



0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

Utilize caneta azul ou preta e preencha completamente a quadrícula.
Exemplo: ■. Não use ☒.

Turma: (somente um número; consulte a pessoa responsável se não souber)

4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 20

← Marque as quadrículas ao lado para formar o seu número USP e escreva seu nome completo em letra legível na linha pontilhada abaixão. **Se seu número possui menos que 8 dígitos complete com zeros à esquerda.**

Nome:
.....

Esta prova tem duração de 120 minutos. Não desmonte a prova.

Q1 [1,5 pontos] Simule o código abaixo e selecione as opções correspondentes às linhas impressas pelo programa (Nenhuma linha deve ser selecionada caso o programa não imprima a enésima linha)

```
def f1(s):
    r = 10 - len(s)%10
    return (s + str(r) + str(r))

def f2(c):
    o = c
    if c == "1":
        o = "One"
    elif c == "3":
        o = "Three"
    elif c == "6":
        o = "Six"
    return o

def main():
    L = "aeiou"
    F = "MAC2166 "
    K = L.upper()
    print(len(F))
    G=f1(F[:7])
    for i in range(len(G)-5):
        if G[i] not in L:
            print(f2(G[-i]))
    print(f2(G[i+1]), f2(G[i+2]), end="")
    print(G[8])

main()
```

Rascunho

Selecione a primeira linha:

1 7

8

5

AEIOU

Selecione a segunda linha:

M MAC216633

3

MAC2166 33

8

Selecione a terceira linha:

M MAC216633

A

Three

MAC2166 33

Selecione a quarta linha:

M A

3

Three

C

Selecione a quinta linha:

A C

Three

Six

2

Selecione a sexta linha:

Two One

C

Three

One Six3

Selecione a sétima linha:

Nenhuma linha One

Six

Three

One Six3

Selecione a oitava linha:

3 Nenhuma linha

One

Six

One Six3



Q2 [2,5 pontos]

Nesta questão há dois arquivos, um arquivo de entrada e um arquivo de saída. O arquivo de entrada possui os dados das notas dos alunos de uma turma em um curso especial e está organizado em quatro linhas nas quais os dados são separados por vírgula. A linha 0 contém os nomes dos alunos de uma turma; a linha 1 contém o Número USP dos alunos desta turma; a linha 2 contém as notas da primeira prova do curso; e a linha 3 contém as notas da segunda prova do curso. Esses dados estão organizados de forma que cada coluna corresponde aos dados de um mesmo aluno.

O objetivo desta questão é fazer uma função que cria um arquivo transposto no qual substituímos as duas notas de cada aluno pela média usp, uma média fictícia incluída no módulo `pacote_usp` como uma função de nome `média_usp`, que recebe duas notas e retorna um novo valor. Queremos escrever uma função que recebe duas strings com os nomes dos arquivos de entrada e saída, respectivamente, e escreve um arquivo (apagando o conteúdo previamente existente nesse arquivo) no qual cada linha corresponde a um aluno. Por exemplo, se a média for calculada por $(nota_1 + 2 * nota_2)/3$ e o arquivo de entrada for

Longina Diana, Nóra Pradeep, Juancho Ramazan

67363, 43392, 85114

2, 5, 8

3, 7, 7

O arquivo de saída deve ser

Longina Diana, 67363, 2.6666666666666665

Nora Pradeep, 43392, 6.333333333333333

Juancho Ramazan, 85114, 7.333333333333333

```
import pacote_usp

def transposta_usp(entrada, saida):
    input_file = open(entrada, L1)
    output_file = open(saida, L2)

    dados = [ ]
    for linha in input_file:
        dados.append(linha.rstrip().split(L3))
    input_file.close()

    for i in range(len(dados[0])):
        output_file.write(L4.strip() + ", ")
        output_file.write(L5.strip() + ", ")
        nota1, nota2 = int(dados[2][i]), L6
        media = L7(nota1,nota2)
        output_file.write(L8)
    output_file.close()
```

Preencha as lacunas no código acima (L1 até L8), assinalando as respostas correspondentes abaixo.

Consideracão: Para cada lacuna, assinale no máximo uma resposta.

