

grupo: _____	Positivos	Negativos
Ideia 1 _____	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Exploração do espaço</li> <li>• Integração de alunos de outros anos e <math>\pm</math>S</li> <li>• Ótima aplicação de AR</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O app depende muito do ambiente</li> <li>• Acaba sendo + divertido do que relevante</li> </ul>
Ideia 2 _____	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Acessível, <math>\pm</math> a</li> <li>• Divulgação fácil</li> <li>• Boa fonte de informação</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Apenas informar n<math>\tilde{a}</math> garante que a pessoa vá</li> <li>• AR pode dificultar o processo (podia ser um painel online, num site, p. exemplo)</li> </ul>
Ideia 3 _____	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Otimiza a escolha das conexões.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Não garante a criação da conexão</li> </ul>

grupo: <u>AR</u>	Positivos	Negativos
Ideia 1 <u>Casa ao tesouro</u>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• promove integração entre alunos de <del>os</del> instituto,</li> <li>• é divertido / lúdico</li> <li>• a ideia está bem definida (clara e precisa)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dificuldade de organização</li> <li>• Público limitado (se restringe a bikes)</li> <li>• Situação limitada (seria só na semana de recepção)</li> </ul>
Ideia 2 <u>Quadro de mensagens</u>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Promove uma organização melhor do espaço</li> <li>• Potencial p/ fixar + informações</li> <li>• Menor burocracias p/ divulgação</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Não ficou claro como resolver o problema de conexões</li> <li>• Dificuldade de gerenciamento</li> <li>• Abuso por pessoas mal intencionadas</li> </ul>
Ideia 3 <u>Compatibilidade</u>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Foco no usuário</li> <li>• Pode ser "quebra-gelo"</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• privacidade</li> <li>• apenas pessoas similares</li> </ul>

