Geometria Computacional

Cristina G. Fernandes

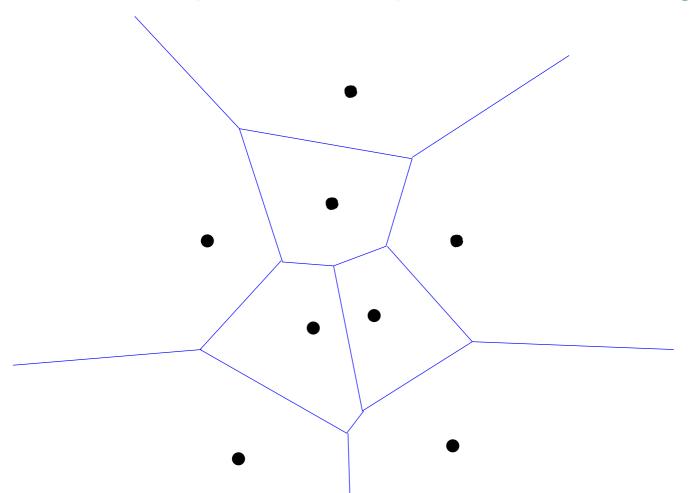
Departamento de Ciência da Computação do IME-USP

http://www.ime.usp.br/~cris/

segundo semestre de 2009

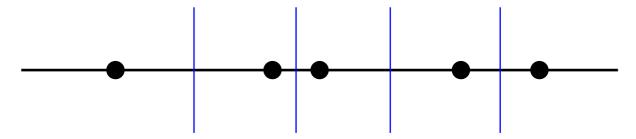
Dados endereços de agências de correio, determinar qual é a região da cidade que fica mais próxima de cada agência.

Dados endereços de agências de correio, determinar qual é a região da cidade que fica mais próxima de cada agência.



Dados endereços de agências de correio, determinar qual é a região da cidade que fica mais próxima de cada agência.

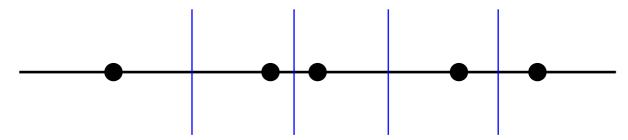
Versão unidimensional:



O diagrama são várias linhas paralelas.

Dados endereços de agências de correio, determinar qual é a região da cidade que fica mais próxima de cada agência.

Versão unidimensional:



O diagrama são várias linhas paralelas.

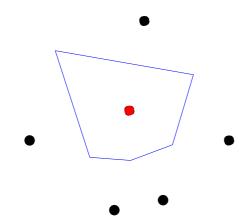
Versão bidimensional:

Pode ser construída em tempo $O(n \lg n)$, onde n é o número de pontos dados.

- Divisão e conquista: Shamos e Hoye (complexo)
- Linha de varredura: Fortune (elegante e simples)

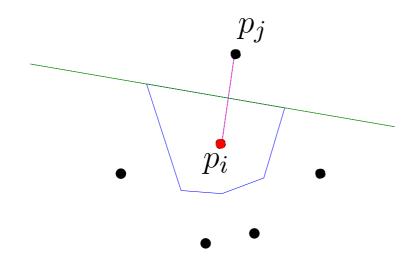
Notação

 $P := \{p_1, \dots, p_n\}$ $V(p_i) := \{q : \mathsf{DIST}(q, p_i) < \mathsf{DIST}(q, p_j) \text{ para todo } j \neq i\}$



Notação

 $P := \{p_1, \dots, p_n\}$ $V(p_i) := \{q : \mathsf{DIST}(q, p_i) < \mathsf{DIST}(q, p_j) \text{ para todo } j \neq i\}$

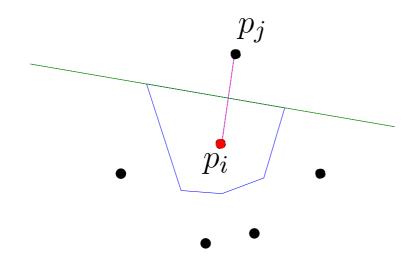


h(p,q): semiplano determinado pela reta bissetora entre p e q que contém o ponto p.

$$\mathcal{V}(\mathbf{p_i}) = \cap_{j \neq i} h(p_i, p_j)$$

Notação

$$P := \{p_1, \dots, p_n\}$$
 $V(p_i) := \{q : \mathsf{DIST}(q, p_i) < \mathsf{DIST}(q, p_j) \text{ para todo } j \neq i\}$



h(p,q): semiplano determinado pela reta bissetora entre p e q que contém o ponto p.

$$\mathcal{V}(\mathbf{p_i}) = \cap_{j \neq i} h(p_i, p_j)$$

Logo $V(p_i)$ é convexo (interseção de n-1 semiplanos), com no máximo n-1 arestas e vértices.

