

---

# Banco de Dados

## Controle de Concorrência e Recuperação de Transação

# Tópicos

---

- ❑ Modelo Transacional Clássico
  - Transações ACID
  - Teoria da Seriação
- ❑ Hipóteses Implícitas ao Modelo Clássico
  - Aplicações que as violam
    - ❑ CAD, Groupware, transações iterativas
    - ❑ Sistemas heterogêneos, Computação Móvel, etc.
- ❑ Alternativas Modernas, não - ACID
- ❑ Gerenciador de Recuperação de Transações

# Evolução do Sistemas de BDs

---

- ▣ Sistemas Monousuários

# Evolução do Sistemas de BDs

---

- ❑ Sistemas Monousuários
- ❑ Sistemas Centralizados Multiusuários
  - Necessidade de Controle de Concorrência
  - Tolerância a falhas

# Evolução do Sistemas de BDs

---

- ❑ Sistemas Monousuários
- ❑ Sistemas Centralizados Multiusuários
  - Necessidade de Controle de Concorrência
  - Tolerância a falhas
- ❑ Sistemas Distribuídos Homogêneos

# Evolução do Sistemas de BDs

---

- ❑ Sistemas Monousuários
- ❑ Sistemas Centralizados Multiusuários
  - Necessidade de Controle de Concorrência
  - Tolerância a falhas
- ❑ Sistemas Distribuídos Homogêneos
- ❑ Sistemas Distribuídos Heterogêneos Fixos
  - Modelo ACID não pode mais ser diretamente utilizado.

# Evolução do Sistemas de BDs

---

- ❑ Sistemas Monousuários
- ❑ Sistemas Centralizados Multiusuários
  - Necessidade de Controle de Concorrência
  - Tolerância a falhas
- ❑ Sistemas Distribuídos Homogêneos
- ❑ Sistemas Distribuídos Heterogêneos Fixos
  - Modelo ACID não pode mais ser diretamente utilizado.
- ❑ Sistemas Distribuídos Heterogêneos Móveis

# Controle de Concorrência: Objetivos

---

- ❑ Vários usuários
- ❑ Compartilhamento de recursos
  - no nosso caso: recurso = dados
  - dados = {dados propriamente, índices, dicionário de dados, etc}
- ❑ *Independência* no acesso
  - um usuário não precisa saber da existência de outros
- ❑ *Modelo comportamental* único para todos os acessos:
  - **Modelo Transacional**



# Modelo Transacional Clássico

---

- ❑ Transação é um programa que acessa dados.
- ❑ Sempre termina.
- ❑ Término com sucesso: **confirmação** (COMMIT)
  - Todas as operações são confirmadas e mantidas
- ❑ Término com falha: **aborto** (ABORT)
  - Todas as operações são desfeitas
- ❑ Transações confirmadas não podem ser abortadas e vice-versa.

# Propriedades ACID

---

- ❑ Atomicidade
- ❑ Consistência
- ❑ Isolamento
- ❑ Durabilidade

# Atomicidade

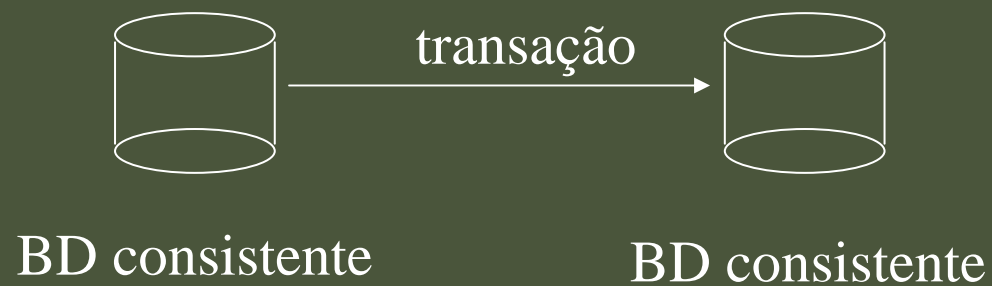
---

- Uma transação é atômica se:
  - Ou todas suas operações são confirmadas no banco de dados;
  - Ou todas suas operações são desfeitas.
    - o sistema deve voltar ao mesmo estado em que estava antes do início da transação.

