

# AULA 12

# Quicksort aleatorizado

CLRS 7.4

# Relembrar ...

Antes de mais nada, vamos relembrar rapidamente os melhores momentos da **aula 9**:

- **PARTICIONE**;
- consumo de tempo do **PARTICIONE**;
- **QUICKSORT**; e
- consumo de tempo do **QUICKSORT**.

# Partição

**Problema:** Rearranjar um dado vetor  $A[p..r]$  e devolver um índice  $q$ ,  $p \leq q \leq r$ , tais que

$$A[p..q-1] \leq A[q] < A[q+1..r]$$

Entra:

	<i>p</i>								<i>r</i>	
A	99	33	55	77	11	22	88	66	33	44

Sai:

	<i>p</i>			<i>q</i>					<i>r</i>	
A	33	11	22	33	44	55	99	66	77	88

# Partizione

*p* *r*

<i>A</i>	99	33	55	77	11	22	88	66	33	44
----------	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

# Partizione

	<i>i</i>	<i>j</i>							<i>x</i>	
<i>A</i>	99	33	55	77	11	22	88	66	33	44

# Partizione

	$i$		$j$						$x$	
$A$	99	33	55	77	11	22	88	66	33	44

# Partizione

	<i>i</i>		<i>j</i>						<i>x</i>	
A	99	33	55	77	11	22	88	66	33	44
	<i>i</i>		<i>j</i>						<i>x</i>	
A	33	99	55	77	11	22	88	66	33	44



# Partizione

	<i>i</i>		<i>j</i>						<i>x</i>	
A	99	33	55	77	11	22	88	66	33	44

	<i>i</i>		<i>j</i>						<i>x</i>	
A	33	99	55	77	11	22	88	66	33	44

	<i>i</i>		<i>j</i>						<i>x</i>	
A	33	99	55	77	11	22	88	66	33	44

# Partizione

*i* *j* *x*

<i>A</i>	99	33	55	77	11	22	88	66	33	44
----------	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

*i* *j* *x*

<i>A</i>	33	99	55	77	11	22	88	66	33	44
----------	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

*i* *j* *x*

<i>A</i>	33	99	55	77	11	22	88	66	33	44
----------	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

# Partizione

$i$   $j$   $x$

$A$	99	33	55	77	11	22	88	66	33	44
-----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

$i$   $j$   $x$

$A$	33	99	55	77	11	22	88	66	33	44
-----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

$i$   $j$   $x$

$A$	33	11	55	77	99	22	88	66	33	44
-----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

# Partizione

	$i$		$j$						$x$	
A	99	33	55	77	11	22	88	66	33	44
	$i$		$j$						$x$	
A	33	99	55	77	11	22	88	66	33	44
		$i$			$j$				$x$	
A	33	11	55	77	99	22	88	66	33	44
			$i$			$j$			$x$	
A	33	11	22	77	99	55	88	66	33	44

# Partizione

	<i>i</i>		<i>j</i>						<i>x</i>	
A	99	33	55	77	11	22	88	66	33	44
	<i>i</i>		<i>j</i>						<i>x</i>	
A	33	99	55	77	11	22	88	66	33	44
	<i>i</i>				<i>j</i>				<i>x</i>	
A	33	11	55	77	99	22	88	66	33	44
			<i>i</i>			<i>j</i>			<i>x</i>	
A	33	11	22	77	99	55	88	66	33	44
			<i>i</i>				<i>j</i>		<i>x</i>	
A	33	11	22	77	99	55	88	66	33	44

