



Centro de Aperfeiçoamento do Ensino de
Matemática - "João Afonso Pascarelli"
IME-USP



JogoMat2024 – 5º Campeonato de Jogos Matemáticos

Sub 08 - Jogo Peixinho

Peixinho é um jogo cujo jogadores vão formando “peixinhos”. Peixinhos seriam o agrupamento de 4 cartas de mesmo valor.

A Dinâmica das partidas será estipulada antes do campeonato.

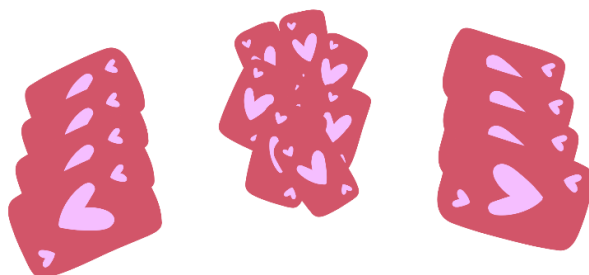
Materiais:

- 1 Baralho

Objetivo: Formar o máximo de peixinhos possíveis durante a partida.

Preparação: Retire apenas os coringas do baralho, embaralhamos e distribuímos 4 cartas para cada jogador. O restante das cartas ficarão espalhadas sobre a mesa, formando o que chamamos de “Lagoa”.

O jogo poderá ser jogado de 2 à 4 jogadores.



Jogatina:

Em sua vez, o jogador escolhe um dos oponentes e o pergunta se o mesmo possui um determinado valor. Porém para perguntar, o jogador precisa possuir esse mesmo valor em suas cartas.

Exemplo: Jogador 1 : “Jogador 2, você tem um 7?”

Nesse caso o Jogador 1 possuía um 7 em suas cartas, por isso pôde fazer a pergunta ao jogador 2.

OBS: Neste jogo não é permitido blefar e nem mentir.

Em seguida, o oponente requisitado verifica se há o valor pedido ou não.

- Caso o oponente tenha, ele é obrigado a dar TODAS as suas cartas desse valor a quem o perguntou, e então quem está na vez continua a pescar (jogar). Ao continuar, o jogador pode escolher entre fazer outra pergunta ao mesmo oponente ou escolher outro.
- Caso o oponente não tenha, ele responde “Vá pescar!”.

Curiosidades: O nome do jogo em inglês se chama “Go fish” justamente por isso.

E logo em seguida, o jogador que perguntou, pesca uma carta na lagoa.

1. Se a carta pescada for o valor que o jogador havia pedido, ele a mostra para todos os seus oponentes, para poder continuar sua pesca, assim perguntando a algum oponente sobre um valor qualquer.
2. Se a carta pescada não for o valor pedido, o jogador não precisa mostrá-la e passa sua vez a outro jogador.

OBS: O jogo acontece em sentido horário.

Assim que algum jogador formar as 4 cartas de mesmo valor, ele grita “Peixinho!” e mostra as cartas aos outros jogadores e essas cartas saem do jogo (viradas para cima). Quem fez peixinho ganha um ponto e continua sua pesca.



O jogo continua e os jogadores vão formando seus peixinhos.

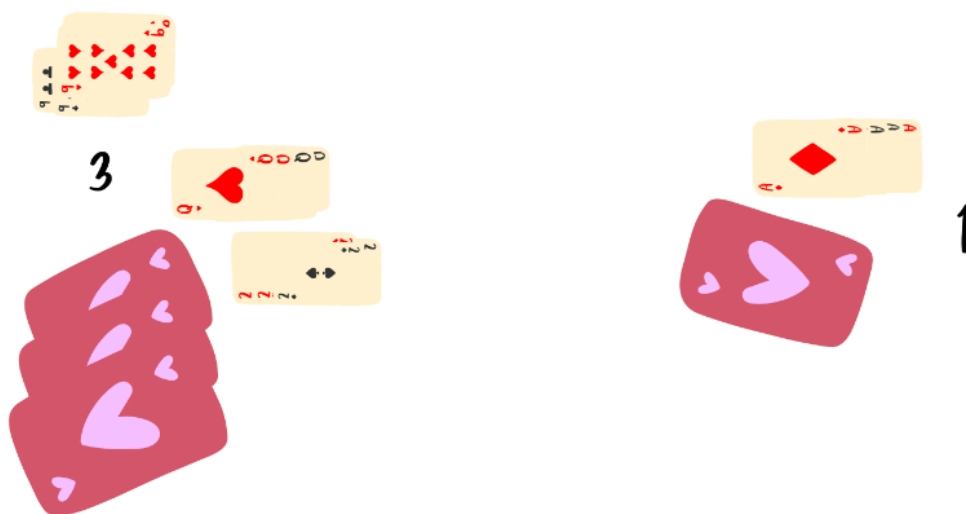
Sem cartas:

O que acontece quando algum jogador fica sem cartas em sua mão? Nada! Ele pode pescar 4 cartas na lagoa (se houver) e quem estava na vez continua a pescar.

Fim do jogo:

O jogo só acaba quando a lagoa fica vazia, e ganha quem obteve mais peixinhos durante a partida.


fez mais peixinhos que seu oponente



Neste jogo você deverá prestar muita atenção nas perguntas feitas pelos seus oponentes, e memorizar com quem está cada número!!!

Boa sorte! :)

Vídeo de Regras:

[Vídeo - PEIXINHO](#)



Apoio:



IME - Instituto de
Matemática e Estatística

