

Álgebras de Caminhos e Representações de Quiver

Roger R Primolan

Universidade de São Paulo

05 de março de 2021

Convenções

- **Corpos** considerados serão algebricamente fechados e denotados por k .
- **Álgebras** são anéis que também são k -espaços vetoriais.
- **Módulos** são k -espaços vetoriais com ação da álgebra, serão considerados módulos a direita.

Tópicos

1 Motivação e História

2 Álgebra de Caminhos

- O que é um Quiver?
- Construindo a Álgebra de Caminhos
- Ideais Admissíveis
- Análise: Como Encontrar o Quiver de Gabriel?
- Síntese: Realizando Álgebras como Quocientes de Álgebras de Caminhos

3 Representações de Quivers

- Análise: Exemplos de Módulos
- Síntese: Como Deduzir o que é uma Representação de Quiver?
- Módulos e Representações de Quivers

4 Considerações Finais

Table of Contents

1 Motivação e História

2 Álgebra de Caminhos

- O que é um Quiver?
- Construindo a Álgebra de Caminhos
- Ideais Admissíveis
- Análise: Como Encontrar o Quiver de Gabriel?
- Síntese: Realizando Álgebras como Quocientes de Álgebras de Caminhos

3 Representações de Quivers

- Análise: Exemplos de Módulos
- Síntese: Como Deduzir o que é uma Representação de Quiver?
- Módulos e Representações de Quivers

4 Considerações Finais

Motivação e História

- **P1:** Como estudar o objeto abstrato *álgebra*?

Motivação e História

- **P1:** Como estudar o objeto abstrato *álgebra*?
- **R1:** (1921) através de outro objeto um pouco mais “concreto”, chamado de *módulo*!



Figure: E. Noether (1882-1935)

Motivação e História

- **P1:** Como estudar o objeto abstrato *álgebra*?
- **R1:** (1921) através de outro objeto um pouco mais “concreto”, chamado de *módulo*!
- **P2:** E como se estuda módulos?



Figure: E. Noether (1882-1935)

Motivação e História

- **P1:** Como estudar o objeto abstrato *álgebra*?
- **R1:** (1921) através de outro objeto um pouco mais “concreto”, chamado de *módulo*!
- **P2:** E como se estuda módulos?
- **R2:** (1972) através de representações de quivers!

Preço $\left\{ \begin{array}{l} \text{álgebras de dimensão finita} \\ k = \bar{k} \end{array} \right.$

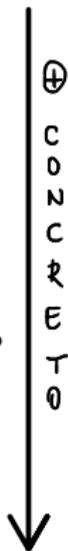


Figure: E. Noether (1882-1935)

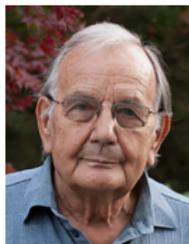


Figure: P. Gabriel (1933-2015)

Table of Contents

1 Motivação e História

2 Álgebra de Caminhos

- O que é um Quiver?
- Construindo a Álgebra de Caminhos
- Ideais Admissíveis
- Análise: Como Encontrar o Quiver de Gabriel?
- Síntese: Realizando Álgebras como Quocientes de Álgebras de Caminhos

3 Representações de Quivers

- Análise: Exemplos de Módulos
- Síntese: Como Deduzir o que é uma Representação de Quiver?
- Módulos e Representações de Quivers

4 Considerações Finais

O que é um Quiver

Quiver é um outro nome para *grafo orientado*!

O que é um Quiver

Quiver é um outro nome para *grafo orientado*!

Definition

Um **quiver** é uma quádrupla $Q = (Q_0, Q_1, s : Q_1 \rightarrow Q_0, t : Q_1 \rightarrow Q_0)$. O conjunto Q_0 é denotado conjunto dos vértices Q , Q_1 é denotado conjunto das arestas (ou flechas) de Q , s é uma função que para cada flecha associa o vértice de onde ela sai (do inglês, *source*) e t é uma função que para cada flecha associa o vértice onde ela chega (do inglês, *target*).
Notação para uma flecha entre a e b será $\alpha = (a|\alpha|b)$

O que é um Quiver

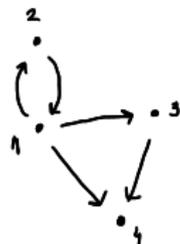
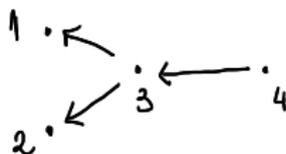
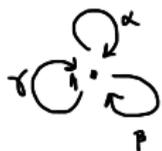
Quiver é um outro nome para *grafo orientado*!