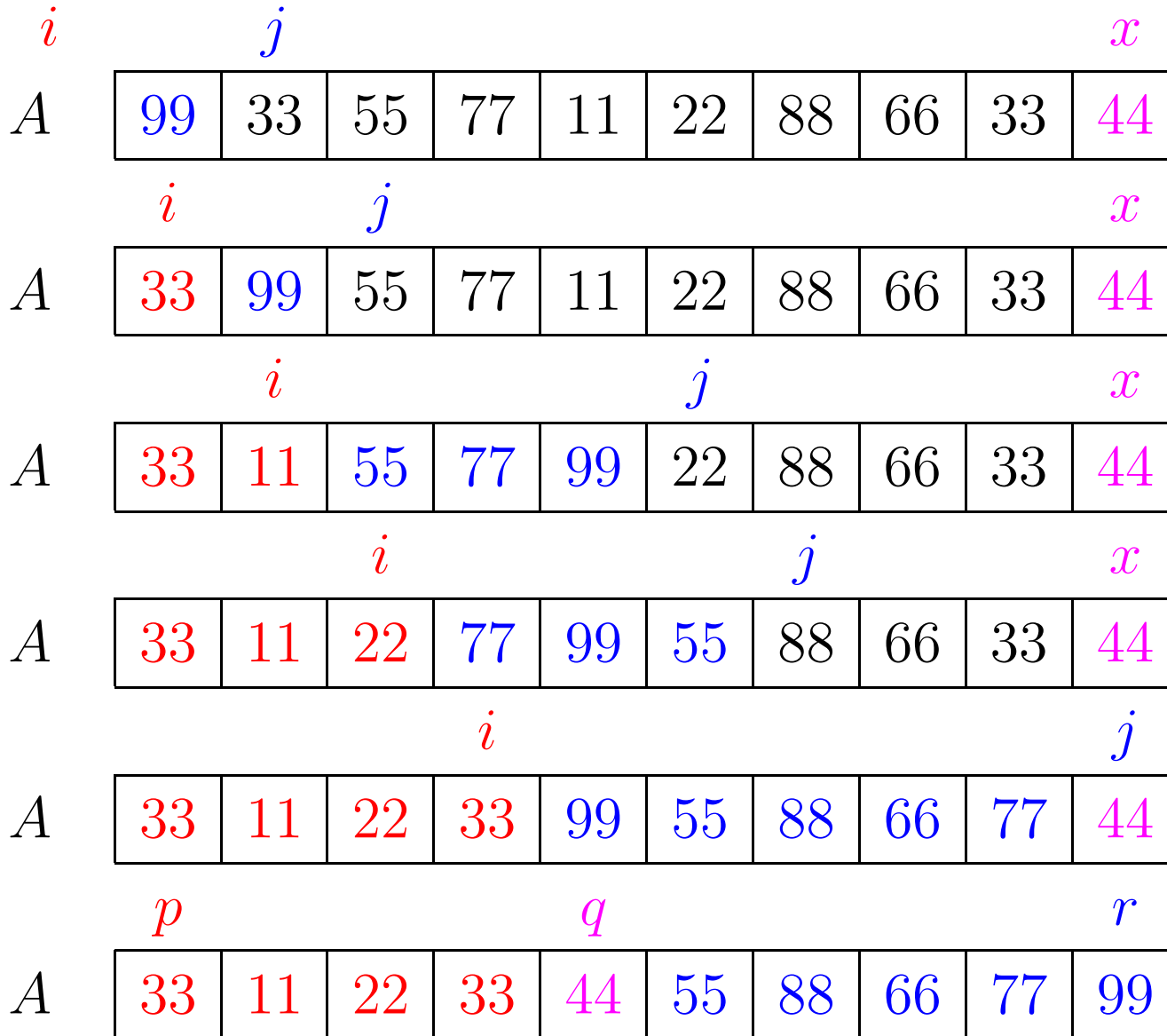
# Partizione

	<i>i</i>		<i>j</i>						<i>x</i>	
A	99	33	55	77	11	22	88	66	33	44
	<i>i</i>		<i>j</i>						<i>x</i>	
A	33	99	55	77	11	22	88	66	33	44
	<i>i</i>				<i>j</i>				<i>x</i>	
A	33	11	55	77	99	22	88	66	33	44
			<i>i</i>			<i>j</i>			<i>x</i>	
A	33	11	22	77	99	55	88	66	33	44
			<i>i</i>					<i>j</i>	<i>x</i>	
A	33	11	22	77	99	55	88	66	33	44

# Partizione

	<i>i</i>		<i>j</i>						<i>x</i>	
A	99	33	55	77	11	22	88	66	33	44
	<i>i</i>		<i>j</i>						<i>x</i>	
A	33	99	55	77	11	22	88	66	33	44
	<i>i</i>				<i>j</i>				<i>x</i>	
A	33	11	55	77	99	22	88	66	33	44
			<i>i</i>			<i>j</i>			<i>x</i>	
A	33	11	22	77	99	55	88	66	33	44
				<i>i</i>					<i>j</i>	
A	33	11	22	33	99	55	88	66	77	44

# Partizione





# Particione

Rearranja  $A[p..r]$  de modo que  $p \leq q \leq r$  e  
 $A[p..q-1] \leq A[q] < A[q+1..r]$

**PARTICIONE** ( $A, p, r$ )

```
1   $x \leftarrow A[r]$       ▷  $x$  é o “pivô”
2   $i \leftarrow p-1$ 
3  para  $j \leftarrow p$  até  $r-1$  faça
4      se  $A[j] \leq x$ 


---


5          então  $i \leftarrow i+1$ 
6               $A[i] \leftrightarrow A[j]$ 
7   $A[i+1] \leftrightarrow A[r]$ 
8  devolva  $i+1$ 
```

O algoritmo **PARTICIONE** consome tempo  $\Theta(n)$ .

