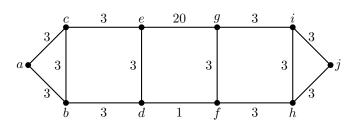
## MAC 5711 - Análise de Algoritmos

Departamento de Ciência da Computação Primeiro semestre de 2025

## Lista 8

- 1. O diâmetro de um grafo é o máximo das distâncias entre dois vértices. Escreva código que usa o algoritmo de Dijkstra para calcular o diâmetro de um grafo.
- 2. Considere um digrafo (grafo dirigido) com custos positivos associados aos vértices. O custo de um caminho num tal digrafo é a soma dos custos dos vértices do caminho. Queremos encontrar um caminho de custo mínimo dentre os que começam num vértice s e terminam num vértice t. Adapte o algoritmo de Dijkstra para resolver esse problema.
- 3. Seja s um vértice de um digrafo G com custos positivos nos arcos. Para cada vértice v de G, seja x[v] o custo de algum caminho de s a v em G. Escreva um algoritmo eficiente que verifique se x[v], para todo v, é a distância de s a v em G. Explique porque seu algoritmo está correto.
- 4. Mostre que o algoritmo de Dijkstra pode produzir resultados errados se o digrafo tiver arcos de custo estritamente negativo.
- 5. Escreva um algoritmo que recebe conjuntos S e T de vértices de um grafo e calcula a distância de S a T, ou seja, o custo de um caminho de custo mínimo que começa em algum vértice em S e termina em algum vértice em T. O algoritmo deve consumir o mesmo tempo de execução que o algoritmo de Dijkstra. Justifique que seu algoritmo está correto. Dica: Basta introduzir uma pequena modificação no algoritmo de Dijkstra.
- 6. Escreva um algoritmo que encontre um arco cuja remoção causa o maior aumento na distância de um vértice s a um vértice t. Teste o seu algoritmo para o grafo abaixo, com s=a e t=j.



7. Suponha que trocamos a linha 4 do algoritmo do Dijkstra como segue

4. while 
$$|Q| > 1$$

Isso faz com que a execução do laço execute |V|-1 vezes no lugar de |V| vezes. Será que o algoritmo continua correto?

- 8. Dado um digrafo G = (V, E) em que cada aresta  $(u, v) \in E$  tem associado um valor r(u, v), que é um número real no intervalo [0, 1] que representa a confiança de um canal de comunicação do vértice u até o vértice v. Interpretamos r(u, v) como a probabilidade de que o canal de u a v não falhe, e supomos que tais probabilidades são independentes. Dê um algoritmo eficiente (mesmo tempo de execução que o de Dijkstra) que acha um caminho mais confiável entre dois vértices dados.
- 9. Seja G=(V,E) um digrafo com pesos  $w:E\to\{0,1,\ldots,W\}$  para algum W. Modifique o algoritmo de Dijkstra para que compute os caminhos mínimos a partir de um vértice s em tempo O(W|V|+|E|).

- 10. Seja G = (V, E) um digrafo com pesos  $w : E \to \{0, 1, ..., W\}$  para algum W. Modifique o algoritmo de Dijkstra para que compute os caminhos mínimos a partir de um vértice s em tempo  $O((|V| + |E|) \lg W)$ . (Dica: Quantas estimativas distintas de caminhos mínimos podem existir em V S em cada iteração do algoritmo?)
- 11. (CRLS Ex. 23.1-1) Seja e uma aresta de custo mínimo em um grafo G com custos nas arestas. É verdade que e pertence a alguma MST de G? É verdade que e pertence a toda MST de G?
- 12. Suponha que os custos das arestas de um grafo conexo são distintos dois a dois (ou seja, não há duas arestas com o mesmo custo). Mostre que o grafo tem uma única MST.
- 13. Suponha que os custos das arestas de um grafo conexo são distintos dois a dois. Seja C um ciclo não trivial. É verdade que a aresta de custo mínimo em C pertence à (única) MST do grafo?
- 14. (CRLS Ex. 23.1-2) Prove ou desprove a seguinte afirmação: Dado um grafo G com pesos nas arestas, um conjunto de arestas A de G, e um corte que respeita A, toda aresta que cruza o corte e que é segura para A tem peso mínimo dentre todas as arestas desse corte.
- 15. (CRLS Ex. 23.1-3) Prove ou desprove a seguinte afirmação: Se uma aresta está contida em alguma MST, então tem peso mínimo dentre todas as arestas de algum corte no grafo.
- 16. (CRLS Ex. 23.1-7) Prove que se todos os pesos nas arestas são positivos, então qualquer subconjunto de arestas que conectam todos os vértices e tem peso total mínimo forma uma árvore. A propriedade vale se alguns pesos são negativos?
- 17. Seja T uma MST de um grafo com pesos positivos e distintos nas arestas. Suponha que substituímos cada peso pelo seu quadrado. Verdadeiro ou falso: T ainda é uma MST para o novo grafo.
- 18. Dado um grafo conexo G, dizemos que duas árvores geradoras T e T' são vizinhas se T contém exatamente uma aresta que não está em T', e T' contém exatamente uma aresta que não está em T. Vamos construir um novo grafo (muito grande)  $\mathcal{H}$  como segue. Os vértices de  $\mathcal{H}$  são as MSTs de G, e existe uma aresta entre dois vértices em  $\mathcal{H}$  se os correspondentes MSTs são vizinhas. É verdade que  $\mathcal{H}$  é sempre conexo? Prove ou dê um contra-exemplo.
- 19. Seja G um grafo conexo com custos nas arestas. Uma aresta e de G é crítica se o aumento do custo de e faz com que o custo de uma MST de G também aumente. Escreva uma função que determine todas as arestas críticas de G em tempo  $O(m \log n)$
- 20. Mostre que depois de cada execução da linha 6 do algoritmo de Prim tem-se key $[u]<\infty$
- 21. Suponha que temos um grafo G com pesos nas arestas. Verdadeiro ou falso: Para qualquer MST T de G, existe uma execução válida do algoritmo de Kruskal que produz T como saída? Dê uma prova ou um contra-exemplo.
- 22. Seja G um grafo conexo com custos nas arestas e seja B um conjunto de arestas de G. Suponha que o grafo induzido por B não tem circuitos. Queremos encontrar uma subárvore geradora de custo mínimo dentre as que contêm B. Descreva um algoritmo eficiente para resolver o problema.
- 23. (CRLS Ex. 23.2-4,5) Suponha que todos os pesos num grafo com n vértices são inteiros no intervalo de 1 até n. Descreva como otimizar os algoritmos de Kruskal e Prim nesta situação. O que acontece se os pesos são inteiros no intervalo de 1 até W?
- 24. Dado um grafo com n vértices, pesos distintos nas arestas, e no máximo n + 8 arestas, dê um algoritmo com complexidade O(n) para achar uma MST.