Aula 18

Fecho convexo: quickhull

Sec 7.4.6 do FP (JAI 2009).

Combinação convexa

P: coleção de pontos do plano, dada por $X[1\,..\,n]$, $Y[1\,..\,n]$.

Combinação convexa

P: coleção de pontos do plano, dada por $X[1\,..\,n]$, $Y[1\,..\,n]$.

Combinação convexa de pontos de P: soma da forma

$$\alpha_1(X[1], Y[1]) + \cdots + \alpha_n(X[n], Y[n]),$$

com $\alpha_i \geq 0$, para $i = 1, \ldots, n$, e $\alpha_1 + \cdots + \alpha_n = 1$.

Combinação convexa

P: coleção de pontos do plano, dada por $X[1\,..\,n]$, $Y[1\,..\,n]$.

Combinação convexa de pontos de P: soma da forma

$$\alpha_1(X[1], Y[1]) + \cdots + \alpha_n(X[n], Y[n]),$$

com $\alpha_i \geq 0$, para $i = 1, \ldots, n$, e $\alpha_1 + \cdots + \alpha_n = 1$.

Fecho convexo de P:
conjunto de combinações convexas de pontos de P, ou seja,

$$\mathrm{conv}(P) := \{\alpha_1(X[1], Y[1]) + \cdots + \alpha_n(X[n], Y[n]) : \\ \alpha_1 + \cdots + \alpha_n = 1, \text{ e } \alpha_i \geq 0 \ (i = 1, \ldots, n)\}.$$

Combinação convexa

P: coleção de pontos do plano, dada por $X[1\,.\,.\,n]$, $Y[1\,.\,.\,n]$.

Combinação convexa de pontos de P: soma da forma

$$\alpha_1(X[1], Y[1]) + \cdots + \alpha_n(X[n], Y[n]),$$

com $\alpha_i \geq 0$, para $i = 1, \ldots, n$, e $\alpha_1 + \cdots + \alpha_n = 1$.

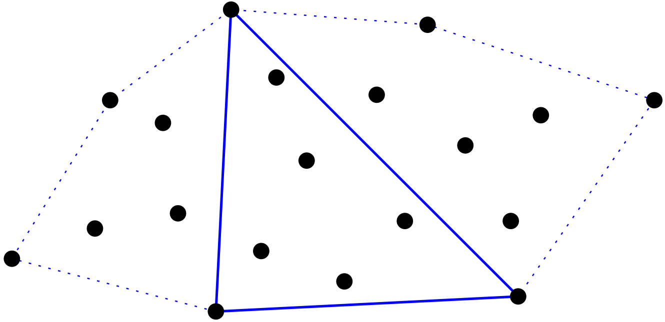
Fecho convexo de P:
conjunto de combinações convexas de pontos de P, ou seja,

$$\mathrm{conv}(P) := \{\alpha_1(X[1], Y[1]) + \cdots + \alpha_n(X[n], Y[n]) : \\ \alpha_1 + \cdots + \alpha_n = 1,\ \text{e}\ \alpha_i \geq 0\ (i = 1, \ldots, n)\}.$$

Problema: Dada uma coleção P de pontos do plano, determinar o fecho convexo de P.

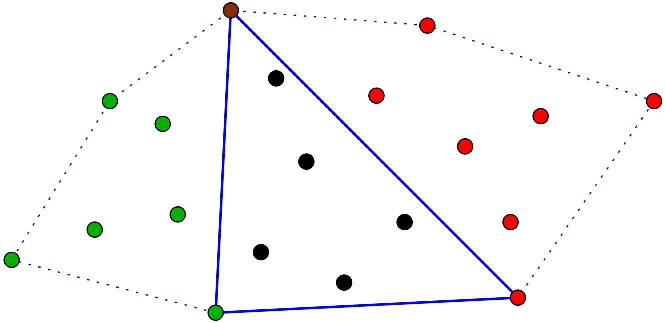
Quickhull

Ideia: descartar pontos que estão no interior do fecho convexo e concentrar o trabalho nos pontos que estão próximos da fronteira.



