```
                          Relatório - correção do ep2

------------------------------------------------------------------------------
* Equipe 01: Eliane Miyashiro & Paula Iwamizu
         TESTES: Detecção de trilha              [PASSOU]
                 Remoção de peça em trilha       [PASSOU]
                 Transição de fases              [PASSOU]
                 Detecção de fim-de-jogo         [PASSOU]
         Documentação & Clareza no código        [ BOM  ]
         Nota sugerida:                          [ 10.0 ]
         OBS: Nada mais a observar.
------------------------------------------------------------------------------
* Equipe 02: Demerson Polli & Eduardo Lima
         TESTES: Detecção de trilha              [PASSOU]
                 Remoção de peça em trilha       [FALHOU]
                 Transição de fases              [FALHOU]
                 Detecção de fim-de-jogo         [FALHOU]
         Documentação & Clareza no código        [ BOM  ]
         Nota sugerida:                          [ 5.5  ]

         OBS: O programa permite remoção de peças em trilha, mesmo quando há
              outras peças não-em-trilha (22o lance da simulação).

              Transição de fases - Detectou corretamente mudança da fase 1 para
              fase 2, mas ao entrar na fase 3 não movimentou as peças
              corretamente (um erro grave). A falha ocorreu no 35o lance da
              simulação, logo ao entrar na fase 3.

              Detecção de fim-de-jogo - O programa continua pedindo ao jogador
              bloqueado que faça seu lance, mesmo estando bloqueado (38o lance
              da simulação).
------------------------------------------------------------------------------
* Equipe 03: Carolina Falcão & Janine Moura
         TESTES: Detecção de trilha              [PASSOU]
                 Remoção de peça em trilha       [PASSOU]
                 Transição de fases              [PASSOU]
                 Detecção de fim-de-jogo         [FALHOU]
         Documentação & Clareza no código        [ BOM  ]
         Nota sugerida:                          [ 8.5  ]

         OBS: Detecção de fim-de-jogo - Não detecta fim de jogo por bloqueio.
              O programa continua pedindo ao jogador bloqueado que faça seu
              lance, mesmo estando bloqueado (38o lance da simulação).
------------------------------------------------------------------------------
* Equipe 04: Renata Aguemi & César Gusmão
         TESTES: Detecção de trilha              [PASSOU]
                 Remoção de peça em trilha       [PASSOU]
                 Transição de fases              [FALHOU]
                 Detecção de fim-de-jogo         [FALHOU]
         Documentação & Clareza no código        [ BOM  ]
         Nota sugerida:                          [ 7.0  ]

         OBS: Detecção de fim-de-jogo - No fim de jogo por bloqueio o programa
              deu pau (ArrayIndexOutOfBoundsException, 38o lance). Não
              detectou fim de jogo por contagem de peças (pede ao jogador que
              faça um lance mesmo estando só com duas peças).

              Transição de fase: Não detecta mudança da fase 2 para fase 3,
              o programa continua exibindo mensagem dizendo que está na fase 2
              e só aceita movimentos da fase 2, mesmo que o jogador só possua
              3 peças no tabuleiro (35o lance da simulação).
```

```
-------------------------------------------------------------------------------
* Equipe 05: Tatiana Shimizu
        TESTES: Detecção de trilha             [PASSOU]
                Remoção de peça em trilha      [FALHOU]
                Transição de fases             [PASSOU]
                Detecção de fim-de-jogo        [PASSOU]
        Documentação & Clareza no código       [ BOM  ]
        Nota sugerida:                         [ 8.5  ]

        OBS: O programa não detecta trilhas na hora de remover peças,
             ele permite remoção de peças em trilha, mesmo
             quando há outras peças não-em-trilha (22o lance da simulação).
-------------------------------------------------------------------------------
* Equipe 06: Rafael Gossn & Ricardo Magalhães
        TESTES: Detecção de trilha             [PASSOU]
                Remoção de peça em trilha      [PASSOU]
                Transição de fases             [PASSOU]
                Detecção de fim-de-jogo        [FALHOU]
        Documentação & Clareza no código       [ BOM  ]
        Nota sugerida:                         [ 8.5  ]

        OBS:   Também não detecta fim-de-jogo por bloqueio.
-------------------------------------------------------------------------------
* Equipe 07: Paula Yamakawa & Marcelo Ogawa
        TESTES: Detecção de trilha             [PASSOU]
                Remoção de peça em trilha      [PASSOU]
                Transição de fases             [PASSOU]
                Detecção de fim-de-jogo        [PASSOU]
        Documentação & Clareza no código       [ BOM  ]
        Nota sugerida:                         [ 10.0 ]
        OBS: Nada mais a observar.
-------------------------------------------------------------------------------
* Equipe 08: Wanessa Faustino & Adriana Moura
        TESTES: Detecção de trilha             [PASSOU]
                Remoção de peça em trilha      [FALHOU]
                Transição de fases             [PASSOU]
                Detecção de fim-de-jogo        [PASSOU]
        Documentação & Clareza no código       [ BOM  ]
        Nota sugerida:                         [ 8.5  ]

        OBS: O programa permite remoção de peças em trilha, mesmo
             quando há outras peças não-em-trilha (22o lance da simulação).
-------------------------------------------------------------------------------
* Equipe 09: Samantha Laguna
        TESTES: Detecção de trilha             [PASSOU]
                Remoção de peça em trilha      [PASSOU]
                Transição de fases             [PASSOU]
                Detecção de fim-de-jogo        [FALHOU]
        Documentação & Clareza no código       [ BOM  ]
        Nota sugerida:                         [ 8.5  ]
        OBS: Não detecta fim de jogo por bloqueio.
