

Conectividade dinâmica

Leitura, vídeos, ...



Fonte: Wifi humor

Leitura: Case Study: Union-Find, S&W

Vídeos: [Union-find e Kruskal](#), Gabriel Russo, canal BCC e [Union-find](#), Robert Sedgewick.

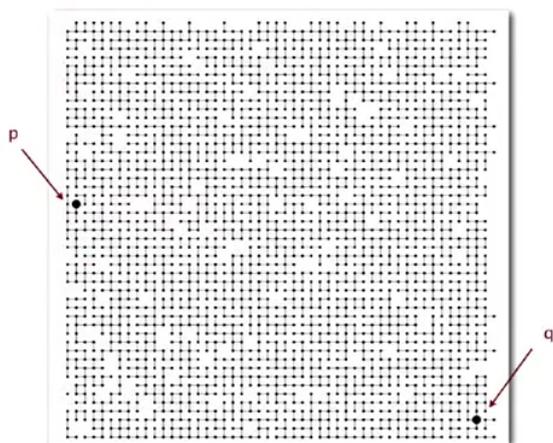
Considere uma coleção de conjuntos disjuntos S_1, S_2, \dots, S_n .

Conjuntos são modificados ao longo do tempo.

Terminologia utiliza metáfora de redes: [sítios/sites](#), [conexão](#),...

1.5 Case Study: Union-Find

Problema: p e q estão ligados?



Fonte: algs4

Conjuntos disjuntos

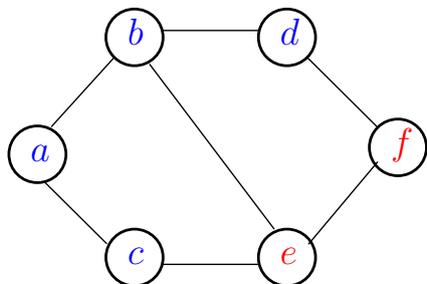
Seja $\mathcal{S} = \{S_1, S_2, \dots, S_n\}$ uma coleção de conjuntos disjuntos, ou seja,

$$S_i \cap S_j = \emptyset$$

para todo $i \neq j$.

Conjuntos disjuntos

Exemplo de coleção disjunta de conjuntos: **componentes conexos** de um grafo



componentes formam conjuntos disjuntos de vértices

$\{a, b, c, d\}$ $\{e, f, g\}$ $\{h, i\}$ $\{j\}$

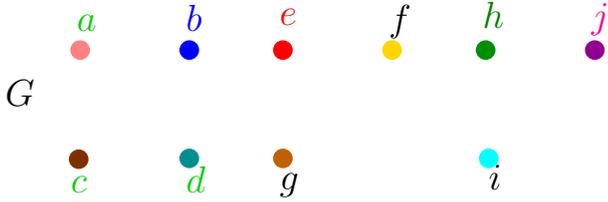
Coleção disjunta dinâmica

Conjuntos são **modificados ao longo do tempo**

Coleção disjunta dinâmica

Conjuntos são **modificados ao longo do tempo**

Exemplo: grafo dinâmico



aresta componentes

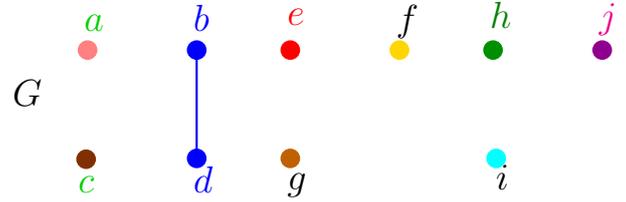
{a} {b} {c} {d} {e} {f} {g} {h} {i} {j}

Navigation icons

Coleção disjunta dinâmica

Conjuntos são **modificados ao longo do tempo**

Exemplo: grafo dinâmico



aresta componentes

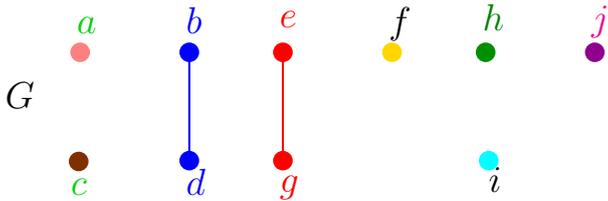
(b, d) {a} {b, d} {c} {e} {f} {g} {h} {i} {j}

Navigation icons

Coleção disjunta dinâmica

Conjuntos são **modificados ao longo do tempo**

Exemplo: grafo dinâmico



aresta componentes

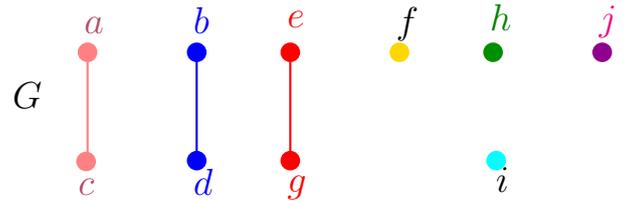
(e, g) {a} {b, d} {c} {e, g} {f} {h} {i} {j}

Navigation icons

Coleção disjunta dinâmica

Conjuntos são **modificados ao longo do tempo**

Exemplo: grafo dinâmico



aresta componentes

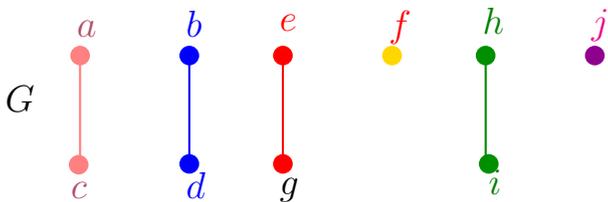
(a, c) {a, c} {b, d} {e, g} {f} {h} {i} {j}