Quickhull

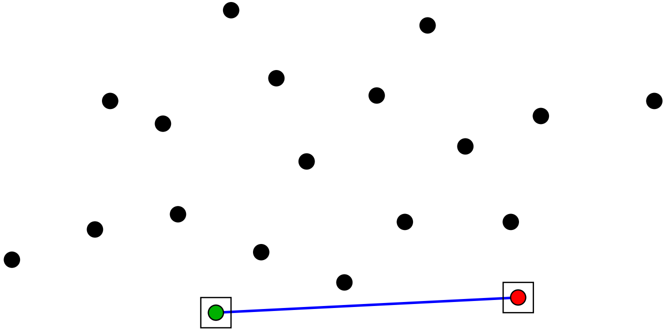
Ideia: descartar pontos que estão no interior do fecho convexo e concentrar o trabalho nos pontos que estão próximos da fronteira.



Monta coleções da esquerda e da direita
e aplica recursão nelas.

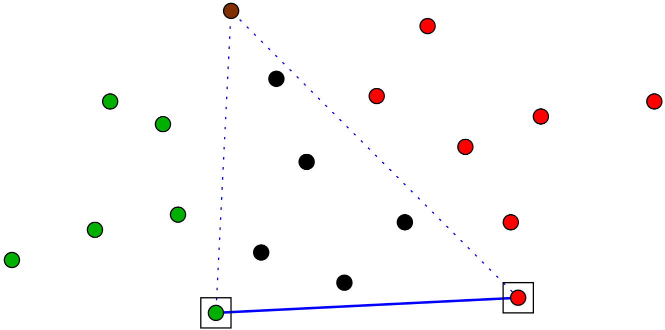
Como dividir a coleção?

Começamos com dois extremos consecutivos do fecho.



Como dividir a coleção?

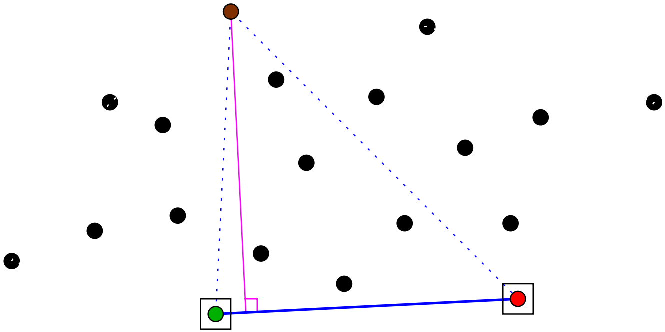
Começamos com dois extremos consecutivos do fecho.



Então precisamos encontrar o extremo marrom
e dividir em três a coleção de pontos.

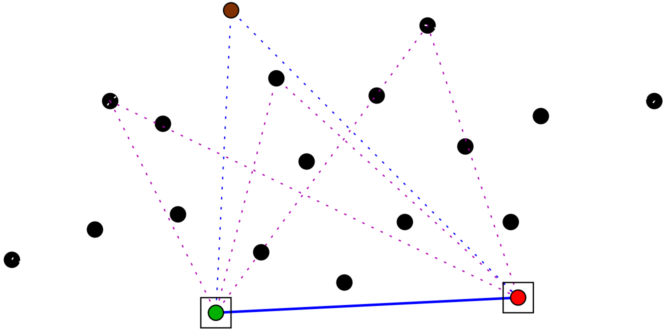
Como encontrar o ponto marrom?

O extremo marrom é o ponto mais distante da coleção em relação à reta que passa pelos dois extremos iniciais.



Como encontrar o ponto marrom?

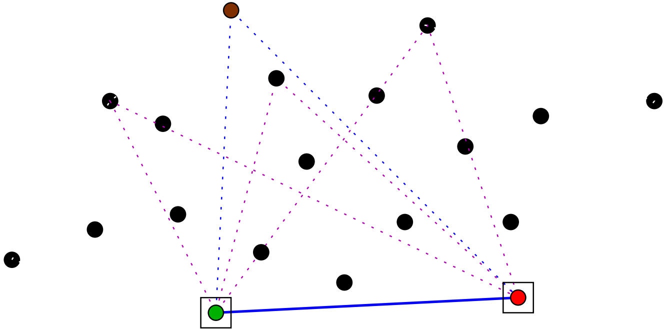
O extremo marrom é o ponto mais distante da coleção em relação à reta que passa pelos dois extremos iniciais.