L1:	<input type="checkbox"/>	read	<input type="checkbox"/>	r	<input type="checkbox"/>	a	<input type="checkbox"/>	'r'	<input type="checkbox"/>	'w'
L2:	<input type="checkbox"/>	write	<input type="checkbox"/>	append	<input type="checkbox"/>	'w'	<input type="checkbox"/>	'a'	<input type="checkbox"/>	r
L3:	<input type="checkbox"/>	;	<input type="checkbox"/>	", "	<input type="checkbox"/>	"\n"	<input type="checkbox"/>	" "	<input type="checkbox"/>	,
L4:	<input type="checkbox"/>	dados[0]	<input type="checkbox"/>	dados[0][0]	<input type="checkbox"/>	dados[1][i]	<input type="checkbox"/>	dados[i][0]	<input type="checkbox"/>	dados[0][i]
L5:	<input type="checkbox"/>	dados[1][i]	<input type="checkbox"/>	dados[1]	<input type="checkbox"/>	dados[0][i]	<input type="checkbox"/>	dados[1][0]	<input type="checkbox"/>	dados[i][0]
L6:	<input type="checkbox"/>	int(dados[3][i])	<input type="checkbox"/>	str(dados[3][i])	<input type="checkbox"/>	nota1	<input type="checkbox"/>	int(dados[2][i])	<input type="checkbox"/>	dados[3][i]
L7:	<input type="checkbox"/>	pacote_usp	<input type="checkbox"/>	média_usp	<input type="checkbox"/>	pacote_usp.media	<input type="checkbox"/>	média_usp.pacote_usp	<input type="checkbox"/>	pacote_usp.média_usp
L8:	<input type="checkbox"/>	str(media)	<input type="checkbox"/>	str(media), end = "\n"	<input type="checkbox"/>	int(media) + "\n"	<input type="checkbox"/>	media + "\n"	<input type="checkbox"/>	str(media) + "\n"

**Q3 [2,5 pontos]**

Você foi convidado a integrar uma equipe responsável por desenvolver um pequeno sistema para gerenciar o empréstimo de livros do Grêmio da POLI. Sua tarefa foi escrever uma bateria de testes automatizados para o sistema que possui as seguintes funções:

```
def insere_livro(titulo, autor, ano):
    # devolve um código único para o livro inserido e o registra como disponível
def busca_livro(titulo):
    # devolve o código de um livro que possui o título convidado
    # ou devolve -1 caso o livro não tenha sido encontrado
def empresta_livro(codigo):
    # devolve True caso o livro esteja disponível e o registra como emprestado
    # devolve False caso o livro esteja já emprestado
def devolve_livro(codigo):
    # devolve True caso o livro esteja emprestado e o registra como disponível
    # devolve False caso o livro não esteja emprestado ou não exista
def limpa():
    # remove todos os livros da biblioteca

import pytest
import biblioteca
def monta_biblioteca():
    biblioteca.limpa()
    biblioteca.insere_livro("Amor nos tempos do cólera", "Gabriel Garcia Marques", 1984)
    biblioteca.insere_livro("Engineering for Dummies", "John Eng", 1922)
    biblioteca.insere_livro("Manual do politécnico revolucionário", "Carlos Marcos", 1867)

def testa_emprestimo_com_sucesso():
    monta_biblioteca()
    cod1 = biblioteca.busca_livro("Amor nos tempos do cólera")
    L1
    r1, r2 = biblioteca.empresta_livro(cod1), biblioteca.empresta_livro(cod2)
    L2

def testa_emprestimo_repetido():
    monta_biblioteca()
    cod1 = biblioteca.busca_livro("Amor nos tempos do cólera")
    L3
    assert (r1, r2) == (True, False)

def testa_devolucao_com_sucesso():
    monta_biblioteca()
    cod1 = biblioteca.busca_livro("Amor nos tempos do cólera")
    L4
    L5
    assert (r1, r2) == (True, False)

def testa_devolucao_sem_emprestimo():
    monta_biblioteca()
    L6
```

Preencha as lacunas no código acima (L1 até L6), assinalando as respostas correspondentes abaixo.

Consideração: Para cada lacuna, assinale no máximo uma resposta.