Navigation icons

Coleção disjunta dinâmica

Conjuntos são **modificados ao longo do tempo**

Exemplo: grafo dinâmico



aresta componentes

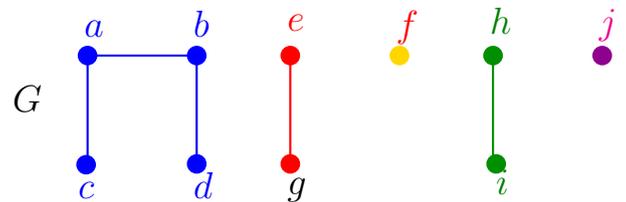
(h, i) {a, c} {b, d} {e, g} {f} {h, i} {j}

Navigation icons

Coleção disjunta dinâmica

Conjuntos são **modificados ao longo do tempo**

Exemplo: grafo dinâmico



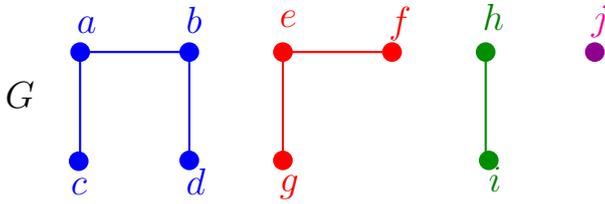
aresta componentes

(a, b) {a, b, c, d} {e, g} {f} {h, i} {j}

Navigation icons

Coleção disjunta dinâmica

Conjuntos são **modificados ao longo do tempo**
Exemplo: grafo dinâmico



aresta	componentes
--------	-------------

(e, f)	$\{a, b, c, d\}$ $\{e, f, g\}$ $\{h, i\}$ $\{j\}$
----------	---

Navigation icons

Operações básicas

\mathcal{S} coleção de conjuntos disjuntos.

Cada conjunto tem um **representante**.

MAKESET (x): x é elemento novo
 $\mathcal{S} \leftarrow \mathcal{S} \cup \{\{x\}\}$

Navigation icons

Operações básicas

\mathcal{S} coleção de conjuntos disjuntos.

Cada conjunto tem um **representante**.

MAKESET (x): x é elemento novo
 $\mathcal{S} \leftarrow \mathcal{S} \cup \{\{x\}\}$

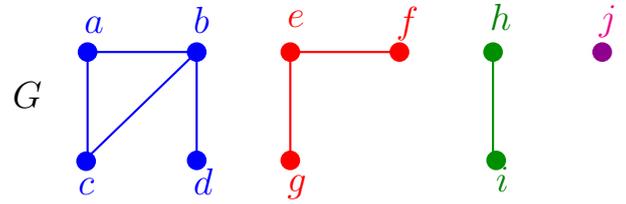
UNION (x, y): x e y em conjuntos diferentes
 $\mathcal{S} \leftarrow \mathcal{S} - \{S_x, S_y\} \cup \{S_x \cup S_y\}$
 x está em S_x e y está em S_y

FINDSET (x): devolve representante do conjunto que contém x

Navigation icons

Coleção disjunta dinâmica

Conjuntos são **modificados ao longo do tempo**
Exemplo: grafo dinâmico



aresta	componentes
--------	-------------

(b, c)	$\{a, b, c, d\}$ $\{e, f, g\}$ $\{h, i\}$ $\{j\}$
----------	---

Navigation icons

Operações básicas

\mathcal{S} coleção de conjuntos disjuntos.

Cada conjunto tem um **representante**.

MAKESET (x): x é elemento novo
 $\mathcal{S} \leftarrow \mathcal{S} \cup \{\{x\}\}$

UNION (x, y): x e y em conjuntos diferentes
 $\mathcal{S} \leftarrow \mathcal{S} - \{S_x, S_y\} \cup \{S_x \cup S_y\}$

Navigation icons

Connected-Components

Recebe um grafo G e contrói uma representação dos componentes conexos.

CONNECTED-COMPONENTS (G)

- 1 **para cada vértice** v de G **faça**
- 2 **MAKESET** (v)
- 3 **para cada aresta** (u, v) de G **faça**
- 4 **se** **FINDSET** (u) \neq **FINDSET** (v)
- 5 **então** **UNION** (u, v)

Detalhes de implementação: objeto representando vértice u aponta para a representação de u como conjunto. e vice-versa.

Navigation icons

Consumo de tempo

n := número de vértices do grafo

m := número de arestas do grafo

linha consumo de **todas** as execuções da linha

```

1   =  $\Theta(n)$ 
2   =  $n \times$  consumo de tempo MAKESET
3   =  $\Theta(m)$ 
4   =  $2m \times$  consumo de tempo FINDSET
5    $\leq n \times$  consumo de tempo UNION

```

total $\leq \Theta(n + m) + n \times$ consumo de tempo MAKESET
 $+ 2m \times$ consumo de tempo FINDSET
 $+ n \times$ consumo de tempo UNION

Algoritmo de Kruskal

Encontra uma **árvore geradora mínima** (CLRS 23).

MST-KRUSKAL (G, w) $\triangleright G$ conexo

```

-1  coloque arestas em ordem crescente de  $w$ 
0    $A \leftarrow \emptyset$ 
1   para cada vértice  $v$  faça
2     MAKESET ( $v$ )
3   para cada aresta  $uv$  em ordem crescente de  $w$  faça
4     se FINDSET ( $u$ )  $\neq$  FINDSET ( $v$ )
5       então UNION ( $u, v$ )
8      $A \leftarrow A \cup \{uv\}$ 
9   devolva  $A$ 

```

“Avô” de todos os algoritmos gulosos.

API

```

public class UF
    UF(int n)          inicializa  $n$  sites com
                     nomes inteiros
                      $0, \dots, n-1$ 
void union(int p, int q)  acrescenta ligação
                           entre  $p$  e  $q$ 
int find(int p)          retorna id do
                           componente de  $p$ 
boolean connected(int p, int q) true se  $p$  e  $q$ 
                           estão no mesmo
                           componente
int count()              número de
                           componentes

```

Same-Component

Decide se u e v estão no mesmo componente:

```

SAME-COMPONENT ( $u, v$ )
1  se FINDSET ( $u$ ) = FINDSET ( $v$ )
2    então devolva SIM
3    senão devolva NÃO

```

Conjuntos disjuntos dinâmicos

Sequência de operações MAKESET, UNION, FINDSET

M M M U F U U F U F F F U F

$\underbrace{\hspace{1.5cm}}_n$ $\underbrace{\hspace{5.5cm}}_m$

Que estrutura de dados usar?

