

Primeira Lista  
MAT0222 – Álgebra Linear II

Prof. Daniel Victor Tausk  
08/03/2014

**Definição 1.** Sejam  $V$ ,  $W$  e  $Z$  espaços vetoriais sobre um mesmo corpo  $K$ . Dizemos que uma aplicação  $B : V \times W \rightarrow Z$  é *bilinear* quando valem as seguintes condições:

- (a)  $B(v_1 + v_2, w) = B(v_1, w) + B(v_2, w)$ , para todos  $v_1, v_2 \in V$ ,  $w \in W$ ;
- (b)  $B(\lambda v, w) = \lambda B(v, w)$ , para todos  $\lambda \in K$ ,  $v \in V$ ,  $w \in W$ ;
- (c)  $B(v, w_1 + w_2) = B(v, w_1) + B(v, w_2)$ , para todos  $v \in V$ ,  $w_1, w_2 \in W$ ;
- (d)  $B(v, \lambda w) = \lambda B(v, w)$ , para todos  $\lambda \in K$ ,  $v \in V$ ,  $w \in W$ .

As condições (a) e (b) dizem que, para todo  $w \in W$ , a aplicação

$$V \ni v \mapsto B(v, w) \in Z$$

é linear, isto é, que  $B$  é *linear na primeira variável*. As condições (c) e (d) dizem que, para todo  $v \in V$ , a aplicação

$$W \ni w \mapsto B(v, w) \in Z$$

é linear, isto é, que  $B$  é *linear na segunda variável*. Assim, aplicações bilineares são simplesmente aplicações que são lineares em cada variável. Denotamos por  $L(V, W; Z)$  o conjunto das aplicações bilineares  $B : V \times W \rightarrow Z$ . O conjunto  $L(V, W; Z)$  é um espaço vetorial, munido das operações:

$$(B_1 + B_2)(v, w) = B_1(v, w) + B_2(v, w), \quad (\lambda B)(v, w) = \lambda(B(v, w)),$$

$$B_1, B_2, B \in L(V, W; Z), \quad v \in V, \quad w \in W, \quad \lambda \in K.$$

Atenção: *não confunda*  $L(V, W; Z)$  com o espaço  $L(V \times W, Z)$  das aplicações lineares<sup>1</sup> definidas no espaço produto  $V \times W$ , tomando valores em  $Z$ .

**Exercício 1.** Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais sobre um mesmo corpo  $K$  e seja  $B : V \times W \rightarrow K$  uma aplicação bilinear. Mostre que a aplicação  $T : V \rightarrow W^*$  definida por:

$$T(v)(w) = B(v, w), \quad v \in V, \quad w \in W,$$

é (de fato bem definida e) linear.

---

<sup>1</sup>Se  $B : V \times W \rightarrow Z$  é linear, então  $B(v_1 + v_2, w_1 + w_2) = B(v_1, w_1) + B(v_2, w_2)$  e  $B(\lambda v, \lambda w) = \lambda B(v, w)$ . Por outro lado, se  $B$  é bilinear, temos  $B(v_1 + v_2, w_1 + w_2) = B(v_1, w_1) + B(v_1, w_2) + B(v_2, w_1) + B(v_2, w_2)$  e  $B(\lambda v, \lambda w) = \lambda^2 B(v, w)$ .

**Exercício 2.** Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais de dimensão finita sobre um mesmo corpo  $K$ . Sejam  $\mathcal{E} = (e_1, \dots, e_m)$  uma base de  $V$  e  $\mathcal{F} = (f_1, \dots, f_n)$  uma base de  $W$ . Dada uma aplicação bilinear  $B : V \times W \rightarrow K$ , então a matriz que representa  $B$  nas bases  $\mathcal{E}$  e  $\mathcal{F}$  é a matriz  $[B]_{\mathcal{E}\mathcal{F}} \in M_{m \times n}(K)$  cuja entrada que está na linha  $i = 1, \dots, m$  e na coluna  $j = 1, \dots, n$  é  $B(e_i, f_j)$ . Se  $T : V \rightarrow W^*$  é a aplicação linear definida no Exercício 1 e se  $\mathcal{F}^*$  denota a base dual a  $\mathcal{F}$ , mostre que a matriz  $[T]_{\mathcal{E}\mathcal{F}^*}$  (que representa  $T$  nas bases  $\mathcal{E}$  e  $\mathcal{F}^*$ ) é igual à transposta da matriz  $[B]_{\mathcal{E}\mathcal{F}}$ .

**Exercício 3.** Considere a aplicação

$$\varphi : L(V, W; K) \longrightarrow L(V, W^*)$$

definida por  $\varphi(B) = T$ , onde  $T$  é definida a partir de  $B$  como no Exercício 1. Mostre que  $\varphi$  é um isomorfismo (isto é, que  $\varphi$  é linear e bijetora).

*Observação 1.* Nas condições do Exercício 2, a aplicação:

$$L(V, W; K) \ni B \longmapsto [B]_{\mathcal{E}\mathcal{F}} \in M_{m \times n}(K)$$

é um isomorfismo<sup>2</sup>. Dada uma matriz  $A = (a_{ij})_{m \times n} \in M_{m \times n}(K)$ , a única aplicação bilinear  $B : V \times W \rightarrow K$  tal que  $[B]_{\mathcal{E}\mathcal{F}} = A$  é dada por:

$$(1) \quad B(v, w) = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n a_{ij} \pi_i(v) \rho_j(w), \quad v \in V, w \in W,$$

onde  $\mathcal{E}^* = (\pi_1, \dots, \pi_m)$ ,  $\mathcal{F}^* = (\rho_1, \dots, \rho_n)$  denotam as bases duais a  $\mathcal{E}$  e a  $\mathcal{F}$ , respectivamente. A igualdade (1) pode ser reescrita usando matrizes, da seguinte forma:

$$B(v, w) = ([v]_{\mathcal{E}})^t A [w]_{\mathcal{F}},$$

onde identificamos  $[v]_{\mathcal{E}}$  e  $[w]_{\mathcal{F}}$  com matrizes coluna e  $([v]_{\mathcal{E}})^t$  denota a transposta da matriz  $[v]_{\mathcal{E}}$ .

**Exercício\* 4.** Demonstre as afirmações que aparecem na Observação 1. Para obter a fórmula (1) a partir de  $[B]_{\mathcal{E}\mathcal{F}} = A$ , utilize a igualdade:

$$B(v, w) = B\left(\sum_{i=1}^m \pi_i(v) e_i, \sum_{j=1}^n \rho_j(w) f_j\right).$$

---

<sup>2</sup>Da mesma forma, a correspondência entre transformações lineares e as matrizes que as representam em bases fixadas é um isomorfismo.

*Observação 2.* O Exercício 1 pode ser generalizado trivialmente para o caso de uma aplicação bilinear  $B : V \times W \rightarrow Z$  tomando valores num  $K$ -espaço vetorial  $Z$  qualquer; nesse caso, a aplicação linear  $T$  definida lá tomará valores em  $L(W, Z)$ , em vez de  $W^* = L(W, K)$ . O Exercício 3 pode ser generalizado de forma similar, nos dando um isomorfismo:

$$\varphi : L(V, W; Z) \longrightarrow L(V, L(W, Z)).$$

A noção de matriz que representa uma aplicação bilinear tomando valores em  $K$  explicada no Exercício 2 pode ser generalizada também para aplicações bilineares tomando valores em  $Z$ , mas para isso precisamos de uma base em  $Z$  e a “matriz” que representa  $B$  será na verdade uma matriz tridimensional, i.e., uma matriz com três índices.