Como são as áreas dos vários triângulos?
Qual tem a maior área?

Como encontrar o ponto marrom?

O extremo marrom é o ponto mais distante da coleção em relação à reta que passa pelos dois extremos iniciais.



Como são as áreas dos vários triângulos?
Qual tem a maior área?
O triângulo com terceira ponta mais distante!

O ponto marrom

$X[p\,.\,.\,r], Y[p\,.\,.\,r]$: coleção com ≥ 3 pontos em posição geral.

O ponto marrom

$X[p \mathinner{.\,.} r], Y[p \mathinner{.\,.} r]$: coleção com ≥ 3 pontos em posição geral.

A função abaixo devolve a área do triângulo
cujos extremos são os pontos de índices i, j e k.

Área (X, Y, i, j, k)
  1 devolva $|\mathrm{Det}(X[i], Y[i], X[j], Y[j], X[k], Y[k])|/2$

O ponto marrom

$X[p\,..\,r], Y[p\,..\,r]$: coleção com ≥ 3 pontos em posição geral.

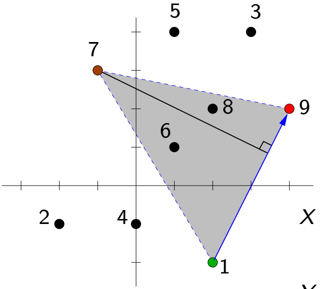
A função abaixo devolve a área do triângulo cujos extremos são os pontos de índices i, j e k.

```
Área (X, Y, i, j, k)
  devolva |Det(X[i], Y[i], X[j], Y[j], X[k], Y[k])|/2
```

Recebe $X[p\,..\,r], Y[p\,..\,r]$ e, usando Área, devolve o índice de um ponto extremo da coleção distinto de p e r.

```
PontoExtremo (X, Y, p, r)
  q ← p + 1    maior ← Área(X, Y, p, r, q)
  para i ← p + 2 até r − 1 faça
      se Área(X, Y, p, r, i) > maior
          então q ← i    maior ← Área(X, Y, p, r, q)
  devolva q
```

Exemplo



$$\text{PontoExtremo}(X, Y, 1, 9) = 7$$

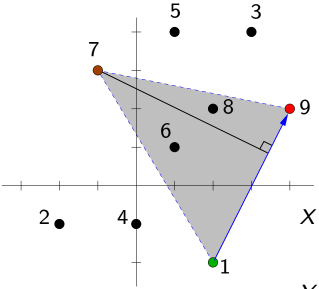
X

1	2	3	4	5	6	7	8	9
2	−2	3	0	1	1	−1	2	4

Y

1	2	3	4	5	6	7	8	9
−2	−1	4	−1	4	1	3	2	2

Exemplo



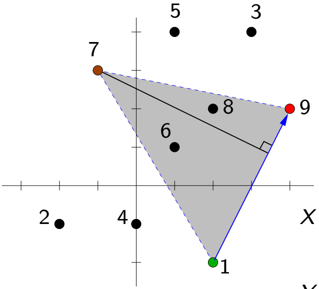
PontoExtremo$(X, Y, 1, 9) = 7$

X	2	−2	3	0	1	1	−1	2	4
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Y	−2	−1	4	−1	4	1	3	2	2
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Exercício: Mostre que o algoritmo de fato devolve o índice de um ponto extremo da coleção $X[p\,..\,r]$, $Y[p\,..\,r]$.

Exemplo



PontoExtremo($X, Y, 1, 9$) $= 7$

X	2	−2	3	0	1	1	−1	2	4
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Y	−2	−1	4	−1	4	1	3	2	2
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Exercício: Mostre que o algoritmo de fato devolve o índice de um ponto extremo da coleção $X[p\,..\,r]$, $Y[p\,..\,r]$.

Consumo de tempo de PontoExtremo (X, Y, p, r):
$\Theta(n)$, onde $n := r - p + 1$.

