

AULA 2

Lições

The $3n + 1$ Problem

Enunciado

- leitura **cuidadosa** (das entrelinhas . . .)
- (**entrada**) supor apenas o que está escrito
 - *i* não era necessariamente menor que *j*
 - terminar a leitura com fim de arquivo

```
1 while (scanf("%d %d", &i, &j) == 2)
2 {
3     [...]
4 }
```
 - várias instâncias
- (**saída**) seguir as instruções literalmente
(número de espaços entre . . .)
*“output *i*, *j* in the same order in which they appeared”*

Compilação

Colabore: Diga NÃO aos Warnings!

```
gcc -o prog prog.c -Wall -ansi -pedantic -O2
```

```
1 int main() {
2     int i, j;
3     printf("%d", j);
4     return 0;
5 }
```

In function ‘main’:

warning: unused variable ‘*i*’

warning: ‘*j*’ might be used uninitialized in this function

Testes

- fazer testes do tipo que sabemos “resolver na mão”

Testes

- fazer testes do tipo que sabemos “resolver na mão”
- testar com o exemplo do enunciado

Testes

- fazer testes do tipo que sabemos “**resolver na mão**”
- testar com o exemplo do enunciado
- **não se iluda** com os teste do enunciado

Testes

- fazer testes do tipo que sabemos “**resolver na mão**”
- testar com o exemplo do enunciado
- **não se iluda** com os teste do enunciado
- **não se iluda** com os teste do enunciado

Testes

- fazer testes do tipo que sabemos “**resolver na mão**”
- testar com o exemplo do enunciado
- **não se iluda** com os teste do enunciado
- **não se iluda** com os teste do enunciado
- testar com “casos extremos”

Testes

- fazer testes do tipo que sabemos “**resolver na mão**”
- testar com o exemplo do enunciado
- **não se iluda** com os teste do enunciado
- **não se iluda** com os teste do enunciado
- testar com “casos extremos”
- **testar** = **tentar “quebrar”** o programa

Erros

“Errar é humano, mas colocar a culpa dos próprios erros no outros é mais humano ainda.”

Anônimo

Erros

“Errar é humano, mas colocar a culpa dos próprios erros no outros é mais humano ainda.”

Anônimo

*“Testes mostram a presença de erros, mas **não** a ausência.”*

Edsger W. Dijkstra

Erros

“Errar é humano, mas colocar a culpa dos próprios erros no outros é mais humano ainda.”

Anônimo

*“Testes mostram a presença de erros, mas **não** a ausência.”*

Edsger W. Dijkstra

*“**Iniciantes** tendem a colocar a culpa dos erros no compilador, na biblioteca, no mau tempo, . . .*

***Programadores experientes** gostariam de ser iniciantes para a ter quem culpar, além deles mesmos . . .”*

The Practice of Programming
Kerningham e Pike

Erros

```
#define DEBUG 1

#if DEBUG
#define debug( x )    x
#else
#define debug( x )
#endif

[ . . . ]

debug(printf( "Opsss \n " , m ) );
```

$$3n + 1$$

Problema: O número de chamadas recursivas da função abaixo é finito para todo inteiro positivo n ?

int $f(n)$

- 1 **if** ($n == 1$) **return** 1;
- 2 **if** ($n \% 2 == 0$) **return** $f(n \% 2)$;
- 3 **return** $f(3 * n + 1)$;

$$3n + 1$$

Problema: O número de chamadas recursivas da função abaixo é finito para todo inteiro positivo n ?

int f(n)

```
1  if ( $n == 1$ ) return 1;  
2  if ( $n \% 2 == 0$ ) return f( $n \% 2$ );  
3  return f( $3 * n + 1$ );
```

Não se sabe a resposta!

$$3n + 1$$

n	1	3	15	23	31	510	511	871	937
comp	1	8	18	16	107	49	62	179	174
max	1	16	160	9232	9232	13120	39364	190996	250504

$$3n + 1$$

n	1	3	15	23	31	510	511	871	937
comp	1	8	18	16	107	49	62	179	174
max	1	16	160	9232	9232	13120	39364	190996	250504

n	1819	10087	100123	100167	100414
comp	162	224	235	341	107
max	1.276.936	2.484.916	19.486.168	41.163.712	50.143.264

Mais testes ...

```
limite = (LONG_MAX - 1)/3;
```

```
[...]
```

```
if (n > limite)
```

```
    [Erro]
```

```
else n = 3 * n + 1
```

Mais testes ...

```
limite = (LONG_MAX - 1)/3;
```

```
[...]
```

```
if (n > limite)
```

```
    [Erro]
```

```
else n = 3 * n + 1
```

limite = 715.827.882

Com 432 valores entre 1 e 1 milhão ocorre *overflow*:

113383, 134379, 138367, 151177, ..., 997601,
997823, 999167

Mais testes ...

```
limite = (ULONG_MAX - 1)/3;
```

```
[...]
```

```
if (n > limite)
```

```
    [Erro]
```

```
else n = 3 * n + 1
```

Mais testes ...

```
limite = (ULONG_MAX - 1)/3;
```

```
[...]
```

```
if (n > limite)
```

```
    [Erro]
```

```
else n = 3 * n + 1
```

limite = 1.431.655.764

Com 109 valores entre 1 e 1 milhão ocorre *overflow*:

159487, 212649, 239231, 270271, ..., 983039,
984623, 997823

Mais testes ...

```
limite = 2*(ULONG_MAX/3)+ (ULONG_MAX%3)-1;  
[...]  
if (n > limite)  
    [Erro]  
else n = 3 * (n/2) + 2
```

Mais testes ...

```
limite = 2*(ULONG_MAX/3)+ (ULONG_MAX%3)-1;  
[...]  
if (n > limite)  
    [Erro]  
else n = 3 * (n/2) + 2
```

limite = 2.863.311.529

Com 77 valores entre 1 e 1 milhão ocorre *overflow*:

159487, 212649, 239231, 270271, ..., 974079,
984623, 997823,

Inteiros longos

```
#define MAXDIGITS 2  
#define BASE 0x8000000  
long num[MAXDIGITS];
```

Inteiros longos

```
#define MAXDIGITS 2  
#define BASE 0x8000000  
long num[MAXDIGITS];
```

TIME LIMIT EXCEEDED ...

Inteiros longos

```
#define MAXDIGITS 2  
#define BASE 0x8000000  
long num[MAXDIGITS];
```

TIME LIMIT EXCEEDED ...

Com tabela para valores pequenos passou.

Iiiééééééssss!

Conclusão

Fazer código para testar código parece ser bom.