L1:	<input type="checkbox"/>	cod1 = biblioteca.busca_livro("Engineering for Dummies")
	<input type="checkbox"/>	cod1 = biblioteca.busca_livro("Carlos Marcos")
	<input type="checkbox"/>	cod3 = biblioteca.busca_livro("Engineering for Dummies")
	<input checked="" type="checkbox"/>	cod2 = biblioteca.busca_livro("Amor nos tempos do cólera")
	<input type="checkbox"/>	cod2 = biblioteca.busca_livro("Engineering for Dummies")



L2:	<input type="checkbox"/> assert (r1, r2) == (True, False) <input checked="" type="checkbox"/> assert (r1, r1) == (False, False) <input type="checkbox"/> assert (r1, r2) == (False, False)	<input type="checkbox"/> assert (r1, r2) == (False, True) <input checked="" type="checkbox"/> assert (r1, r2) == (True, True)	
L3:	<input type="checkbox"/> r1, r2 = biblioteca.empresta_livro(cod1), biblioteca.empresta_livro(cod2) <input type="checkbox"/> r1, r1 = biblioteca.empresta_livro(cod1), biblioteca.empresta_livro(cod1) <input type="checkbox"/> cod1, cod2 = biblioteca.empresta_livro(r1), biblioteca.empresta_livro(r2) <input type="checkbox"/> cod2, cod1 = biblioteca.empresta_livro(r2), biblioteca.empresta_livro(r1) <input type="checkbox"/> r1, r2 = biblioteca.empresta_livro(cod1), biblioteca.empresta_livro(cod1)		
L4:	<input type="checkbox"/> biblioteca.devolve_livro(cod1) <input type="checkbox"/> empresta_livro(cod1)	<input type="checkbox"/> biblioteca.empresta_livro(cod) <input type="checkbox"/> biblioteca.empresta_livro(cod1)	<input type="checkbox"/> devolve_livro(cod1)
L5:	<input type="checkbox"/> r1, r2 = biblioteca.devolve_livro(cod1), biblioteca.devolve_livro(cod2) <input type="checkbox"/> r1, r2 = biblioteca.devolve_livro(cod1), biblioteca.devolve_livro(cod1) <input type="checkbox"/> r1, r2 = biblioteca.empresta_livro(cod1), biblioteca.empresta_livro(cod1) <input type="checkbox"/> r2, r1 = devolve_livro(cod1), devolve_livro(cod1) <input type="checkbox"/> r1, r2 = biblioteca.empresta_livro(cod1), biblioteca.devolve_livro(cod1)		
L6:	<input type="checkbox"/> assert biblioteca.devolve_livro(cod1) == False <input type="checkbox"/> assert biblioteca.devolve_livro(0) == True	<input type="checkbox"/> assert devolve_livro(0) == True <input type="checkbox"/> assert devolve_livro(0) == False <input type="checkbox"/> assert biblioteca.devolve_livro(0) == False	



Q4 [2,5 pontos] O Bucket sort é um algoritmo de ordenação que funciona da seguinte forma. Suponha que recebemos uma lista *Lista* com n números não negativos, cujo maior elemento é M . Então criamos n “baldes” (buckets), e gostaríamos de dividir os elementos de *Lista* de forma que o j -ésimo balde tenha os números de *Lista* que estão no intervalo $[j * \frac{M}{n}, (j + 1) * \frac{M}{n})$ (para $j = 0, 1, \dots, n - 2$), e que o $(n - 1)$ -ésimo balde tenha os números de *Lista* que estão no intervalo $[(n - 1) * \frac{M}{n}, M]$. Desta forma, se x está em *Lista*, então x é colocado precisamente no $\lfloor x * n/M \rfloor$ -ésimo balde se $x \neq M$, e se $x = M$, então x é colocado no $(n - 1)$ -ésimo balde.

