

# O Problema do Multi Corte Mínimo em Digrafos

Pedro Luis Furio Raphael  
Orientador: Professor Paulo Feofiloff

Instituto de Matemática e Estatística  
Universidade de São Paulo

Trabalho de Conclusão de Curso - 2009

# Conteúdo

- 1 Problema do Multi Corte Mínimo
- 2 Árvores
- 3 Anéis

# Problema

- Dado um digrafo  $G = (V, E)$ , com uma função peso  $p$ .
- Conjunto de pares ordenados de vértices  $S$  de tamanho  $K$ .
- Queremos um conjunto de arcos que se retirado do digrafo separe a fonte do sorvedouro para cada par.

# Exemplo

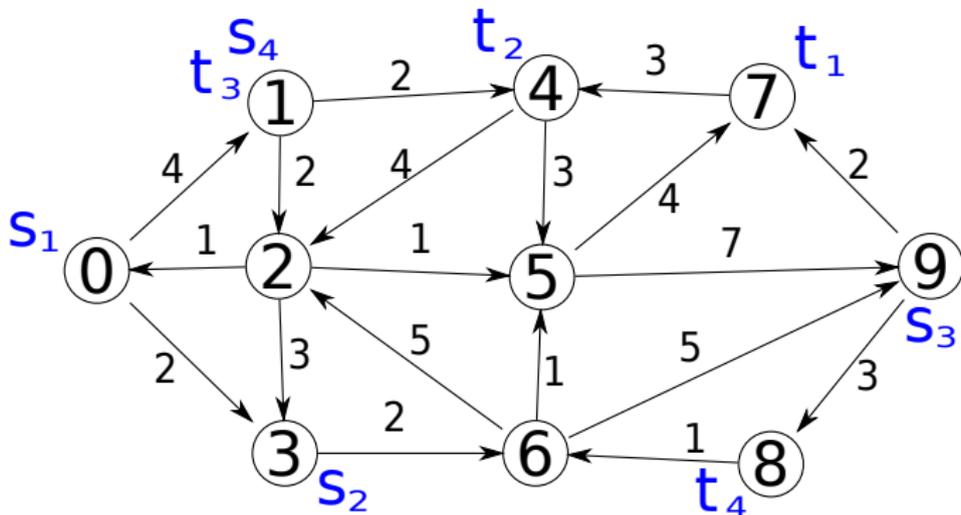


Figure: Digrafo genérico associado a  $S$  e  $p$ .

Este problema é NP-difícil para digrafos genéricos. [3]

# Mas ...

Existe algoritmo polinomial para grafos específicos, como árvores[2] e anéis[1].

# Definição

Uma árvore é um digrafo  $T = (V, E)$  com as seguintes propriedades:

- Existe um vértice chamado de raiz, com grau de entrada 0.
- Todos os demais vértices tem grau de entrada 1.
- Para cada vértice diferente da raiz, existe um caminho da raiz a este vértice.

Associamos a esta árvore um conjunto  $S$  e uma função peso  $p$ .

# Exemplo

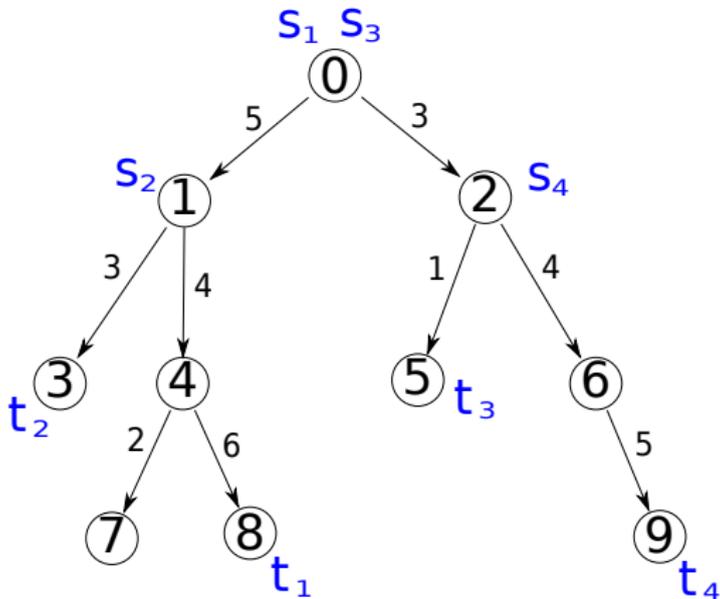


Figure: Árvore genérica associada a  $S$  e  $p$ .