Definition

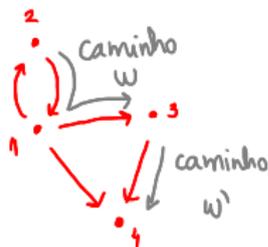
Um **quiver** é uma quádrupla $Q = (Q_0, Q_1, s : Q_1 \rightarrow Q_0, t : Q_1 \rightarrow Q_0)$. O conjunto Q_0 é denotado conjunto dos vértices Q , Q_1 é denotado conjunto das arestas (ou flechas) de Q , s é uma função que para cada flecha associa o vértice de onde ela sai (do inglês, *source*) e t é uma função que para cada flecha associa o vértice onde ela chega (do inglês, *target*).

Notação para uma flecha entre a e b será $\alpha = (a|\alpha|b)$

Exemplos:



Construindo a Álgebra de Caminhos



- Um *caminho* entre os vértices a e b de um quiver Q é uma concatenação de flechas $\alpha_1\alpha_2\cdots\alpha_n$ tais que: $s(\alpha_1) = a$, $t(\alpha_n) = b$ e $t(\alpha_i) = s(\alpha_{i+1})$.

Construindo a Álgebra de Caminhos



- Um *caminho* entre os vértices a e b de um quiver Q é uma concatenação de flechas $\alpha_1\alpha_2\cdots\alpha_n$ tais que: $s(\alpha_1) = a$, $t(\alpha_n) = b$ e $t(\alpha_i) = s(\alpha_{i+1})$.
- Definimos, para cada $a \in Q_0$, um caminho de comprimento zero denotado por $\epsilon_a = (a||a)$.

Construindo a Álgebra de Caminhos



- Um *caminho* entre os vértices a e b de um quiver Q é uma concatenação de flechas $\alpha_1\alpha_2\cdots\alpha_n$ tais que: $s(\alpha_1) = a$, $t(\alpha_n) = b$ e $t(\alpha_i) = s(\alpha_{i+1})$.
- Definimos, para cada $a \in Q_0$, um caminho de comprimento zero denotado por $\epsilon_a = (a||a)$.
- Considere kQ o espaço vetorial que tem como base todos os caminhos de Q e todos os caminhos de comprimento zero.

Construindo a Álgebra de Caminhos



- Um *caminho* entre os vértices a e b de um quiver Q é uma concatenação de flechas $\alpha_1\alpha_2\cdots\alpha_n$ tais que: $s(\alpha_1) = a$, $t(\alpha_n) = b$ e $t(\alpha_i) = s(\alpha_{i+1})$.
- Definimos, para cada $a \in Q_0$, um caminho de comprimento zero denotado por $\epsilon_a = (a||a)$.
- Considere kQ o espaço vetorial que tem como base todos os caminhos de Q e todos os caminhos de comprimento zero.
- Definimos o produto associativo e distributivo

$$\cdot : kQ \times kQ \rightarrow kQ$$

$$((a|\alpha_1\cdots\alpha_n|b), (c|\beta_1\cdots\beta_m|d)) \mapsto \delta_{bc}(\alpha_1\cdots\alpha_n\beta_1\cdots\beta_m)$$

$$\begin{aligned} \omega\omega' &= (2|\alpha_1\beta_1|3)(3|\alpha_2\beta_2|4) \\ &= (2|\alpha_1\beta_1\alpha_2\beta_2|4) \end{aligned}$$

$$\omega'\omega = 0$$

Exemplos

\mathcal{Q}_1 : $\begin{matrix} & & \alpha \\ & \curvearrowright & \\ & & \end{matrix}$ $\rightsquigarrow k\mathcal{Q}_1 = k\varepsilon_1 \oplus k\alpha \oplus k\alpha^2 \oplus \dots \cong k[x]$, álgebra livre de posto 1.

\mathcal{Q}_2 : $\begin{matrix} & & \alpha \\ & \curvearrowright & \\ \gamma & \curvearrowright & \\ & & \beta \end{matrix}$ $\rightsquigarrow k\mathcal{Q}_2 = k\varepsilon_1 \oplus k\alpha \oplus k\beta \oplus k\gamma \oplus k(\alpha\beta) \oplus k(\gamma\alpha) \oplus \dots \cong k\langle x, y, z \rangle$
alg. livre posto 3.

