



0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9

Utilize caneta azul ou preta e preencha completamente a quadrícula.  
Exemplo: ■. Não use ☒.

**Turma:** (somente um número; consulte a pessoa responsável se não souber)

<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 10	<input type="checkbox"/> 11	<input type="checkbox"/> 12	<input type="checkbox"/> 20
----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	-----------------------------	-----------------------------	-----------------------------	-----------------------------

← Marque as quadrículas ao lado para formar o seu número USP e escreva seu nome completo em letra legível na linha pontilhada abaixo. **Se seu número possui menos que 8 dígitos complete com zeros à esquerda.**

Nome: \_\_\_\_\_

.....

Esta prova tem duração de 120 minutos. Não desmonte a prova.

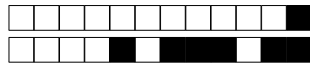
**Q1 [1 ponto]** Simule o código abaixo e selecione a opção correspondente a saída impressa do programa.

```
def func(n, a, b, c):
    if n <= 1:
        if a > c:
            return [a]
        else:
            return [ ]
    else:
        L1 = func(n-1, a, c, b)
        L1.append(a)
        L2 = func(n-1, c, b, a)
        return L1 + L2

def main():
    n = 3
    L = func(n, 1, 2, 3)
    print(L)
main()
```

Rascunho

- |  |  |  |
|--|--|--|
| <input type="checkbox"/> [1, 2, 1, 3, 1] | <input type="checkbox"/> [1, 1, 2, 3, 1] | <input type="checkbox"/> [1, 1, 2, 3, 2] |
| <input type="checkbox"/> [1, 2, 3, 3, 1] | <input type="checkbox"/> [1, 2, 2, 3, 2] | <input type="checkbox"/> [1, 1, 1, 3, 3] |
| <input type="checkbox"/> [1, 1, 2, 3, 3] | <input type="checkbox"/> [1, 3, 1, 3, 3] | <input type="checkbox"/> [1, 3, 2, 3, 2] |
| <input type="checkbox"/> [1, 1, 3, 3, 3] | <input type="checkbox"/> [1, 3, 1, 3, 1] | <input type="checkbox"/> [1, 2, 2, 3, 1] |
| <input type="checkbox"/> [1, 3, 2, 3, 3] | <input type="checkbox"/> [1, 2, 3, 3, 3] | <input type="checkbox"/> [1, 2, 1, 3, 3] |
| <input type="checkbox"/> [1, 1, 3, 3, 1] | <input type="checkbox"/> [1, 3, 1, 3, 2] | <input type="checkbox"/> [1, 1, 3, 3, 2] |
| <input type="checkbox"/> [1, 3, 3, 3, 3] | <input type="checkbox"/> [1, 3, 2, 3, 1] | <input type="checkbox"/> [1, 1, 1, 3, 1] |
| <input type="checkbox"/> [1, 1, 1, 3, 2] | <input type="checkbox"/> [1, 3, 3, 3, 1] | <input type="checkbox"/> [1, 2, 2, 3, 3] |
| <input type="checkbox"/> [1, 2, 1, 3, 2] | <input type="checkbox"/> [1, 2, 3, 3, 2] | <input type="checkbox"/> [1, 3, 3, 3, 2] |



**Q2 [3 pontos]** A moda de um conjunto de dados é o valor que detém o maior número de observações, ou seja, o valor mais frequente (ou seja, o que "está na moda"). No caso de empate qualquer um dos valores de frequência máxima pode ser considerado como sendo uma moda.

Considere os 4 seguintes trechos de código (T1 até T4) e depois assinale as opções corretas sobre eles pintando as quadrículas. **Considerações:** 1. As opções sobre cada trecho podem conter desde nenhuma afirmação correta até todas. 2. A cada item errado que for selecionado, desconta-se nota do exercício.