# Algoritmo

Existe um algoritmo polinomial para árvores.

Duas fases:

- maximiza o fluxo entre cada par de  $S$ , e acha um multi corte no processo.
- Minimiza o peso deste multi corte.

# Exemplo

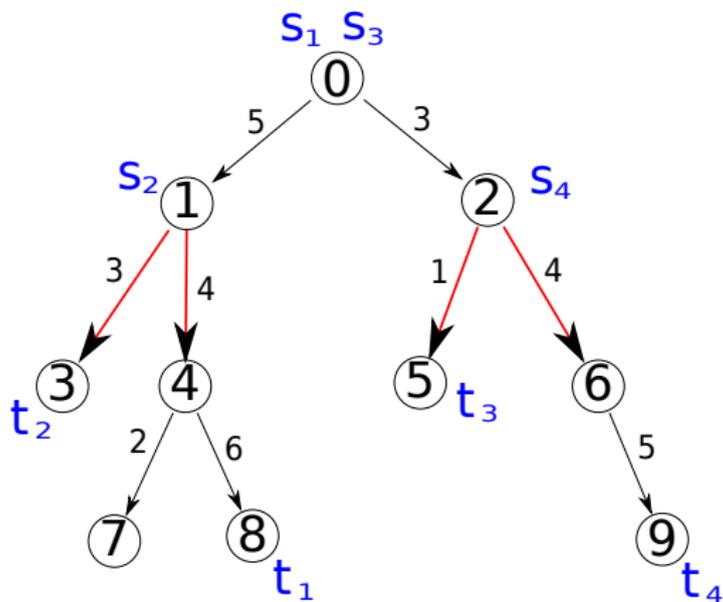


Figure: Árvore resolvida.

# Pseudo-Código

## ALGORITMO MultiCorteMínimo-Árvore

**Recebe:** Uma árvore  $T = (V, E)$ , uma função  $p$  que associa um número não-negativo a cada arco de  $E$  e um conjunto de pares ordenados de vértices  $S$ .

**Devolve:** Um multi corte  $M$  de peso mínimo.

ALGORITMO MultiCorteMínimo-Árvore( $T, u, S$ )

1. Ordene os pares de  $S$  em ordem decrescente de distância entre a fonte e a raiz.
2. **para**  $k \leftarrow 1$  **até**  $K$  **faça**
3.      $p_k \leftarrow$  caminho entre  $s_k$  e  $t_k$
4.      $f_k \leftarrow$  valor de  $\min_{e \in p_k} \{u'(e)\}$
5.      $M \leftarrow M \cup \{ \text{arcos de } p_k \text{ que foram saturados} \}$
6. **para**  $k \leftarrow K$  **até**  $1$  **faça**
7.     **se**  $f_k > 0$  **então**
8.          $p_k \leftarrow$  caminho entre  $s_k$  e  $t_k$
9.         Retira-se de  $M$  todas os arcos de  $p_k$  menos o mais próximo a  $s_k$ .
10. **devolva**  $M$

Este algoritmo é  $O(Kn)$ , onde  $n$  é o número de vértices da árvore.

# Análise

Algoritmo tem complexidade ligada ao tamanho de  $S$  e ao custo de se achar um caminho em uma árvore.

Qual o tamanho de  $S$ ?  $O(n)$ .

Custo para se achar um caminho em uma árvore:  $O(n)$ .

Conclusão: Este algoritmo é  $O(Kn)$ .

# Definição

Uma anel é um digrafo  $R = (V, E)$  com as seguintes propriedades:

- Todo vértice tem grau de entrada = grau de saída = 1.
- É conexo.

# Exemplo

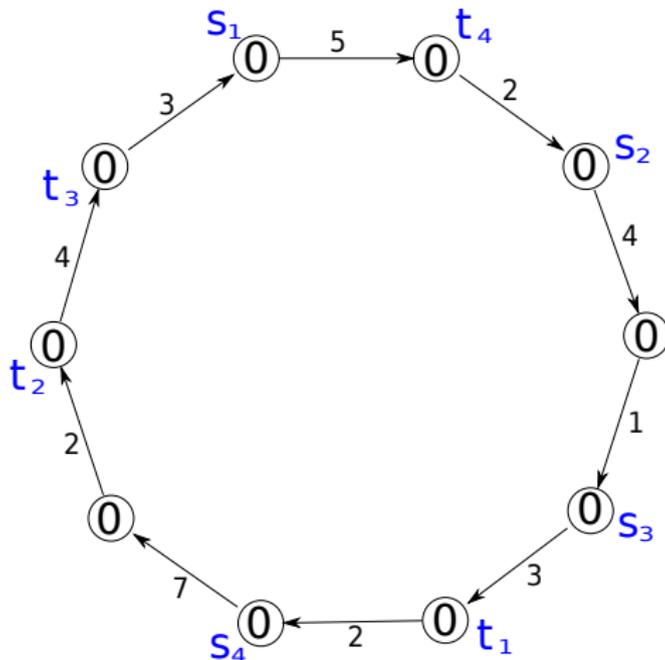


Figure: Anel genérico associado a  $S$  e  $p$ .

