

# Melhores momentos

## AULA 16

# Programação dinâmica

## Propriedade (da subestrutura ótima)

Se  $G$  é um digrafo com custos não-negativos nos arcos e  $v_0-v_1-v_2-\dots-v_k$  é um caminho mínimo então  $v_i-v_{i+1}-\dots-v_j$  é um caminho mínimo para  $0 \leq i \leq j \leq k$

$\text{custo}[v][w]$  = menor custo de uma caminho de  $v$  a  $w$

## Propriedade 1

O valor de  $\text{custo}[s][t]$  é

$$\min\{\text{custo}[s][v] + \text{custo}[v][t] : v \text{ é vértice}\}$$

# Programação dinâmica

## Propriedade (da subestrutura ótima)

Se  $G$  é um digrafo com custos não-negativos nos arcos e  $v_0-v_1-v_2-\dots-v_k$  é um caminho mínimo então  $v_i-v_{i+1}-\dots-v_j$  é um caminho mínimo para  $0 \leq i \leq j \leq k$

$\text{custo}[v][w]$  = menor custo de uma caminho de  $v$  a  $w$

## Propriedade 2

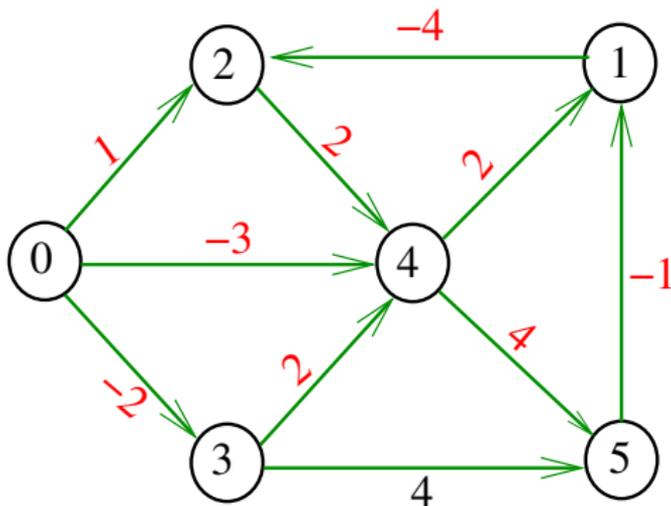
O valor de  $\text{custo}[s][t]$  é

$$\min\{\text{custo}[s][v] + G \rightarrow \text{adj}[v][t] : v-t \text{ é arco}\}$$

# Problema da SPT

**Problema:** Dado um vértice **s** de um digrafo com custos (possivelmente negativos) nos arcos, encontrar uma SPT com raiz **s**

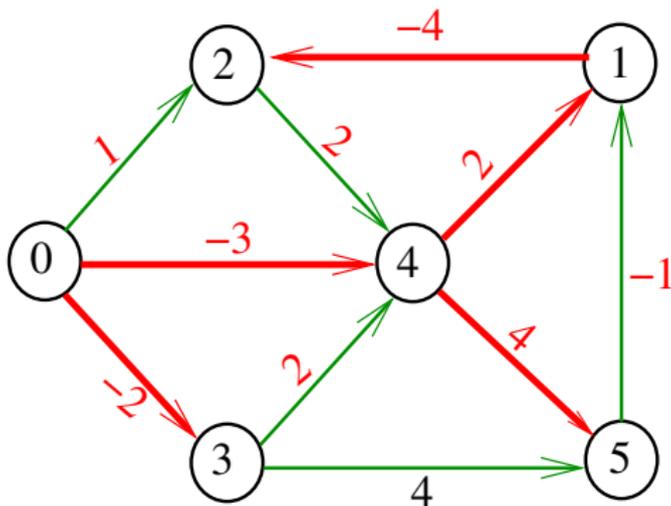
Entra:



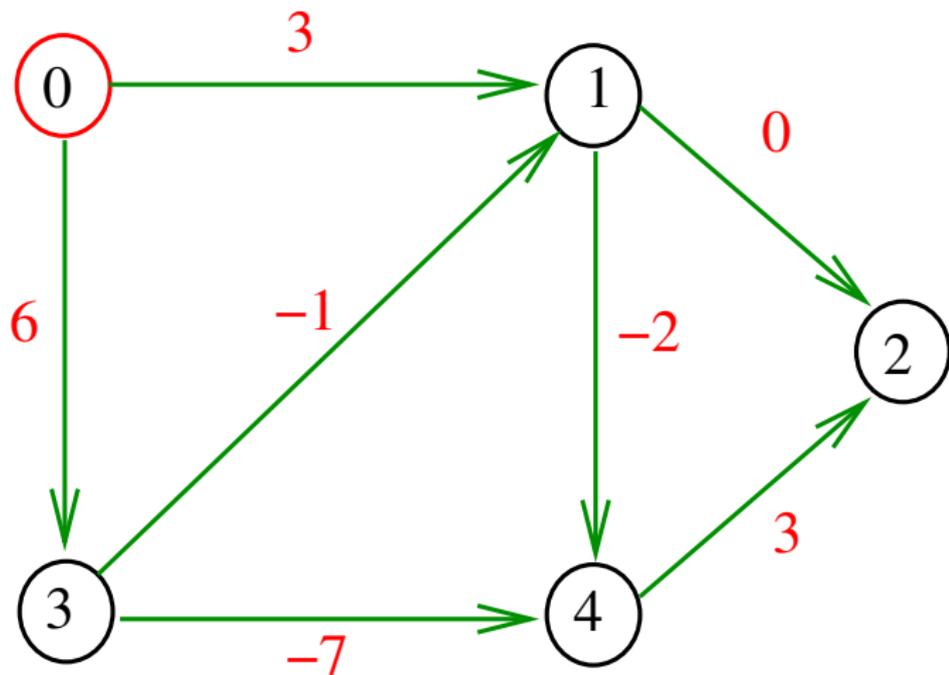
# Problema da SPT

**Problema:** Dado um vértice **s** de um digrafo com custos (possivelmente negativos) nos arcos, encontrar uma SPT com raiz **s**

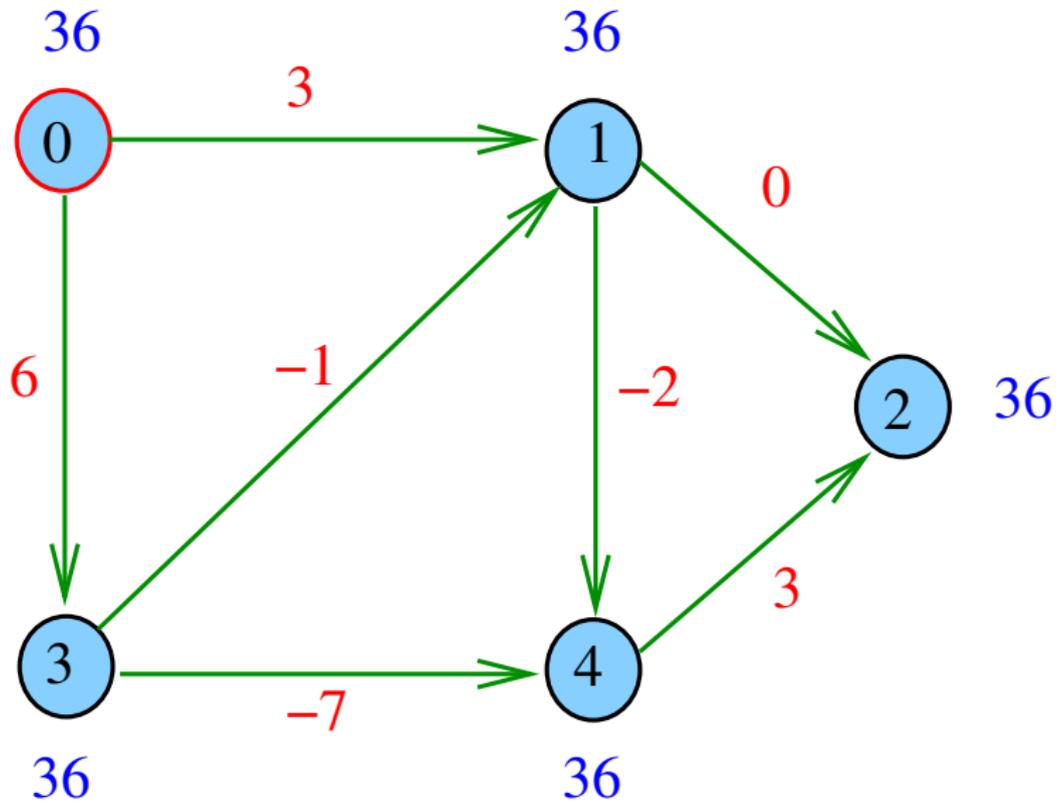
Sai:



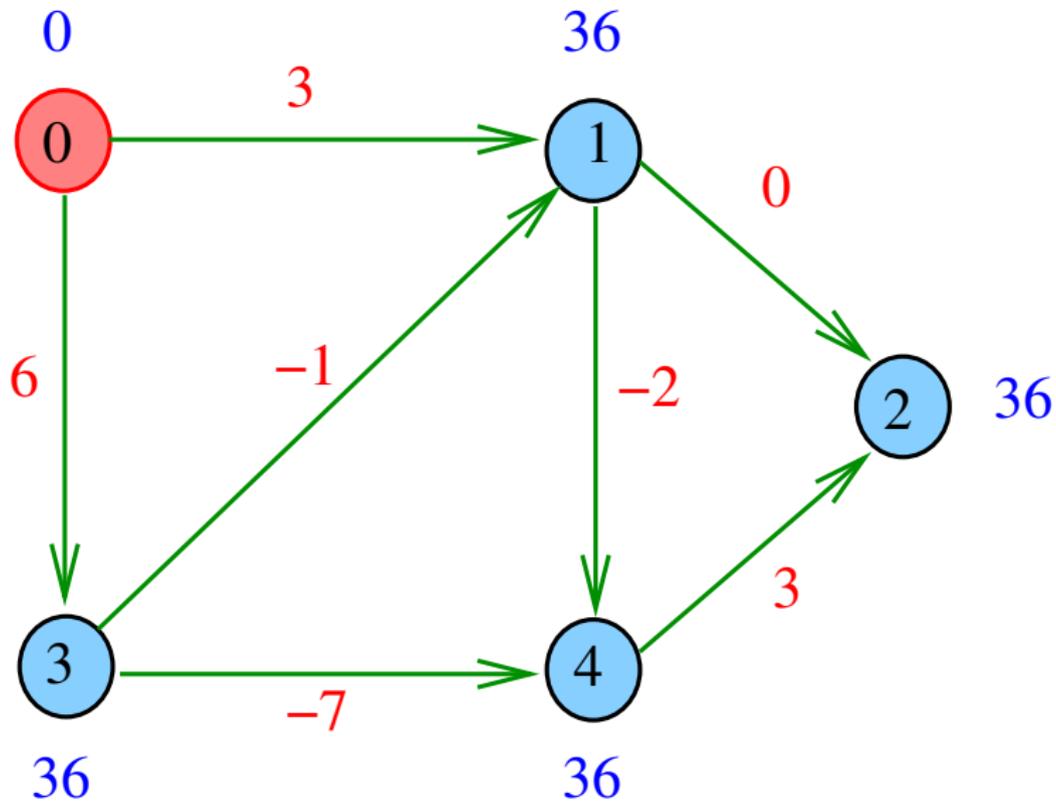
# Apelemos para Dijkstra



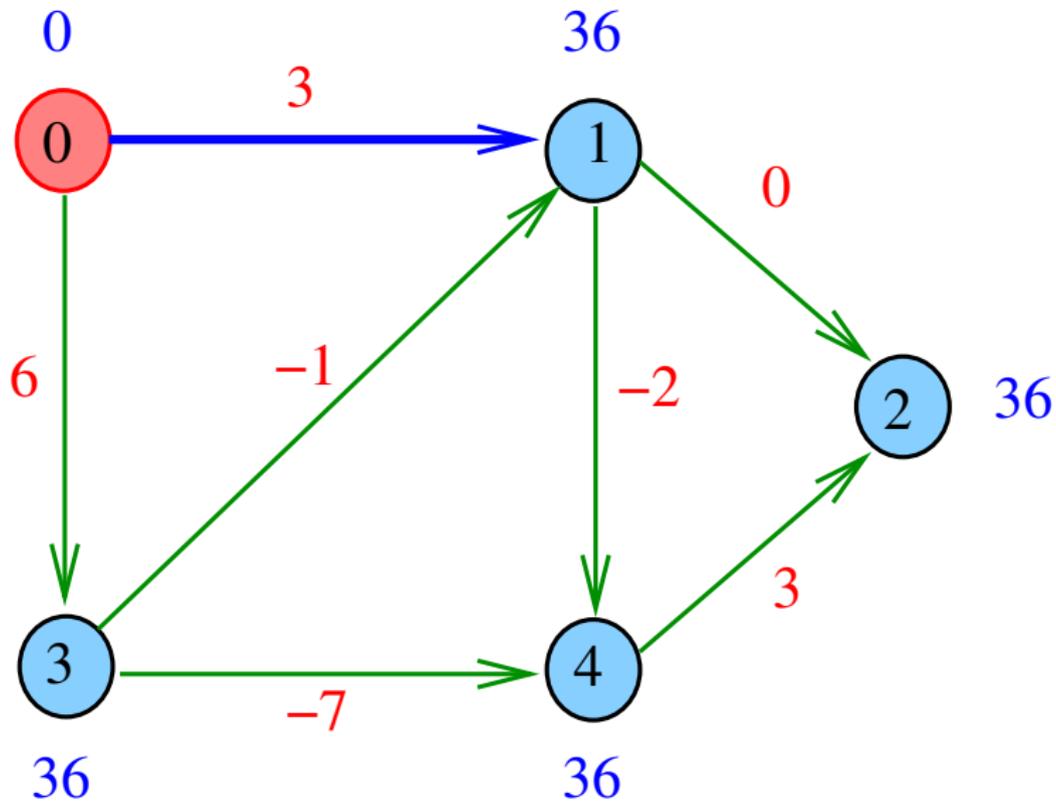
# Apelemos para Dijkstra



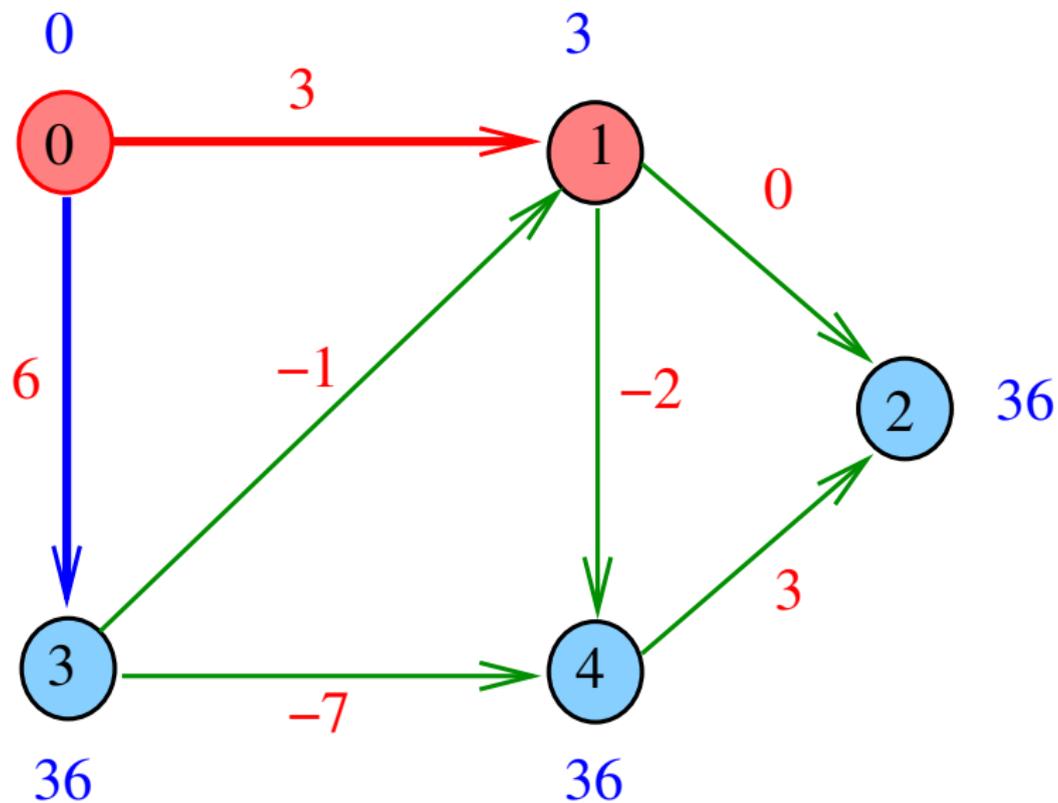
# Apelemos para Dijkstra



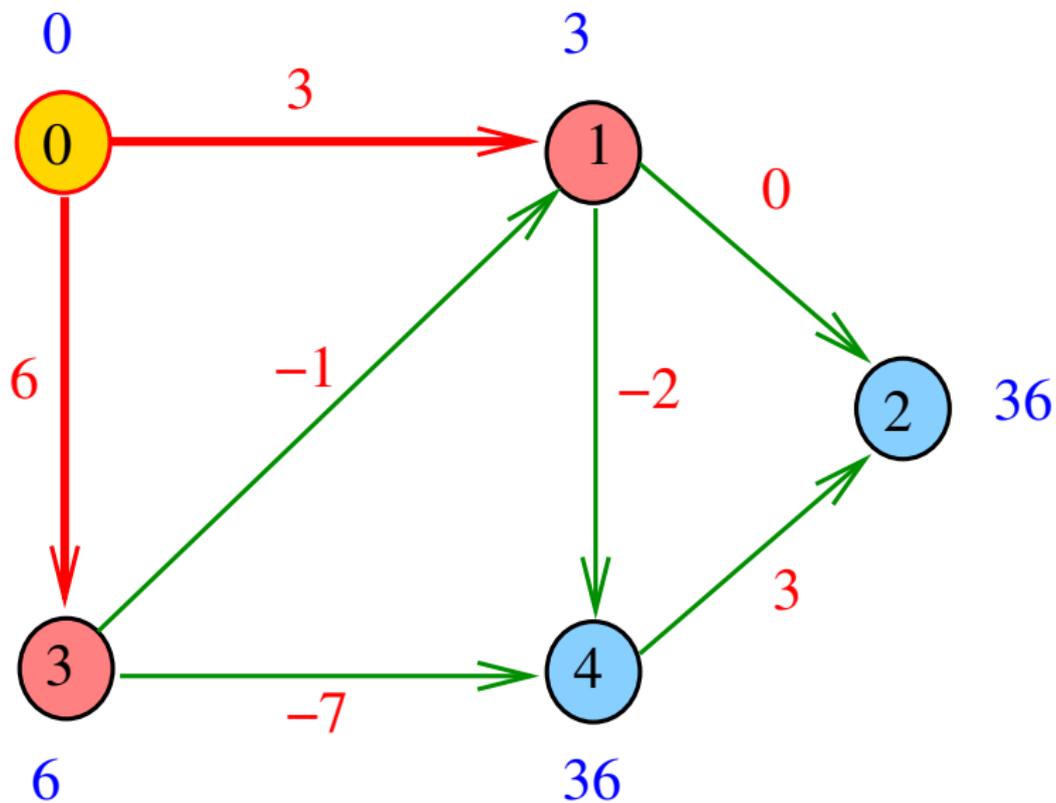
# Apelemos para Dijkstra



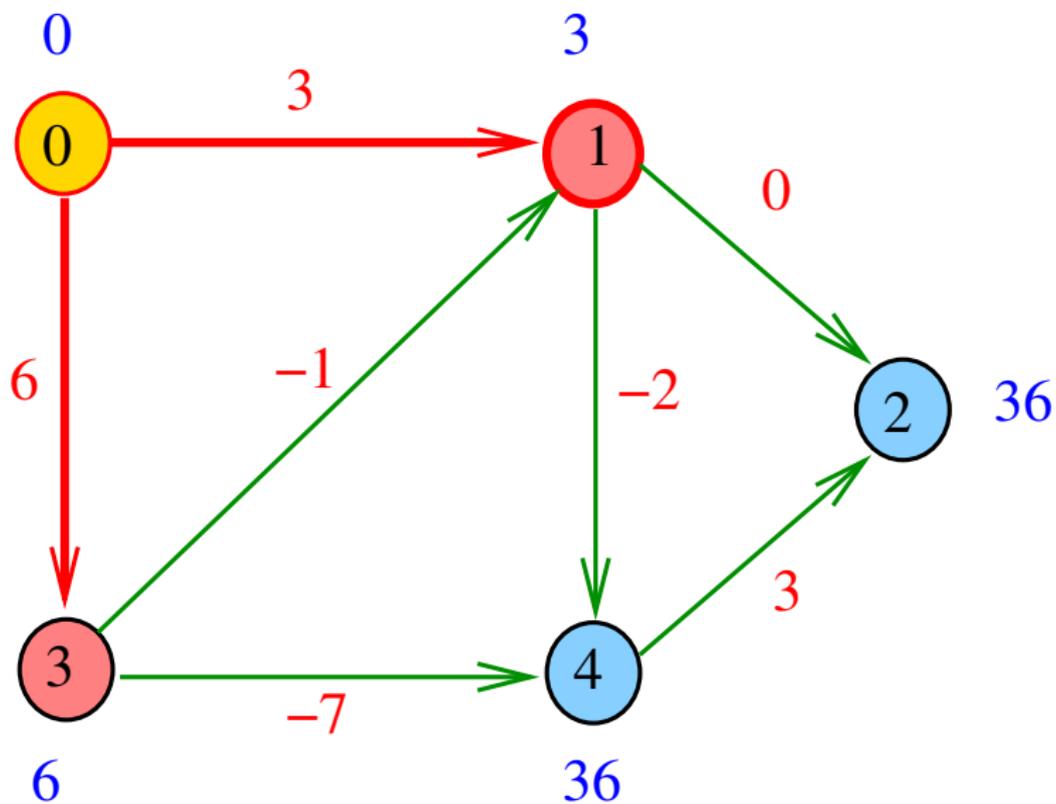