# Consistência

---

- A execução de uma transação:



# Isolamento

---

- ❑ A execução de uma transação não pode ser afetada por outras executando concorrentemente.
- ❑ Tudo deve se passar como se todos os recursos estivessem disponíveis.

# Durabilidade

---

- Os efeitos de uma transação confirmada não podem ser desfeitos.

# Modelos Não-Clássicos (Não-ACID)

---

- ❑ **Transações Aninhadas** (nested transactions)
  - Viola atomicidade
- ❑ **Transações Compensatórias**
  - Viola atomicidade e durabilidade
- ❑ **Transações Partidas** (split transactions)
  - Viola atomicidade
- ❑ **Transações Canguru**
  - Viola atomicidade e durabilidade

# Escalonamentos

---

- ❑ As diversas operações de transações precisam ser executadas em alguma ordem
- ❑ Escalonamento = Ordem de execução
- ❑ Quando um escalonamento é correto?
- ❑ Como garantir que um escalonador gera apenas escalonamentos corretos?
- ❑ Teoria da Seriação



# Sumário

---

- ❑ CC é fundamental para permitir o uso mais eficiente dos recursos computacionais.
- ❑ Na medida que se diversificam e modernizam as aplicações de BDs, aumenta-se a exigência sobre o CC.
- ❑ A cada evolução, tenta-se manter ao máximo as propriedades ACID.

# Teoria da Seriação

---

- ❑ Trata das operações executadas
- ❑ Ignora o código da transação
- ❑ Operações consideradas
  - leitura:  $r[x]$  (*valor lido não importa*)
  - escrita:  $w[x]$  (*valor escrito não importa*)
  - confirmação:  $c$
  - aborto:  $a$
  - $x$ : qualquer item de dado (dado, índice, dicionário, etc)

# Tópicos

---

- ❑ Escalonamentos
- ❑ Teoria da Sieriação Clássica
- ❑ Controle de Concorrência pelo Protocolo de Bloqueios Bifásicos.

# O Problema dos Escalonamentos

---

- T1: depósito de  $v=\$50$

A = Read[x];

A = A + 50;

Write[x, A];

Commit;

- T2: juros de 10%

B = Read[x];

B = 1,1 \* B;

Write[x, B];

Commit;

- Escalonamentos seriais com  $x_{\text{inicial}} = \$100$

- (T1;T2) :  $x_{\text{final}} = \$165$

- (T2;T1) :  $x_{\text{final}} = \$160$

- Escalonamentos Concorrentes podem ter outro comportamento (Violação do **Isolamento**)

# Escalonamento Concorrente

## Problemático

---

Operação  
perdida

A = Read[x];

A = A + 50;

▶ Write[x, B];

Commit;

B = Read[x];

B = 1,1 \* B;

Write[y, B];

Commit;

- $x_{\text{final}} = \$110$  (Violação do **Isolamento**)
- Como evitar comportamentos indesejáveis?

# Teoria Clássica da Sieriação

---

- ❑ Trata das operações executadas
- ❑ Ignora o código da transação
- ❑ Operações consideradas
  - leitura:  $r[x]$  (*valor lido não importa*)
  - escrita:  $w[x]$  (*valor escrito não importa*)
  - confirmação:  $c$
  - aborto:  $a$
  - $x$ : qualquer item de dado (dado, índice, dicionário, etc)
- ❑ Escalonamento anterior:
  - $E = r1[x]; r2[x]; w1[x]; w2[x]; c1; c2;$

# Propriedades Desejáveis de Escalonamentos

---

- ❑ Escalonamentos recuperáveis.
- ❑ Escalonamentos livres de cascadeamento de abortos.
- ❑ Escalonamentos Estritos.
- ❑ Escalonamentos corretos.