Compromissos (*trade-offs*).

Cliente

```

public static void main(String[] args) {
    int n = StdIn.readInt();
    UF uf = new UF(n);
    while (!StdIn.isEmpty()) {
        int p = StdIn.readInt();
        int q = StdIn.readInt();
        if (uf.connected(p, q)) continue;
        uf.union(p, q);
        StdOut.println(p + " " + q);
    }
    StdOut.println(uf.count()+" comps");
}

```

Quick-find



Fonte: Youtube

1.5 Case Study: Union-Find

QuickFindUF

uf.find(3) retorna 3
 uf.find(0) retorna 0

```
uf ----+
      |
      v
```

id (private)	count: 10 (private)
+-----+	
+-> 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	
+-----+	
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	
Métodos: cont(), connected(), find(), union()	

QuickFindUF

uf.find(3) retorna 3 uf.find(4) retorna 3
 uf.union(3, 8);

```
uf ----+
      |
      v
```

id (private)	count: 8 (private)
+-----+	
+-> 0 1 2 8 8 5 6 7 8 9	
+-----+	
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	
Métodos: cont(), connected(), find(), union()	

QuickFindUF

QuickFindUF uf = new QuickFindUF(10);

```
uf ----+
      |
      v
```

id (private)	count: 10 (private)
+-----+	
+-> 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	
+-----+	
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	
Métodos: cont(), connected(), find(), union()	

QuickFindUF

uf.union(4, 3);

```
uf ----+
      |
      v
```

id (private)	count: 9 (private)
+-----+	
+-> 0 1 2 3 3 5 6 7 8 9	
+-----+	
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	
Métodos: cont(), connected(), find(), union()	

QuickFindUF

uf.union(6, 5);

```
uf ----+
      |
      v
```

id (private)	count: 7 (private)
+-----+	
+-> 0 1 2 8 8 5 5 7 8 9	
+-----+	
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	
Métodos: cont(), connected(), find(), union()	

QuickFindUF

```
uf.union(9, 4);
```

```
uf ----+
      |
      V
```

id (private)	count: 6 (private)
0	1
2	8
3	8
4	5
5	5
6	7
7	8
8	8
9	

Métodos: cont(), connected(), find(), union()

Navigation icons

QuickFindUF

```
uf.union(2, 1);
```

```
uf ----+
      |
      V
```

id (private)	count: 5 (private)
0	1
1	1
2	8
3	8
4	5
5	5
6	7
7	8
8	8
9	

Métodos: cont(), connected(), find(), union()

Navigation icons

QuickFindUF

```
uf.union(8, 9);
```

```
uf ----+
      |
      V
```

id (private)	count: 5 (private)
0	1
1	1
2	8
3	8
4	5
5	5
6	7
7	8
8	8
9	

Métodos: cont(), connected(), find(), union()

Navigation icons

QuickFindUF

```
uf.union(5, 0);
```

```
uf ----+
      |
      V
```

id (private)	count: 5 (private)
0	1
1	1
2	8
3	8
4	0
5	0
6	7
7	8
8	8
9	

Métodos: cont(), connected(), find(), union()

Navigation icons

QuickFindUF

```
uf.union(7, 2);
```

```
uf ----+
      |
      V
```

id (private)	count: 3 (private)
0	1
1	1
2	8
3	8
4	0
5	0
6	1
7	8
8	8
9	

Métodos: cont(), connected(), find(), union()

Navigation icons

QuickFindUF

```
uf.union(6, 1);
```

```
uf ----+
      |
      V
```

id (private)	count: 2 (private)
0	1
1	1
2	8
3	8
4	1
5	1
6	1
7	8
8	8
9	

Métodos: cont(), connected(), find(), union()

Navigation icons

Class QuickFindUF: esqueleto

```
public class QuickFindUF {
    private int[] id;
    private int count; // no. compts

    public QuickFindUF(int n) {...}
    public int count() {...}
    public boolean connected(int p, int q)
        {...}
    public int find(int p) {...}
    public void union(int p, int q) {...}
}
```

Navigation icons

Class QuickFindUF: construtor e count()

```
public QuickFindUF(int n) {
    count = n;
    id = new int[n];
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        id[i] = i;
    }
}

// retorna to número de componentes
public int count() {
    return count;
}
```

Navigation icons

Class QuickFindUF: connected() e find()

```
// p e q estão no mesmo componente?
public boolean connected(int p, int q) {
    return find(p) == find(q);
}

// retorna o id do componente de p
public int find(int p) {
    return id[p];
}
```

Navigation icons

Class QuickFindUF: union()

```
// une os componentes de p e q
public void union(int p, int q) {
    int pID = find(p);
    int qID = find(q);
    if (pID == qID) return ;
    for (int i = 0; i < id.length; i++) {
        if (id[i] == pID) id[i] = qID;
    }
    count--;
}
```

Navigation icons

Consumo de tempo

UF(n)	$\Theta(n)$
union(p, q)	$O(n)$
find(p)	$\Theta(1)$

Uma sequência de m operações pode consumir tempo $\Theta(m^2)$ no pior caso.

Consumo de tempo amortizado de cada operação é $O(m)$.

Hmm. Em `union()` seria razoável alterarmos o menor número possível de posições do vetor `id`. Para isso precisamos saber qual conjunto tem o menor número de itens...

