MAC 115 – Introdução à Computação para Ciências Exatas e Tecnologia

Escola Politécnica – Primeiro Semestre de 1997

SAÍDA PARA TELA E IMPRESSORA

Para obtermos a saída do seu programa na tela utilize a função de biblioteca `printf` que você aprendeu em sala de aula.

Agora, para obtermos a saída do seu programa na impressora, vamos proceder da seguinte forma:

1. Faça com que seu programa crie um arquivo em disco contendo toda a saída que você deseja ter impressa.
2. Depois de executado seu programa, imprima esse arquivo.

Para que seu programa crie uma arquivo disco utilize o comando `fprintf`, que funciona de uma forma similar ao `printf`. O exemplo a seguir cria um arquivo de nome `impress.txt` em um disquete que esta no drive b: .

```
#include <stdio.h>
main() {
  FILE * imp; /* variavel necessaria para criar o arquivo desejado */
  int n;

  [...]

  /* Coloque o comando a seguir somente no inicio do seu programa    */
  /* na parte das inicializacoes. Este comando ``associa´´ o nome do */
  /* arquivo a variavel imp do programa.                             */
  imp = fopen ("b:impress.txt","w");

  [...]

  printf ("Entre com o numero de elementos da sequencia: "); /* escreve na tela */
  scanf  ("%d", &n);
  fprintf(imp,"Numero de elementos na sequencia = %d\n", n); /* escreve no arquivo */

  /* A unica diferenca entre o fprintf e o printf e´ que entre o abre  */
  /* parenteses e a primeira aspa voce deve colocar o nome da variavel */
  /* imp.                                                              */

  [...]

  /* coloque o seguinte comando somente no final do seu programa */
  fclose(imp);
} /* fim do programa */
```

Observação: lembre-se que para obter a listagem de um arquivo de nome `nome.ext` você pode usar o seguinte comando DOS:

copy *nome.ext* prn.

onde `nome.ext` é o nome do arquivo que se deseja imprimir.