

JogoMat2023 – 4º Campeonato de Jogos Matemáticos

Sub 8 - Jogo Ringo

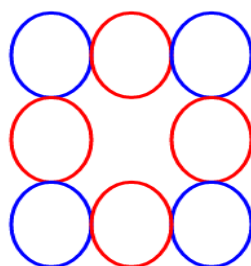
Ringo é um jogo abstrato de alinhamento de peças, simples e dinâmico. Foi criado em 2018 por Jullien Griffon.

Materiais:

- 8 argolas: 4 de cada cor
- 20 peças: 10 de cada cor

Objetivo: Alinhar 4 argolas ou 4 peças de sua cor na horizontal, vertical ou diagonal.

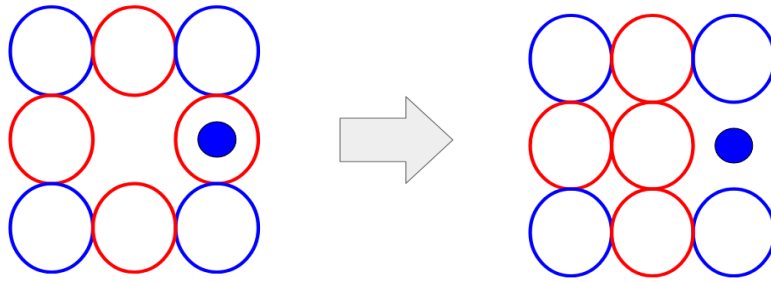
Preparação: As argolas iniciam na configuração conforme mostra a figura abaixo. E as 10 peças de cada jogador em sua reserva.



Movimentos:

O jogador cuja cor da argola está em uma das extremidades, como por exemplo o azul na figura acima, inicia os movimentos.

Em sua vez, o jogador deve posicionar uma peça dentro de uma argola, independente da cor, e retirar a argola e colocá-la adjacente a uma outra argola na vertical ou horizontal. Veja um exemplo de movimentação:



Quando não houver mais peças na reserva para posicionar, o jogador deve movimentar as peças que já estão em jogo colocando-a dentro de uma argola. Todas as peças e argolas devem estar conectadas formando um único grupo. Portanto, o jogador não pode remover uma peça que desmanche esse agrupamento único.

Vídeo de Regras:

[Vídeo - Ringo](#)



Apoio:



IME - Instituto de
Matemática e Estatística

