

# A Incubadora Virtual da FAPESP

um espaço para a criação cooperativa de  
conteúdos digitais.

*Imre Simon*  
*Universidade de São Paulo*  
*São Paulo, Brasil*

*<is@ime.usp.br>*

*<http://www.ime.usp.br/~is/>*



# *A Incubadora Virtual da FAPESP*

A Incubadora Virtual é um projeto do Programa TIDIA

- Tecnologia da Informação no Desenvolvimento da Internet Avançada
- A Internet Avançada vira o objeto da pesquisa

## Motivação da Incubadora Virtual

- Recrear as redes de conteúdos de alta qualidade,
- de interesse **acadêmico, tecnológico ou social**.
- Afinal, o conteúdo é o **sangue** nas veias das redes computacionais

## Metodologia da Incubadora Virtual

- Capitalizar na notável sinergia dos novos métodos
- **cooperativos de produção de conteúdos digitais em torno da informação aberta**
- possivelmente a maior inovação da Internet até agora

## Inspiração para a Incubadora

- SourceForge
- Wikipedia

# A Realização da Incubadora Virtual

## Incubadora 2003 = Gforge (SourceForge)

- <http://incubadora.fapesp.br>
- 54 projetos, 250 usuários em um ano
- funcionalidade do ambiente Gforge: criação de **software**

## Incubadora 2004 = Gforge + Plone

- <http://incubadora.fapesp.br>
- abertos 50 novos projetos no primeiro mes de operação
- funcionalidade do ambiente Plone: criação de **portais**
- dois exemplos de portais brasileiros feitos em Plone
  - ▷ <http://www.serpro.gov.br> (Portal do Serpro)
  - ▷ <http://www.projeto.br.com.br> (Projeto Brasil)
- Cada projeto da Incubadora Virtual terá um portal Plone
  - ▷ *pré-fabricado (mas vazio), visando os objetivos mais comuns*
  - ▷ *totalmente customizável pela web*

# Plonetaryum - o ambiente Plone da Incubadora Virtual

desenvolvido na Fapesp desde fevereiro em cima do Plone

- o Plone é um Sistema de Gerenciamento de Conteúdos baseado em Python/Zope/CMF

o Plonetaryum está em funcionamento desde agosto de 2004

já conta com mais de 50 portais em desenvolvimento, entre estes destacam-se

- <http://plonetaryum.incubadora.fapesp.br> (Software)
- <http://forumpermanente.incubadora.fapesp.br> (Comunidade)
- <http://pensarPython.incubadora.fapesp.br> (Livro)
- <http://eBaco.incubadora.fapesp.br> (Enciclopédia)

Maiores informações no localizador

- <http://iv.incubadora.fapesp.br>
- abas de documentação e de suporte

## *Expectativas da Fapesp com a Incubadora*

A produção cooperativa leva a produtos de informação

- de alta qualidade,
- de ampla disseminação e
- de grande visibilidade

A Fapesp espera que a comunidade se beneficie

- da força aglutinadora dos ambientes cooperativos de uma Incubadora Virtual
- do poder de disseminação de conteúdos de um “ponto de encontro”

Uma Incubadora Virtual, através do incentivo à informação aberta, pode ser um poderoso aliado na luta pela Inclusão Digital

Todo software usado na Incubadora, bem como o software produzido pelo Planetarium é **Software Livre**, permitindo a sua fácil disseminação

# *Inspiração e Base Teórica da Incubadora Virtual*

## Sucesso do SourceForge (desde 2000)

- 80 mil projetos em julho de 2004
- 880 mil usuários em 5 anos

## Sucesso da Wikipedia (desde 2001)

- 300 mil verbetes em julho de 2004
- A Britannica tem 85 mil verbetes

Formulação mais abrangente da idéia de conteúdos digitais

Um artigo seminal de Yochai Benkler, de 2002:

- Coase's Penguin, or Linux and the Nature of the Firm
- <http://www.benkler.org/CoasesPenguin.html>

A idéia da **Incubadora Virtual** começou a germinar em 2002

É um projeto em evolução:  
podemos adicionar novas interfaces no futuro