Navigation icons

Experimentos

```
% java Driver < tinyUF.txt
2 components
0.002seg
```

```
% java Driver < mediumUF.txt
3 components
0.025seg
```

```
% java Driver < largeUF.txt
:-)
```

Navigation icons

Quick-union

QuickUnionUF

1.5 Case Study: Union-Find

A **ideia** é trocar o indicador `id[]` do componente por um indicador do `pai[]` do sítio.

Por sua vez, se `p` é um sítio,

`pai[pai[p]]` é o **avô** de `p`

`pai[pai[pai[p]]]` é o **bisavô** de `p`,

`pai[pai[pai[pai[p]]]` é o **tataravô**,

...

Navigation icons

Navigation icons

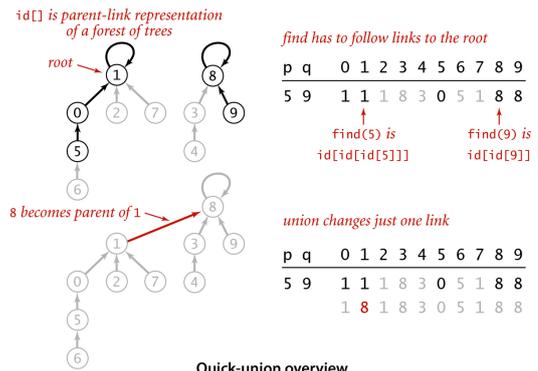
QuickUnionUF

Estrutura disjoint-set forest

O **representante** ou **nome** de um componente será o sítio que é o pai de si mesmo. Hmm. Aqui a metáfora fica meio estranha...

É intuitivo representarmos a estrutura através de um conjunto de **árvores disjuntas** (= **floresta**) onde as raízes das árvores são os sítios `p` tais que

$$p == \text{pai}[p].$$

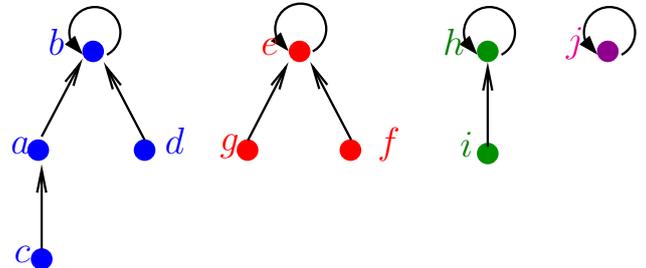
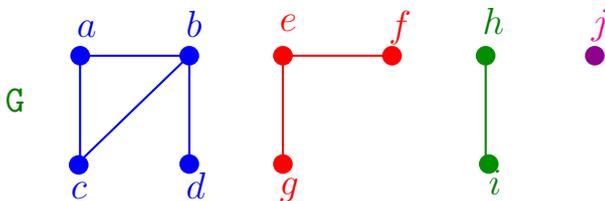


Navigation icons

Navigation icons

Estrutura disjoint-set forest

Estrutura disjoint-set forest



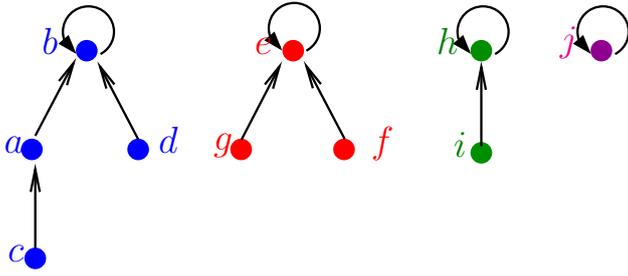
- ▶ cada conjunto tem uma **raiz**, que é o seu representante
- ▶ cada nó `p` tem um `pai`
- ▶ `pai[p] = p` se e só se `p` é uma raiz

- ▶ cada conjunto tem uma **raiz**
- ▶ cada nó `p` tem um `pai`
- ▶ `pai[p] = p` se e só se `p` é uma raiz

Navigation icons

Navigation icons

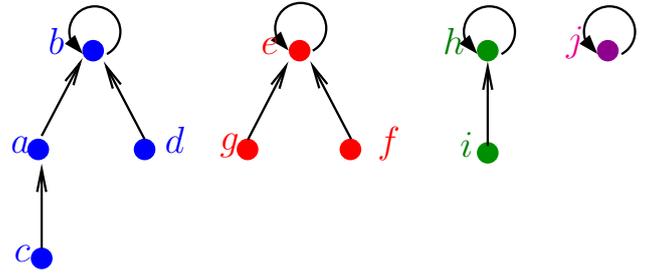
MakeSet e FindSet



```

MAKESET(p)
1 pai[p] ← p
    
```

MakeSet e FindSet



```

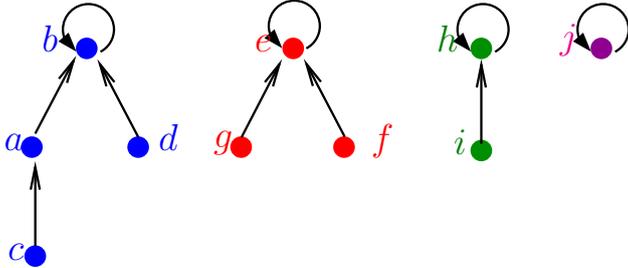
MAKESET(p)
1 pai[p] ← p

FINDSET(p)
1 enquanto pai[p] ≠ p faça
2   p ← pai[p]
3 devolva p
    
```

Navigation icons: back, forward, search, etc.

Navigation icons: back, forward, search, etc.

FindSet

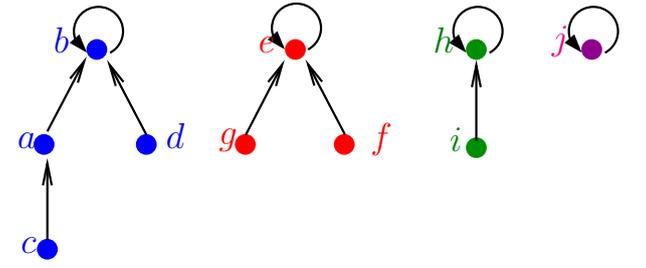


```

FINDSET(p)
1 se pai[p] = p
2   então devolva p
3   senão devolva FINDSET(pai[p])
    
```

Navigation icons: back, forward, search, etc.