Por exemplo, considere *Lista* = [5, 85, 56, 91, 92, 18, 54, 75, 94, 12] que possui dez elementos. A lista de buckets criada é

$$[[5], [18, 12], [], [], [56, 54], [], [75], [], [85, 91, 92, 94]].$$

Finalmente, nós ordenamos cada balde individualmente usando a função *ordena*, que ordena uma sequência de números, concatenamos os baldes ordenados, e retornamos a lista obtida.

```
def bucket_sort(Lista):
    n, máximo = len(Lista), max(Lista) # max() é uma função do python que devolve o valor máximo de uma lista.
    comp = máximo / L1

    lista_de_buckets= []
    for j in range(n):
        L2 .append([])

    for x in L3 :
        j = int(x / comp)
        if j < n:
            L4 .append(x)
        else:
            lista_de_buckets[n - 1].append(L5 )

    for j in range(n):
        ordena(L6 )

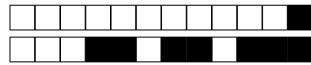
    saída_final = L7
    for bucket in L8 :
        for x in bucket:
            saída_final.append(x)

    return saída_final
```

Preencha as lacunas no código acima (L1 até L8), de forma a obter a função descrita.

OBS: Para cada lacuna, assinale no máximo uma resposta.

L1:	<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	n	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	2*n	<input type="checkbox"/>	1
L2:	<input type="checkbox"/>	comp	<input type="checkbox"/>	range(n)	<input type="checkbox"/>	lista_de_buckets	<input type="checkbox"/>	Lista	<input type="checkbox"/>	x
L3:	<input type="checkbox"/>	range(n)	<input type="checkbox"/>	lista_de_buckets	<input type="checkbox"/>	Lista	<input type="checkbox"/>	n	<input type="checkbox"/>	[]
L4:	<input type="checkbox"/>	lista_de_buckets	<input type="checkbox"/>	range(n)	<input type="checkbox"/>	Lista	<input type="checkbox"/>	x	<input type="checkbox"/>	lista_de_buckets[j]
L5:	<input type="checkbox"/>	comp	<input type="checkbox"/>	j	<input type="checkbox"/>	x	<input type="checkbox"/>	máximo	<input type="checkbox"/>	n
L6:	<input type="checkbox"/>	Lista	<input type="checkbox"/>	range(n)	<input type="checkbox"/>	lista_de_buckets[j]	<input type="checkbox"/>	lista_de_buckets	<input type="checkbox"/>	lista_de_buckets[n]
L7:	<input type="checkbox"/>	Lista	<input type="checkbox"/>	lista_de_buckets	<input type="checkbox"/>	range(n)	<input type="checkbox"/>	n	<input type="checkbox"/>	[]
L8:	<input type="checkbox"/>	range(máximo)	<input type="checkbox"/>	saída_final	<input type="checkbox"/>	lista_de_buckets	<input type="checkbox"/>	Lista	<input type="checkbox"/>	range(n)



Q5 [1 ponto] Sobre (1) Módulos em Python e (2) Testes Automatizados, podemos afirmar, respectivamente que:

- (1) são uma forma de tornar o código menor, potencialmente evitando-se a escrita de muitas linhas de código; (2) devem ser evitados pois testes manuais executados por especialistas no assunto são mais efetivos do que testes escritos por programadores que podem ser inexperientes.
- (1) permitem agrupar uma ou mais funções dentro de um arquivo (módulo) que pode ser acessado a partir de outros arquivos (módulos); (2) quando bem escritos, oferecem a certeza de que o código está correto.
- (1) permitem agrupar uma ou mais funções dentro de um arquivo (módulo) que pode ser acessado a partir de outros arquivos (módulos); (2) quando bem escritos, oferecem aos desenvolvedores uma maior segurança de que o código provavelmente está correto, facilitando o processo de desenvolvimento de programas complexos.
- (1) permitem agrupar uma ou mais funções dentro de um arquivo (módulo) que pode ser acessado a partir de outros arquivos (módulos); (2) devem ser evitados pois testes manuais executados por especialistas no assunto são mais efetivos do que testes escritos por programadores que podem ser inexperientes.
- (1) são uma forma de aumentar a eficiência do código, tornando-o mais rápido; (2) quando bem escritos, oferecem aos desenvolvedores uma maior segurança de que o código provavelmente está correto, facilitando o processo de desenvolvimento de programas complexos.
- (1) permitem agrupar funções em diferentes arquivos desde que as funções não possuam o mesmo nome; (2) devem ser executados manualmente pelos programadores.

Com base nas alternativas acima, assinale a única alternativa correta.