

# **Estruturas de Dados**

Cristina Gomes Fernandes

# B-árvores

Uma **B-árvore**  $T$  é uma árvore enraizada definida em função de um parâmetro  $t$  da seguinte maneira:

- todo nó  $q$  de  $T$  tem  $n(q)$  chaves  $k_1(q), \dots, k_{n(q)}(q)$ , com  $n(q) \leq 2t - 1$  e  $k_1(q) < \dots < k_{n(q)}(q)$ ;
- para todo nó  $q$ , exceto a raiz, vale que  $n(q) \geq t - 1$ ;
- as folhas de  $T$  estão todas no mesmo nível;
- cada nó interno  $q$  tem  $n(q) + 1$  filhos  $p_0(q), \dots, p_{n(q)}(q)$ ;
- para todo nó  $q$ , as chaves da subárvore de raiz  $p_i(q)$  estão todas entre  $k_i(q)$  e  $k_{i+1}(q)$ , para  $0 \leq i \leq n(q)$ , considerando  $k_0(q) = -\infty$  e  $k_{n(q)+1}(q) = \infty$ .

# B-árvores

O parâmetro  $t$  é chamado de **grau mínimo** da árvore.  
Quando  $t = 2$ , temos as chamadas árvores 2-3-4.

# B-árvores

O parâmetro  $t$  é chamado de **grau mínimo** da árvore.

Quando  $t = 2$ , temos as chamadas árvores 2-3-4.

**Lema:** Uma B-árvore com  $n > 0$  chaves e grau mínimo  $t \geq 2$  tem altura  $h \leq \log_t \frac{n+1}{2}$ .

Ou seja, uma B-árvore com  $t \geq 2$  tem altura logarítmica.

# B-árvores

O parâmetro  $t$  é chamado de **grau mínimo** da árvore.

Quando  $t = 2$ , temos as chamadas árvores 2-3-4.

**Lema:** Uma B-árvore com  $n > 0$  chaves e grau mínimo  $t \geq 2$  tem altura  $h \leq \log_t \frac{n+1}{2}$ .

Ou seja, uma B-árvore com  $t \geq 2$  tem altura logarítmica.

Na implementação, usamos um campo booleano  $folha(q)$  para cada nó  $q$  da árvore, que vale **VERDADE** se e somente se  $q$  for uma folha.

# B-árvores

O parâmetro  $t$  é chamado de **grau mínimo** da árvore.

Quando  $t = 2$ , temos as chamadas árvores 2-3-4.

**Lema:** Uma B-árvore com  $n > 0$  chaves e grau mínimo  $t \geq 2$  tem altura  $h \leq \log_t \frac{n+1}{2}$ .

Ou seja, uma B-árvore com  $t \geq 2$  tem altura logarítmica.

Na implementação, usamos um campo booleano *folha*( $q$ ) para cada nó  $q$  da árvore, que vale **VERDADE** se e somente se  $q$  for uma folha.

As rotinas **DISKREAD**( $q$ ) e **DISKWRITE**( $q$ ) são como explicado em aula.

# Inicialização e busca em B-árvore

INICIALIZARV ( $r$ )

1  $r \leftarrow \text{NOVACÉLULA}(0, \text{VERDADE})$

▷ aloca  $r$  e faz  $n(r) \leftarrow 0$  e  $\text{folha}(r) \leftarrow \text{VERDADE}$

2  $\text{DISKWRITE}(r)$

# Inicialização e busca em B-árvore

INICIALIZARV ( $r$ )

1  $r \leftarrow \text{NOVACÉLULA}(0, \text{VERDADE})$

▷ aloca  $r$  e faz  $n(r) \leftarrow 0$  e  $\text{folha}(r) \leftarrow \text{VERDADE}$

2  $\text{DISKWRITE}(r)$

BUSQUEARV ( $q, x$ ) ▷ busca  $x$  na árvore de raiz  $q$

1  $i \leftarrow 0$

2 **enquanto**  $i < n(q)$  **e**  $x \geq k_{i+1}(q)$  **faça**

3  $i \leftarrow i + 1$

4 **se**  $i \leq n(q)$  **e**  $x = k_i(q)$

5 **então devolva** ( $q, i$ )