Union

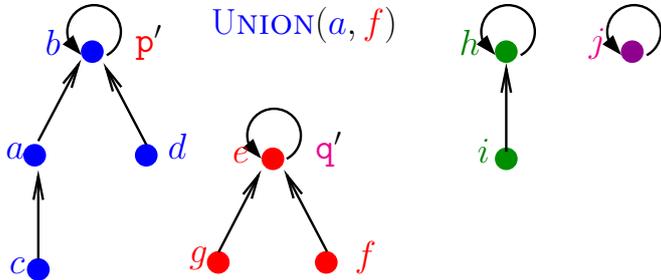


```

UNION(p, q)
1 p' ← FINDSET(p)
2 q' ← FINDSET(q)
3 pai[q'] ← p'
    
```

Navigation icons: back, forward, search, etc.

Union

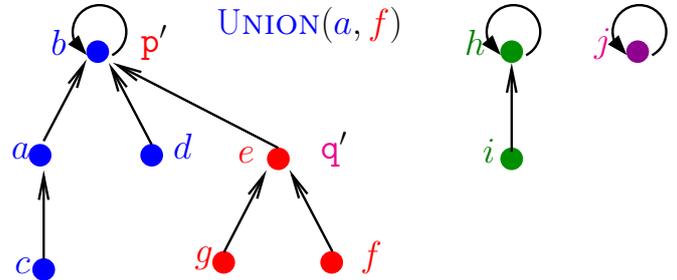


```

UNION(p, q)
1 p' ← FINDSET(p)
2 q' ← FINDSET(q)
3 pai[q'] ← p'
    
```

Navigation icons: back, forward, search, etc.

Union



```

UNION(p, q)
1 p' ← FINDSET(p)
2 q' ← FINDSET(q)
3 pai[q'] ← p'
    
```

Navigation icons: back, forward, search, etc.

MakeSet, Union e FindSet

MAKESET(p)

1 $\text{pai}[p] \leftarrow p$

UNION(p, q)

1 $p' \leftarrow \text{FINDSET}(p)$

2 $q' \leftarrow \text{FINDSET}(q)$

3 $\text{pai}[q'] \leftarrow p'$

FINDSET(p)