Particionamento

Particione (X, Y, p, r):

Recebe coleção $X[p \,..\, r]$, $Y[p \,..\, r]$ de pontos em posição geral, com pelo menos três pontos, tal que os pontos de índice p e r são extremos consecutivos na fronteira do fecho convexo da coleção no sentido anti-horário.

Particionamento

Particione (X, Y, p, r):

Recebe coleção $X[p \mathinner{.\,.} r]$, $Y[p \mathinner{.\,.} r]$ de pontos em posição geral, com pelo menos três pontos, tal que os pontos de índice p e r são extremos consecutivos na fronteira do fecho convexo da coleção no sentido anti-horário.

Rearranja $X[p \mathinner{.\,.} r]$, $Y[p \mathinner{.\,.} r]$ e devolve p', q tq $p \leq p' < q < r$ e

(i) o ponto de índice r permanece na mesma posição, enquanto que o ponto de índice p foi para a posição p',
(ii) o ponto de índice q é extremo,
(iii) $X[p \mathinner{.\,.} p'-1]$, $Y[p \mathinner{.\,.} p'-1]$ é uma coleção de pontos interiores ao fecho convexo de $X[p \mathinner{.\,.} r]$, $Y[p \mathinner{.\,.} r]$,
(iv) $\cdots$

Particionamento

Particione (X, Y, p, r):

Rearranja $X[p\,..\,r], Y[p\,..\,r]$ e devolve p', q tq $p \leq p' < q < r$ e

(i) o ponto de índice r permanece na mesma posição, enquanto que o ponto de índice p foi para a posição p',

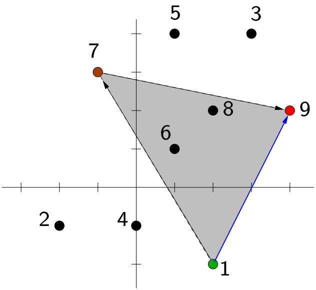
(ii) o ponto de índice q é extremo,

(iii) $X[p\,..\,p'{-}1], Y[p\,..\,p'{-}1]$ é uma coleção de pontos interiores ao fecho convexo de $X[p\,..\,r], Y[p\,..\,r]$,

(iv) $X[p'{+}1\,..\,q{-}1], Y[p'{+}1\,..\,q{-}1]$ é a coleção dos pontos que estão à esquerda da reta orientada determinada por $(X[p'], Y[p'])$ e $(X[q], Y[q])$,

(v) $X[q{+}1\,..\,r{-}1], Y[q{+}1\,..\,r{-}1]$ é a coleção dos pontos que estão à esquerda da reta orientada determinada por $(X[q], Y[q])$ e $(X[r], Y[r])$.

Particionamento

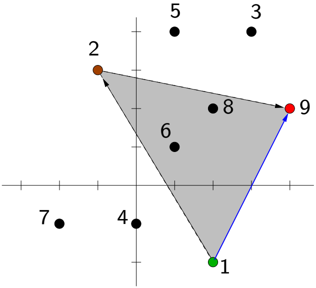


Particione$(X, Y, 1, 9)$

	p						q		r
X	2	−2	3	0	1	1	−1	2	4
Y	−2	−1	4	−1	4	1	3	2	2
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Encontra o ponto extremo indicado por q.

Particionamento

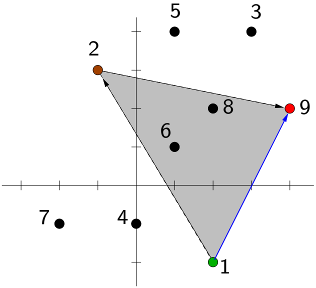


Particione(X, Y, 1, 9)

									p' q r
	p	$p+1$						k	r
X	2	-1	3	0	1	1	-2	2	4
Y	-2	3	4	-1	4	1	-1	2	2
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Encontra o ponto extremo indicado por q.
Coloca esse ponto na posição $p+1$.