\mathcal{Q}_3 : $\begin{matrix} & 1 & & & \\ & \swarrow \beta & & & \\ & & 3 & \xleftarrow{\alpha} & 4 \\ & \swarrow \gamma & & & \\ 2 & & & & \end{matrix}$

$k\mathcal{Q}_3 = k\varepsilon_1 \oplus k\varepsilon_2 \oplus k\varepsilon_3 \oplus k\varepsilon_4 \oplus k\alpha \oplus k\beta \oplus k\gamma$
 $\oplus k(\alpha\beta) \oplus k(\alpha\gamma).$

Tabela de multiplicação

	α	β	γ
α	0	$\alpha\beta$	$\alpha\gamma$
β	0	0	0
γ	0	0	0

$$k\mathcal{Q}_3 \cong \begin{bmatrix} k & 0 & 0 & 0 \\ 0 & k & 0 & 0 \\ k & k & k & 0 \\ k & k & k & k \end{bmatrix}$$

Propriedades

i) $\varepsilon_a \varepsilon_a = (a|a)(a|a) = \delta_{aa} (a|a) = \varepsilon_a \rightsquigarrow$ idempotentes

ii) Se $a \neq b$, então $\varepsilon_a \varepsilon_b = (a|a)(b|b) = 0 \rightsquigarrow$ ortogonais

iii) Dado um caminho $w = (a|\alpha_1 \dots \alpha_n|b)$ temos

$$\left(\sum_{c \in Q_0} \varepsilon_c \right) w = \sum_{c \in Q_0} (c|c) (a|\alpha_1 \dots \alpha_n|b) = (a|a) (a|\alpha_1 \dots \alpha_n|b) = w$$

$\rightsquigarrow 1_{kQ} = \sum_{c \in Q_0} \varepsilon_c \rightsquigarrow$ completo

iv) São primitivos: não ocorre $\varepsilon_c = e_1 + e_2$, $e_1, e_2 \neq 0$ idempotentes \perp .

Ideais Admissíveis

- **Ideal de destaque:** o ideal gerado por Q_1 , isto é, pelas flechas e denotado por R (do alemão, *richtungsspfeil*, seta de direção).

$$R = \bigoplus_{\alpha \in Q_1} k\alpha \bigoplus_{|\rho|=2} k\rho \oplus \dots .$$

Ideais Admissíveis

- **Ideal de destaque:** o ideal gerado por Q_1 , isto é, pelas flechas e denotado por R (do alemão, *richtungsspfeil*, seta de direção).

$$R = \bigoplus_{\alpha \in Q_1} k\alpha \oplus \bigoplus_{|\rho|=2} k\rho \oplus \dots$$

- **Motivo:**

$$\frac{kQ}{R} = \frac{\bigoplus_{a \in Q_0} k\varepsilon_a \oplus \bigoplus_{\alpha \in Q_1} k\alpha \oplus \bigoplus_{|\rho|=2} k\rho \oplus \dots}{R}$$

$$\cong \bigoplus_{a \in Q_0} k\varepsilon_a \cong \bigoplus_{a \in Q_0} k ; \quad \frac{R}{R^2} \cong \bigoplus_{\alpha \in Q_1} k\alpha$$

$$\frac{\varepsilon_a R \varepsilon_b}{R^2} \cong \bigoplus_{\alpha: a \rightarrow b} k\alpha$$

- Um ideal $I \triangleleft kQ$ é dito *admissível* quando $R^m \subseteq I \subseteq R^2$, para algum inteiro $m \geq 2$. Ideais admissíveis são finitamente gerados por relações, que são elementos $\rho = \sum \lambda_i \omega_i$, em que cada ω_i é um caminho entre os mesmos vértices a e b .

Como encontrar $A \cong kQ/I$?