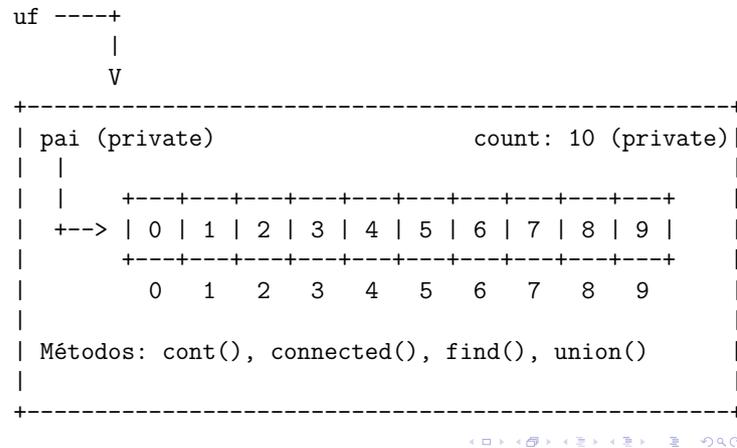
1 **se** $\text{pai}[p] = p$

2 **então devolva** p

3 **senão devolva** $\text{FINDSET}(\text{pai}[p])$

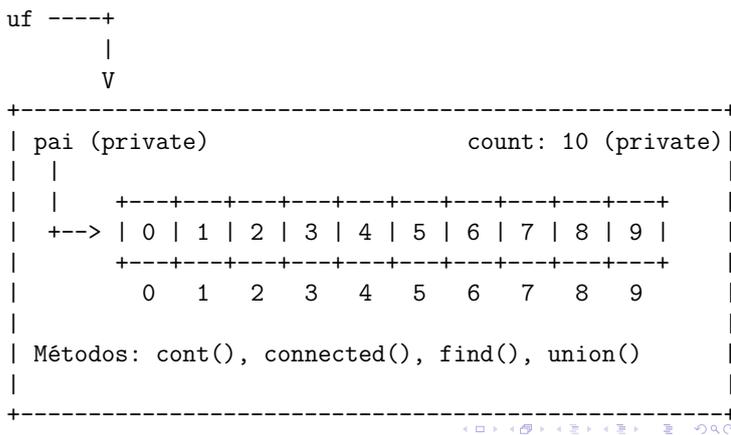
QuickUnionUF

`QuickUnionUF uf = new QuickUnionUF(10);`



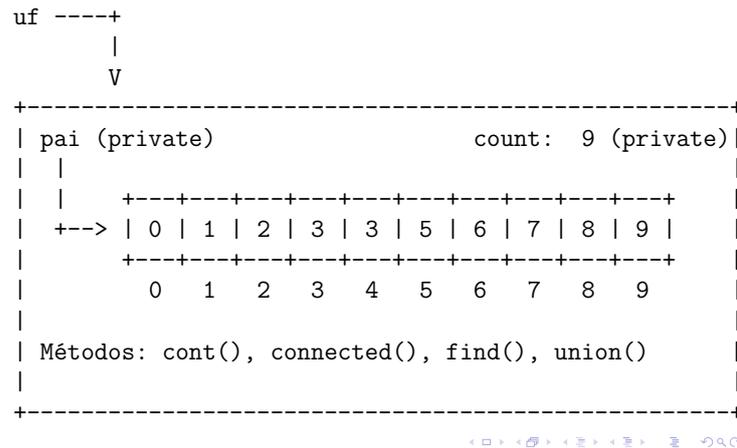
QuickUnionUF

`uf.find(3)` retorna 3
`uf.find(0)` retorna 0



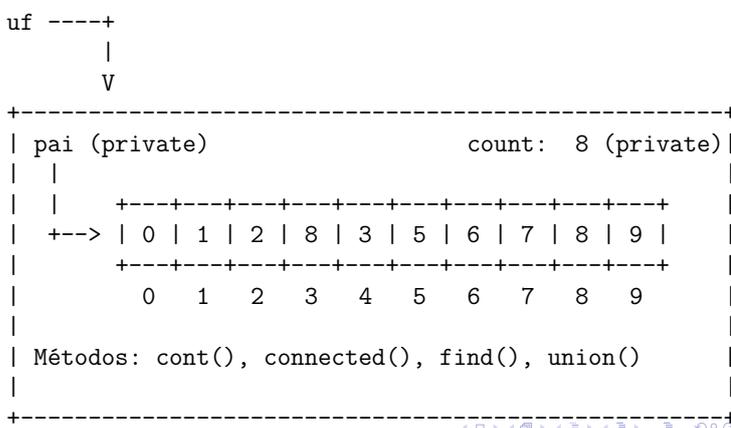
QuickUnionUF

`uf.union(4, 3);`



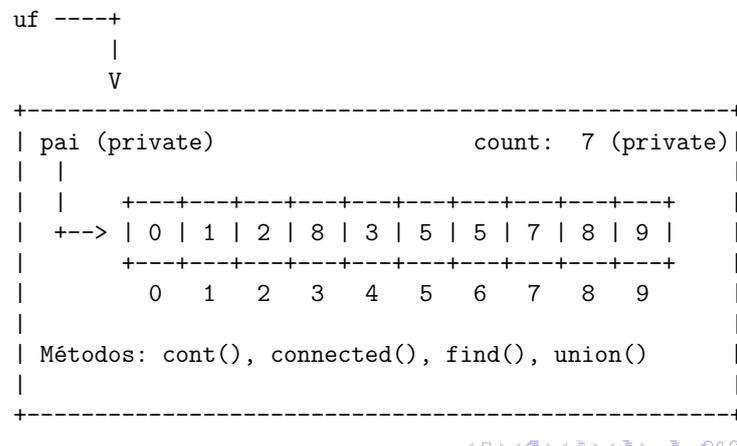
QuickUnionUF

`uf.find(3)` retorna 3
`uf.union(3, 8);`



QuickUnionUF

`uf.union(6, 5);`



Class QuickUnionUF: esqueleto

```
public class QuickUnionUF {
    private int[] pai;
    private int count; // no. compts

    public QuickUnionUF(int n) {...}
    public int count() {...}
    public boolean connected(int p, int q)
        {...}
    public int find(int p) {...}
    public void union(int p, int q) {...}
}
```

Navigation icons

QuickUnionUF: connected() e find()

```
// p e q estão no mesmo componente?
public boolean connected(int p, int q) {
    return find(p) == find(q);
}

// retorna o id do componente de p
public int find(int p) {
    while (p != pai[p]) p = pai[p];
    return p;
}
```

Navigation icons

Consumo de tempo

UF(n)	$\Theta(n)$
find(p)	$O(n)$
union(p, q)	$O(n)$

M M M U F U U F U F F F U F

└──────────┬──────────────────────────┘

n m

Custo total da sequência:

$$n \Theta(1) + m O(n) + n O(n) = O(mn)$$

Navigation icons

Class QuickUnionUF: construtor e count()

```
public QuickUnionUF(int n) {
    count = n;
    pai = new int[n];
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        pai[i] = i;
    }
}

// retorna to número de componentes
public int count() {
    return count;
}
```

Navigation icons

Class QuickUnionUF: union()

```
// une os componentes de p e q
public void union(int p, int q) {
    int pRoot = find(p);
    int qRoot = find(q);
    if (pRoot == qRoot) return ;
    pai[pRoot] = qRoot;
    count--;
}
```

Navigation icons

Experimentos

```
% java Driver < tinyUF.txt
2 components
0.002seg
```

```
% java Driver < mediumUF.txt
3 components
0.032seg
```

```
% java Driver < largeUF.txt
:-)
```

Navigation icons

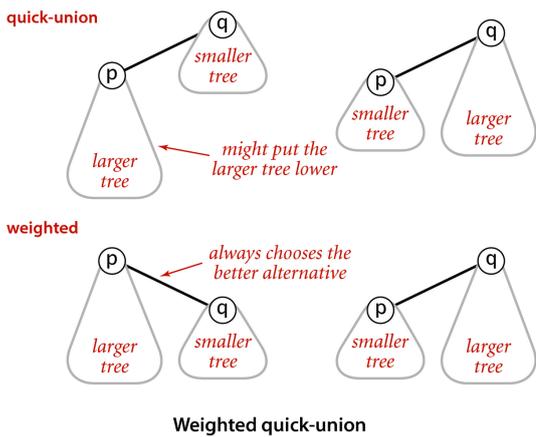
Weighted-Quick-union

WeightedQuickUnionUF

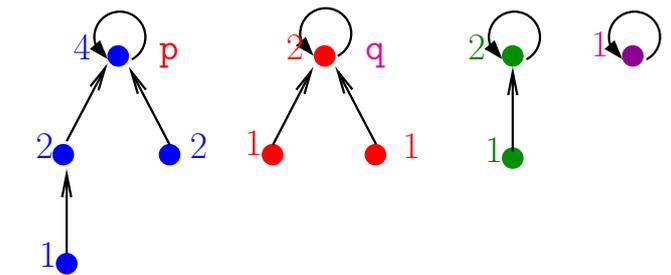
1.5 Case Study: Union-Find

Ideia, ligar a raiz da árvore com menos sítios na raiz da árvore com mais sítios. Isso seria a política natural para tornarmos o quick-find mais eficiente.