Particionamento



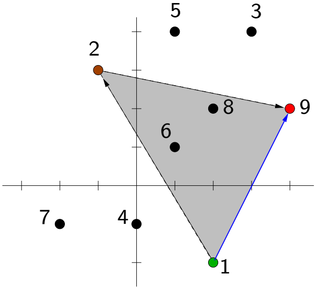
Particione$(X, Y, 1, 9)$

	p	$p+1$						k	p' q r
X	2	−1	3	0	1	1	−2	2	4
Y	−2	3	4	−1	4	1	−1	2	2
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Encontra o ponto extremo indicado por q.
Coloca esse ponto na posição $p+1$.

Invariante:
$X[q\,..\,r], Y[q\,..\,r]$: pontos vermelhos examinados
$X[p'\,..\,q-1], Y[p'\,..\,q-1]$: pontos verdes examinados
$X[k+1\,..\,p'-1], Y[k+1\,..\,p'-1]$: pontos interiores examinados

Particionamento



Particione$(X, Y, 1, 9)$

									p'
									q
	p	$p{+}1$						k	r
X	2	−1	3	0	1	1	−2	2	4
Y	−2	3	4	−1	4	1	−1	2	2
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

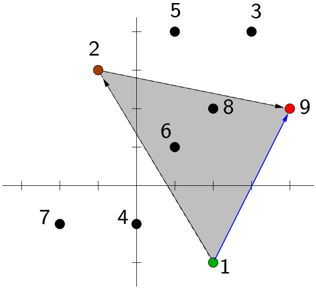
Invariante:

$X[q \mathinner{..} r]$, $Y[q \mathinner{..} r]$: pontos vermelhos examinados

$X[p' \mathinner{..} q{-}1]$, $Y[p' \mathinner{..} q{-}1]$: pontos verdes examinados

$X[k{+}1 \mathinner{..} p'{-}1]$, $Y[k{+}1 \mathinner{..} p'{-}1]$: pontos interiores examinados

Particionamento



Particione$(X, Y, 1, 9)$

	p	$p{+}1$						k	p' q r
X	2	−1	3	0	1	1	−2	2	4
Y	−2	3	4	−1	4	1	−1	2	2
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Invariante:

$X[q\,..\,r], Y[q\,..\,r]$: pontos vermelhos examinados

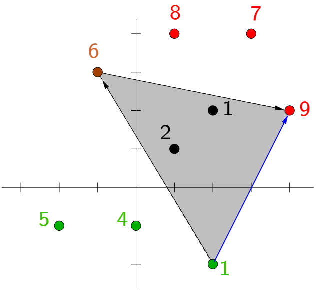
$X[p'\,..\,q{-}1], Y[p'\,..\,q{-}1]$: pontos verdes examinados

$X[k{+}1\,..\,p'{-}1], Y[k{+}1\,..\,p'{-}1]$: pontos interiores examinados

Para $k \leftarrow r{-}1$ até $p{+}1$

coloque o k-ésimo ponto na parte apropriada.

Particionamento



									p'
									q
	p	$p+1$						k	r
X	2	−1	3	0	1	1	−2	2	4
Y	−2	3	4	−1	4	1	−1	2	2

	p		p'			q			r
X	2	1	2	0	−2	−1	3	1	4
Y	2	1	−2	−1	−1	3	4	4	2
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Ao final...

Invariante:

$X[q\,..\,r], Y[q\,..\,r]$: pontos vermelhos examinados

$X[p'\,..\,q{-}1], Y[p'\,..\,q{-}1]$: pontos verdes examinados

$X[k{+}1\,..\,p'{-}1], Y[k{+}1\,..\,p'{-}1]$: pontos interiores examinados

Particione

Particione (X, Y, p, r)

