



Centro de Aperfeiçoamento do Ensino de  
Matemática - "João Afonso Pascarelli"  
IME-USP



## JogoMat2024 – 5º Campeonato de Jogos Matemáticos

### Sub 17 - Jogo MATE

**MATE** é um jogo de baralho para duas pessoas, que foi criado em 1915 por G. Capellen.

**Objetivo:** O jogador precisa vencer seu oponente dando "Mate". Para dar mate, o jogador precisará ficar atento ao jogo e as possíveis cartas de seu adversário, assim fazendo uma pontuação maior que seu oponente pós Mate no final da fase.

**A Dinâmica das partidas será estipulada antes do campeonato.**

#### Materiais:

- 1 Baralho

**Preparação:** De um baralho comum, separe apenas 20 cartas, o "A,7,10,Q,K" dos quatro naipes. O jogo acontece em duas rodadas, cada rodada possui duas fases.

#### Classificação das cartas (mesmo naipe):



mais forte

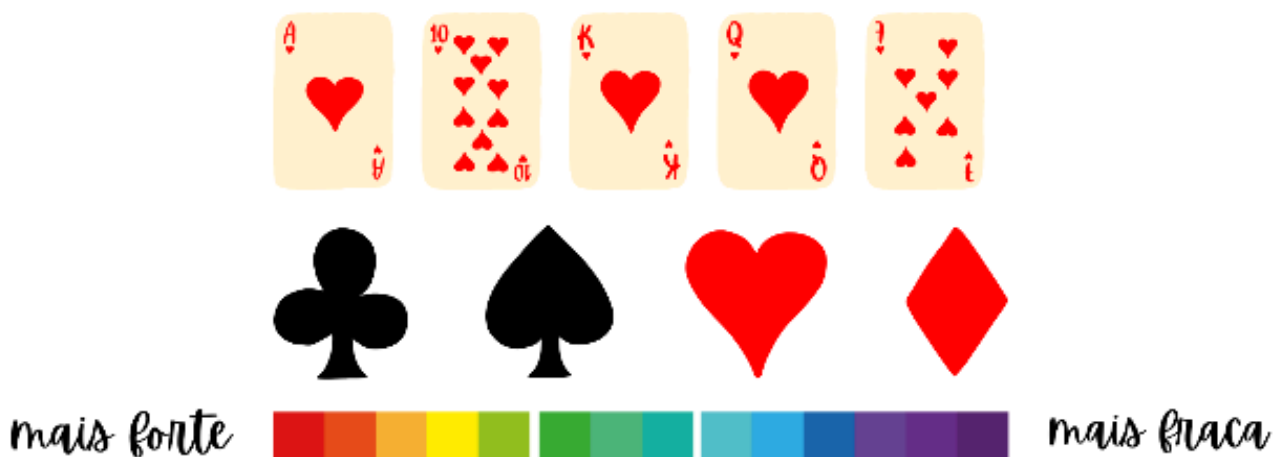


mais fraca

### Classificação dos naipes:



### Tabela de lembrete:



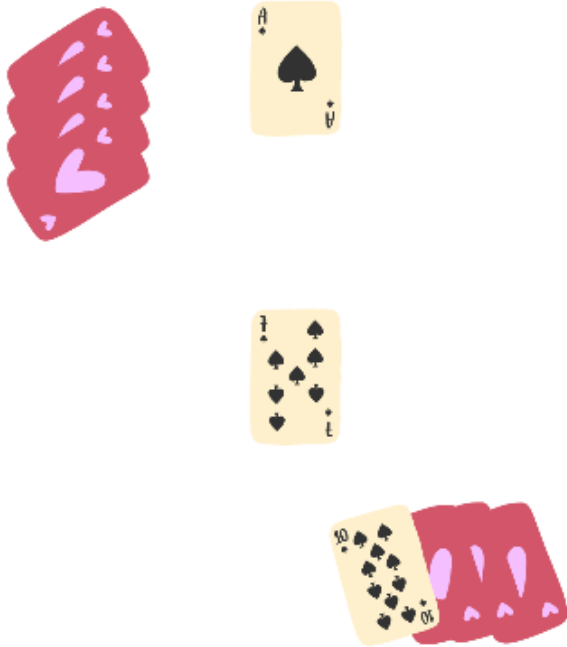
### Jogatina:

Para começar, um dos jogadores será o carteador da 1º rodada, deverá embaralhar e distribuir as cartas de 5 em 5 (totalizando dez cartas, cada jogador). O carteador é quem começa o jogo.

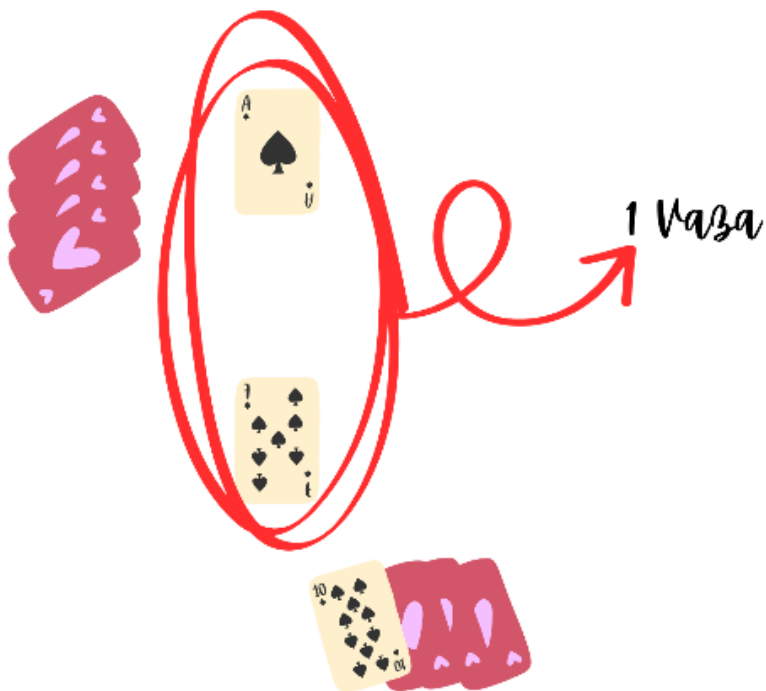
Quando o carteador começa a 1º fase da 1º rodada, ele baixa uma carta na mesa (qualquer uma que quiser).

**Exemplo:** O jogador que iniciou, baixou um “Ás de espadas”.

O oponente então terá de baixar ou uma carta de mesmo naipe, ou do mesmo valor, no caso um “ás”.



Se o outro jogador tiver mais de uma carta daquele naipe da qual seu adversário baixou (como aconteceu neste caso), ele pode escolher qual deseja jogar, e nesse caso, optou por jogar a carta de número 7, porque era a mais fraca de sua mão e também sabia que o seu oponente havia vencido a primeira “vaza” (durante o jogo podem ocorrer até 10 vazas).



A primeira vaza termina, e ganha a 1º vaza quem teve a carta de maior valor.

O jogador que ganha começa a próxima vaza, e assim por diante...