WeightedQuickUnionUF



union by size

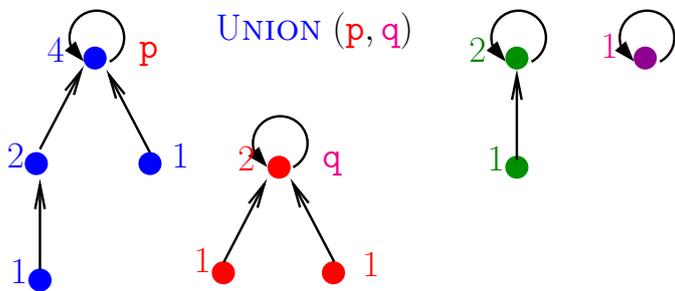


$sz[p] = \text{nós em } p$

```

MAKESET (p)
1 pai[p] ← p
2 sz[p] ← 0
    
```

union by size

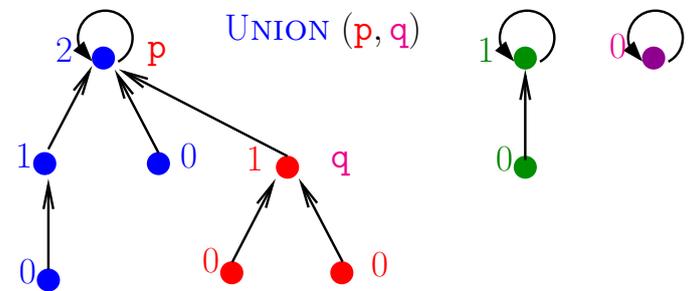


$sz[p] = \text{nós em } p$

```

MAKESET (p)
1 pai[p] ← p
2 sz[p] ← 0
    
```

union by size



$sz[p] = \text{posto do nó } p$

```

MAKESET (p)
1 pai[p] ← p
2 sz[p] ← 0
    
```


Estrutura disjoint-set forest

Para verificar que o consumo de tempo de `union()` e `find()` é não superior a $\lg n$, basta demonstrar que

Na floresta de árvores disjuntas produzida durante uma sequência de operações `union()`, toda árvore com altura h tem pelo menos 2^h nós.

A demonstração é por indução no número de operações `union()` realizadas.

◀ ▶ ⏪ ⏩ 🔍

Estrutura disjoint-set forest

Sejam

- ▶ h_p e n_p a altura e número de nós de T_p e
- ▶ h_q e n_q a altura e número de nós de T_q .

Pela hipótese de indução $n_p \geq 2^{h_p}$ e $n_q \geq 2^{h_q}$.

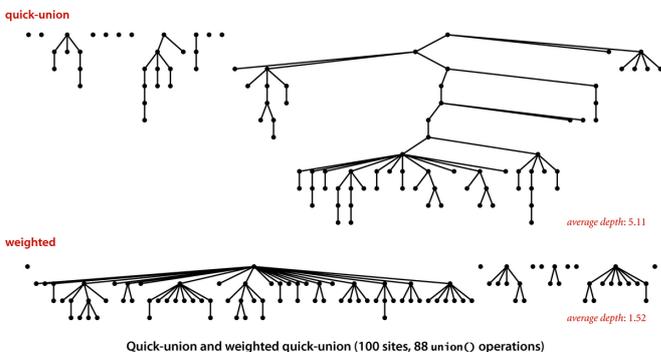
Seja T a árvore de altura h resultante da operação `union(p,q)`. Se $h \leq \max\{h_p, h_q\}$, não há o que demonstrar. Assim, podemos supor que, digamos, $n_p \geq n_q$ e $h = h_q + 1$. Logo,

$$n = n_p + n_q \geq n_q + n_q \geq 2^{h_q} + 2^{h_q} = 2^{h_q+1} = 2^h.$$

O que encerra este rascunho de demonstração.

◀ ▶ ⏪ ⏩ 🔍

Ilustração



◀ ▶ ⏪ ⏩ 🔍

Estrutura disjoint-set forest

Inicialmente nenhuma operação `union()` foi realizada e toda árvore tem altura zero e possui um nó. Logo vale a afirmação.

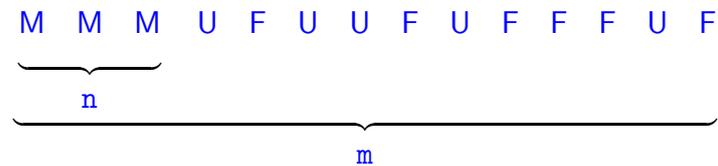
Sejam p e q sítios e considere a operação `union(p, q)`.

Se p e q estão em uma mesma árvore não há o que demonstrar. Portanto, podemos supor que a árvore T_p que contém p e árvore T_q que contém q são distintas.

◀ ▶ ⏪ ⏩ 🔍

Consumo de tempo

<code>UF(n)</code>	$\Theta(n)$
<code>find(p)</code>	$O(\lg n)$
<code>union(p, q)</code>	$O(\lg n)$



Custo total da sequência:

$$\Theta(n) + m O(\lg n) + n O(\lg n) = O(m \lg n)$$

◀ ▶ ⏪ ⏩ 🔍

Experimentos

```
% java Driver < tinyUF.txt
2 components
0.0003seg
```

```
% java Driver < mediumUF.txt
3 components
0.027seg
```

```
% java Driver < largeUF.txt
6 components
4.079seg
```

◀ ▶ ⏪ ⏩ 🔍

Encurtamento de caminhos

Acrescentando uma linha a `find()` encurtamos o comprimento do caminho à metade.

```
public int find(int p) {
    while (p != pai[p]) {
        // encurta caminho à metade
        pai[p] = pai[pai[p]];
        p = pai[p];
    }
    return p;
}
```

Navigation icons

Mais experimentos

```
% java Driver < tinyUF.txt
2 components
0.0003seg
```

```
% java Driver < mediumUF.txt
3 components
0.025seg
```

```
% java Driver < largeUF.txt
6 components
3.923seg
```

