Problema A: I will be back

`Arquivo: terminator.[c|cpp|pas|java]`

Durante a festa do Oscar deste ano o famoso astro da melhor série de filmes já feita conheceu o concurso de programação da ACM, mas por mais que explicassem (em inglês, alemão, etc) ele não entendia como fazer a contagem dos pontos. Sua tarefa neste warmup é fazer um programa que auxilie nosso astro a entender como é contabilizado o tempo de submissão de um problema da maratona.

Entrada

São dadas várias instâncias, uma por linha. Cada linha tem o tempo t desde o início da competição (em minutos inteiros $0 \leq t \leq 300$) em que a submissão correta do problema foi enviada e o número inteiro k ($0 \leq k < 100$) de submissões incorretas deste problema enviadas anteriormente. A entrada termina com um zero (sozinho na linha).

Saída

Você deverá imprimir um cabeçalho indicando o número do problema que está tratando (`Problema i:`) seguido do tempo corrigido do problema (tempo da submissão correta somado à penalidade de 20 minutos por submissão incorreta deste problema anteriormente enviada).

Exemplo

Entrada

```
5 0
46 2
90 1
0
```

Saída

```
Problema 1: 5
Problema 2: 86
Problema 3: 110
```