$q \leftarrow$ PontoExtremo(X, Y, p, r)
$(X[p{+}1], Y[p{+}1]) \leftrightarrow (X[q], Y[q])$
$p' \leftarrow r \quad q \leftarrow r$
para $k \leftarrow r - 1$ decrescendo até $p + 2$ faça
  se Esq$(X, Y, p, p{+}1, k)$ $\triangleright$ verde?
    então $p' \leftarrow p' - 1 \quad (X[p'], Y[p']) \leftrightarrow (X[k], Y[k])$
    senão se Esq$(X, Y, p{+}1, r, k)$ $\triangleright$ vermelho?
      então $p' \leftarrow p' - 1 \quad q \leftarrow q - 1$
        $(X[q], Y[q]) \leftrightarrow (X[k], Y[k])$
        se $p' \neq q$ então $(X[k], Y[k]) \leftrightarrow (X[p'], Y[p'])$
$p' \leftarrow p' - 1 \quad q \leftarrow q - 1$
$(X[q], Y[q]) \leftrightarrow (X[p{+}1], Y[p{+}1])$
se $p' \neq q$ então $(X[p'], Y[p']) \leftrightarrow (X[p{+}1], Y[p{+}1])$
$p' \leftarrow p' - 1 \quad (X[p'], Y[p']) \leftrightarrow (X[p], Y[p])$
devolva (p', q)

Particione

Particione (X, Y, p, r)

$q \leftarrow$ PontoExtremo(X, Y, p, r)

$(X[p{+}1], Y[p{+}1]) \leftrightarrow (X[q], Y[q])$

$p' \leftarrow r \quad q \leftarrow r$

para $k \leftarrow r - 1$ decrescendo até $p + 2$ faça

  se Esq$(X, Y, p, p{+}1, k)$ $\quad\triangleright$ verde?

    então $p' \leftarrow p' - 1 \quad (X[p'], Y[p']) \leftrightarrow (X[k], Y[k])$

    senão se Esq$(X, Y, p{+}1, r, k)$ $\quad\triangleright$ vermelho?

      então $p' \leftarrow p' - 1 \quad q \leftarrow q - 1$

        $(X[q], Y[q]) \leftrightarrow (X[k], Y[k])$

        se $p' \neq q$ então $(X[k], Y[k]) \leftrightarrow (X[p'], Y[p'])$

$p' \leftarrow p' - 1 \quad q \leftarrow q - 1$

$(X[q], Y[q]) \leftrightarrow (X[p{+}1], Y[p{+}1])$

se $p' \neq q$ então $(X[p'], Y[p']) \leftrightarrow (X[p{+}1], Y[p{+}1])$

$p' \leftarrow p' - 1 \quad (X[p'], Y[p']) \leftrightarrow (X[p], Y[p])$

devolva (p', q)

Consumo de tempo: $\Theta(n)$, onde $n = r - p + 1$.

Quickhull

QuickHull (X, Y, n)

se $n = 1$
    então $h \leftarrow 1 \quad H[1] \leftarrow 1$
    senão $k \leftarrow \min\{i \in [1\,..\,n] : Y[i] \leq Y[j], 1 \leq j \leq n\}$
        $(X[1], Y[1]) \leftrightarrow (X[k], Y[k])$
        $i \leftarrow 2$
        para $j \leftarrow 3$ até n faça
            se $\mathrm{Dir}(X, Y, 1, i, j)$ então $i \leftarrow j$
        $(X[n], Y[n]) \leftrightarrow (X[i], Y[i])$
        $(H, h) \leftarrow \mathrm{QuickHullRec}(X, Y, 1, n)$
devolva (H, h)

Quickhull

QuickHull (X, Y, n)

se $n = 1$
  então $h \leftarrow 1 \quad H[1] \leftarrow 1$
  senão $k \leftarrow \min\{i \in [1\,.\,.\,n] : Y[i] \leq Y[j], 1 \leq j \leq n\}$
    $(X[1], Y[1]) \leftrightarrow (X[k], Y[k])$
    $i \leftarrow 2$
    para $j \leftarrow 3$ até n faça
      se $\text{Dir}(X, Y, 1, i, j)$ então $i \leftarrow j$
    $(X[n], Y[n]) \leftrightarrow (X[i], Y[i])$
    $(H, h) \leftarrow \text{QuickHullRec}(X, Y, 1, n)$
devolva (H, h)

Consumo de tempo: $\Theta(n) + T(n)$, onde $n = r - p + 1$ e $T(n)$ é o tempo consumido por $\text{QuickHullRec}(X, Y, 1, n)$.