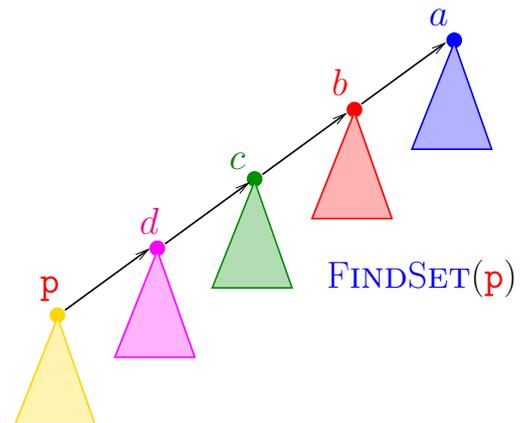
Navigation icons

Weighted-Quick-union with path compression

1.5 Case Study: Union-Find

path compression

Ideia: encurtar os caminhos durante cada `find()`.

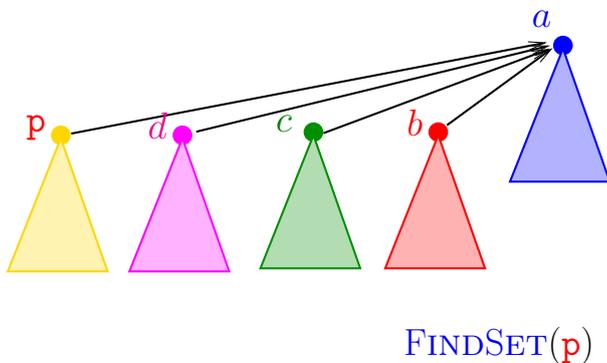


Navigation icons

Navigation icons

path compression

Ideia: encurtar os caminhos durante cada `find()`.



Navigation icons

path compression

```
FINDSET(p) ▷ com "path compression"
1 se p ≠ pai[p]
2 então pai[p] ← FINDSET(pai[p])
3 devolva pai[p]
```

Navigation icons

PathCompressionUF

uf.union(9, 4);

```
uf
+-----+
| pai (private)                count: 6 (private)|
| |                             +-----+
| |                             +---+
| +--> | 0 | 1 | 2 | 4 | 4 | 6 | 6 | 7 | 4 | 4 |
|      +-----+
|      0  1  2  3  4  5  6  7  8  9
|
| sz (private)
| |                             +-----+
| |                             +---+
| +--> | 1 | 1 | 1 | 1 | 4 | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 |
|      +-----+
|      0  1  2  3  4  5  6  7  8  9
|
| Métodos: cont(), connected(), find(), union()
+-----+
```

PathCompressionUF

uf.union(2, 1);

```
uf
+-----+
| pai (private)                count: 5 (private)|
| |                             +-----+
| |                             +---+
| +--> | 0 | 1 | 1 | 4 | 4 | 6 | 6 | 7 | 4 | 4 |
|      +-----+
|      0  1  2  3  4  5  6  7  8  9
|
| sz (private)
| |                             +-----+
| |                             +---+
| +--> | 1 | 2 | 1 | 1 | 3 | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 |
|      +-----+
|      0  1  2  3  4  5  6  7  8  9
|
| Métodos: cont(), connected(), find(), union()
+-----+
```

PathCompressionUF

uf.union(8, 9);

```
uf
+-----+
| pai (private)                count: 4 (private)|
| |                             +-----+
| |                             +---+
| +--> | 0 | 1 | 1 | 4 | 4 | 6 | 6 | 7 | 4 | 4 |
|      +-----+
|      0  1  2  3  4  5  6  7  8  9
|
| sz (private)
| |                             +-----+
| |                             +---+
| +--> | 1 | 2 | 1 | 1 | 4 | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 |
|      +-----+
|      0  1  2  3  4  5  6  7  8  9
|
| Métodos: cont(), connected(), find(), union()
+-----+
```

PathCompressionUF

uf.union(5, 0);

```
uf
+-----+
| pai (private)                count: 3 (private)|
| |                             +-----+
| |                             +---+
| +--> | 6 | 1 | 1 | 4 | 4 | 6 | 6 | 7 | 4 | 4 |
|      +-----+
|      0  1  2  3  4  5  6  7  8  9
|
| sz (private)
| |                             +-----+
| |                             +---+
| +--> | 1 | 2 | 1 | 1 | 4 | 1 | 3 | 1 | 1 | 1 |
|      +-----+
|      0  1  2  3  4  5  6  7  8  9
|
| Métodos: cont(), connected(), find(), union()
+-----+
```

PathCompressionUF

uf.union(7, 2);

```
uf
+-----+
| pai (private)                count: 2 (private)|
| |                             +-----+
| |                             +---+
| +--> | 6 | 1 | 1 | 4 | 4 | 6 | 6 | 1 | 4 | 4 |
|      +-----+
|      0  1  2  3  4  5  6  7  8  9
|
| sz (private)
| |                             +-----+
| |                             +---+
| +--> | 1 | 3 | 1 | 1 | 4 | 1 | 3 | 1 | 1 | 1 |
|      +-----+
|      0  1  2  3  4  5  6  7  8  9
|
| Métodos: cont(), connected(), find(), union()
+-----+
```

PathCompressionUF

uf.union(6, 1);

```
uf
+-----+
| pai (private)                count: 2 (private)|
| |                             +-----+
| |                             +---+
| +--> | 6 | 6 | 1 | 4 | 4 | 6 | 6 | 1 | 4 | 4 |
|      +-----+
|      0  1  2  3  4  5  6  7  8  9
|
| sz (private)
| |                             +-----+
| |                             +---+
| +--> | 1 | 3 | 1 | 1 | 5 | 1 | 6 | 1 | 1 | 1 |
|      +-----+
|      0  1  2  3  4  5  6  7  8  9
|
| Métodos: cont(), connected(), find(), union()
+-----+
```