# Quicksort

Rearranja  $A[p..r]$  em ordem crescente.

**QUICKSORT** ( $A, p, r$ )

1    **se**  $p < r$

2        **então**  $q \leftarrow$  **PARTICIONE** ( $A, p, r$ )

3                **QUICKSORT** ( $A, p, q - 1$ )

4                **QUICKSORT** ( $A, q + 1, r$ )

	$p$								$r$	
$A$	99	33	55	77	11	22	88	66	33	44

# Quicksort

Rearranja  $A[p..r]$  em ordem crescente.

**QUICKSORT** ( $A, p, r$ )

1    **se**  $p < r$

2            **então**  $q \leftarrow$  **PARTICIONE** ( $A, p, r$ )

---

3                    **QUICKSORT** ( $A, p, q - 1$ )

4                    **QUICKSORT** ( $A, q + 1, r$ )

	$p$				$q$				$r$	
$A$	33	11	22	33	44	55	88	66	77	99

No começo da linha 3,

$$A[p..q-1] \leq A[q] \leq A[q+1..r]$$

# Quicksort

Rearranja  $A[p..r]$  em ordem crescente.

QUICKSORT ( $A, p, r$ )

1    **se**  $p < r$

2            **então**  $q \leftarrow$  PARTICIONE ( $A, p, r$ )

3                    QUICKSORT ( $A, p, q - 1$ )

---

4                    QUICKSORT ( $A, q + 1, r$ )

	$p$			$q$				$r$		
$A$	11	22	33	33	44	55	88	66	77	99

# Quicksort

Rearranja  $A[p..r]$  em ordem crescente.

**QUICKSORT** ( $A, p, r$ )

1    **se**  $p < r$

2            **então**  $q \leftarrow$  **PARTICIONE** ( $A, p, r$ )

3                    **QUICKSORT** ( $A, p, q - 1$ )

4                    **QUICKSORT** ( $A, q + 1, r$ )

---

	$p$				$q$					$r$
$A$	11	22	33	33	44	55	66	77	88	99

O consumo de tempo é proporcional ao número de execuções da linha 4 do **PARTICIONE**.

# Resumo

O consumo de tempo do **QUICKSORT** é  $O(n^2)$ .

O consumo de tempo do **QUICKSORT** no melhor caso é  $\Theta(n \log n)$ .

# Caso médio

O consumo de tempo do **QUICKSORT** no caso médio é ???.

Partição  $\frac{1}{3}$  para  $\frac{2}{3}$ :

$$R(n) = R\left(\left\lfloor \frac{n-1}{3} \right\rfloor\right) + R\left(\left\lceil \frac{2n-2}{3} \right\rceil\right) + \Theta(n)$$