Propriedade

Conclusão

▶ $\{\varepsilon_a + I; a \in Q_0\} \cong \frac{kQ}{I}$ é sciop $\Rightarrow A$ tem sciop $c/\#Q_0$ elem.
 $\{\varepsilon_a : a \in Q_0\}$

▶ $\left(\frac{R}{I}\right)^m = 0$, $\frac{kQ}{I} \Big/ \frac{R}{I} \cong \frac{kQ}{R} \cong \bigoplus_{a \in Q_0} k \Rightarrow \text{rad}(kQ/I) = R/I$
 $\varepsilon \frac{kQ}{I} \varepsilon$ A não básicas

▶ $\frac{R}{I} \Big/ \frac{R^2}{I} \cong \frac{R}{R^2}$, $(\varepsilon_a + I) \frac{R}{I} (\varepsilon_b + I) \Rightarrow \frac{\text{rad} A}{\text{rad}^2 A} \varepsilon_a \frac{\text{rad} A}{\text{rad}^2 A} \varepsilon_b$
codifica Q_1

Síntese: Realizando Álgebras como Quocientes de Álgebras de Caminhos

Definition

Dada uma k -álgebra A básica de dimensão finita e um sciop $\{e_1, \dots, e_n\} \subseteq A$ definimos o *quiver de Gabriel de A* , denotado por Q_A , como:

Síntese: Realizando Álgebras como Quocientes de Álgebras de Caminhos

Definition

Dada uma k -álgebra A básica de dimensão finita e um sciop $\{e_1, \dots, e_n\} \subseteq A$ definimos o *quiver de Gabriel de A* , denotado por Q_A , como:

- $(Q_0)_A = \{1, \dots, n\}$, isto é, tem a mesma cardinalidade do sciop.

Síntese: Realizando Álgebras como Quocientes de Álgebras de Caminhos

Definition

Dada uma k -álgebra A básica de dimensão finita e um sciop $\{e_1, \dots, e_n\} \subseteq A$ definimos o *quiver de Gabriel de A* , denotado por Q_A , como:

- $(Q_0)_A = \{1, \dots, n\}$, isto é, tem a mesma cardinalidade do sciop.
- Dados $i, j \in (Q_0)_A$, a quantidade de flechas de $(Q_1)_A$ com início em i e fim em j é $\dim_k e_i(\text{rad } A / \text{rad}^2 A)e_j$.

Síntese: Realizando Álgebras como Quocientes de Álgebras de Caminhos

Definition

Dada uma k -álgebra A básica de dimensão finita e um sciop $\{e_1, \dots, e_n\} \subseteq A$ definimos o *quiver de Gabriel de A* , denotado por Q_A , como:

- $(Q_0)_A = \{1, \dots, n\}$, isto é, tem a mesma cardinalidade do sciop.
- Dados $i, j \in (Q_0)_A$, a quantidade de flechas de $(Q_1)_A$ com início em i e fim em j é $\dim_k e_i(\text{rad } A / \text{rad}^2 A)e_j$.

Theorem

Para uma álgebra A nas condições da definição acima, existe um ideal admissível $I \triangleleft kQ_A$ tal que $A \cong kQ_A/I$.

Exemplos

$$1) A_1 = \begin{bmatrix} k & 0 & 0 & 0 \\ 0 & k & 0 & 0 \\ k & k & k & 0 \\ k & k & k & k \end{bmatrix}, \text{rad} A_1 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ k & k & 0 & 0 \\ k & k & k & 0 \end{bmatrix}, \text{rad}^2 A_1 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ k & k & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

sciop $\{e_{11}, e_{22}, e_{33}, e_{44}\}$, olhando as dimensões $\begin{matrix} \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ & \nwarrow & \leftarrow & \cdot \\ & & \cdot & \cdot \\ & & \nwarrow & \cdot \end{matrix} : \mathbb{Q}_{A_1}, A \cong k \mathbb{Q}_{A_1}$

$$2) A_2 = \frac{k[x]}{\langle x^2 \rangle}, \text{sciop } \{1\}, \text{rad} A_2 = \langle \bar{x} \rangle, \text{rad}^2 A_2 = 0, 1 \left(\frac{\text{rad} A_2}{\text{rad}^2 A_2} \right) = \langle \bar{x} \rangle$$

então $\mathbb{Q}_{A_2} : \begin{matrix} \cdot \\ \cdot \\ \cdot \end{matrix} k, I = \langle x^2 \rangle \Rightarrow A_2 \cong k \mathbb{Q}_{A_2} / \langle x^2 \rangle$

$$3) A_3 = \begin{bmatrix} A_2 & 0 \\ A_2 & k \end{bmatrix}, \text{rad} A_3 = \begin{bmatrix} \langle \bar{x} \rangle & 0 \\ A_2 & 0 \end{bmatrix}, \text{rad}^2 A_3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ \langle \bar{x} \rangle & 0 \end{bmatrix}, \text{sciop } \left\{ \begin{matrix} e_1 \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \end{matrix} \begin{bmatrix} \cdot & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{matrix} e_2 \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \end{matrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right\}$$