Miolo recursivo do Quickhull

QuickHullRec (X, Y, p, r)

se $p = r - 1$ $\quad \triangleright$ há exatamente dois pontos na coleção

    então $h \leftarrow 2 \quad H[1] \leftarrow r \quad H[2] \leftarrow p$

    senão $(p', q) \leftarrow$ Particione(X, Y, p, r)

        $(H, h) \leftarrow$ QuickHullRec(X, Y, q, r)

        $(H', h') \leftarrow$ QuickHullRec(X, Y, p', q)

        $\triangleright$ $H \leftarrow H \cdot H'$ removendo uma cópia do q

        para $i \leftarrow 2$ até h' faça

            $h \leftarrow h + 1 \quad H[h] \leftarrow H'[i]$

devolva (H, h)

Miolo recursivo do Quickhull

QuickHullRec (X, Y, p, r)

se $p = r - 1$ $\quad\triangleright$ há exatamente dois pontos na coleção

$\quad$ então $h \leftarrow 2 \quad H[1] \leftarrow r \quad H[2] \leftarrow p$

$\quad$ senão $(p', q) \leftarrow$ Particione(X, Y, p, r)

$\qquad\quad (H, h) \leftarrow$ QuickHullRec(X, Y, q, r)

$\qquad\quad (H', h') \leftarrow$ QuickHullRec(X, Y, p', q)

$\qquad\quad \triangleright\ H \leftarrow H \cdot H'$ removendo uma cópia do q

$\qquad\quad$ para $i \leftarrow 2$ até h' faça

$\qquad\qquad h \leftarrow h + 1 \quad H[h] \leftarrow H'[i]$

devolva (H, h)

Consumo de tempo: $T(n) = T(n_d) + T(n_e) + \Theta(n)$,
onde $n = r - p + 1$, $n_d = r - q + 1$ e $n_e = q - p' + 1$.

Miolo recursivo do Quickhull

QuickHullRec (X, Y, p, r)
se $p = r - 1$ $\quad\triangleright$ há exatamente dois pontos na coleção
  então $h \leftarrow 2 \quad H[1] \leftarrow r \quad H[2] \leftarrow p$
  senão $(p', q) \leftarrow$ Particione(X, Y, p, r)
    $(H, h) \leftarrow$ QuickHullRec(X, Y, q, r)
    $(H', h') \leftarrow$ QuickHullRec(X, Y, p', q)
    $\triangleright$ $H \leftarrow H \cdot H'$ removendo uma cópia do q
    para $i \leftarrow 2$ até h' faça
      $h \leftarrow h + 1 \quad H[h] \leftarrow H'[i]$
devolva (H, h)

Consumo de tempo: $T(n) = T(n_d) + T(n_e) + \Theta(n)$,
onde $n = r - p + 1$, $n_d = r - q + 1$ e $n_e = q - p' + 1$.

Observe que $n_d + n_e \leq n$.
Com isso, podemos mostrar que $T(n) = \mathrm{O}(n^2)$.

Casos degenerados e cota inferior

Como tratar os casos degenerados?

Casos degenerados e cota inferior

Como tratar os casos degenerados?

- Cuidado na escolha dos pontos extremos iniciais.

Casos degenerados e cota inferior

Como tratar os casos degenerados?

- Cuidado na escolha dos pontos extremos iniciais.
- Cuidado na escolha do ponto extremo marrom.

Casos degenerados e cota inferior

Como tratar os casos degenerados?

- Cuidado na escolha dos pontos extremos iniciais.
- Cuidado na escolha do ponto extremo marrom.

Será que existe algoritmo melhor para o fecho convexo?

Casos degenerados e cota inferior

Como tratar os casos degenerados?

- Cuidado na escolha dos pontos extremos iniciais.
- Cuidado na escolha do ponto extremo marrom.

Será que existe algoritmo melhor para o fecho convexo?

Podemos ordenar uma sequência de números
usando um algoritmo para fecho convexo!

Casos degenerados e cota inferior

Como tratar os casos degenerados?

- Cuidado na escolha dos pontos extremos iniciais.
- Cuidado na escolha do ponto extremo marrom.

Será que existe algoritmo melhor para o fecho convexo?

Podemos ordenar uma sequência de números
usando um algoritmo para fecho convexo! Como?