MAC-212 — Laboratório de Computação

Exercício Programa 3: LaTeX e Gnuplot

Prazo: 28 de junho

1. Escreva um documento LaTeX descrevendo a utilização de um dos jogos tipo *adventure* construídos por você neste semestre (o do primeiro exercício programa ou o do segundo exercício programa, à sua escolha). Organize seu documento como um "manual do usuário", que não precisa ser longo, mas deve ser dividido em seções e subseções.

2. A função $\arctan(x)$ pode ser aproximada pela seguinte série no intervalo $[-1, 1]$:

   $$\mathrm{f}(x) = x - \frac{x^3}{3} + \frac{x^5}{5} - \frac{x^7}{7}$$

   Mostre, utilizando o gnuplot, que a aproximação é boa.

3. Mostre em um gráfico os seguintes recursos do gnuplot: título, legenda, tipos de linha e mais algum outro à sua escolha.

Estes exercícios devem ser entregues impressos! Para os exercícios 2 e 3, crie um arquivo LaTeX e inclua nele as respostas (arquivos postscript gerados pelo gnuplot).

Bom Trabalho!