**Solução:**  $R(n)$  é  $\Theta(n \lg n)$ . veja exercício a seguir

# Exercício

Considere a recorrência

$$T(1) = 1$$

$$T(n) = T(\lceil n/3 \rceil) + T(\lfloor 2n/3 \rfloor) + 5n$$

para  $n = 2, 3, 4, \dots$

**Solução assintótica:**  $T(n)$  é  $O(???)$ ,  $T(n)$  é  $\Theta(???)$



# Exercício

Considere a recorrência

$$T(1) = 1$$

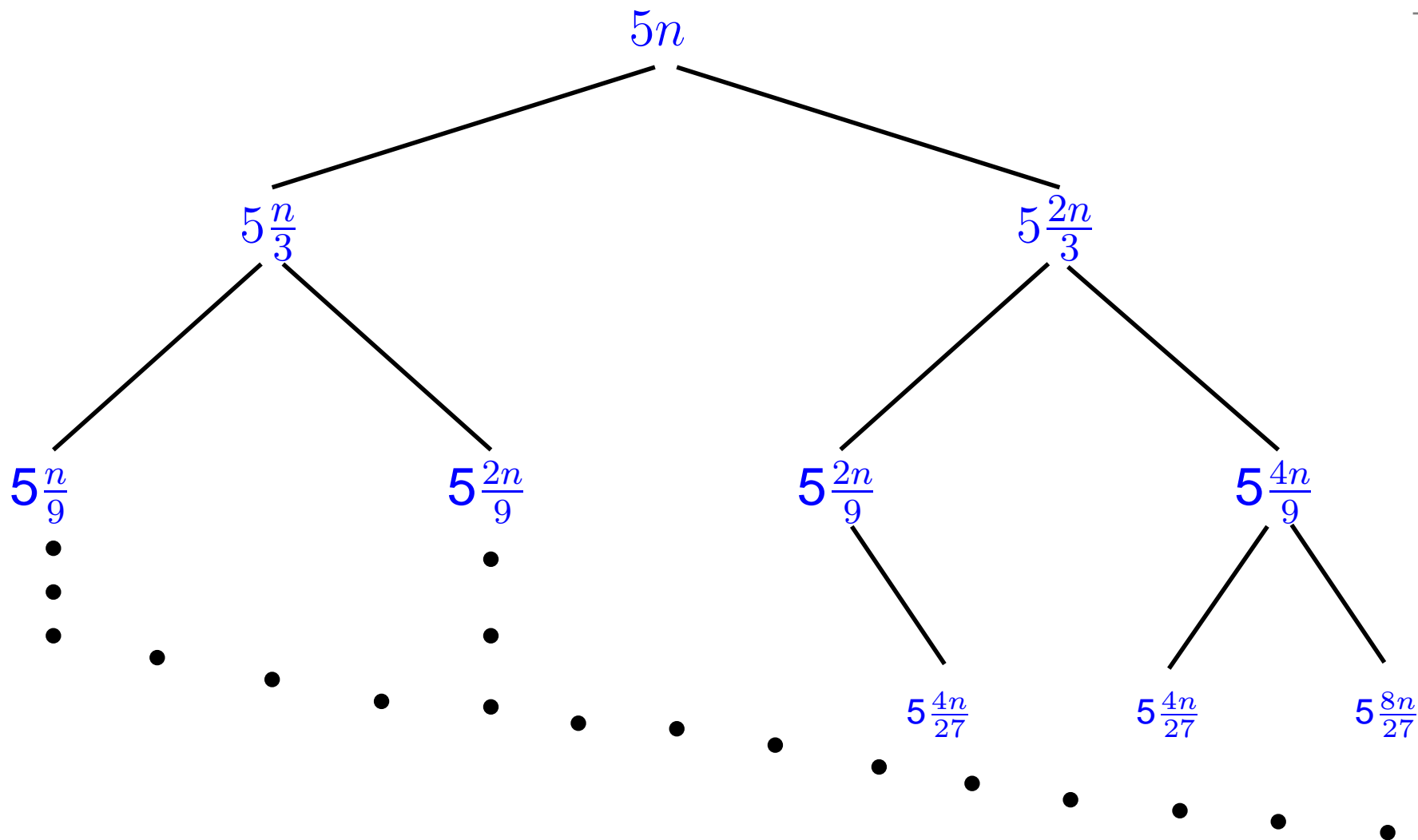
$$T(n) = T(\lceil n/3 \rceil) + T(\lfloor 2n/3 \rfloor) + 5n$$

para  $n = 2, 3, 4, \dots$

**Solução assintótica:**  $T(n)$  é  $O(???)$ ,  $T(n)$  é  $\Theta(???)$

Vamos olhar a **árvore da recorrência**.

# Arvore da recorrência



total de níveis  $\leq \log_{3/2} n$

# Árvore da recorrência

soma em cada horizontal  $\leq 5n$

número de “níveis”  $\leq \log_{3/2} n$

$T(n)$  = a soma de tudo

$$T(n) \leq 5n \log_{3/2} n + \underbrace{1 + \dots + 1}_{\log_{3/2} n}$$

$T(n)$  é  $O(n \lg n)$ .

# De volta a recorrência

$$T(1) = 1$$

$$T(n) = T(\lceil n/3 \rceil) + T(\lfloor 2n/3 \rfloor) + 5n$$

para  $n = 2, 3, 4, \dots$

$n$	$T(n)$
1	1
2	$1 + 1 + 5 \cdot 2 = 12$
3	$1 + 12 + 5 \cdot 3 = 28$
4	$12 + 12 + 5 \cdot 4 = 44$

Vamos mostrar que  $T(n) \leq 100 n \lg n$  para  $n = 2, 3, 4, 5, 6, \dots$

Para  $n = 2$  temos  $T(2) = 12 < 100 \cdot 2 \cdot \lg 2$ .

Para  $n = 3$  temos  $T(3) = 28 < 100 \cdot 3 \cdot \lg 3$ .

