

X Maratona de Programação - Warmup

Imperador Cassius I

Arquivo: `cassius.[c|cpp|java]`

Após Nero ter posto fogo em Roma, assumiu o poder do império o Imperador Cassius I. O imperador era um grande esportista, e inventou o jogo “Petrus, Papyrus et Cesoe” (“Pedra, papel e tesoura” em português), muito conhecido até hoje. Para aqueles que não conhecem o jogo onde você esteve nos últimos 500 anos???) o jogo é jogado por dois oponentes. Cada jogador aposta uma das três opções. O vencedor é obtido através das regras:

- a pedra quebra a tesoura;
- a tesoura corta o papel, e
- o papel embrulha a pedra.

Se os dois apostarem na mesma coisa, o jogo empata. O perdedor, na época de Cassius I ia para os leões.

Entrada

São dadas várias instâncias na entrada. Cada instância é dada em uma linha e composta por dois números inteiros entre 1 e 3 (1 significa pedra, 2 significa tesoura, e 3 significa papel). A entrada termina com um 0 (zero) sozinho em uma linha.

Saída

Para cada instância da entrada você deverá imprimir um identificador `Instancia k` onde k é o número da instância atual. Na linha seguinte seu programa deverá dizer se o primeiro ou o segundo jogador deverá ser entregue aos leões, usando a palavra `primeiro` ou `segundo` conforme o caso. Se o jogo empatar seu programa deverá imprimir `empate`. Imprima uma linha em branco após cada instância.

Exemplo de entrada

```
1 3
2 1
3 3
0
```

Exemplo de saída

```
Instancia 1
primeiro

Instancia 2
segundo

Instancia 3
empate
```