$\dim e_1 \frac{\text{rad} A_3}{\text{rad}^2 A_3} e_1 = 1, \dim e_2 \frac{\text{rad} A_3}{\text{rad}^2 A_3} e_1 = 1 \rightsquigarrow \mathbb{Q}_{A_3} : \begin{matrix} \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \end{matrix} \leftarrow \cdot 2, A_3 \cong k \mathbb{Q}_{A_3} / \langle \beta^2 \rangle$

Table of Contents

1 Motivação e História

2 Álgebra de Caminhos

- O que é um Quiver?
- Construindo a Álgebra de Caminhos
- Ideais Admissíveis
- Análise: Como Encontrar o Quiver de Gabriel?
- Síntese: Realizando Álgebras como Quocientes de Álgebras de Caminhos

3 Representações de Quivers

- Análise: Exemplos de Módulos
- Síntese: Como Deduzir o que é uma Representação de Quiver?
- Módulos e Representações de Quivers

4 Considerações Finais

Análise: Exemplos de Módulos

$A = \frac{kQ}{I}$, M um A -módulo:

$$(i) \quad M = M \cdot 1_{\frac{kQ}{I}} = M \cdot \left(\sum_{a \in Q_0} \varepsilon_a + I \right) = \bigoplus_{a \in Q_0} M(\varepsilon_a + I) = \bigoplus_{a \in Q_0} M \varepsilon_a \rightsquigarrow$$

\rightsquigarrow então podemos pensar em M como uma soma direta codificada/indexada por Q_0 .

$$(ii) \quad \text{Seja } \alpha: i \rightarrow j \in Q_1, \text{ então } M\alpha = \left(\bigoplus_{a \in Q_0} M \varepsilon_a \right) \alpha =$$

$$= \bigoplus_{a \in Q_0} M \varepsilon_a \alpha = M \varepsilon_i \alpha = M \alpha \varepsilon_j \subseteq M \varepsilon_j \rightsquigarrow \text{então podemos}$$

pensar em $-\alpha$ como uma transf. linear $T_\alpha: M \varepsilon_i \rightarrow M \varepsilon_j$.

Análise: Exemplos de Módulos

$A = \frac{kQ}{I}$, M e N A -módulos e $f: M \rightarrow N$ homomorfismo

de A -módulos:

$$i) f(m\alpha) = f(m)\alpha, \forall \alpha \in Q, \forall m \in M$$

ii) Se $\alpha: i \rightarrow j$, então $m \in Me_i$, $f(m) = f(m\alpha) = f(m)\alpha \in Ne_j$,

def. $f_i: Me_i \rightarrow Ne_i$, e a condição (i) para a ser
 $m\alpha \mapsto f(m)\alpha$

$$Me_i \xrightarrow{f_i} Ne_i$$

$$\text{em } M \quad \cdot \alpha = T_\alpha \downarrow \quad \hookrightarrow \quad \downarrow S_\alpha = \cdot \alpha \text{ em } N$$

$$Me_j \xrightarrow{f_j} Ne_j$$

Representações de Quivers

Definition

Dado um quiver finito Q uma representação k -linear de Q é:

- Para cada vértice $a \in Q_0$ um k -espaço vetorial V_a .
- Para cada flecha $\alpha : a \rightarrow b \in Q_1$ uma transformação linear $T_\alpha : V_a \rightarrow V_b$.

Representações de Quivers

Definition

Dado um quiver finito Q uma representação k -linear de Q é:

- Para cada vértice $a \in Q_0$ um k -espaço vetorial V_a .
- Para cada flecha $\alpha : a \rightarrow b \in Q_1$ uma transformação linear $T_\alpha : V_a \rightarrow V_b$.

Um morfismo de representações é uma família $(f_a)_{a \in Q_0}$ tal que $f_b \circ T_\alpha = S_\alpha \circ f_a$, para todo $\alpha : a \rightarrow b \in Q_1$.

Definition

Para um caminho $\omega = \alpha_1 \cdots \alpha_n$ entre a e b definimos

$T_\omega = T_{\alpha_n} \cdots T_{\alpha_1} : V_a \rightarrow V_b$. Para uma relação $\rho = \sum \lambda_\omega \omega$ entre a e b definimos $\rho = \sum \lambda_\omega T_\omega$. Uma representação do quiver conectado (Q, I) é uma representação de Q tal que $T_\rho = 0$ para toda relação $\rho \in I$.