Suponha agora que  $n > 3$ . Então

# Continuação da prova

$$T(n) = T(\lceil \frac{n}{3} \rceil) + T(\lfloor \frac{2n}{3} \rfloor) + 5n$$

$$\stackrel{\text{hi}}{\leq} 100 \lceil \frac{n}{3} \rceil \lg \lceil \frac{n}{3} \rceil + 100 \lfloor \frac{2n}{3} \rfloor \lg \lfloor \frac{2n}{3} \rfloor + 5n$$

$$\leq 100 \frac{n+2}{3} \lceil \lg \frac{n}{3} \rceil + 100 \frac{2n}{3} \lg \frac{2n}{3} + 5n$$

$$< 100 \frac{n+2}{3} (\lg \frac{n}{3} + 1) + 100 \frac{2n}{3} \lg \frac{2n}{3} + 5n$$

$$= 100 \frac{n+2}{3} \lg \frac{2n}{3} + 100 \frac{2n}{3} \lg \frac{2n}{3} + 5n$$

$$= 100 \frac{n}{3} \lg \frac{2n}{3} + 100 \frac{2}{3} \lg \frac{2n}{3} + 100 \frac{2n}{3} \lg \frac{2n}{3} + 5n$$

# Continuação da continuação da prova

$$< 100n \lg \frac{2n}{3} + 67 \lg \frac{2n}{3} + 5n$$

$$= 100n \lg n + 100n \lg \frac{2}{3} + 67 \lg n + 67 \lg \frac{2}{3} + 5n$$

$$< 100n \lg n + 100n(-0.58) + 67 \lg n + 67(-0.58) + 5n$$

$$< 100n \lg n - 58n + 67 \lg n - 38 + 5n$$

$$= 100n \lg n - 53n + 67 \lg n - 38$$

$$< 100n \lg n$$

**iiiiéééééssss!**

# De volta ao caso médio

O consumo de tempo do **QUICKSORT** no caso médio é ???.

Partição  $\frac{1}{10}$  para  $\frac{9}{10}$ :

$$R(n) = R\left(\left\lfloor \frac{n-1}{10} \right\rfloor\right) + R\left(\left\lceil \frac{9n-9}{10} \right\rceil\right) + \Theta(n)$$

# De volta ao caso médio

O consumo de tempo do **QUICKSORT** no caso médio é ???.

Partição  $\frac{1}{10}$  para  $\frac{9}{10}$ :

$$R(n) = R\left(\left\lfloor \frac{n-1}{10} \right\rfloor\right) + R\left(\left\lceil \frac{9n-9}{10} \right\rceil\right) + \Theta(n)$$

**Solução:**  $R(n)$  é  $\Theta(n \lg n)$



# De volta ao caso médio

O consumo de tempo do **QUICKSORT** no caso médio é ???.

Partição  $\frac{1}{10}$  para  $\frac{9}{10}$ :

$$R(n) = R\left(\left\lfloor \frac{n-1}{10} \right\rfloor\right) + R\left(\left\lceil \frac{9n-9}{10} \right\rceil\right) + \Theta(n)$$

**Solução:**  $R(n)$  é  $\Theta(n \lg n)$

Isso sugere que consumo médio é  $\Theta(n \lg n)$ .

Confirmação?

# Exemplos

Número médio de execuções da linha 4 do **PARTICIONE**.

Suponha que  $A[p..r]$  é permutação de  $1..n$ .

$A[p..r]$	execs	$A[p..r]$	execs
1,2	1	1,2,3	2+1
2,1	1	2,1,3	2+1
média	1	1,3,2	2+0
		3,1,2	2+0
		2,3,1	2+1
		3,2,1	2+1
		média	16/6

# Mais um exemplo

$A[p..r]$	execs	$A[p..r]$	execs
1,2,3,4	3+3	1,3,4,2	3+1
2,1,3,4	3+3	3,1,4,2	3+1
1,3,2,4	3+2	1,4,3,2	3+1
3,1,2,4	3+2	4,1,3,2	3+1
2,3,1,4	3+3	3,4,1,2	3+1
3,2,1,4	3+3	4,3,1,2	3+1
1,2,4,3	3+1	2,3,4,1	3+3
2,1,4,3	3+1	3,2,4,1	3+3
1,4,2,3	3+1	2,4,3,1	3+2
4,1,2,3	3+1	4,2,3,1	3+2
2,4,1,3	3+1	3,4,2,1	3+3
4,2,1,3	3+1	4,3,2,1	3+3
		média	116/24

# Quicksort aleatorizado

**PARTICIONE-ALEA**( $A, p, r$ )

- 1  $i \leftarrow \text{RANDOM}(p, r)$
- 2  $A[i] \leftrightarrow A[r]$
- 3 **devolva** **PARTICIONE**( $A, p, r$ )

**QUICKSORT-ALE**( $A, p, r$ )

- 1 **se**  $p < r$
- 2     **então**  $q \leftarrow \text{PARTICIONE-ALEA}(A, p, r)$
- 3             **QUICKSORT-ALE**( $A, p, q - 1$ )
- 4             **QUICKSORT-ALE**( $A, q + 1, r$ )

Análise do consumo medio?