<pre>#T1: 1 def moda_T1(L): 2     freqmax = 0 3     imax = 0 4     for i in range(len(L)): 5         freq = 1 6         for j in range(i+1, len(L)): 7             if L[j] == L[i]: 8                 freq += 1 9         if freq &gt; freqmax: 10            freqmax = freq 11            imax = i 12    return L[imax]</pre>	<pre>#T2: 1 def moda_T2(L): 2     inic = 0 3     fim = len(L)-1 4     meio = (inic+fim)//2 5     if inic == fim: 6         return L[inic] 7     m1 = moda_T2(L[inic:meio+1]) 8     m2 = moda_T2(L[meio+1:fim+1]) 9     freq1, freq2 = 0, 0 10    for i in range(inic, fim+1): 11        if L[i] == m1: 12            freq1 += 1 13        elif L[i] == m2: 14            freq2 += 1 15    if freq1 &gt; freq2: 16        return m1 17    else: 18        return m2</pre>	<pre>#T3: 1 def frequencias(L): 2     dic = {} 3     for i in range(len(L)): 4         if i in dic: 5             dic[L[i]] += 1 6         else: 7             dic[L[i]] = 1 8     return dic 9 def moda_T3(L): 10    dic = frequencias(L) 11    freqmax = 0 12    M = [] 13    for freq in dic.keys(): 14        if freq &gt; freqmax: 15            freqmax = freq 16    for num in dic: 17        if dic[num] == freqmax: 18            M.append(dic[num]) 19    return M</pre>
<pre>#T4: 1 def freq(L, x): 2     if len(L) == 0: 3         return 0 4     elif L[0] == x: 5         return freq(L[1:], x) + 1 6     else: 7         return freq(L[:len(L)-1], x) 8 def moda_T4(L): 9     m = 0 10    for i in range(len(L)): 11        if freq(L, L[i]) &gt; freq(L, L[m]): 12            m = freq(L, L[i]) 13    return L[m]</pre>		

O código T1 devolve uma moda da lista L. No caso de empate qual é a moda devolvida?

T1 |  Para L = [2,4,8,8,4,4,8,2] devolve a moda 4       Para L = [2,4,8,8,4,4,8,2] devolve a moda 8

Se trocarmos a linha 6 em T1 para `for j in range(0, i):`

T1 |  O código se torna incorreto para calcular uma moda       Para L = [2,4,8,8,4,4,8,2] teremos a moda 8  
 Para L = [2,4,8,8,4,4,8,2] teremos a moda 4

Caso o código T2 possuir um erro de lógica, marque as listas abaixo que são contra-exemplos, isto é, listas para as quais o código T2 não devolve uma moda.

T2 |  L = [1,1,3,3,3,1,1,5,5,7]       L = [1,1,3,3,3,1,1,5,5,5]  
 L = [8,8,7,7,7]       L = [8,2,3,8,3,3,4,4,8,8]

O código T3 deveria devolver todas as modas da lista L em um lista M. **Exemplo:** Para L = [4,5,4,3,3,1] deveria devolver M = [3,4]. Marque as correções necessárias em T3 para que o código funcione corretamente:

T3 |  Trocar linha 13 por: `for freq in dic.values():`       Trocar a linha 4 por: `if L[i] in dic:`  
 Trocar a linha 18 por: `M.append(num)`  
 Trocar a linha 4 por: `if L[i] not in dic:`       Trocar a linha 3 por: `for i in L:`

O código T4 deveria devolver uma moda da lista L. Marque as correções:

T4 |  Trocar a linha 12 por: `m = i`       Trocar a linha 7 por: `return freq(L[1:], x)`  
 Trocar a linha 11 por: `if freq(L, L[i]) > m:`



Q3 [3 pontos] Preencha as lacunas no código abaixo (L1 até L14), de forma a obter um programa que lê um arquivo de texto e calcula o numero de vezes que cada palavra ocorre. No resultado final as palavras devem estar listadas em ordem alfanumérica crescente. Este programa tem tres funções: uma para ler o arquivo e produzir um texto único, um para calcular as frequências e outro para ordenar uma lista de palavras.

```

def main ():
    t = le_texto()
    freq = computa_frequencias(t)
    ps = []
    for x in L1
        L2
    ordena(ps)
    for L3
        L4
def le_texto()
    L5
    res = L6
    for L7
        i = i.strip()
        L8
    arq.close()
    return res
def computa_frequencias(par)
    pals = L9
    res = L10
    for p in pals:
        L11
    return res
def ordena(lista)
    L12
    L13
    L14

main()

```

Rascunho

Para cada um dos 14 itens a seguir, correspondendo as lacunas no código acima, assinale a única resposta que torna o programa acima correto.