# Conflitos

---

- ❑ Transações  $T_i \neq T_j$  concorrentes;
- ❑ Duas operações sobre o mesmo dado  $x$  conflitam se uma delas é **operação de escrita**.
- ❑ Pares conflitantes
  - $ri[x] < wj[x]$        $wj[x] < ri[x]$
  - $rj[x] < wi[x]$        $wi[x] < rj[x]$
  - $wi[x] < wj[x]$        $wj[x] < wi[x]$
- ❑ Não conflitam:
  - $ri[x] < rj[x]$        $rj[x] < ri[x]$



# Escalonamentos Equivalentes

---

- E1 é equivalente a E2:  
*E1 e E2 ordenam conflitos da mesma forma*
- Exemplo:  
E1 = r1[x]; w1[y]; c1; r2[y]; r2[z]; w2[x]; c2  
E2 = r1[x]; r2[z]; w1[y]; r2[y]; c1; w2[x]; c2  
E3 = r1[x]; r2[z]; r2[y]; w1[y]; c1; w2[x]; c2
- E1 é equivalente a E2 mas não a E3.

# Escalonamentos Corretos: Escalonamentos Seriáveis

---

- ❑ Um escalonamento é **seriável** se for equivalente a algum escalonamento *serial*.
- ❑ Dado E, podem existir mais de um e escalonamentos seriais equivalentes.
- ❑ Escalonamentos não seriáveis devem ser proibidos pelo Escalonador.

# Grafo da Sieriação

---

- E é um escalonamento sobre  $T_1, \dots, T_n$ .
- $G_s(E)$  é definido:
  - Nós:  $T_1, \dots, T_n$ .
  - Arestas dirigidas:  $T_i \rightarrow T_j$  se existe  $x$  tal que:
    - $p_i[x]$  e  $q_j[x]$  são operações conflitantes
    - $p_i[x] < q_j[x]$  em E

# Teorema da Sieriação

---

*Um escalonamento  $E$  é seriável se e somente se  $G_s(E)$  é acíclico.*

Por exemplo:

- $E_1$  é serial,  $G_s(E_1)$  é acíclico
- $E_2$  é seriável,  $G_s(E_2)$  é acíclico
- $E_3$  é seriável,  $G_s(E_3)$  é acíclico