Basta contar o número esperado de comparações na linha 4 do **PARTICIONE**

# Exemplo

1	3	6	2	5	7	4
---	---	---	---	---	---	---

1	3	2	4	5	7	6
---	---	---	---	---	---	---

1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---

	1	2	3	4	5	6	7
1		1	0	1	0	0	0
2	1		1	1	0	0	0
3	0	1		1	0	0	0
4	1	1	1		1	1	1
5	0	0	0	1		1	0
6	0	0	0	1	1		1
7	0	0	0	1	0	1	

# Consumo de tempo esperado

Suponha  $A[p..r]$  permutação de  $1..n$ .

$X_{ab}$  = número de comparações entre  $a$  e  $b$   
na linha 4 de **PARTICIONE**

Queremos calcular

$$\begin{aligned} X &= \text{total de comparações } "A[j] \leq x" \\ &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n X_{ab} \end{aligned}$$

# Consumo de tempo esperado

Supondo  $a < b$ ,

$$X_{ab} = \begin{cases} 1 & \text{se primeiro pivô em } \{a, \dots, b\} \text{ é } a \text{ ou } b \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Qual a probabilidade de  $X_{ab}$  valer 1?

# Consumo de tempo esperado

Supondo  $a < b$ ,

$$X_{ab} = \begin{cases} 1 & \text{se primeiro pivô em } \{a, \dots, b\} \text{ é } a \text{ ou } b \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Qual a probabilidade de  $X_{ab}$  valer 1?

$$\Pr\{X_{ab}=1\} = \frac{1}{b-a+1} + \frac{1}{b-a+1} = \mathbb{E}[X_{ab}]$$



# Consumo de tempo esperado

Supondo  $a < b$ ,

$$X_{ab} = \begin{cases} 1 & \text{se primeiro pivô em } \{a, \dots, b\} \text{ é } a \text{ ou } b \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Qual a probabilidade de  $X_{ab}$  valer 1?

$$\Pr\{X_{ab}=1\} = \frac{1}{b-a+1} + \frac{1}{b-a+1} = \mathbb{E}[X_{ab}]$$

$$X = \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n X_{ab}$$

$$\mathbb{E}[X] = \text{????}$$

# Consumo de tempo esperado

$$\begin{aligned} E[X] &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n E[X_{ab}] \\ &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n \Pr\{X_{ab}=1\} \\ &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n \frac{2}{b-a+1} \\ &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{k=1}^{n-a} \frac{2}{k+1} \\ &< \sum_{a=1}^{n-1} 2 \left( \frac{1}{1} + \frac{1}{2} + \dots + \frac{1}{n} \right) \\ &< 2n \left( \frac{1}{1} + \frac{1}{2} + \dots + \frac{1}{n} \right) < 2n(1 + \ln n) \end{aligned}$$

CLRS (A.7), p.1060

# Conclusões

O consumo de tempo esperado do algoritmo  
**QUICKSORT-ALE** é  $O(n \log n)$ .

Do **exercício 7.4-4 do CLRS** temos que

O consumo de tempo esperado do algoritmo  
**QUICKSORT-ALE** é  $\Theta(n \log n)$ .

# Limites inferiores

CLRS 8.1

# Máximo: limite inferior

**Problema:** Encontrar o maior elemento de um vetor  $A[1 \dots n]$ .

Existe um algoritmo que faz o serviço com  $n - 1$  comparações.

# Máximo: limite inferior

**Problema:** Encontrar o maior elemento de um vetor  $A[1 \dots n]$ .

Existe um algoritmo que faz o serviço com  $n - 1$  comparações.

Existe um algoritmo que faz **menos** comparações?

# Máximo: limite inferior

**Problema:** Encontrar o maior elemento de um vetor  $A[1 \dots n]$ .

Existe um algoritmo que faz o serviço com  $n - 1$  comparações.

Existe um algoritmo que faz **menos** comparações?

**Não**, se o algoritmo é baseado em comparações:

dados dois número  $A[i]$  e  $A[j]$  podemos apenas compará-los a fim de encontrar o maior elemento.

Suponha dado um algoritmo baseado em comparações que resolve o problema.