É possível reverter o processo?

Seja $(M_\alpha, T_\alpha)_{\alpha \in Q_0, \alpha \in Q_1}$ uma representação de (Q, I) :

(i) $M := \bigoplus_{\alpha \in Q_0} M_\alpha$; (ii) $M \cong \frac{kQ}{I}$? A ideia é que T_α codifica $\cdot \cdot \alpha$, logo

definimos:
$$\begin{cases} m \cdot e_\alpha = m_\alpha \\ m \cdot \alpha = T_\alpha(m_i), \text{ onde } \alpha: i \rightarrow j. \end{cases}$$
 Isso define uma ação $M \cong kQ$.

(iii) Mostrar que I está contido no kernel dessa ação: Seja $p = \sum \lambda_i w_i \in I$ uma relação entre a e b , então

$$m \cdot p = m \cdot \left(\sum \lambda_i w_i \right) = \sum \lambda_i T_{w_i}(m_a) = \left(\sum \lambda_i T_{w_i} \right)(m_a) = T_p(m_a) = 0.$$

Então temos uma ação $M \cong \frac{kQ}{I}$.

É possível reverter o processo?

Vamos tratar dos morfismos $(f_i)_{i \in Q_0} : (M_j, T_\alpha) \longrightarrow (N_j, S_\alpha) :$

$$(i) f = \oplus f_i : M = \oplus M_j \longrightarrow N = \oplus N_j ;$$

$$(ii) \begin{cases} f(m e_\alpha) = f(m_\alpha) = f_\alpha(m_\alpha) = f(m) e_\alpha ; \\ f(m \alpha) = f(T_\alpha(m_i)) = f_j(T_\alpha(m_i)) = S_\alpha(f_i(m_i)) = f(m) \cdot \alpha, \quad \forall \alpha \in Q_1 - \\ \alpha: i \rightarrow j \end{cases}$$

Obtendo um kQ/I -módulo através de uma representação de (Q, I) .

Theorem

Existe uma equivalência de categorias $\text{Mod}(kQ/I) \cong \text{Rep}(Q, I)$ que se restringe a uma equivalência $\text{mod}(kQ/I) \cong \text{rep}(Q, I)$.

Obtendo um kQ/I -módulo através de uma representação de (Q, I) .

Theorem

Existe uma equivalência de categorias $\text{Mod}(kQ/I) \cong \text{Rep}(Q, I)$ que se restringe a uma equivalência $\text{mod}(kQ/I) \cong \text{rep}(Q, I)$.

Moralmente...

Estudar módulos sobre kQ/I se resume a estudo de coisas lineares, que são as representações.

Aplicações e Exemplos

$$(1) A = \begin{bmatrix} \frac{k[x]}{\langle x^2 \rangle} & 0 \\ \frac{k[x]}{\langle x^2 \rangle} & k \end{bmatrix}, \quad Q_A: \begin{matrix} \beta \\ \alpha \end{matrix} \begin{matrix} G_1 \\ G_2 \end{matrix} \leftarrow \begin{matrix} \cdot \\ \cdot \end{matrix} \quad e \quad A \cong \frac{kQ_A}{\langle \beta^2 \rangle}, \quad \text{então}$$

uma representação de $(Q_A, \langle \beta^2 \rangle)$ é $T_\beta \bigcirc V_2 \xleftarrow{T_\alpha} V_1$, com

$$T_{\beta^2} = (T_\beta)^2 = 0, \quad \text{ex} \quad \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \bigcirc k^2 \xleftarrow{\begin{bmatrix} 8 & 1 & 0 \\ 20 & 3 & 7 \end{bmatrix}} k^3$$

$$(2) A = \frac{kQ}{I}, \quad Q: \begin{matrix} \alpha & & \beta \\ & \cdot & \\ \gamma & & \delta \end{matrix} \begin{matrix} \cdot \\ \cdot \\ \cdot \end{matrix} \xrightarrow{\xi} \cdot, \quad I = \langle \alpha\beta - \gamma\delta \rangle$$

$$\begin{matrix} & [0 \ 1] & \xrightarrow{k} & k & \xrightarrow{\begin{bmatrix} 0 \\ \lambda^3 \end{bmatrix}} & k^2 & \xrightarrow{\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}} & k^4 \\ k^2 & \nearrow & & & & & & \\ & [0 \ \lambda] & \xrightarrow{k} & k & \xrightarrow{\begin{bmatrix} 0 \\ \lambda^2 \end{bmatrix}} & k^2 & & \end{matrix}, \quad \begin{matrix} \begin{bmatrix} 0 \\ \lambda^3 \end{bmatrix} [0 \ 1] = [\lambda^3] \\ \begin{bmatrix} 0 \\ \lambda^2 \end{bmatrix} [0 \ \lambda] = [\lambda^3] \end{matrix}, \quad T_{\alpha\beta - \gamma\delta} = 0$$