# O Protocolo de Bloqueios Bifásicos (BBF)

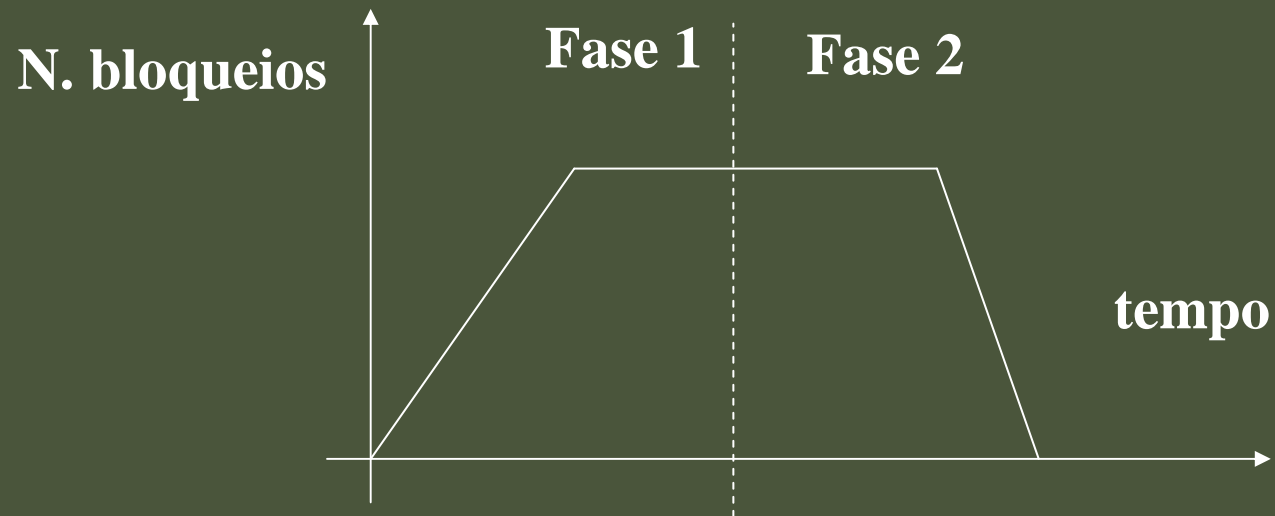
---

- Escalonamentos BBF são sempre seriáveis.
- $pli[x]$  : **bloqueio** para executar  $pi[x]$
- $pui[x]$ : **desbloqueio** de  $pi[x]$
- $pli[x] < pi[x] < pui[x]$
- $pli[x]$  e  $qlj[x]$  conflitam se  $pi[x]$  e  $qj[x]$  conflitam.
- $T_i$  requer  $pli[x]$  e obtém se não há  $T_j$  com  $qlj[x]$ .
- Caso contrário,  $T_i$  é posta em espera.

# Regra das Duas Fases

---

- Após liberar um bloqueio, uma transação não pode mais obter **nenhum outro bloqueio**.



# BBF: Propriedades

---

- ❑ Pode gerar travamentos (*deadlocks*)
- ❑ Necessidade de monitoramento de travamentos.
- ❑ Uma vítima é escolhida, abortada e reiniciada.
- ❑ BBF é facilmente generalisável para transações distribuídas.
- ❑ Controle de travamento também é extensível no caso distribuído.
- ❑ BBF Estrito: bloqueios só liberados no fim.

# Outros Protocolos

---

- ❑ Ordenação por Marcas de Tempo.
- ❑ Protocolos otimistas
- ❑ Protocolos que constroem o grafo da serialização