# Apelemos para Dijkstra



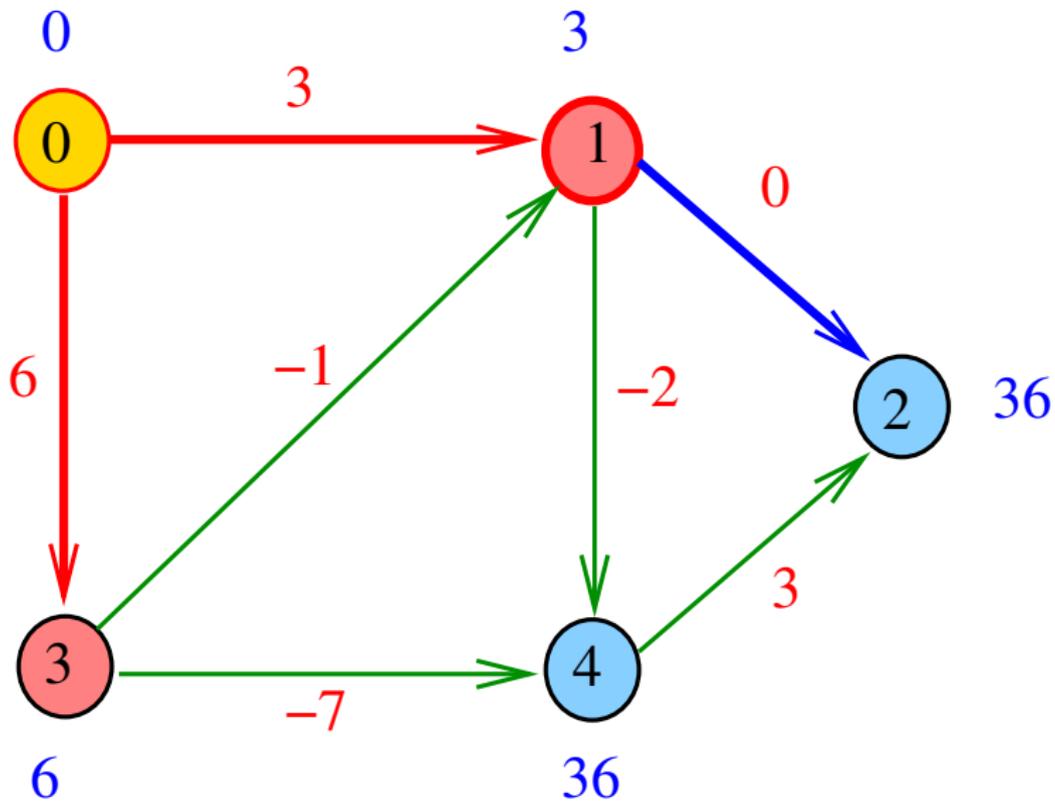
# Apelemos para Dijkstra



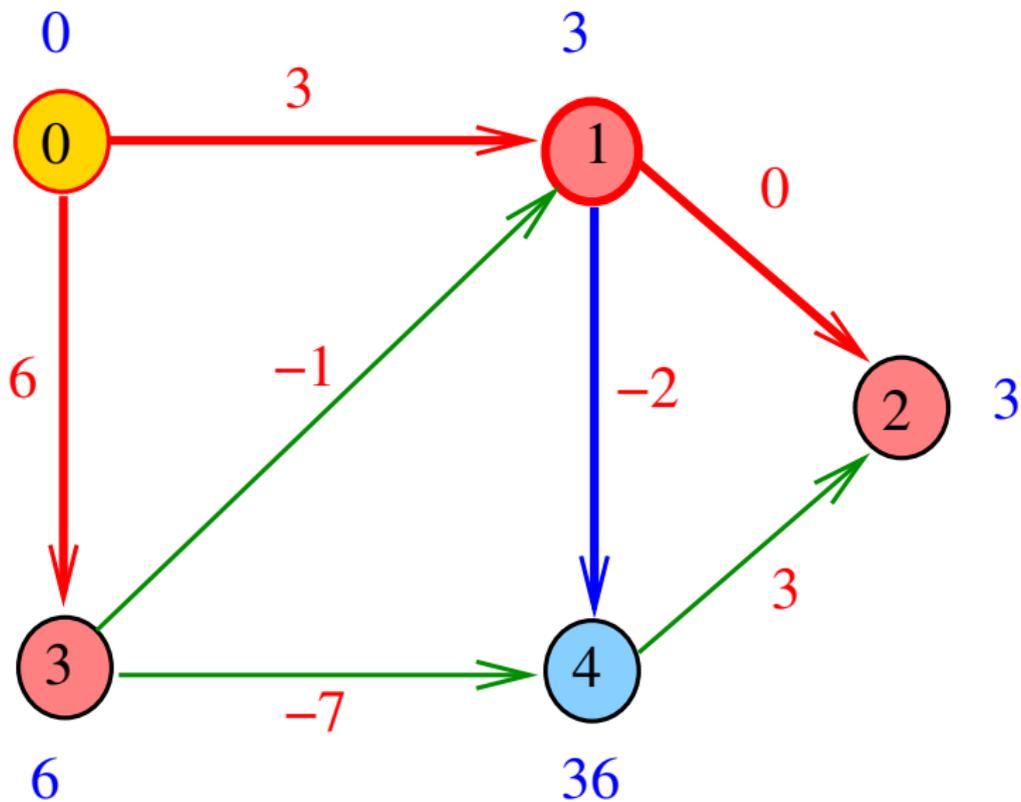
# Apelemos para Dijkstra



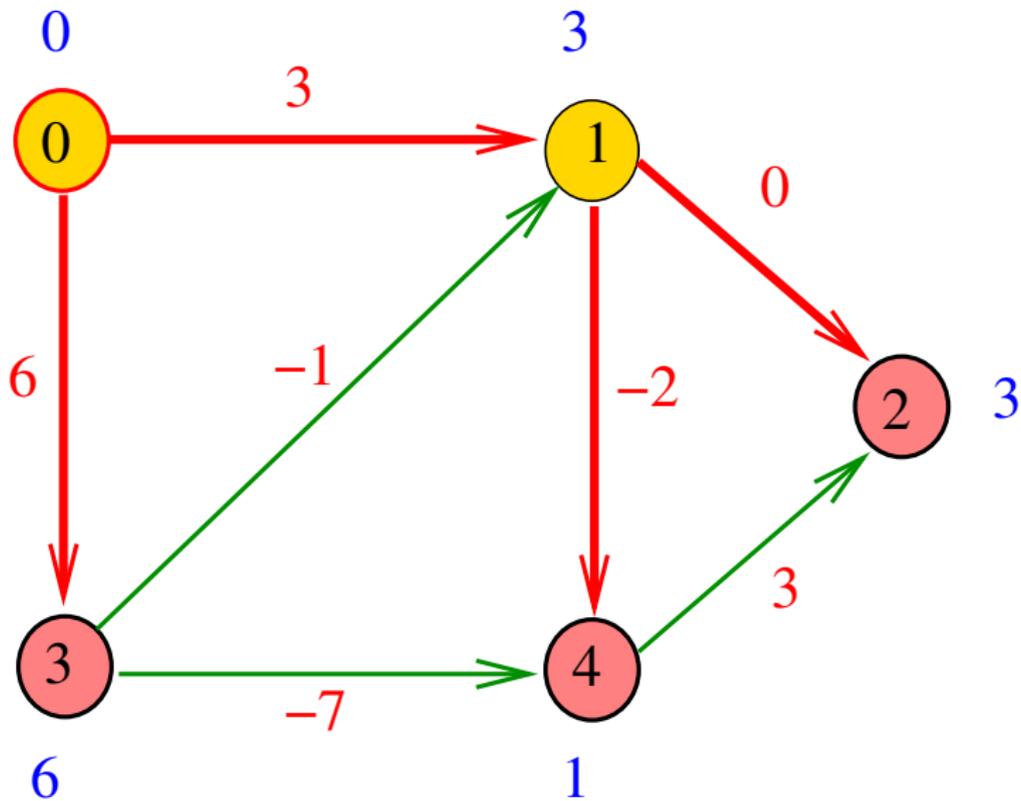
# Apelemos para Dijkstra



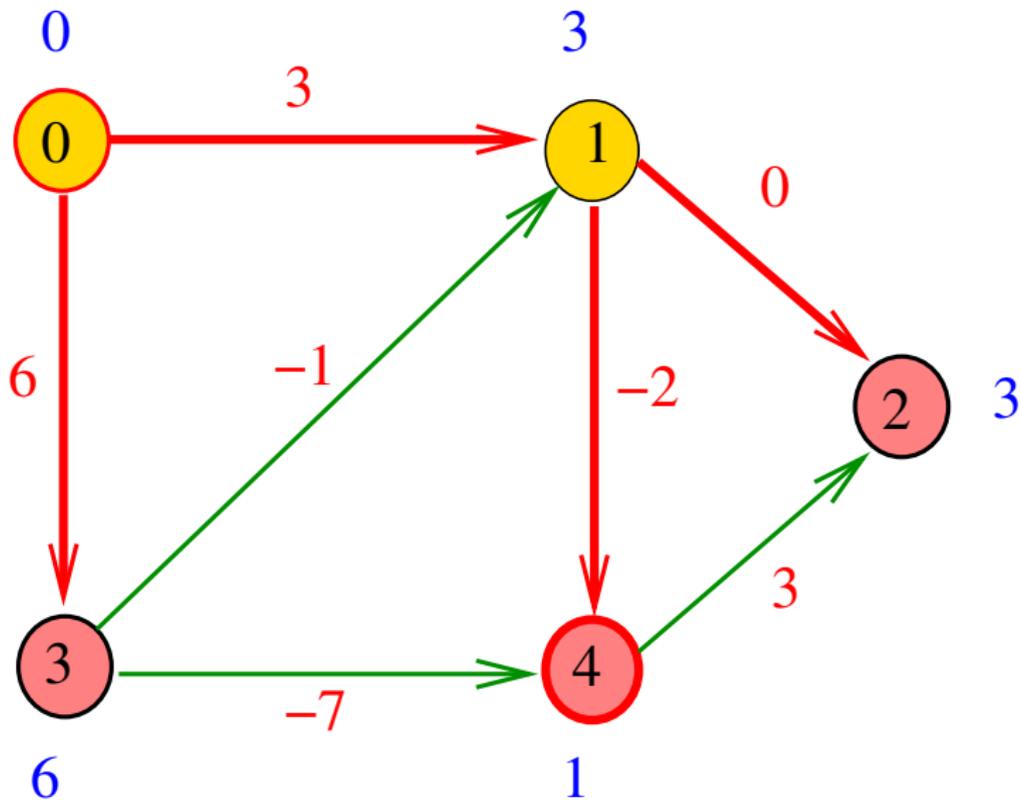
# Apelemos para Dijkstra



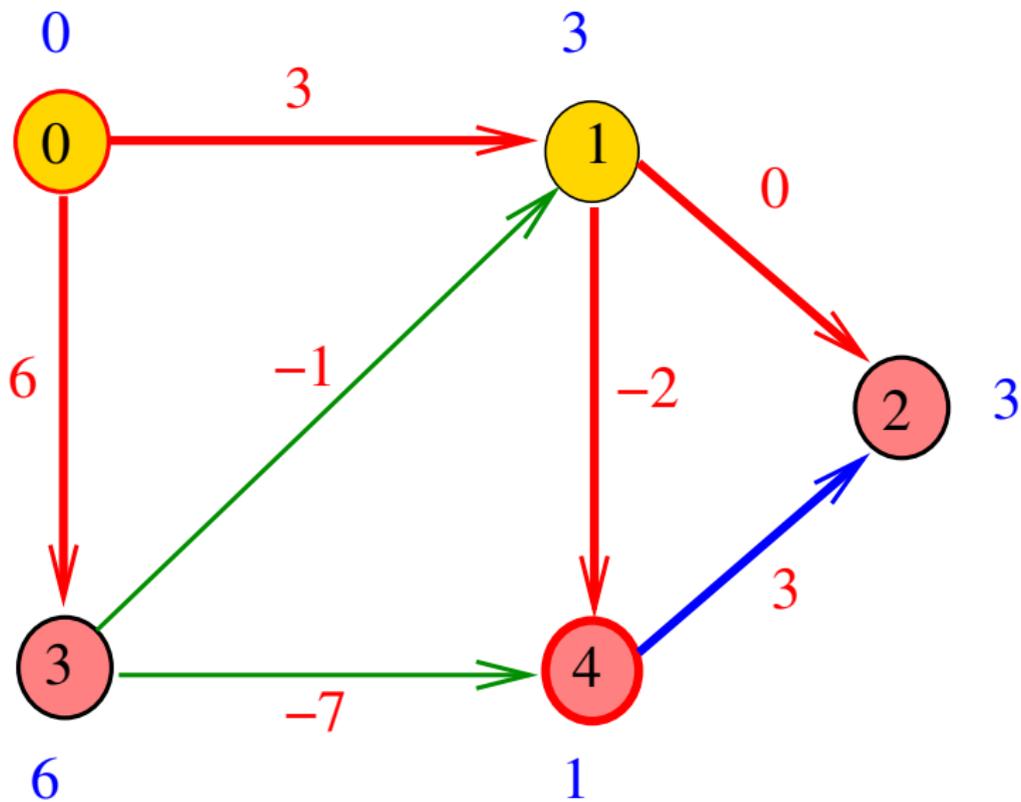
