

MAC 5711 - Análise de Algoritmos

Departamento de Ciência da Computação
Segundo semestre de 2005

Lista 6

1. Uma seqüência de n operações é executada em uma estrutura de dados. A i -ésima operação custa i se i é uma potência de 2, e 1 caso contrário. Determine o tempo amortizado por operação.
2. Uma seqüência de operações sobre uma pilha é executada numa pilha cujo tamanho nunca excede k . Depois de cada k operações, uma cópia da pilha toda é feita para propósito de *back-up*. Mostre que o custo de n operações sobre a pilha, incluindo a operação de cópia para *back-up*, é $O(n)$, atribuindo valores adequados de créditos a cada operação.
3. Suponha que desejamos não apenas incrementar um contador mas também algumas vezes reinicializá-lo com zero. Mostre como implementar um contador com um vetor binário de maneira que qualquer seqüência de n operações `incrementa1` e `zera_contador` consuma tempo $O(n)$, desde que o contador esteja inicialmente com zero. (**Dica:** Mantenha um apontador para o 1 mais significativo do contador.)
4. Considere a implementação de lista ligada para representar conjuntos disjuntos. Sugira uma mudança simples da rotina `UNION` que não necessite do apontador `fim` para o último da lista de cada conjunto. Sua sugestão deve ser tal que, independente de estarmos ou não usando a heurística dos tamanhos (anexe no final a lista menor), o consumo assintótico de tempo de pior caso deve se manter igual.
5. Mostre que $\lg(\lg^* n) = O(\lg^*(\lg n))$.
6. Considere a implementação do union-find por árvores enraizadas. Escreva uma versão não recursiva do `FINDSET` com compressão de caminhos.
7. Considere a implementação do union-find por árvores enraizadas com compressão de caminhos e heurística dos ranks (a árvore de menor rank é pendurada na de menor rank no union). Considere uma seqüência qualquer (válida) de m operações `MAKESET`, `FINDSET` e `LINK` em que todas as operações `LINK` aparecem antes das operações `FINDSET`. Mostre que tal seqüência consome, no pior caso, tempo $O(m)$. O que acontece com o tempo consumido por uma seqüência deste tipo se apenas compressão de caminhos estiver implementada?
8. Calcule a função prefixo π para o padrão `ababbabbababbababbabb` quando o alfabeto é $\Sigma = \{a, b\}$.
9. Mostre que, se todos os caracteres do padrão $P[1..m]$ são distintos, o algoritmo ingênuo que busca P em um texto $T[1..n]$ pode ser modificado para consumir tempo $O(n)$.
10. Suponha que o padrão P e o texto T são cadeias de caracteres de comprimentos m e n respectivamente, escolhidas aleatoriamente de um alfabeto $\Sigma_d = \{0, 1, \dots, d-1\}$, onde $d \geq 2$. Mostre que o número esperado de comparações caractere a caractere feita pelo laço implícito na comparação dentro do laço principal do algoritmo ingênuo é

$$(n - m + 1) \frac{1 - d^{-m}}{1 - d^{-1}} \leq 2(n - m + 1).$$

(Suponha que o algoritmo ingênuo pára as comparações assim que encontra um caractere do padrão que não casa com o correspondente do texto, ou quando encontra uma ocorrência do padrão.) Assim sendo, para cadeias de caracteres aleatórias, o algoritmo ingênuo é bastante eficiente.

11. Suponha que o padrão P pode conter ocorrências de um caracter *vão* \diamond , que pode ser casado a uma cadeia arbitrária de caracteres (inclusive com a cadeia vazia). Por exemplo, o padrão `ab \diamond ba \diamond c` ocorre no texto `cabccbacbacab` de duas maneiras diferentes: `cabccbacbacab` e `cabccbacbacab`. Note que o caracter *vão* pode ocorrer um número arbitrário de vezes no padrão, mas não ocorre no texto nenhuma vez. Descreva um algoritmo polinomial para determinar se um tal padrão ocorre em um texto T , e analise o consumo de tempo do seu algoritmo.

12. Mostre como determinar as ocorrências de um padrão $P[1..m]$ em um texto $T[1..n]$ examinando a função prefixo para a cadeia de caracteres PT (concatenação de P com T).
13. Descreva um algoritmo linear para determinar se um texto T é uma rotação cíclica de uma outra cadeia de caracteres T' . Por exemplo, *arco* e *coar* são rotações uma da outra.