# Algoritmo

Este algoritmo usa o algoritmo para árvores.

- Escolhe um par de  $S$ .
- Tira um arco deste caminho, transformando o anel em uma árvore.
- Acha o multi corte mínimo nesta árvore.
- Faz isto para todos os arcos do caminho escolhido.

# Exemplo

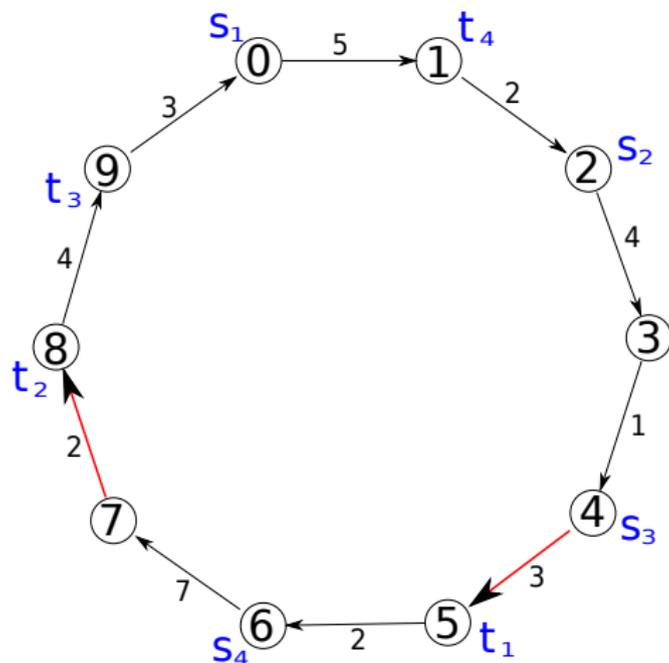


Figure: Anel genérico associado a  $S$  e  $p$ .

# Pseudo-Código

## ALGORITMO MultiCorteMínimo-Anel

**Recebe:** Uma anel  $R = (V, E)$ , uma função  $p$  que associa um número não-negativo a cada arco de  $E$  e um conjunto de pares ordenados de vértices  $S$ .

**Devolve:** Um multi corte  $M$  de peso mínimo.

ALGORITMO MultiCorteMínimo-Anel( $R, u, S$ )

1.  $M \leftarrow E$
2.  $(s, t) \leftarrow$  elemento qualquer de  $S$
3. **para cada**  $e$  no caminho entre  $(s, t)$  **faça**
4.      $R' = (V, E') \leftarrow$  novo grafo tal que  $E' \leftarrow E - e$
5.      $S' \leftarrow S - \{ \text{pares cujo caminho contém } e \}$
6.      $M' \leftarrow$  MultiCorteMínimo-Árvore( $R', u, S'$ )
7.      $M' \leftarrow M' \cup \{e\}$
8.     **se**  $p(M') < p(M)$  **então**
9.          $M \leftarrow M'$
10. **devolva**  $M$

Este algoritmo é  $O(Kn^2)$ , onde  $n$  é o número de vertices da árvore.

# Análise

Este algoritmo depende da complexidade de MultiCorteMínimo-Árvore e do tamanho máximo de um caminho em um anel.

Roda em tempo  $O(Kn^2)$

-  C. Bentz, M.C. Costa, L. Létocart, and F. Roupin.  
Multicuts and integral multiflows in rings.  
*European Journal of Operational Research*,  
196(3):1251–1254, 2009.
-  M.C. Costa, L. Létocart, and F. Roupin.  
A greedy algorithm for multicut and integral multiflow in  
rooted trees.  
*Operations Research Letters*, 31(1):21–27, 2003.
-  N. Garg, V.V. Vazirani, and M. Yannakakis.  
Primal-dual approximation algorithms for integral flow and  
multicut in trees.  
*Algorithmica*, 18(1):3–20, 1997.