

AVALIAÇÃO DO PROJETO: AR Botex

TAREFA: Simplex - identificar o marcador e "abrir a área"

H2) contexto da utilização do app faltou. Onde ficariam os marcadores? Como achar em qualquer lugar?

nível 4 - sem marcador não há interação.

H2) marcador genérico, poderia ser o logo do app

nível 1 - cosmético.

AValiação DO PROJETO: AR botex

TAREFA: Média

1) Qual a motivação para abrir uma mensagem?
Como o usuário saberia sobre o que ela é, ou ele deve abrir todas ao acaso? E quando ele quiser ler uma mensagem específica ou mensagens sobre o mesmo assunto, como encontrá-las?

Nível 3: a desorganização é um entrave grande para o estabelecimento da linha de comunicação à que o app se propõe

AValiação DO PROJETO: Arbetex

TAREFA: Complexa

A ação de se aproximar de árvore para postar a mensagem, não é natu-
ral. Este problema é de nível 2.

Seria interessante o uso de mes-
sagens interativas com animação, ima-
gens, audios etc. Este problema é de
nível 1.

O usuário também gostaria de
posicionar a mensagem num lugar es-
pecífico da árvore, este problema é de nível
3.