# Apelemos para Dijkstra



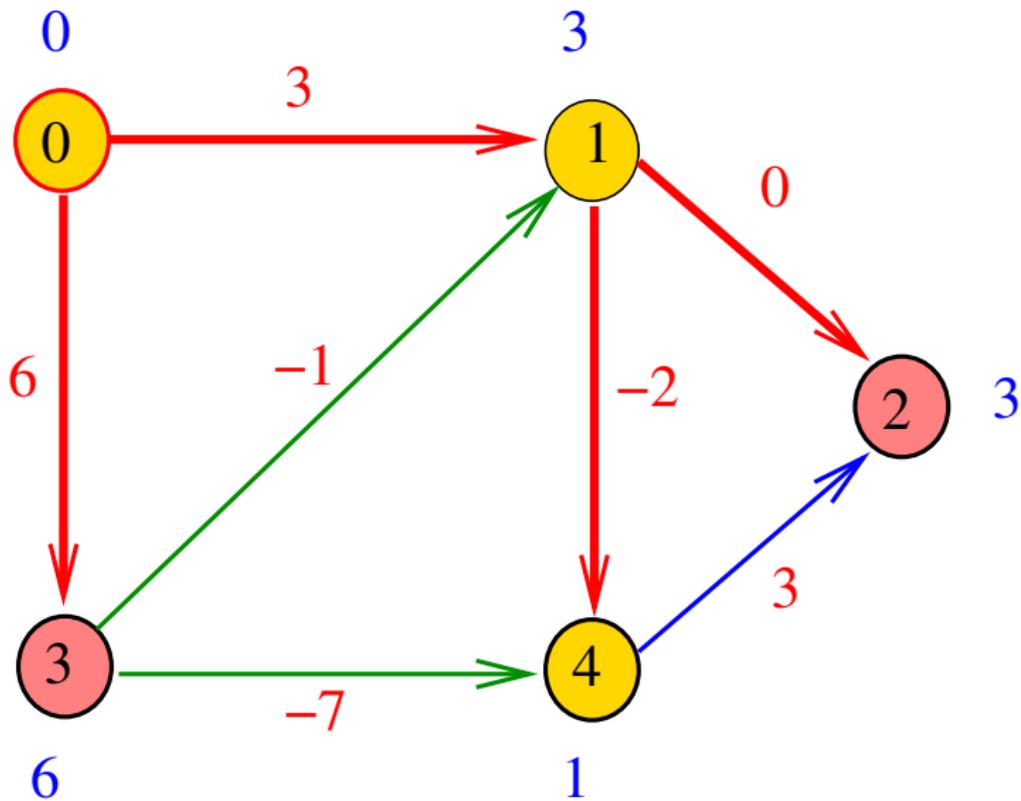
# Apelemos para Dijkstra



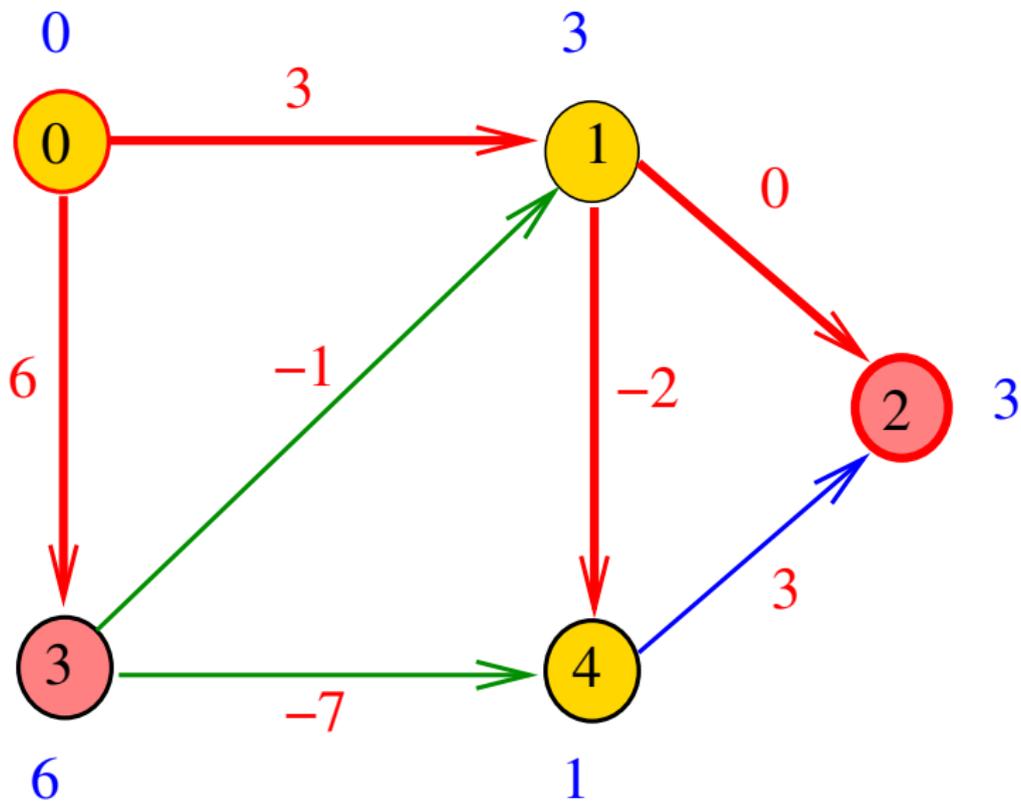
# Apelemos para Dijkstra



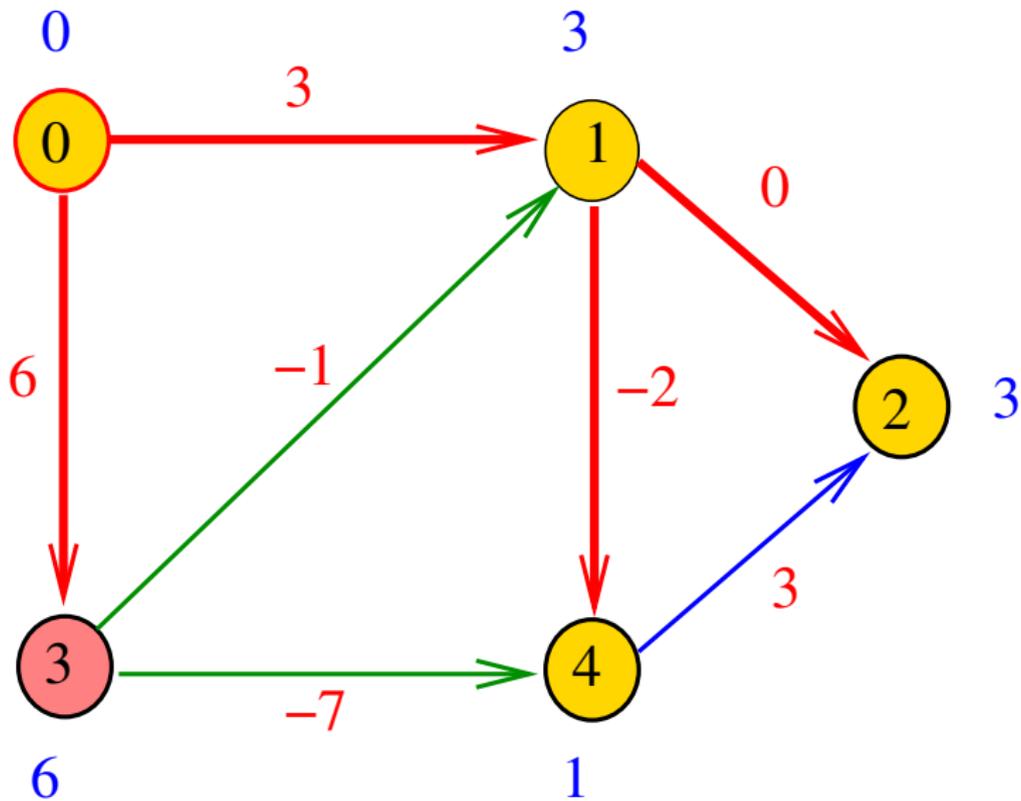
# Apelemos para Dijkstra



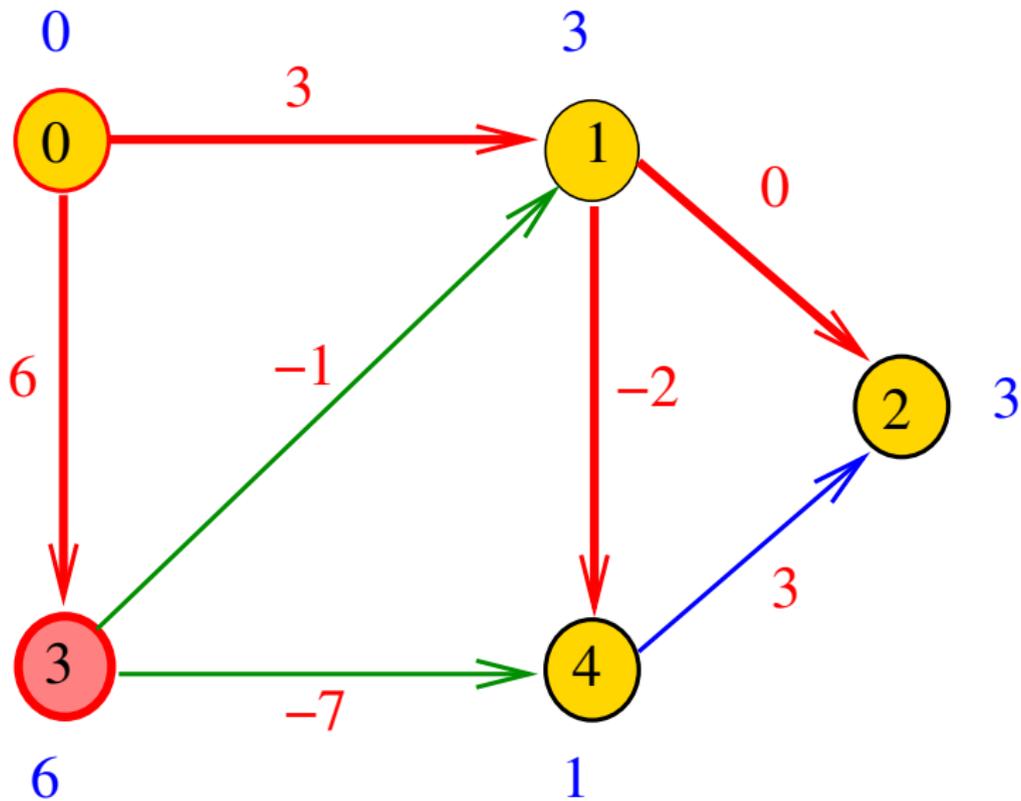
