

MAC 0316/5754 — Conceitos de Linguagens de Programação

PRIMEIRO SEMESTRE DE 2010

Segunda Prova — 11 de maio de 2010

Versão revisada, com pequenas correções na questão 1(a) e na questão 7

Nome do aluno: _____

Assinatura: _____

Nº USP: _____

Instruções:

1. Preencha o cabeçalho acima.
2. Não destaque as folhas deste caderno.
3. A prova tem 8 questões. Antes de começar a trabalhar verifique se o seu caderno de questões está completo.
4. A prova deve ser resolvida individualmente. Não é permitida a consulta a livros, apontamentos ou colegas.
5. Não é permitido o uso de folhas avulsas para rascunho.

Boa prova!

Questão	Valor	Nota
1	1,5	
2	1,5	
3	1,0	
4	2,0	
5	0,5	
6	1,5	
7	1,0	
8	1,0	
Total	10,0	

Questão 2

(0,5 + 0,5 + 0,5 pontos)

Vimos que a forma `with` da linguagem FWAE é “acúcar sintático” para uma aplicação de função. O mesmo acontece com a forma `let` de Scheme.

- (a) Reescreva o seguinte programa FWAE, substituindo a forma `with` pela correspondente aplicação de função.

```
{with {duplica {fun {x} {+ x x}}}  
  {+ 1 {duplica 10}}}
```

- (b) Reescreva o seguinte programa Scheme, substituindo a forma `let` pela correspondente aplicação de função.

```
(let ([duplica (lambda (x) (+ x x))]  
      [soma-um (lambda (x) (+ 1 x))])  
  (soma-um (duplica 10)))
```

- (c) Reescreva o seguinte programa FWAE, substituindo as formas `with` pelas correspondentes aplicações de funções.

```
{with {duplica {fun {x} {+ x x}}}  
  {with {soma-um {fun {x} {+ 1 x}}}  
    {soma-um {duplica 10}}}}
```

Questão 3

(1,0 pontos)

A definição e a implementação de uma linguagem comportam escolhas em múltiplas dimensões de projeto. Vimos pelo menos duas dessas dimensões:

- Dimensão 1 (regime de substituição): substituição explícita ou substituição postergada?
- Dimensão 2 (regime de avaliação): avaliação ávida ou avaliação preguiçosa (postergada)?

Explique o que varia em cada uma das duas dimensões de projeto acima. Deixe clara a diferença entre substituição postergada e avaliação preguiçosa.

Questão 4

(2,0 pontos)

(a) Explique o que é fechamento (*closure*).

(b) Qual o propósito dos fechamentos? Em outras palavras, que problema ocorreria se eles não fossem usados?

(c) Há relação entre a necessidade de fechamentos o regime de substituição (explícita ou postergada)?

(d) As estruturas `fun` e `closureV` são usadas por vários dos interpretadores do PLAI. Compare essas duas estruturas. Qual a finalidade de cada uma? Elas têm campos em comum? Quais? Que campo(s) as distingue(m)?

Questão 5

(0,5 pontos)

Dê um exemplo simples de programa Scheme que gere um erro em tempo de execução, mas cuja tradução para Haskell rode sem problemas graças à avaliação preguiçosa.

Questão 6

(1,5 pontos)

Considere a linguagem CFAE/L (*Conditionals, Functions and Arithmetic Expressions*, com semântica *Lazy*), cuja sintaxe é definida da seguinte maneira, em BNF:

```
<CFAE/L> ::= <num>
           | {+ <CFAE/L> <CFAE/L>}
           | <id>
           | {fun {<id>} CFAE/L}
           | {CFAE/L CFAE/L}
           | {if0 CFAE/L CFAE/L CFAE/L}
```

- (a) Em que ocasiões um interpretador para a linguagem CFAE/L cria fechamentos de expressões (*expression closures*)?
- (b) Qual o propósito dos fechamentos de expressões? Em outras palavras, que problema ocorreria se o interpretador não criasse esses fechamentos?
- (c) Quais os pontos de avaliação estrita (*strictness points*) da linguagem CFAE/L? Em outras palavras, em que ocasiões um interpretador precisa forçar a conversão de fechamentos de expressões em outros tipos de valores (valores numéricos ou fechamentos “normais”)?

Questão 7

(1,0 pontos)

Simule a execução do seguinte programa RCFAE:

```
{rec {fac {fun {n}
      {if0 n
        1
        {* n {fac {+ n -1}}}}}
  {fac 2}}
```

Mostre o ambiente (*environment*) a cada passo (isto é, o ambiente passado como parâmetro em cada chamada recursiva ao interpretador), bem como o ambiente contido em cada fechamento criado pelo interpretador.

Questão 8

(1,0 pontos)

O material do PLAI que vimos até agora usou mutabilidade (*boxes* de Scheme) em apenas duas ocasiões. Quais foram essas ocasiões? Explique para que finalidade foi usada uma *box* em cada uma dessas ocasiões.