 $P := \{p_1, \dots, p_n\}$

Célula de p_i :

 $\mathcal{V}(p_i) := \{q : \mathsf{DIST}(q, p_i) < \mathsf{DIST}(q, p_j) \text{ para todo } j \neq i\}$

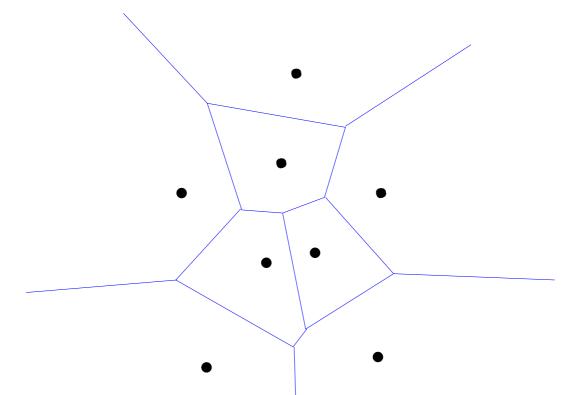
$$P := \{p_1, \dots, p_n\}$$

Célula de p_i :

 $\mathcal{V}(p_i) := \{q : \mathsf{DIST}(q, p_i) < \mathsf{DIST}(q, p_j) \text{ para todo } j \neq i\}$

Diagrama de Voronoi de P: Vor(P)

subdivisão do plano nas células $\mathcal{V}(p_1),\ldots,\mathcal{V}(p_n)$.



Complexidade do Diagrama de Voronoi

O diagrama tem vértices e arestas.

Qual pode ser o seu tamanho máximo em função de n?

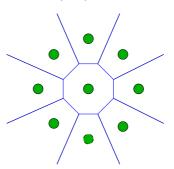
Complexidade do Diagrama de Voronoi

O diagrama tem vértices e arestas.

Qual pode ser o seu tamanho máximo em função de n?

Cada célula tem O(n) arestas.

Algumas podem pode ter $\Theta(n)$ arestas.



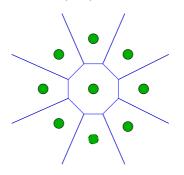
Complexidade do Diagrama de Voronoi

O diagrama tem vértices e arestas.

Qual pode ser o seu tamanho máximo em função de n?

Cada célula tem O(n) arestas.

Algumas podem pode ter $\Theta(n)$ arestas.



Teorema:

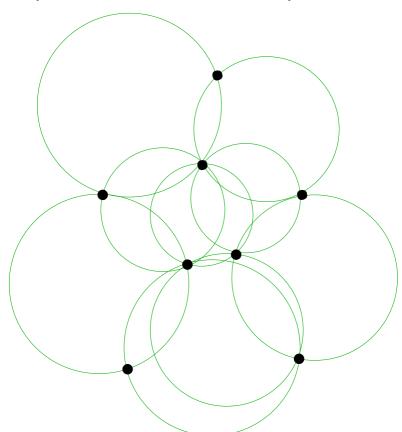
Para $n \ge 3$, o número de vértices no diagrama de Voronoi de um conjunto de n pontos no plano é no máximo 2n-5, e o número de arestas é no máximo 3n-6.

 $C_P(q)$: círculo centrado em q o maior possível que não contenha pontos de P no seu interior.

 $C_P(q)$: círculo centrado em q o maior possível que não contenha pontos de P no seu interior.

Teorema:

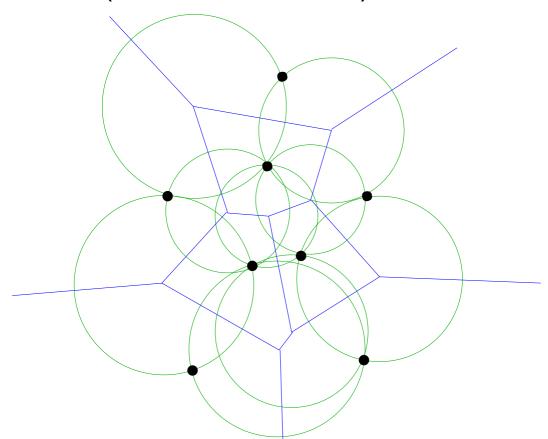
(i) Ponto q é vértice de Vor(P) sse $C_P(q)$ contém três ou mais pontos de P (em sua fronteira).



 $C_P(q)$: círculo centrado em q o maior possível que não contenha pontos de P no seu interior.

Teorema:

(i) Ponto q é vértice de Vor(P) sse $C_P(q)$ contém três ou mais pontos de P (em sua fronteira).



Teorema:

- (i) Ponto q é vértice de Vor(P) sse $C_P(q)$ contém três ou mais pontos de P (em sua fronteira).
- (ii) A reta bissetora entre os pontos p_i e p_j define uma aresta de Vor(P) sse existe um ponto q nela tq $C_P(q)$ contém p_i e p_j (em sua fronteira).