# Apelemos para Dijkstra



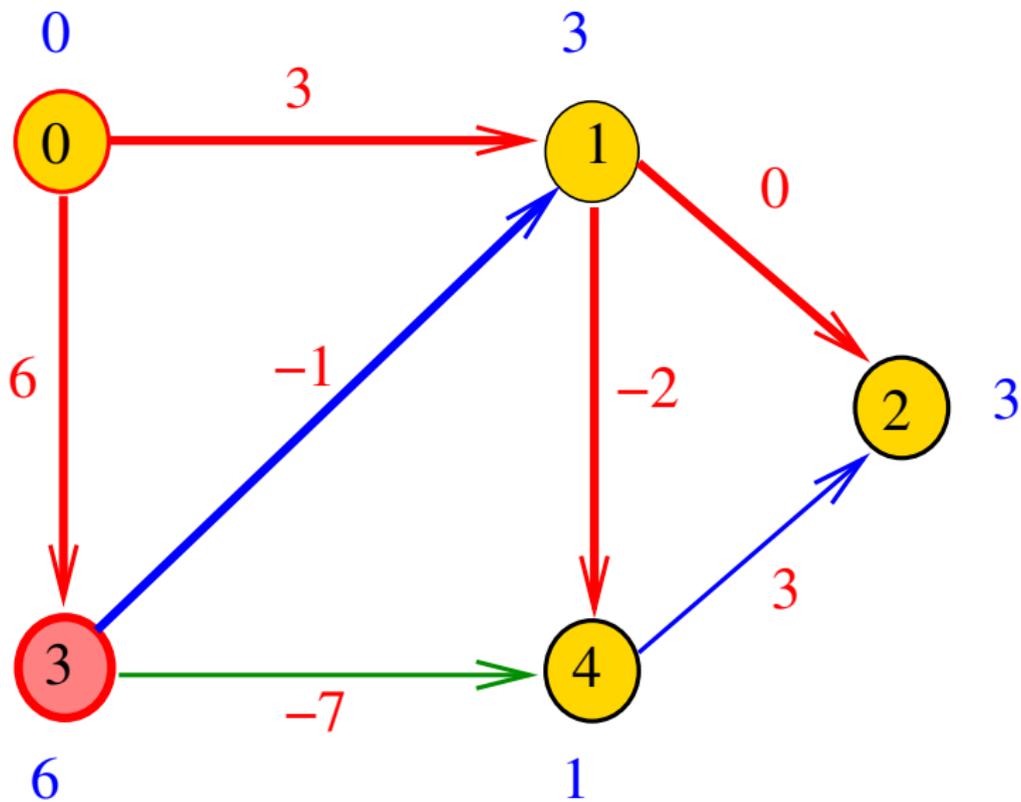
# Apelemos para Dijkstra



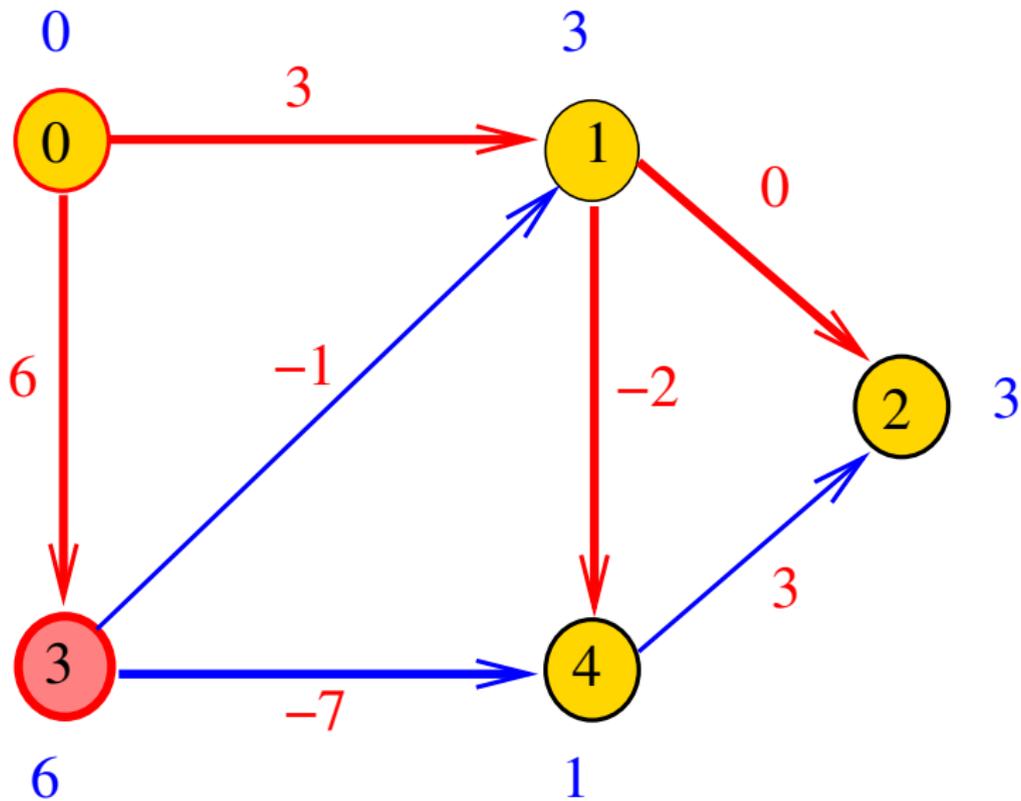
# Apelemos para Dijkstra



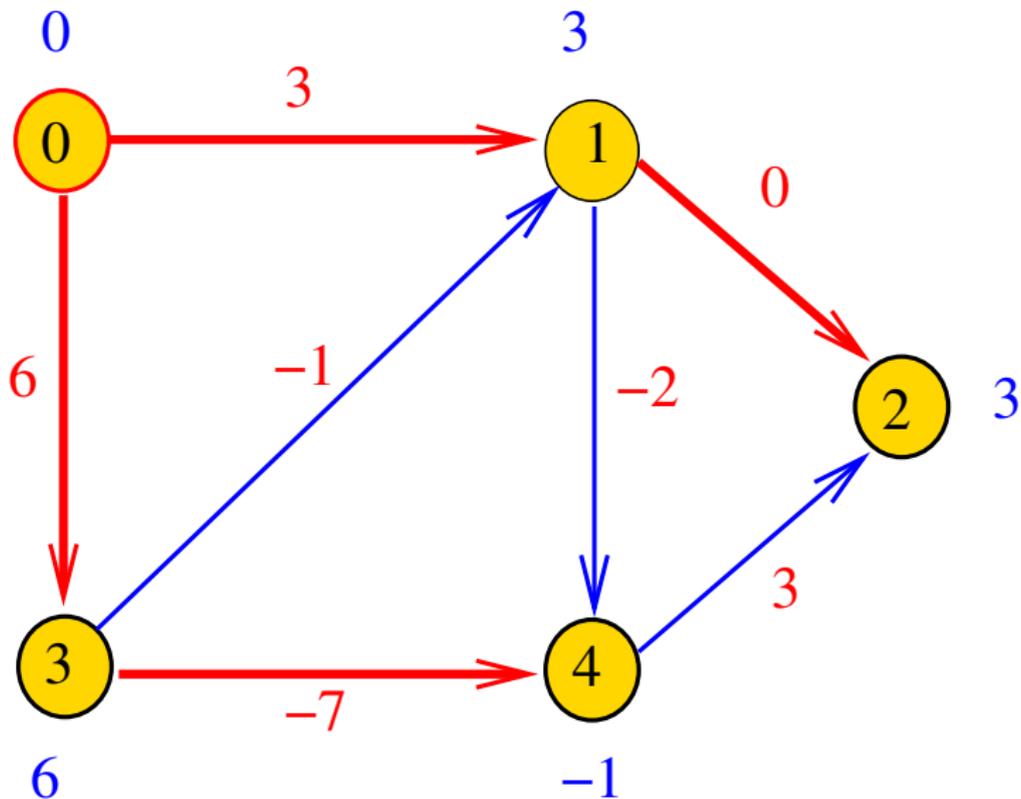
# Apelemos para Dijkstra



# Apelemos para Dijkstra



Opsss



O caminho mínimo de 0 a 2 tem custo 2 e não 3...