# Algoritmo baseado em comparações

O algoritmo consiste, no fundo, na determinação de uma coleção  $\mathcal{A}$  de pares ou **arcos**  $\langle i, j \rangle$  de elementos distintos em  $\{1, \dots, n\}$  tais que  $A[i] < A[j]$  e existe um “sorvedouro”.

Eis o paradigma de todo algoritmo baseado em comparações:

```
MAX ( $A, n$ )
1   $\mathcal{A} \leftarrow \emptyset$ 
2  enquanto  $\mathcal{A}$  “não possui sorvedouro” faça
3      escolha índice  $i$  e  $j$  em  $\{1, \dots, n\}$ 
4      se  $A[i] < A[j]$ 
5          então  $\mathcal{A} \leftarrow \mathcal{A} \cup \langle i, j \rangle$ 
6          senão  $\mathcal{A} \leftarrow \mathcal{A} \cup \langle j, i \rangle$ 
7  devolva  $\mathcal{A}$ 
```



# Conclusão

Qualquer conjunto  $\mathcal{A}$  devolvido pelo método contém uma “árvore enraizada” e portanto contém pelo menos  $n - 1$  arcos.

Qualquer algoritmo baseado em comparações que encontra o maior elemento de um vetor  $A[1..n]$  faz **pelo menos  $n - 1$**  comparações.

# Ordenação: limite inferior

**Problema:** Rearranjar um vetor  $A[1..n]$  de modo que ele fique em ordem crescente.

Existem algoritmos que consomem tempo  $O(n \lg n)$ .

# Ordenação: limite inferior

**Problema:** Rearranjar um vetor  $A[1..n]$  de modo que ele fique em ordem crescente.

Existem algoritmos que consomem tempo  $O(n \lg n)$ .

Existe algoritmo **assintoticamente** melhor?

# Ordenação: limite inferior

**Problema:** Rearranjar um vetor  $A[1..n]$  de modo que ele fique em ordem crescente.

Existem algoritmos que consomem tempo  $O(n \lg n)$ .

Existe algoritmo **assintoticamente** melhor?

**NÃO**, se o algoritmo é baseado em **comparações**.

Prova?

# Ordenação: limite inferior

**Problema:** Rearranjar um vetor  $A[1..n]$  de modo que ele fique em ordem crescente.

Existem algoritmos que consomem tempo  $O(n \lg n)$ .

Existe algoritmo **assintoticamente** melhor?

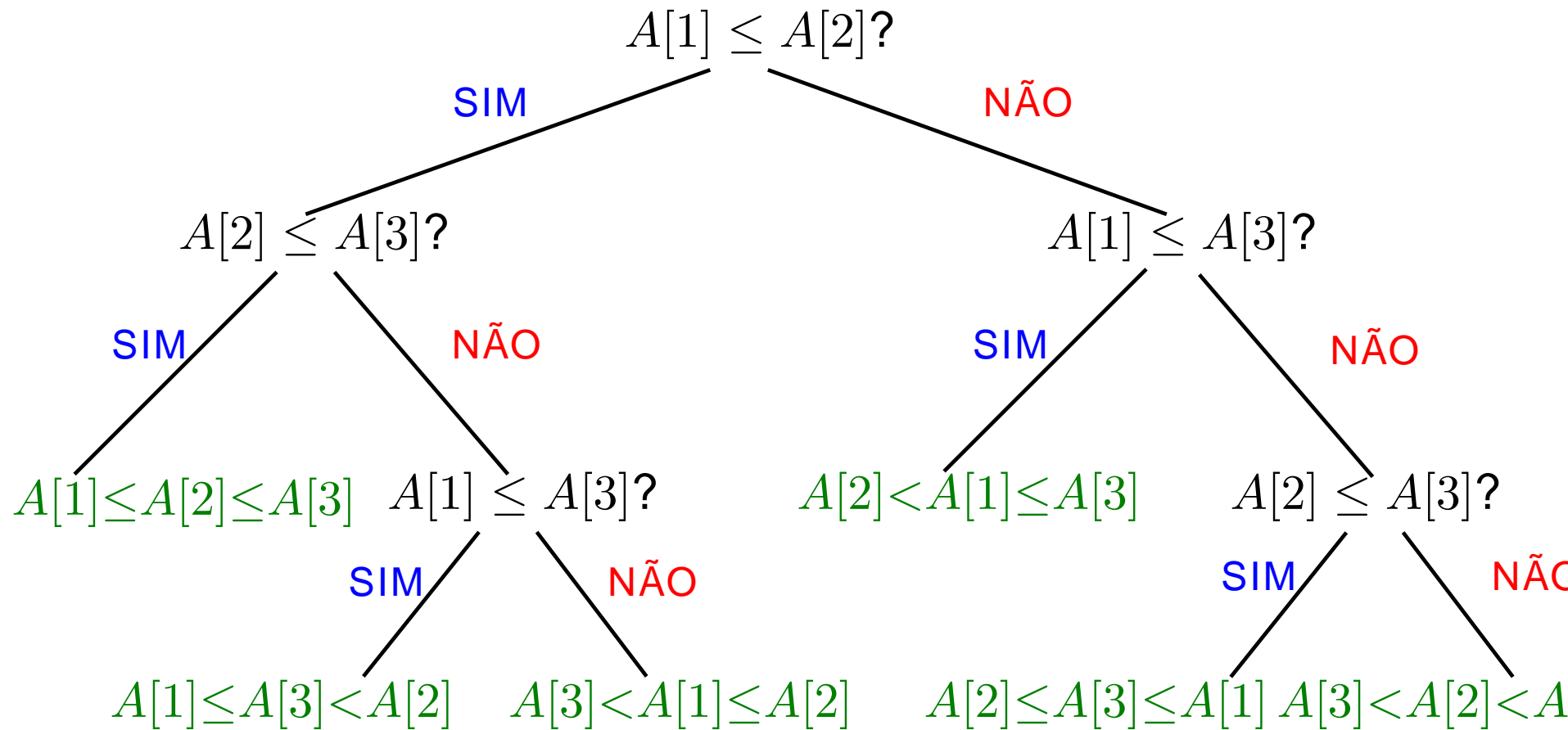
**NÃO**, se o algoritmo é baseado em **comparações**.

