



JogoMat2022 – 3º Campeonato de Jogos Matemáticos

Sub-12 Jogo Tic Tac Chec

TIC TAC CHEC é um jogo matemático baseado no movimento de algumas peças do Xadrez. Foi criado em 1995 por Don Green

Material: Um tabuleiro 4x4, com 16 casas e 4 peças para cada jogador: cavalo, bispo, torre e peão.

Objetivo: Alinhar suas 4 peças na horizontal, vertical ou diagonal.

Regras:

O jogo começa no tabuleiro vazio e os jogadores se revezam colocando uma peça em qualquer casa vazia.

Quando o jogador tem 3 peças no tabuleiro ele pode escolher entre colocar sua quarta peça ou movimentar uma das peças que já estão no tabuleiro.

A movimentação pode resultar em uma captura, a peça capturada volta para a reserva do jogador e em sua próxima vez ele poderá retorná-la ao tabuleiro.

As movimentações ocorrem de acordo com o tipo de peça que se está movendo:

* *Torre*: movimenta-se na horizontal ou vertical por quantas casas o jogador queira, mas sem saltar sobre nenhuma peça.

* *Bispo*: movimenta-se na diagonal por quantas casas o jogador queira, mas sem saltar sobre nenhuma peça.

* *Cavalo*: movimenta-se em L: duas casas em uma direção, gira 90° e movimenta mais uma casa. (ou vice-versa), o cavalo é a única peça que pode saltar peças aliadas ou adversárias.

* *Peão*: movimenta-se uma casa para a frente, e captura uma casa na diagonal. Quando o peão chegar na fileira inicial do adversário, ele deve começar a retornar. (gire a peça para indicar que está retornando)

Fim de Jogo:

O primeiro jogador que conseguir alinhar suas quatro peças na horizontal, vertical ou diagonal ganha o jogo!

Vídeo de Regras:



Apoio:



IME - Instituto de
Matemática e Estatística