# Conclusão

O algoritmo de Dijkstra não funciona para digrafos com **custos negativos**, mesmo que o digrafo seja acíclico.

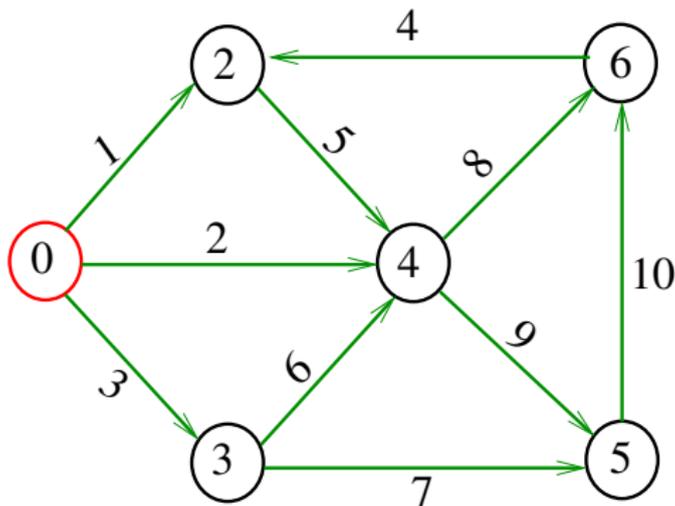
# AULA 17

# Algoritmo de Bellman-Ford

# Problema da SPT

**Problema:** Dado um vértice **s** de um digrafo com custos (possivelmente negativos) nos arcos, encontrar uma SPT com raiz **s**