Prova?

Qualquer algoritmo baseado em comparações é uma “**árvore de decisão**”.

# Exemplo

ORDENA-POR-INSERÇÃO ( $A[1..3]$ ):



# Limite inferior

Considere uma **árvore de decisão** para  $A[1..n]$ .

# Limite inferior

Considere uma **árvore de decisão** para  $A[1..n]$ .

Número de comparações, no pior caso?



# Limite inferior

Considere uma **árvore de decisão** para  $A[1..n]$ .

Número de comparações, no pior caso?

**Resposta:** **altura**,  $h$ , da árvore de decisão.

# Limite inferior

Considere uma **árvore de decisão** para  $A[1..n]$ .

Número de comparações, no pior caso?

**Resposta:** **altura**,  $h$ , da árvore de decisão.

Todas as  $n!$  permutações de  $1, \dots, n$  devem ser folhas.

# Limite inferior

Considere uma **árvore de decisão** para  $A[1..n]$ .

Número de comparações, no pior caso?

**Resposta:** **altura**,  $h$ , da árvore de decisão.

Todas as  $n!$  permutações de  $1, \dots, n$  devem ser folhas.

Toda árvore binária de altura  $h$  tem no máximo  $2^h$  folhas.

**Prova:** Por indução em  $h$ . A afirmação vale para  $h = 0$

Suponha que a afirmação vale para toda árvore binária de altura menor que  $h$ ,  $h \geq 1$ .

O número de folhas de uma árvore de altura  $h$  é a soma do número de folhas de suas sub-árvores; que têm altura  $\leq h - 1$ . Logo, o número de folhas de uma árvore de altura  $h$  é não superior a

$$2 \times 2^{h-1} = 2^h.$$

# Limite inferior

Logo, devemos ter  $2^h \geq n!$ , donde  $h \geq \lg(n!)$ .

$$(n!)^2 = \prod_{i=0}^{n-1} (n-i)(i+1) \geq \prod_{i=1}^n n = n^n$$

Portanto,

$$h \geq \lg(n!) \geq \frac{1}{2} n \lg n.$$

# Conclusão

Todo algoritmo de ordenação baseado em  
comparações faz

$$\Omega(n \lg n)$$

comparações no pior caso

# Exercícios

## Exercício 16.A

Desenhe a árvore de decisão para o **SELECTION-SORT** aplicado a  $A[1..3]$  com todos os elementos distintos.

## Exercício 16.B [CLRS 8.1-1]

Qual o menor profundidade (= menor nível) que uma folha pode ter em uma árvore de decisão que descreve um algoritmo de ordenação baseado em comparações?

## Exercício 16.C [CLRS 8.1-2]

Mostre que  $\lg(n!) = \Omega(n \lg n)$  sem usar a fórmula de Stirling. Sugestão: Calcule  $\sum_{k=n/2}^n \lg k$ . Use as técnicas de CLRS A.2.