



JogoMat2023 – 4º Campeonato de Jogos Matemáticos

Sub 10 - Jogo Escopa de 15

Escopa de 15 é um jogo de cartas de origem italiana.

Materiais:

- 1 baralho

Objetivo: Somar as cartas chegando em 15 pontos

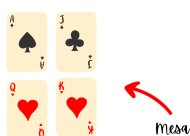
Valores das cartas:

- A: vale 1
- 2 até 7: vale o próprio número
- Q: vale 8
- J: vale 9
- K: vale 10

Preparação:

Devem ser retiradas as cartas de 8 à 10 de todos os naipes do baralho, restando 10 cartas de cada naipe.

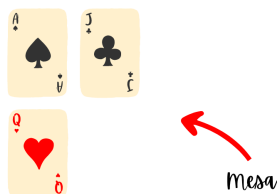
As cartas são embaralhadas e cada jogador tira uma carta aleatoriamente, quem retirar a carta de menos valor será o carteador. O carteador então embaralha e distribui 3 cartas para cada jogador, 1 carta de cada vez e vira 4 cartas no meio da mesa. O resto do baralho fica separado para a próxima rodada.



Movimentos:

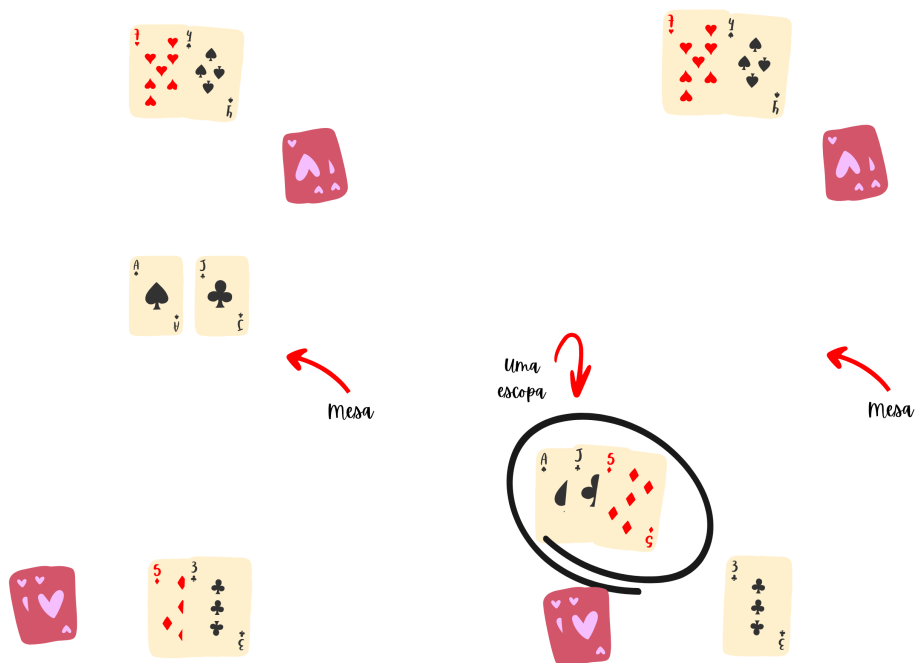
O jogo acontece sempre em sentido anti-horário. Após a vez de um jogador, o próximo que joga é o jogador a direita dele.

O jogador à direita do carteador começa jogando. Em sua vez, o jogador deve juntar alguma carta sua (somente uma) com as cartas da mesa (pode ser uma ou mais) para que a junção some 15 pontos e coloque essas cartas em sua frente para baixo. Essa será uma vaza:

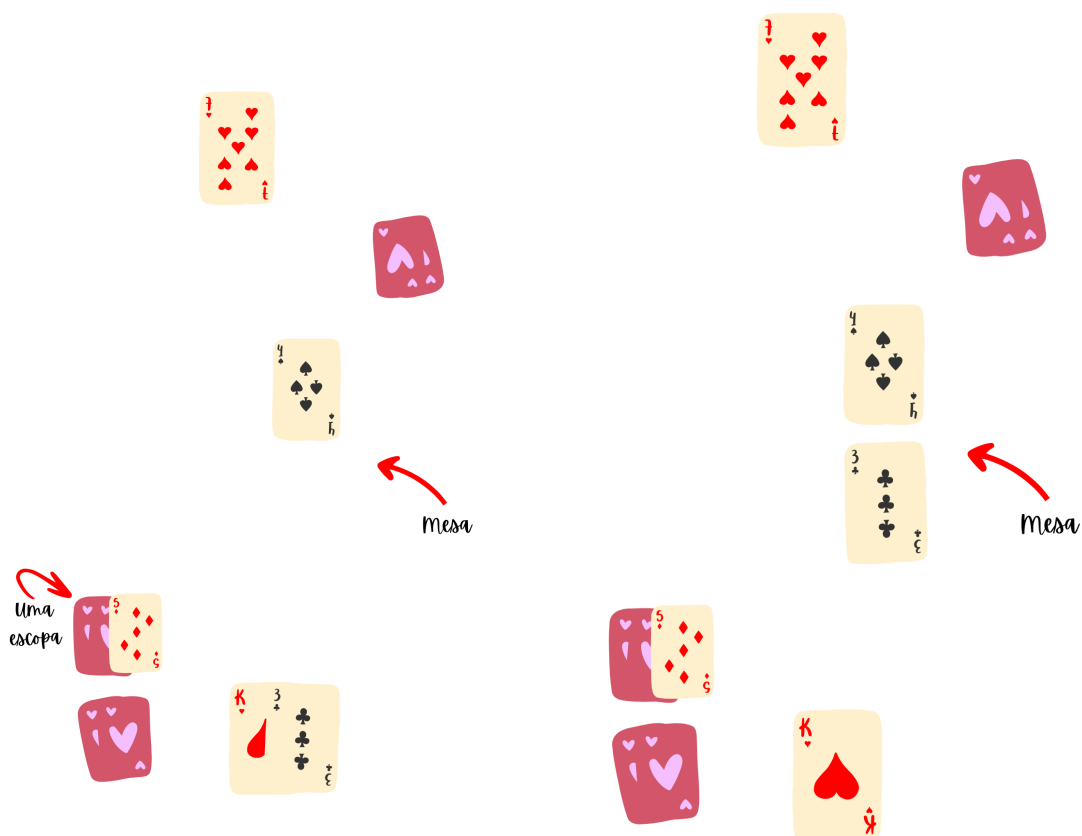


Se o jogador não tiver possibilidade de somar 15 com alguma de suas cartas, ele deve abrir uma carta de sua mão no centro da mesa e passa a vez para o próximo jogador.

Existe uma vaza especial chamada de escopa, que é quando a vaza é feita com a última carta da mesa.



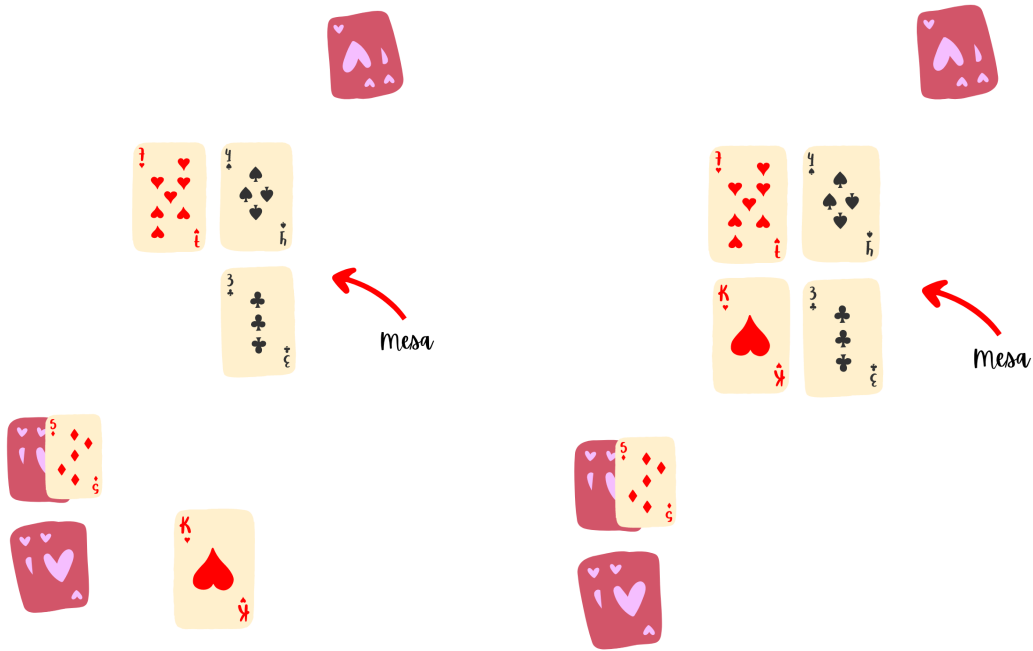
O próximo jogador então é obrigado a colocar uma carta sua na mesa.



A escopa deve ser colocada na sua frente virada para baixo que nem a vaza, mas com a carta do topo virada para cima para poder ser identificado a escopa.

As rodadas passam até todos os jogadores terem usado suas três cartas da mão. Seja em uma vaza, seja colocando no centro da mesa.

Exemplo de fim de rodada:



Então se inicia mais uma rodada, em que o carteador se torna a pessoa à direita do carteador anterior. E o mesmo processo de distribuição de 3 cartas por pessoa ocorre. O jogo acaba quando não houverem cartas o suficiente para uma rodada. Ou seja:

- 2 jogadores: 6 rodadas
- 3 jogadores: 4 rodadas
- 4 jogadores: 3 rodadas

Na última rodada o carteador deve anunciar que esta será a última rodada.

Pontuações:

- Cada escopa: 1 ponto
- Maior número de cartas: 1 ponto
- O jogador com o 7 de ouros: 1 ponto
- Ter o maior número de cartas de ouros: 1 ponto

Vídeo de Regras:

[Vídeo - Escopa de 15](#)



Apoio:



IME - Instituto de
Matemática e Estatística

