):

$$A = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1^\top \\ \vdots \\ \mathbf{a}_r^\top \end{bmatrix} \in \mathbb{F}^{r \times n}. \quad (70)$$

716 Aqui estamos transpondo os vetores $\mathbf{a}_i \in \mathbb{F}^n$ pois estamos pensando neles como vetores coluna
 717 (veja §4.6).

718 **Proposição 6.8.1.** *Tem-se que $V^\circ = \text{Null } A$.*

719 *Prova.* Isso é imediato, dado que $V = \text{Span}\{\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_r\}$ e $\mathbf{a}_i^\top \mathbf{u} = \mathbf{u} \cdot \mathbf{a}_i$ (complete os detalhes).
 720 □

721 O seguinte fato segue de (68).

722 **Teorema 6.8.2.** *Seja $V \subset \mathbb{F}^n$ um espaço vetorial. Então*

$$\dim V + \dim V^\circ = n. \quad (71)$$

723 *Prova.* Como acima, seja $\{\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_r\}$ uma base de V , e seja A a matriz em (70). Note que
 724 $\dim V = r = \text{posto } A$. Ademais, $\dim V^\circ = \dim \text{Null } A = \text{nuli } A$, donde vemos que (71) é
 725 equivalente a (68), e o resultado segue. □

726 Seja $V \subset \mathbb{F}^n$ um espaço vetorial. É fácil ver que $V \subset (V^\circ)^\circ$ (exercício).

727 **Teorema 6.8.3.** *Seja $V \subset \mathbb{F}^n$ um espaço vetorial. Então $V = (V^\circ)^\circ$.*

728 *Prova.* Já observamos que

$$V \subset (V^\circ)^\circ. \quad (72)$$

729 Para provarmos que esses dois espaços coincidem, usamos um argumento de dimensão. Apli-
 730 cando (71) a V e a V° , obtemos

$$\dim V + \dim V^\circ = n \quad (73)$$

731 e

$$\dim V^\circ + \dim (V^\circ)^\circ = n. \quad (74)$$

732 Claramente, segue de (73) e (74) que

$$\dim V = \dim (V^\circ)^\circ. \quad (75)$$

733 Lembrando (ii) da Proposição 6.2.3, o resultado segue de (72) e (75). $\square$

734 **6.9. Representações de espaços vetoriais.** Seja $V \subset \mathbb{F}^D$ um espaço vetorial sobre $\mathbb{F}$. Podemos
 735 representar V como $\text{Span } B$, onde B é uma base de V . Há outra forma de se representar V : há
 736 necessariamente uma matriz $A \in \mathbb{F}^{R \times D}$ tal que $V = \text{Null } A$. Vamos discutir como obter A a
 737 partir de B e vice-versa.

738 Nossa discussão nessa seção será parcial, no sentido que vamos supor que temos acesso a um
 739 algoritmo, Algoritmo X, tal que, dado um espaço vetorial V através de um conjunto gerador B
 740 (isto é, tal que $V = \text{Span } B$), devolve uma base para seu aniquilador V° .

Algorithm 10: ALGORITMO X

Entrada: Vetores $\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_s \in \mathbb{F}^D$ tais que $V = \text{Span}\{\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_s\}$

Saída: Uma base $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_r$ do aniquilador $V^\circ \subseteq \mathbb{F}^D$

741 **6.9.1. De bases para espaços nulos.** Suponha que $V = \text{Span}\{\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_s\}$. Suponha que, alimen-
 742 tando os $\mathbf{b}_i$ ao Algoritmo X, obtemos $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_r$, que formam uma base de V° . Monte a matriz
 743 $A \in \mathbb{F}^{R \times D}$ cuja i -ésima linha é $\mathbf{a}_i$ (aqui, $R = \{1, \dots, r\}$). Pela Proposição 6.8.1, temos que
 744 $(V^\circ)^\circ = \text{Null } A$. Entretanto, pelo Teorema 6.8.3, temos que $(V^\circ)^\circ = V$ e assim $V = \text{Null } A$.
 745 Convertamos assim a representação $V = \text{Span}\{\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_s\}$ para a representação $V = \text{Null } A$.

746 **6.9.2. De espaços nulos para bases.** Suponha agora que $V = \text{Null } A$ para uma matriz $A \in \mathbb{F}^{R \times D}$.
 747 Sejam $\mathbf{a}_i$ ($i \in R$) as linhas de A . Seja $U = \text{Span}\{\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_r\}$. Alimentando esses $\mathbf{a}_i$ ($i \in R$) ao
 748 Algoritmo X, obtemos vetores $\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_s$ que formam uma base de U° . Pela Proposição 6.8.1,
 749 $U^\circ = \text{Null } A = V$. Assim, os $\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_s$ formam uma base de V , como queríamos.

750 **Observação.** Para implementar o Algoritmo X, o que faremos mais à frente é, de fato, resolver o
 751 problema “encontrar uma base para $\text{Null } A$ ” (o problema discutido em §6.9.2) usando eliminação
 752 gaussiana.

754	0. Funções e outras coisas básicas	1
755	1. Corpos	1
756	2. Vetores	1
757	2.1. Operações com vetores	1
758	3. Espaços vetoriais	2
759	3.1. Combinações lineares	2
760	3.2. Espaços gerados	2
761	3.3. Variedades lineares (flats) contendo $\mathbf{0}$	2
762	3.4. Espaços vetoriais	2
763	3.5. Espaços afins	3
764	3.6. Fechos convexos	4
765	4. Matrizes	5
766	4.1. Matrizes como funções	5
767	4.2. Espaço das matrizes	5
768	4.3. Espaço das linhas e espaço das colunas	5
769	4.4. Produtos matriz-vetor e vetor-matriz	5
770	4.5. Produto matriz-matriz	6
771	4.6. Notação de produto e vetores-coluna	6
772	4.7. A linearidade de aplicação $\mathbf{v} \mapsto A\mathbf{v}$ e $\text{Null } A$	6
773	4.8. Representação matricial de funções lineares	7
774	4.9. Funções lineares: injeção e sobrejeção	8
775	4.10. Composição de funções lineares	8
776	4.11. Inversão de matrizes	9
777	5. Bases	9
778	5.1. Obtenção de geradores	10
779	5.2. Dependência e independência linear	12
780	5.3. Hereditariedade de independência linear	13
781	5.4. Análise dos algoritmos GROW e SHRINK	13
782	5.5. Bases de espaços vetoriais	14
783	5.6. Propriedades de troca de conjuntos geradores	16
784	6. Dimensão	19
785	6.1. Dimensão de espaços vetoriais	19
786	6.2. Alguns fatos sobre dimensão	21
787	6.3. Dimensão e o algoritmo GROW	22
788	6.4. O posto de matrizes	22
789	6.5. Soma direta de subespaços vetoriais	23
790	6.6. Funções lineares e dimensão	23
791	6.7. Matrizes e dimensão	24
792	6.8. O aniquilador	25
793	6.9. Representações de espaços vetoriais	26