

## MAC 5711 - Análise de Algoritmos

Departamento de Ciência da Computação  
Segundo semestre de 2005

### Lista 6

1. Uma seqüência de  $n$  operações é executada em uma estrutura de dados. A  $i$ -ésima operação custa  $i$  se  $i$  é uma potência de 2, e 1 caso contrário. Determine o tempo amortizado por operação.
2. Uma seqüência de operações sobre uma pilha é executada numa pilha cujo tamanho nunca excede  $k$ . Depois de cada  $k$  operações, uma cópia da pilha toda é feita para propósito de *back-up*. Mostre que o custo de  $n$  operações sobre a pilha, incluindo a operação de cópia para *back-up*, é  $O(n)$ , atribuindo valores adequados de créditos a cada operação.
3. Suponha que desejamos não apenas incrementar um contador mas também algumas vezes reinicializá-lo com zero. Mostre como implementar um contador com um vetor binário de maneira que qualquer seqüência de  $n$  operações `incrementa1` e `zera_contador` consuma tempo  $O(n)$ , desde que o contador esteja inicialmente com zero. (**Dica:** Mantenha um apontador para o 1 mais significativo do contador.)
4. Considere a implementação de lista ligada para representar conjuntos disjuntos. Sugira uma mudança simples da rotina `UNION` que não necessite do apontador `fim` para o último da lista de cada conjunto. Sua sugestão deve ser tal que, independente de estarmos ou não usando a heurística dos tamanhos (anexe no final a lista menor), o consumo assintótico de tempo de pior caso deve se manter igual.
5. Mostre que  $\lg(\lg^* n) = O(\lg^*(\lg n))$ .
6. Considere a implementação do union-find por árvores enraizadas. Escreva uma versão não recursiva do `FINDSET` com compressão de caminhos.
7. Considere a implementação do union-find por árvores enraizadas com compressão de caminhos e heurística dos ranks (a árvore de menor rank é pendurada na de menor rank no union). Considere uma seqüência qualquer (válida) de  $m$  operações `MAKESET`, `FINDSET` e `LINK` em que todas as operações `LINK` aparecem antes das operações `FINDSET`. Mostre que tal seqüência consome, no pior caso, tempo  $O(m)$ . O que acontece com o tempo consumido por uma seqüência deste tipo se apenas compressão de caminhos estiver implementada?
8. Calcule a função prefixo  $\pi$  para o padrão `ababbabbababbababbabb` quando o alfabeto é  $\Sigma = \{a, b\}$ .
9. Mostre que, se todos os caracteres do padrão  $P[1..m]$  são distintos, o algoritmo ingênuo que busca  $P$  em um texto  $T[1..n]$  pode ser modificado para consumir tempo  $O(n)$ .
10. Suponha que o padrão  $P$  e o texto  $T$  são cadeias de caracteres de comprimentos  $m$  e  $n$  respectivamente, escolhidas aleatoriamente de um alfabeto  $\Sigma_d = \{0, 1, \dots, d-1\}$ , onde  $d \geq 2$ . Mostre que o número esperado de comparações caractere a caractere feita pelo laço implícito na comparação dentro do laço principal do algoritmo ingênuo é

$$(n - m + 1) \frac{1 - d^{-m}}{1 - d^{-1}} \leq 2(n - m + 1).$$

(Suponha que o algoritmo ingênuo pára as comparações assim que encontra um caractere do padrão que não casa com o correspondente do texto, ou quando encontra uma ocorrência do padrão.) Assim sendo, para cadeias de caracteres aleatórias, o algoritmo ingênuo é bastante eficiente.

11. Suponha que o padrão  $P$  pode conter ocorrências de um caracter *vão*  $\diamond$ , que pode ser casado a uma cadeia arbitrária de caracteres (inclusive com a cadeia vazia). Por exemplo, o padrão `ab $\diamond$ ba $\diamond$ c` ocorre no texto `cabc $\diamond$ cbac $\diamond$ cab` de duas maneiras diferentes: `cabc $\diamond$ cbac $\diamond$ cab` e `cabc $\diamond$ cbac $\diamond$ cab`. Note que o caracter *vão* pode ocorrer um número arbitrário de vezes no padrão, mas não ocorre no texto nenhuma vez. Descreva um algoritmo polinomial para determinar se um tal padrão ocorre em um texto  $T$ , e analise o consumo de tempo do seu algoritmo.

12. Mostre como determinar as ocorrências de um padrão  $P[1..m]$  em um texto  $T[1..n]$  examinando a função prefixo para a cadeia de caracteres  $PT$  (concatenação de  $P$  com  $T$ ).
13. Descreva um algoritmo linear para determinar se um texto  $T$  é uma rotação cíclica de uma outra cadeia de caracteres  $T'$ . Por exemplo, *arco* e *coar* são rotações uma da outra.