-------------------------------------------------------------------------------
* Equipe 10: Rogério Fajardo & David Martins
        TESTES: Detecção de trilha             [PASSOU]
                Remoção de peça em trilha      [PASSOU]
                Transição de fases             [PASSOU]
                Detecção de fim-de-jogo        [PASSOU]
        Documentação & Clareza no código       [ BOM  ]
        Nota sugerida:                         [ 10.0 ]
        OBS: Nada mais a observar.
```

```
-------------------------------------------------------------------------------
* Equipe 11: Daniela Carvalho & Fabíola Giroldo
         TESTES: Detecção de trilha             [PASSOU]
                 Remoção de peça em trilha      [PASSOU]
                 Transição de fases             [PASSOU]
                 Detecção de fim-de-jogo        [FALHOU]
         Documentação & Clareza no código       [ BOM  ]
         Nota sugerida:                         [ 8.5  ]

         OBS: Não detecta fim de jogo por bloqueio.

-------------------------------------------------------------------------------
* Equipe 12: Danilo Coelho & Marcos Barbosa
         TESTES: Detecção de trilha             [FALHOU]
                 Remoção de peça em trilha      [FALHOU]
                 Transição de fases             [      ]
                 Detecção de fim-de-jogo        [      ]
         Documentação & Clareza no código       [ BOM  ]
         Nota sugerida:                         [ 4.0  ]

         OBS: O programa acusa erroneamente a formação de trilhas;
              no 31o lance da simulação, acusou formação de trilha que não
              existiu (um erro grave, portanto).
              O programa permite remoção de peças em trilha, mesmo
              quando há outras peças não-em-trilha (22o lance da simulação).

              Testes de detecção de fase 3 e de fim-de-jogo não chegaram a ser
              executados (como produzir testes abrangentes que leve até o
              fim-do-jogo sem formação de trilhas?).
-------------------------------------------------------------------------------
* Equipe 13: Eduardo Issei
         TESTES: Detecção de trilha             [PASSOU]
                 Remoção de peça em trilha      [PASSOU]
                 Transição de fases             [FALHOU]
                 Detecção de fim-de-jogo        [      ]
         Documentação & Clareza no código       [ BOM  ]
         Nota sugerida:                         [ 7.0  ]

         OBS: O programa recusa movimentos válidos (erro grave!)
              na fase 2 (a falha ocorreu no 22o lance da simulação).

              Testes de detecção de fase 3 e de fim-de-jogo não chegaram a ser
              executados, não dá para testar adequadamente fim-do-jogo sem
              passar pela fase 2.
-------------------------------------------------------------------------------
* Equipe 14: Ana Belmonte & César Torres
         TESTES: Detecção de trilha             [FALHOU]
                 Remoção de peça em trilha      [FALHOU]
                 Transição de fases             [      ]
                 Detecção de fim-de-jogo        [      ]
         Documentação & Clareza no código       [ BOM  ]
         Nota sugerida:                         [ 4.0  ]

         OBS: O programa não detecta formação de trilhas (o erro ocorreu no 9o
              lance da simulação).

              Testes de detecção de fase 3 e de fim-de-jogo não chegaram a ser
              executados (não dá para testar adequadamente fim-do-jogo sem
              formar trilhas).

-------------------------------------------------------------------------------
```

```
* Equipe 15: Karin Tamura & Regina Yamamoto
        TESTES: Detecção de trilha            [PASSOU]
                Remoção de peça em trilha     [PASSOU]
                Transição de fases            [FALHOU]
                Detecção de fim-de-jogo       [      ]
        Documentação & Clareza no código      [ BOM  ]
        Nota sugerida:                        [ 7.0  ]

        OBS: O programa falhou na detecção do início da fase 2 (a falha
             ocorreu no 18o lance da simulação, o programa iniciou a fase 2
             do jogador B com um lance de antecedência).

             Teste de fase 3 e de fim-de-jogo não realizados.
------------------------------------------------------------------------------
* Equipe 16: Fábio Nogueira
        TESTES: Detecção de trilha            [PASSOU]
                Remoção de peça em trilha     [PASSOU]
                Transição de fases            [FALHOU]
                Detecção de fim-de-jogo       [      ]
        Documentação & Clareza no código      [ BOM  ]
        Nota sugerida:                        [ 7.0  ]

        OBS: O programa pula a vez de um dos jogadores quando há mudança de
             fase (a falha ocorreu no 19o lance da simulação).

             Testes de detecção de fase 3 e de fim-de-jogo não chegaram a ser
             executados (não dá para testar adequadamente fim-do-jogo sem
             passar pela fase 2).
------------------------------------------------------------------------------
* Equipe 17: Roberta Okura & Wu Yu
        TESTES: Detecção de trilha            [PASSOU]
                Remoção de peça em trilha     [PASSOU]
                Transição de fases            [PASSOU]
                Detecção de fim-de-jogo       [PASSOU]
        Documentação & Clareza no código      [ BOM  ]
        Nota sugerida:                        [ 8.5  ]

        OBS: O programa permite alguns movimentos inválidos (por exemplo, um
        jogador formar uma trilha e retirar uma de suas próprias peças; foi
        o que aconteceu quando tentei remover uma peça de B no 22o lance da
        simulacao).
------------------------------------------------------------------------------
```