6 **se**  $\text{folha}(q)$

7 **então devolva** (NIL, 0)

8 **senão**  $\text{DISKREAD}(p_i(q))$

9 **devolva**  $\text{BUSQUEARV}(p_i(q), x)$

# Inserção em B-árvore

**INSIRABARV** ( $r, x$ )

1 **se**  $n(r) = 2t - 1$

2 **então**  $z \leftarrow \text{NOVACÉLULA}(0, \text{FALSO})$  ▷ cria nova raiz

3  $p_0(z) \leftarrow r$

4 **DIVIDAFILHO**( $z, 0$ )

5  $r \leftarrow z$

6 **INSIRANÃOCHEIO**( $r, x$ )

# Inserção em B-árvore

**DIVIDAFILHO** ( $q, i$ )  $\triangleright$   $q$  não está cheio mas  $p_i(q)$  está cheio

```
1  $f \leftarrow p_i(q)$ 
2  $z \leftarrow \text{NOVACÉLULA}(t - 1, \text{folha}(f))$ 
3 para  $j \leftarrow 1$  até  $t - 1$  faça
4    $k_j(z) \leftarrow k_{j+t}(f)$ 
5 se NÃO  $\text{folha}(f)$ 
6   então para  $j \leftarrow 0$  até  $t - 1$  faça
7      $p_j(z) \leftarrow p_{j+t}(f)$ 
8  $n(f) \leftarrow t - 1$ 
9 para  $j \leftarrow n(q)$  decrecendo até  $i + 1$  faça
10   $k_{j+1}(q) \leftarrow k_j(q)$ 
11   $p_{j+1}(q) \leftarrow p_j(q)$ 
12   $k_{i+1}(q) \leftarrow k_t(f)$ 
13   $p_{i+1}(q) \leftarrow z$ 
14   $n(q) \leftarrow n(q) + 1$ 
15  DISKWRITE( $q$ )   DISKWRITE( $f$ )   DISKWRITE( $z$ )
```

# Inserção em B-árvore

**INSIRANÃOCHEIO** ( $q, x$ )     $\triangleright$   $q$  não está cheio

```
1   $i \leftarrow n(q)$ 
2  se  $folha(q)$ 
3      então enquanto  $i \geq 1$  e  $x < k_i(q)$  faça
4           $k_{i+1}(q) \leftarrow k_i(q)$      $i \leftarrow i - 1$ 
5           $k_{i+1}(q) \leftarrow x$ 
6           $n(q) \leftarrow n(q) + 1$ 
7          DISKWRITE( $q$ )
8      senão enquanto  $i \geq 1$  e  $x < k_i(q)$  faça
9           $i \leftarrow i - 1$ 
10     DISKREAD( $p_i(q)$ )
11     se  $n(p_i(q)) = 2t - 1$ 
12         então DIVIDAFILHO( $q, i$ )
13         se  $x > k_i(q)$ 
14             então  $i \leftarrow i + 1$ 
15     INSIRANÃOCHEIO( $p_i(q), x$ )
```

# Remoção em B-árvore

**Exercício:** Mostre como fica uma B-árvore com parâmetro  $t = 2$  inicialmente vazia após a inserção de cada uma das chaves de 1 a 20.

**Exercício:** Escreva uma rotina que remove de uma B-árvore a chave mínima.

**Exercício:** Escreva a rotina de remoção de B-árvore, conforme a descrição feita em aula.

**Exercício:** Mostre como fica a B-árvore acima após a remoção da chave 5.

# RemoveMin em B-árvore

```
REMOVAMINBARV ( $q$ )  $\triangleright n(q) \geq t$ 
1  se folha( $q$ )
2    então  $n(q) \leftarrow n(q) - 1$ 
3           $x \leftarrow k_1(q)$ 
4          para  $i \leftarrow 1$  até  $n(q)$  faça
5             $k_i(q) \leftarrow k_{i+1}(q)$ 
6  DISKWRITE( $q$ )
7    devolva  $x$ 
8  senão  $f \leftarrow p_0(q)$ 
9          se  $n(f) = t - 1$ 
10         então REARRANJABARV( $q, 0$ )
11         DISKREAD( $p_0(q)$ )
12         devolva REMOVAMINBARV( $p_0(q)$ )
```