# Sumário

---

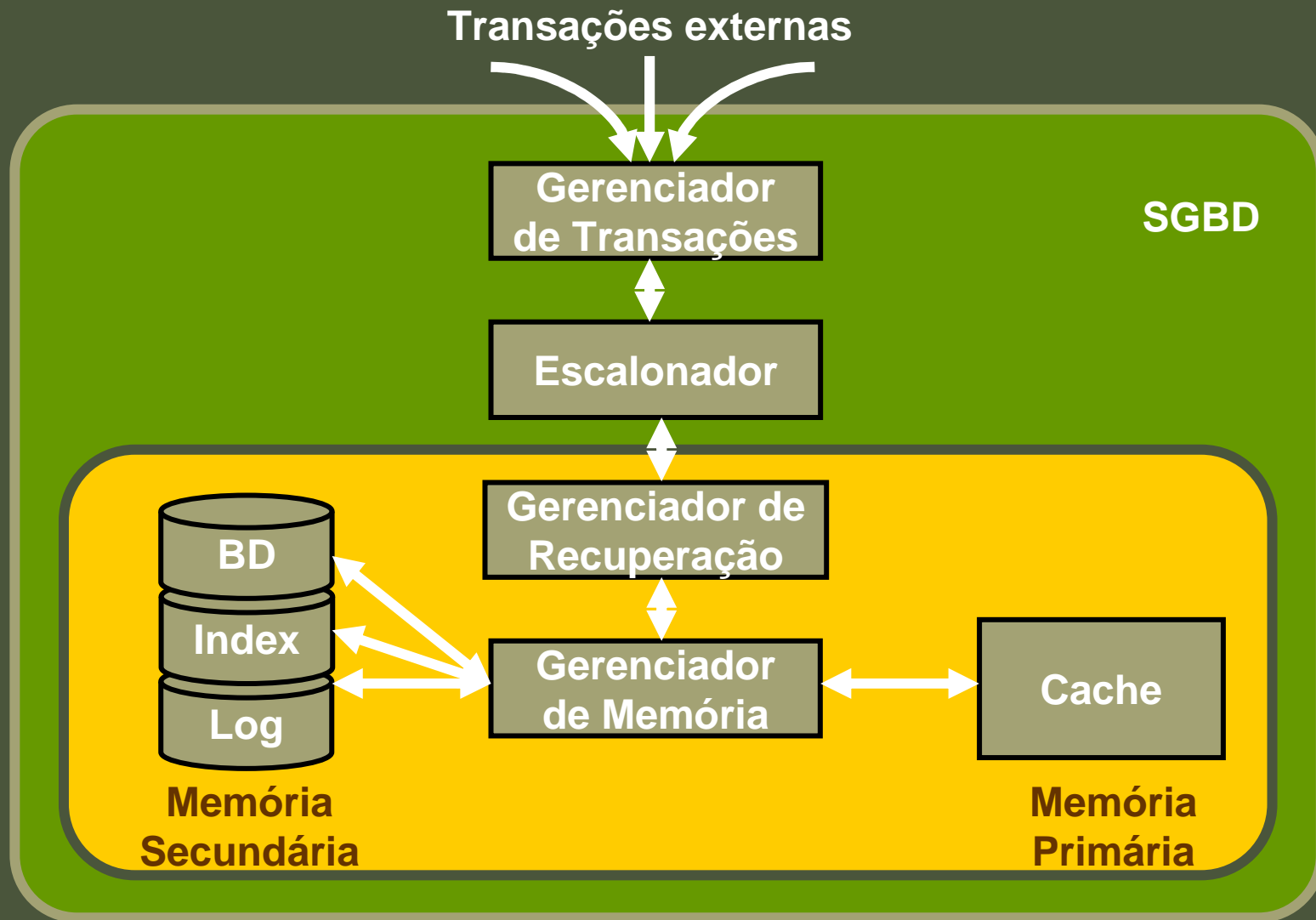
- ❑ Teoria da Sieriação abstrai o código das transações.
- ❑ Transações equivalentes ordenam conflitos da mesma forma.
- ❑ Escalonamentos seriáveis são equivalentes a algum escalonamento serial.
- ❑ BBF garante escalonamentos seriais.

# Gerenciador de Memória e Recuperação

---

- ❑ Falhas
  - transação
  - sistema
  - meio de armazenamento
  - distribuídas
- ❑ Gerenciador de Dados

# Gerenciador de Memória e Recuperação



# Gerenciador de Memória (Cache)

---

- ❑ Busca(Item\_de\_dado)
- ❑ Descarrega(Posição)
- ❑ políticas de substituição de dados (LRU, FIFO, frequência)

# Interface GR

---

- GR-leitura( $T_i, x$ )
- GR-escrita( $T_i, x, v$ )
- GR-confirma( $T_i$ )
- GR-aborta( $T_i$ )
- GR-reinicia

# Estrutura do Log

---

- $T_i$  - transação
- $x_j$  - localização em memória secundária
- $va$  - valor anterior
- $vp$  - valor posterior

# Funções do registro de Log

---

- (Ti, inicia)
- (Ti, xj, va, vp) r/w
- (Ti, confirma)
- (Ti, aborta)