- L1:  keys(freq)                       freq                       freq(keys)                       freq.keys()
- L2:  ps = ps + [x]                       ps = [ps] + [x]                       append(ps,x)                       ps = ps + x
- L3:  p in ps                       ps                       p in keys(ps)                       p in ps.keys()
- L4:  print(ps, '=>', freq,)                       freq[p] = 0                       print(p,'>',freq[p]))                       freq[p] += 1
- L5:  arq = open('text','r')                       open(arq,'text.txt','rw')                       arq = file('text').open                       arq.open('text.txt','rw')
- L6:  None                       ''                       1                       0
- L7:  i in arq.lines()                       i in arq.file()                       i in arq:                       i in file:
- L8:  res = res.[i]                       res += i                       res += [i]                       res.append(i)
- L9:  split(par)                       par.words()                       [par]                       par.split()
- L10:  []                       ''                       None                       {}
- L11:  if (resp):  
          res[p] +=1  
          else:  
          res[p]=0                       if (p in res):  
          res[p] +=1  
          else:  
          res[p]=0                       if (p in res):  
          res[p] +=1  
          else:  
          res[p]=1                       res[p] +=1
- L12:  tam = len(lista)  
          for i in range(tam-1):                       tam = len(lista)  
          for i in range(1,tam-1):                       tam = lista.size()  
          for i in range(tam-1):                       tam = len(lista)  
          for i in range(tam):
- L13:  for j in range(0,tam):                       for j in range(i+1,tam):                       for j in range(1,tam-1):                       for j in range(i,tam-1):
- L14:  if (l[i] < l[j]):  
          l[i],l[j] = l[i],l[j]                       if (l[i] > l[j]):  
          l[i] = aux  
          l[j] = l[i]  
          aux=l[i]                       l.change(i,j)                       if (l[i] > l[j]):  
          l[i],l[j] = l[j],l[i]



**Q4 [3 pontos]** Nesta questão você deve elaborar um programa que, dado um número maior ou igual a zero, diga qual o dígito que apresenta um número maior de repetições consecutivas. Por exemplo para o número 12233340000 você deveria indicar que o número 0 aparece 4 vezes. Assinale a alternativa que contém os blocos corretos na ORDEM correta.

**DICA 1:** As variáveis do programa são APENAS: *dig*:um dígito; *digmax*:dígito de frequência máxima; *cont*:um contador; *max*:um valor máximo; *num*:um número; *ult*:último valor.

**DICA 2:** Não tente usar todas as combinações, tente codificar o programa na área de rascunho e depois escolha os trechos adequados. O RASCUNHO NÃO SERÁ CONSIDERADO NA NOTA.

**DICA 3:** Na solução sugerida nós tratamos o primeiro dígito fora do loop para simplificar o código interno; os dígitos são extraídos da direita para a esquerda; o número zero precisa de tratamento especial.

#A main()	#G num = num //10 dig = num % 10 cont = 1	#O if (dig == udig): cont += 1	#U while (not(dig == 0)): udig = dig dig = num %10 num = num // 10
#B def main(): num = int(input())	#H dig = num //10 num = num % 10 cont = 0 maxdig = 0	#P if (dig > udig): cont = cont + 1	#V while (num > 0): num = num // 10 dig = num %10 udig = dig
#C max = 0	#I cont = 1	#Q else:	#W print('Maior tem apenas um dígito (' ,digmax,')')
#D max = 0 ult = 0 digmax = 0	#J dig = 0	#R else: if (cont > max): max = cont digmax = udig	#X print('Maior tem ' , max, ' dígitos (' ,digmax,')')
#E max = 1 ult = '' digmax = 0	#K udig = 1	#S if (cont > max): max = cont digmax = udig	#Y else:
#F dig = num % 10 num = num // 10 digmax = dig cont = 1	#L if (max == 1):	#T while (num > 0): udig = dig dig = num %10 num = num // 10	#Z if (num == 0): cont = 1 print('Maior tem apenas um dígito (0)') return
	#M if (udig == 0):		
	#N if (digmax != 0):		

- B,C,Z,F, U, O, R, I, L,W,Y,X,A
- B,C,Z,G, U, O, S, J, L,W,X
- B,C,H, T, O, S, I, L,W,Y,X
- B,C,Z,G, M,N, S, J, L,W,X,A
- B,C,Z,F, T, O, R, I, L,W,Y,X,A
- B,Z,H, V, O, S, J,K, L,W,Y,X,A

- B,C,Z,H, V, O, R, I, L,W,Y,X,A
- B,C,Z,G, U, O, S, J, L,W,X,A
- B,Z,H, V, O, R, I, L,W,Y,X,A
- B,C,H, T, O, R, J, KL,W,Y,X
- B,C,U,G, T, O, S, J, L,W,X,A
- B,C,Z,G, U,M,N,J, S, J, L,W,X,A



Rascunho