Aplicações e Exemplos

(i) Dada uma álgebra de dimensão finita, básica e com sciop $\{e_1, \dots, e_n\} \subseteq A$, um conjunto de projetivos irreduzíveis de dimensão finita a menos de isomorfismo é

$$\{e_1 A, \dots, e_n A\} \text{ e } e_i A \not\cong e_j A, \text{ quando } i \neq j.$$

(ii) Os simples são dados por $S(i) = \text{top } e_i A = \frac{e_i A}{\text{rad } e_i A}$.

(iii) Pergunta: $S(i) \cong S(j)$, quando $i \neq j$? Resposta: Sim.

(iv) Ex: $Q: \begin{array}{c} \bullet \\ \downarrow \\ \bullet \\ \uparrow \\ \bullet \end{array} \rightarrow \begin{array}{c} \bullet \\ \downarrow \\ \bullet \\ \uparrow \\ \bullet \end{array} \leftarrow \begin{array}{c} \bullet \\ \downarrow \\ \bullet \\ \uparrow \\ \bullet \end{array}, \quad A \cong kQ$

$$S(1): \begin{array}{ccccc} k & \xrightarrow{\exists! 0} & 0 & \xrightarrow{\exists! 0} & 0 \\ \downarrow & & \downarrow & & \downarrow \\ 0 & \xrightarrow{\exists! 0} & k & \xrightarrow{\exists! 0} & 0 \\ \uparrow & & \uparrow & & \uparrow \\ 0 & \xrightarrow{\exists! 0} & 0 & \xrightarrow{\exists! 0} & k \\ & & \vdots & & \\ & & S(2) & & S(3) \end{array}$$

Table of Contents

- 1 Motivação e História
- 2 Álgebra de Caminhos
 - O que é um Quiver?
 - Construindo a Álgebra de Caminhos
 - Ideais Admissíveis
 - Análise: Como Encontrar o Quiver de Gabriel?
 - Síntese: Realizando Álgebras como Quocientes de Álgebras de Caminhos
- 3 Representações de Quivers
 - Análise: Exemplos de Módulos
 - Síntese: Como Deduzir o que é uma Representação de Quiver?
 - Módulos e Representações de Quivers
- 4 Considerações Finais

Considerações Finais

- Um isomorfismo de álgebras $A \cong kQ/I$ gera uma equivalência de categorias $\text{Mod } A \cong \text{Mod}(kQ/I)$.

Considerações Finais

- Um isomorfismo de álgebras $A \cong kQ/I$ gera uma equivalência de categorias $\text{Mod } A \cong \text{Mod}(kQ/I)$.
- Para toda álgebra A de dimensão finita é possível construir uma álgebra básica A^b (também de dimensão finita) tal que $\text{Mod } A \cong \text{Mod}(A^b)$.

Considerações Finais

- Um isomorfismo de álgebras $A \cong kQ/I$ gera uma equivalência de categorias $\text{Mod } A \cong \text{Mod}(kQ/I)$.
- Para toda álgebra A de dimensão finita é possível construir uma álgebra básica A^b (também de dimensão finita) tal que $\text{Mod } A \cong \text{Mod}(A^b)$.
- $\text{Mod } A \cong \text{Mod}(A^b) \cong \text{Mod}(kQ/I)$.

Bibliografia



Ibrahim Assem and Flávio Ulhoa Coelho.
Basic representation theory of algebras.
Springer, 2020.



Ibrahim Assem, Daniel Simson, and Andrzej Skowronski.
*Elements of the Representation Theory of Associative Algebras:
Volume 1: Techniques of Representation Theory.*
Cambridge University Press, 2006.



Israel Kleiner et al.
A history of abstract algebra.
Springer Science & Business Media, 2007.

Perguntas

Perguntas