

**MAC 338 - Análise de Algoritmos**  
*Departamento de Ciência da Computação*  
Primeiro semestre de 2005

**Lista 3**

1. Seja  $T(n)$  definida pela recorrência

$$\begin{aligned}T(0) &= 1 \\T(1) &= 1 \\T(n) &= \max_{0 \leq k \leq n-1} \{T(k) + T(n-k-1)\} + n \quad \text{para } n = 2, 3, 4, \dots\end{aligned}$$

Mostre que  $T(n) \geq n^2/2$  para todo  $n \geq 0$ .

2. Seja  $M(n)$  definida pela recorrência

$$\begin{aligned}M(0) &= 1 \\M(1) &= 1 \\M(n) &= \min_{0 \leq k \leq n-1} \{M(k) + M(n-k-1)\} + n \quad \text{para } n = 2, 3, 4, \dots\end{aligned}$$

Mostre que  $M(n) \geq (n+1) \lg(n+1)$  para todo  $n \geq 1$ .

3. Qual é o consumo de espaço do QUICKSORT no pior caso?
4. Quando um algoritmo recursivo tem como último comando executado, em algum de seus casos, uma chamada recursiva, tal chamada é denominada *recursão de calda* (*tail recursion*). Um exemplo de recursão de calda acontece no QUICKSORT.

Toda recursão de calda pode ser substituída por uma repetição. No caso do QUICKSORT, obtemos o seguinte:

```
QUICKSORT (A, p, r)
1  enquanto p < r
2      q ← PARTICIONE (A, p, r)
3      QUICKSORT (A, p, q - 1)
4      p ← q + 1
```

Mostre como essa idéia pode ser usada (de uma maneira mais esperta) para melhorar significativamente o consumo de espaço no pior caso do QUICKSORT.

5. Quantas vezes a comparação " $A[r] \neq 0$ " é executada? Defina esse número por meio de um recorrência.

```
LIMPA (A, p, r)
1  se p ≥ r
2      então devolva r
3      senão q ← LIMPA (A, p, r - 1)
4          se A[r] ≠ 0
5              então q ← q + 1
6              A[q] ← A[r]
7      devolva q
```

Dê uma fórmula exata para a função definida pela recorrência. Em que classe  $\Theta$  está a função definida pela recorrência? Explique.

6. Considere o seguinte algoritmo, cujo argumento  $n$  é uma potência de 2. (O algoritmo não faz nada de útil.)

```

ALGO ( $n$ )
1   se  $n \leq 1$ 
2       então devolva 1
3   para  $i \leftarrow 1$  até 8 faça
4        $z \leftarrow \text{ALGO}(n/2)$ 
5       para  $i \leftarrow 1$  até  $n^3$  faça
6            $z \leftarrow 0$ 

```

- (1) Seja  $T(n)$  o número de vezes que a atribuição “ $z \leftarrow 0$ ” é executada. Escreva uma recorrência que define  $T(n)$ .
- (2) Mostre que  $T(n)$  é  $\Omega(n^3 \log n)$ .
- (3) Troque “8” por “7” no algoritmo e mostre diretamente que  $T(n)$  é  $O(n^3)$ .

7. Considere o seguinte algoritmo recursivo, cujo argumento  $n$  é um inteiro positivo.

```

ASTERISCO ( $n$ )
1   se  $n > 0$ 
2       então ASTERISCO ( $n - 1$ )
3       para  $i \leftarrow 1$  até  $n$ 
4           imprima “*”
5       ASTERISCO( $n - 1$ )

```

Para um dado valor de  $n$ , quantos asteriscos serão impressos em uma chamada de ASTERISCO( $n$ )? Justifique a sua resposta mostrando os cálculos que fez para chegar a ela.

8. Qual a diferença de consumo de tempo entre uma busca binária em um vetor com  $n$  componentes e uma busca binária em um vetor com  $n^2$  componentes?
9. Suponha que os elementos do vetor  $A[1..n]$  são distintos dois a dois. Uma inversão *significativa* é um par  $(i, j)$  de índices tal que  $i < j$  mas  $A[i] > 2A[j]$ . Escreva um algoritmo que calcule o número de inversões significativas em  $A[1..n]$  em tempo  $O(n \lg n)$ .
10. Construa um algoritmo que, dados inteiros  $n$  e  $k$ , juntamente com  $k$  listas ordenadas que em conjunto tenham  $n$  registros, produza uma única lista ordenada contendo todos os registros dessas listas (isto é, faça uma *intercalação*). O seu algoritmo deve ter complexidade  $O(n \lg k)$ . Note que isto se transforma em  $O(n \lg n)$  no caso de  $n$  listas de 1 elemento, e em  $O(n)$  se só houver uma lista (de  $n$  elementos).
11. Considere a seqüência de vetores

$$A_k[1..2^k], A_{k-1}[1..2^{k-1}], \dots, A_1[1..2^1], A_0[1..2^0].$$

Suponha que cada um dos vetores é crescente. Queremos reunir, por meio de sucessivas operações de intercalação (= *merge*), o conteúdo dos vetores  $A_0, \dots, A_k$  em um único vetor crescente  $B[1..n]$ , onde  $n = 2^{k+1} - 1$ . Escreva um algoritmo que faça isso em  $O(n)$  unidades de tempo. Você não precisa escrever o código da rotina INTERCALA, mas precisa dizer *o que* ela faz exatamente. Justifique.

12. Considere o seguinte algoritmo que determina o segundo maior elemento de um vetor  $v[1..n]$  com  $n \geq 2$  números positivos distintos.

**Algoritmo Máximo** ( $v, n$ )

1.  $maior \leftarrow 0$
2.  $segundo\_maior \leftarrow 0$
3. **para**  $i \leftarrow 1$  **até**  $n$  **faça**
4.     **se**  $v[i] > maior$
5.         **então**  $segundo\_maior \leftarrow maior$
6.          $maior \leftarrow v[i]$
7.     **senão se**  $v[i] > segundo\_maior$
8.         **então**  $segundo\_maior \leftarrow v[i]$
9. **devolva**  $segundo\_maior$

Suponha que  $v$  é uma permutação de 1 a  $n$  escolhida ao acaso dentre todas as permutações de 1 a  $n$ , de acordo com a distribuição uniforme de probabilidade. Seja  $X$  o número de vezes que a variável  $segundo\_maior$  é alterada (ou seja, o número de execuções das linhas 5 e 8 do algoritmo) numa chamada de  $Máximo(v, n)$ . Note que  $X$  é uma variável aleatória. Calcule o valor esperado de  $X$ .

13. Considere o seguinte algoritmo que calcula o maior e o menor elemento de um vetor  $v[1..n]$  com elementos distintos.

**Algoritmo MaiorMenor** ( $v, n$ )

1.  $maior \leftarrow v[1]$
2.  $menor \leftarrow v[1]$
3. **para**  $i \leftarrow 2$  **até**  $n$  **faça**
4.     **se**  $v[i] > maior$
5.         **então**  $maior \leftarrow v[i]$
6.     **senão se**  $v[i] < menor$
7.         **então**  $menor \leftarrow v[i]$
8. **devolva**  $maior, menor$

Suponha que a entrada do algoritmo é uma permutação de 1 a  $n$  escolhida uniformemente dentre todas as permutações de 1 a  $n$ .

Qual é o número esperado de comparações executadas na linha 6 do algoritmo? Qual é o número esperado de atribuições efetuadas na linha 7 do algoritmo?