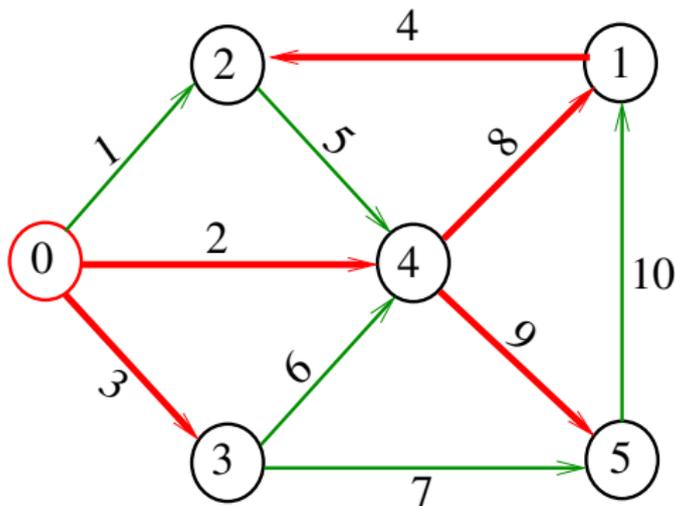
Entra:



# Problema da SPT

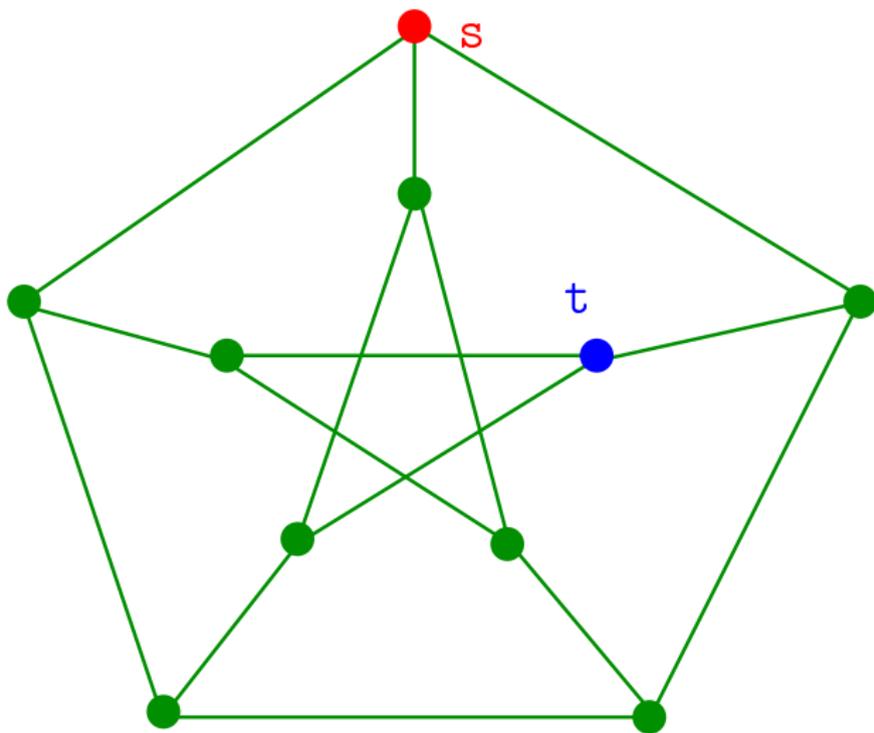
**Problema:** Dado um vértice **s** de um digrafo com custos (possivelmente negativos) nos arcos, encontrar uma SPT com raiz **s**

Sai:



# Caminhos hamiltonianos

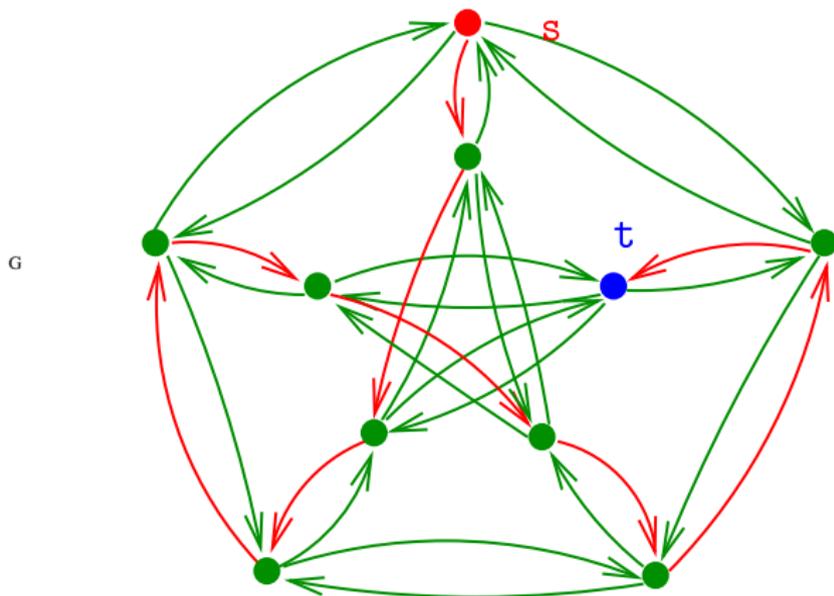
**Problema:** Dados vértices **s** e **t** de um grafo encontrar um **caminho** hamiltoniano de **s** e **t**





# Redução polinomial

todos custos =  $-1$



$G$  possui um  $st$ -caminho hamiltoniano  $\Leftrightarrow$

$G$  possui um  $st$ -caminho **simples** de custo  $-(V - 1)$ .

# Conclusão

É sabido que:

O problema do caminho hamiltoniano é NP-difícil.

Assim, como problema do caminho simples mínimo com custos negativos é tão difícil quanto o problema do caminho hamiltoniano.

O problema do caminho simples de custo mínimo é NP-difícil.

# Complexidade computacional

O problema do **caminho simples** de custo mínimo é **NP-difícil**.

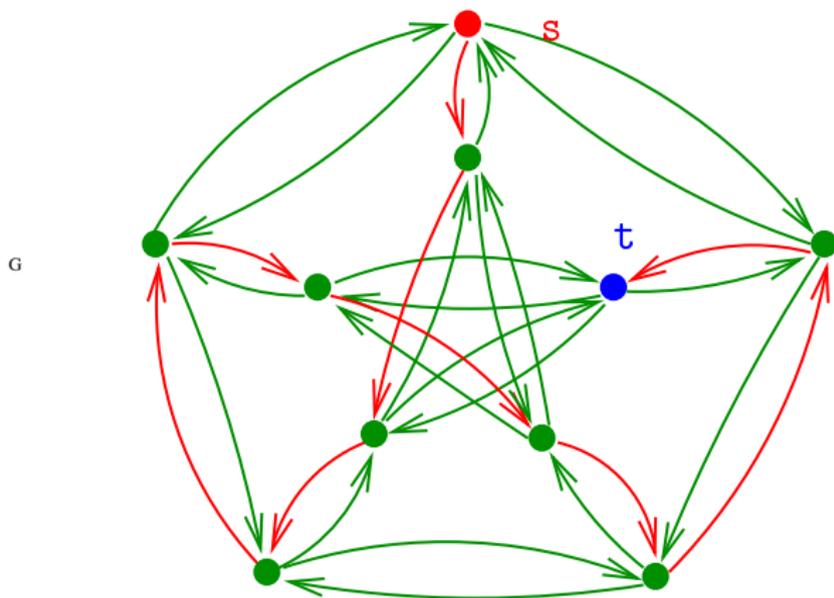
**NP-difícil** = **não se conhece** algoritmo de consumo de 'tempo polinomial'

**Em outras palavras:** **ninguém conhece** um algoritmo eficiente para o problema ...

Se alguém conhece, não contou para ninguém ...

## Subestrutura ótima ...

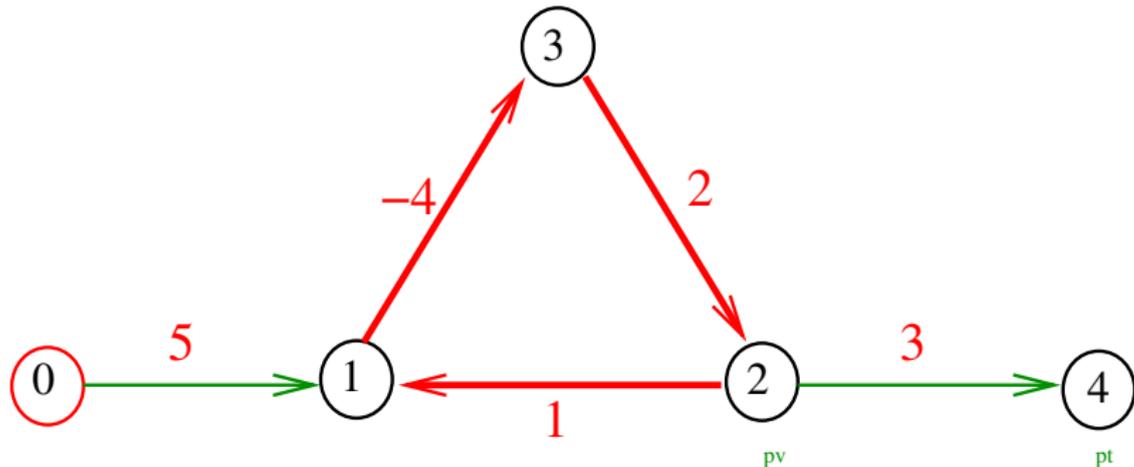
todos custos =  $-1$



Não vale para digrafos com ciclos negativos

## Ciclos negativos

Se o digrafo possui um **ciclo (de custo) negativo** alcançável a partir de **s**, então não existe caminho mínimo de **s** a alguns vértices



Vamos supor que o digrafo não tem ciclos negativos.