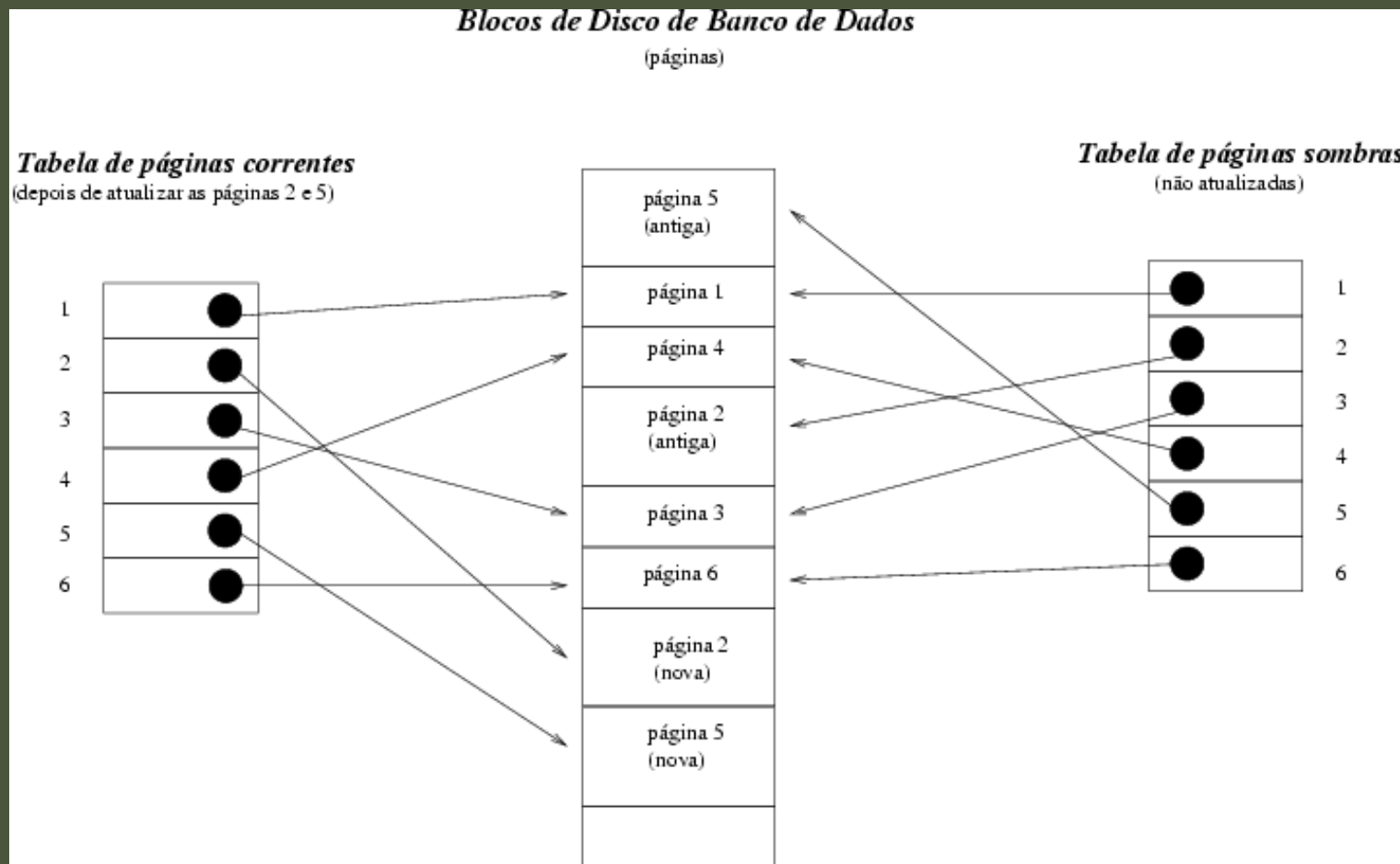


# Algoritmos para GR

---

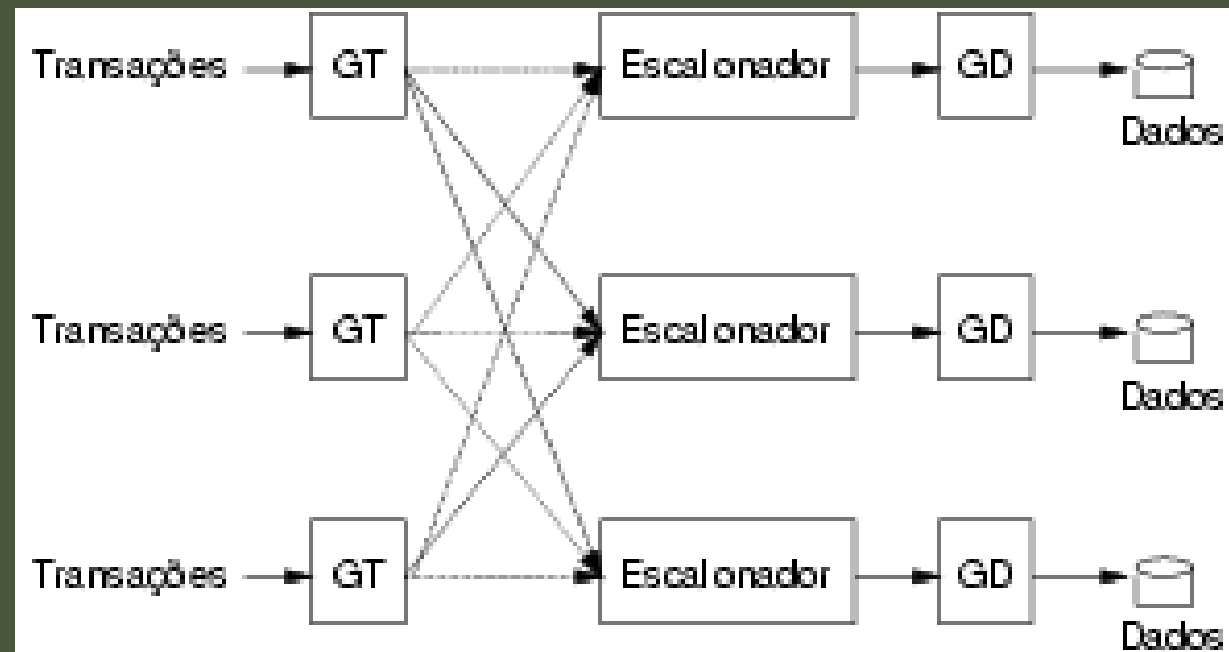
- ❑ atualizações imediatas
- ❑ atualizações postergadas
- ❑ combinações (no)UNDO, (no)REDO
- ❑ pontos de confirmação do registro do Log

# GR - Páginas sombras



# BD Distribuído

---



# Protocolo 2PC

---

- Coordenador - Participantes
- fase 1 - votação
- fase 2 - decisão

# regras - Protocolo 2PC

---

- ❑ todos os participantes devem atingir mesma decisão
- ❑ nenhum participante deve reverter sua decisão
- ❑ a confirmação global depende da confirmação local de cada participante
- ❑ cada participante em caso de falha, tem seu controle local

# Passos - Protocolo 2PC

---

- ❑ nó coordenador solicita confirmação a todos os nós participantes(S/N)
- ❑ cada participante responde(**sim/não**)
- ❑ caso exista **não**, mensagem aborto a todos (exceto o(s) nó(s) participantes com **não**)
- ❑ cada participante que votou **sim**, aguarda mensagem de confirmação do nó coordenador encerrando a sua participação

# Sumário

---

- ❑ Arquitetura dos Gerenciadores de dados.
- ❑ Recuperação da Informação
- ❑ 2PC como garantia de integridade das transações distribuídas
- ❑ Base para as técnicas de distribuição de dados

# Bibliografia

---

- Ferreira, J.E.; Finger, M., Controle de concorrência e distribuição de dados: a teoria clássica, suas limitações e extensões modernas, Coleção de textos especialmente preparada para a Escola de Computação, 12<sup>a</sup>, São Paulo, 2000. Cópia em: <http://www.ime.usp.br/~jef/ec2000.ps>
- Korth, H.; Silberschatz, A. Sistemas de Bancos de Dados. 3a. Edição, Makron Books, 1998.