



Centro de Aperfeiçoamento do
Ensino de Matemática
"João Affonso Pascarelli"
IME USP

Primeiro Campeonato de Jogos Matemáticos **JOGOMAT 2018**



CONJUNTO

Conjunto ou **T4** (Transparent-Tic-Tac-Toe) foi criado por Masahiro Nakajima.

Material: Um Tabuleiro quadrado 4 x 4 e 8 peças de cada um dos 3 tamanhos (pequeno, médio, grande) para cada um dos dois jogadores, totalizando 24 peças para cada.

Objetivo: Alinhar 3 conjuntos idênticos de forma consecutiva na horizontal, vertical ou diagonal.

O jogador que não conseguir mover a(s) peça(s), perde a partida.

O jogador que alinhar 4 conjuntos (ao invés de 3), perde automaticamente a partida.

Regras/Movimentações:

O jogo realiza-se no tabuleiro, inicialmente vazio. Em sua vez, o jogador deve executar duas ações:

1º) Escolher uma de suas peças de fora do tabuleiro e colocar em uma casa do tabuleiro.

As peças podem ser colocadas em uma casa vazia, ou em uma casa já ocupada, desde que a peça colocada seja diferente da(s) que já está(ão) no tabuleiro.

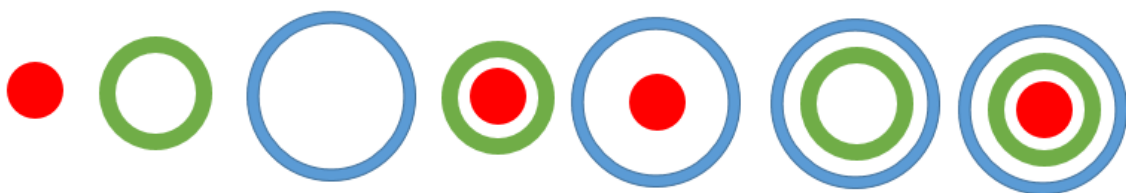
2º) Mover uma peça ou um conjunto de peças de uma casa para outra do tabuleiro, desde que a casa destino esteja vazia.

Todas as peças da casa escolhida devem ser movidas juntas, ou seja, não se pode desmanchar um conjunto.

As peças se movem como a rainha do jogo de xadrez, em qualquer direção e por quantas casas se queira, mas não é permitido saltar outras peças.

Conjuntos de Peças:

Há 7 conjuntos formados por 3 tipos de peças, conforme figura abaixo:



IME - Instituto de
Matemática e Estatística