## Caminho de custo mínimo

**Problema:** Dado vértices  $s$  e  $t$  de um digrafo com custos (**possivelmente negativos**) nos arcos, encontrar uma caminho de custo mínimo de  $s$  a  $t$ .

Esse problema pode ser:

- ▶ **inviável:** não existe caminho de  $s$  a  $t$ ;
- ▶ **viável e limitado:** existe caminho de  $s$  a  $t$  e nenhum caminho de  $s$  a  $t$  passa por um ciclo negativo; ou
- ▶ **viável e ilimitado:** existe caminho de  $s$  a  $t$  mas não existe um caminho de  $s$  a  $t$  de custo mínimo, ou seja, existe caminho de  $s$  a  $t$  que passa por um ciclo negativo.

# Caminho simples de custo mínimo

**Problema:** Dado vértices  $s$  e  $t$  de um digrafo com custos (**possivelmente negativos**) nos arcos, encontrar um caminho **simples** de custo mínimo de  $s$  a  $t$ .

Esse problema pode ser:

- ▶ **inviável**: não existe caminho de  $s$  a  $t$ ; ou
- ▶ **viável (e limitado)**: existe caminho de  $s$  a  $t$ .

Este problema é **NP-difícil**.

Só sabemos resolver esse problema quando o caminho de custo mínimo é **simples**...

# Programação dinâmica

$\text{custo}[k][w]$  = menor custo de um caminho de  $s$  a  $w$  com  $\leq k$  arcos.

Recorrência

# Programação dinâmica

$\text{custo}[k][w]$  = menor custo de um caminho de  $s$  a  $w$  com  $\leq k$  arcos.

## Recorrência

$$\text{custo}[0][s] = 0$$

$$\text{custo}[0][w] = \text{INFINITO}, w \neq s$$

$$\text{custo}[k][w] = \min\{\text{custo}[k-1][w], \min\{\text{custo}[k-1][v] + G \rightarrow \text{adj}[v][w]\}\}$$

# Programação dinâmica

$\text{custo}[k][w]$  = menor custo de um caminho de  $s$  a  $w$  com  $\leq k$  arcos.

## Recorrência

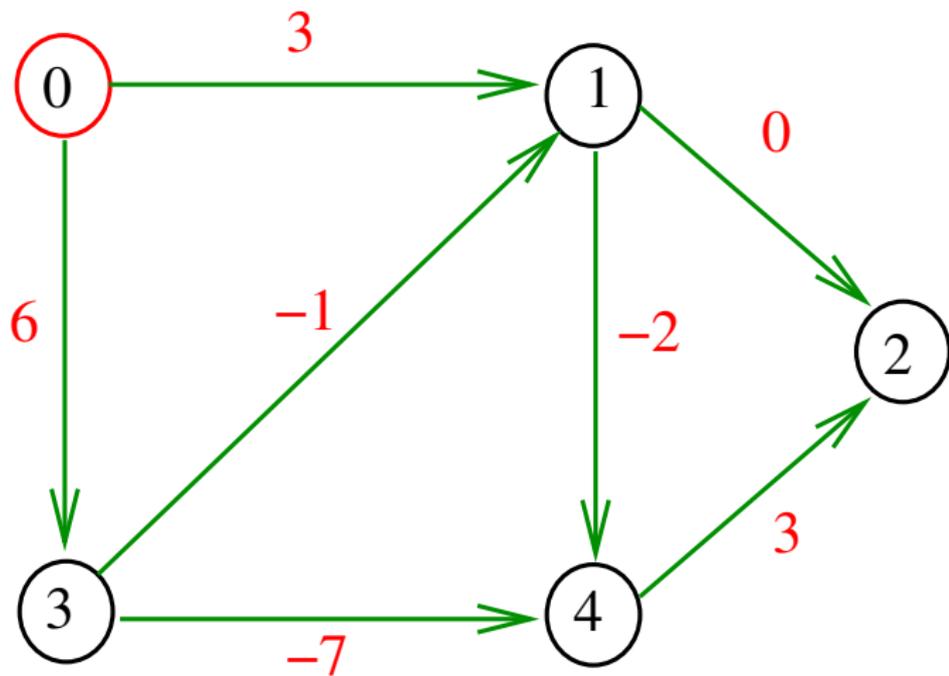
$$\text{custo}[0][s] = 0$$

$$\text{custo}[0][w] = \text{INFINITO}, w \neq s$$

$$\text{custo}[k][w] = \min\{\text{custo}[k-1][w], \min\{\text{custo}[k-1][v] + G \rightarrow \text{adj}[v][w]\}\}$$

Se o digrafo não tem ciclo negativo acessível a partir de  $s$ , então  $\text{custo}[V-1][w]$  é o menor custo de um caminho de  $s$  a  $w$

# Exemplo

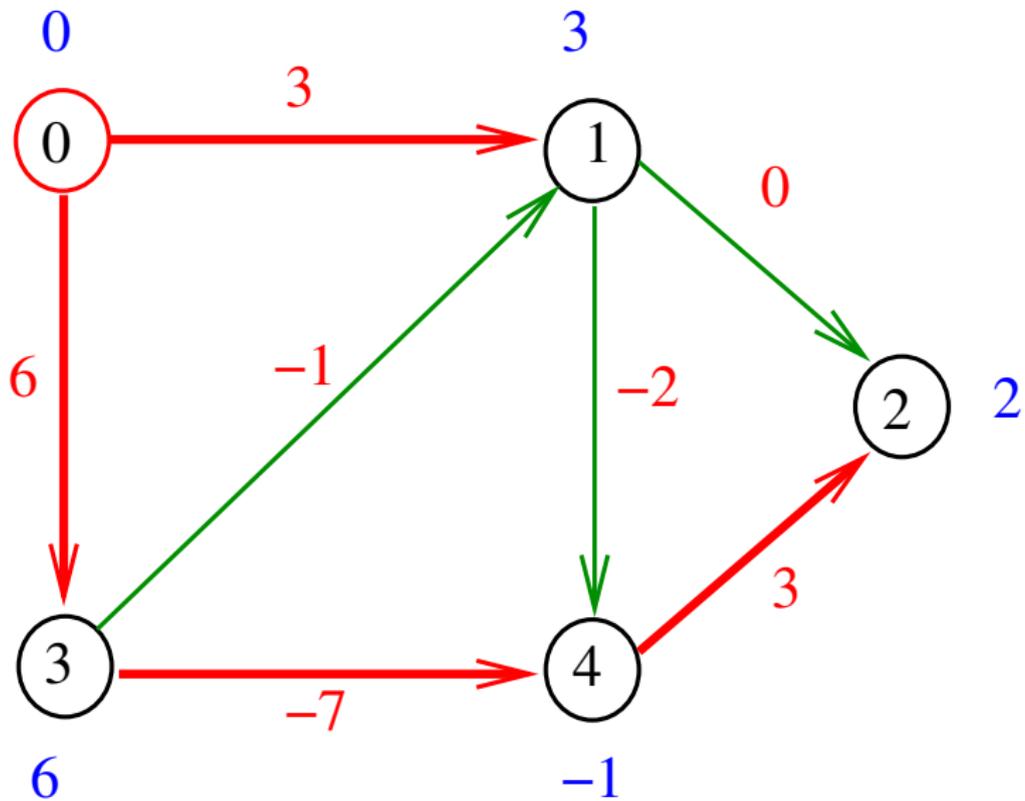


# Exemplo

	0	1	2	3	4	$v$
0	0	*	*	*	*	
1	0	3	*	6	*	
2	0	3	3	6	-1	
3	0	3	2	6	-1	
4	0	3	2	6	-1	

$k$

# Exemplo



```

void bellman_ford1(Digraph G, Vertex s){
1  Vertex v, w; double d;
2  for (v=0; v < G->V; v++)
3      custo[0][v] = INFINITO;
4  custo[0][s] = 0;
5  for (k=1; k < G->V; k++)
6      for (w=0; w < G->V; w++){
7          custo[k][w] = custo[k-1][w];
8          for (v=0; v < G->V; v++){
9              d=custo[k-1][v]+G->adj[v][w];
10             if (custo[k][w] > d)
11                 custo[k][w] = d;
            }
        }
    }
}

```

# Consumo de tempo

O consumo de tempo da função `bellman_ford1`  
é  $O(V^3)$ .

## Ciclos negativos

Se  $\text{custo}[k][v] \neq \text{custo}[k-1][v]$ , então  $\text{custo}[k][v]$  é o custo de um caminho de  $s$  a  $v$  com **exatamente**  $k$  arcos.

Se  $\text{custo}[V][v] \neq \text{custo}[V-1][v]$ , então

- ▶  $\text{custo}[V][v] < \text{custo}[V-1][v]$  e
- ▶  $\text{custo}[V][v]$  é o custo de um caminho  $P$  de  $s$  a  $v$  com **exatamente**  $V$  arcos.

Seja  $C$  um ciclo em  $P$  e seja  $P'$  o caminho resultante a partir de  $P$  após a remoção de  $C$ .

## Ciclos negativos

Note que  $P'$  tem no  $\leq V-1$  arcos e portanto

$$\begin{aligned}\text{custo}(P') &\geq \text{custo}[V-1][v] \\ &> \text{custo}[V][v] \\ &= \text{custo}(P) \\ &= \text{custo}(P') + \text{custo}(C).\end{aligned}$$

Logo,  $C$  é um ciclo de custo negativo.

# Conclusão

Se  $\text{custo}[V][v] \neq \text{custo}[V-1][v]$ , então  $G$  tem um **ciclo negativo** alcançável a partir de  $s$ .