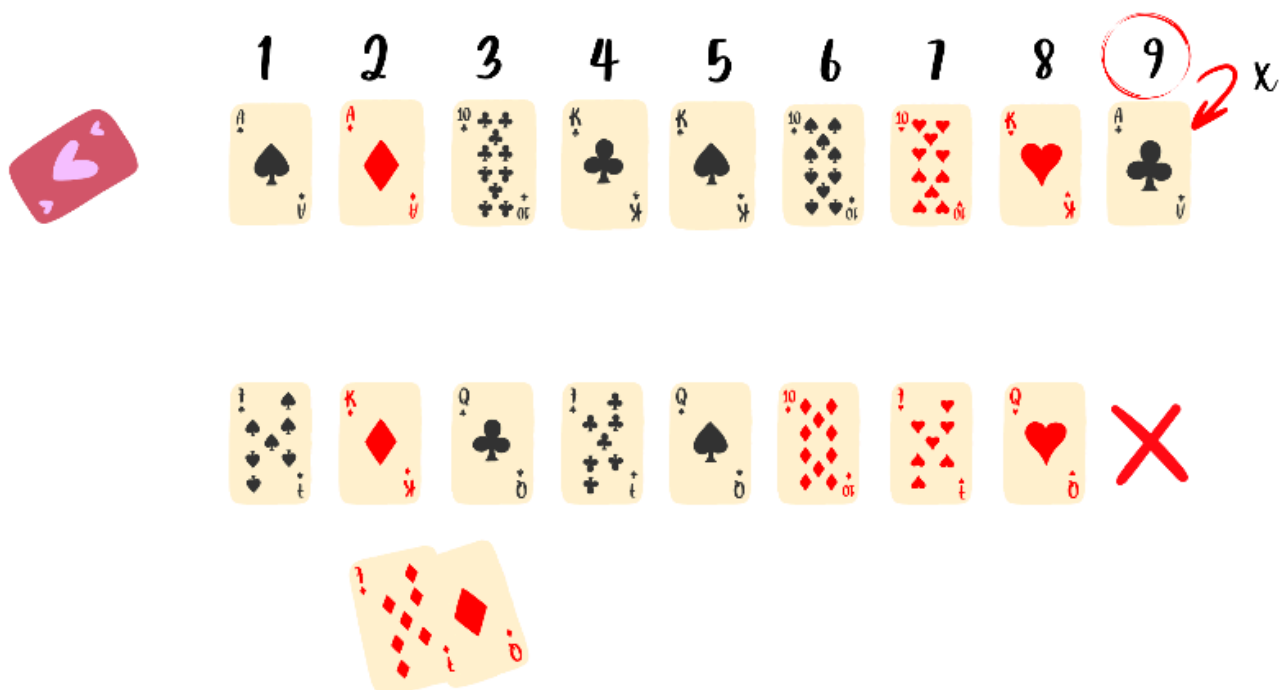
Quando o jogador baixa uma carta e seu oponente não possui cartas para jogar, acontece o que chamamos de **“MATE”** e a fase é finalizada.

Se ocorrer as 10 vazas sem o “Mate”, a fase acabaria empatada e ninguém recebe pontuação.

## Pontuação:

Para pontuar, após o Mate, pegamos sempre a quantidade de vazas que ocorreram (quantas cartas o indivíduo jogou) e multiplicamos pelo valor da carta em que foi dado Mate.

Exemplo:



*Sem possibilidades de jogada*

## Valores das cartas:

**A: 11 pontos**

**10: 10 pontos**

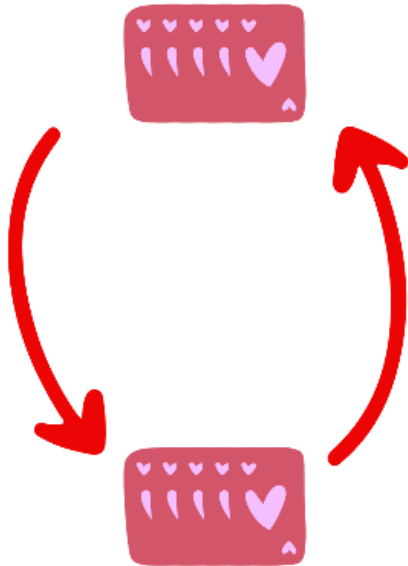
**K: 4 pontos**

**Q: 3 pontos**

**7: 7 pontos**

Logo a pontuação deste jogador seria 99 pontos.

Quando a fase termina, recolhemos todas as cartas, porém **não embaralhamos**, os jogadores somente trocam de mão.



E a 2º fase inicia-se com o jogador que não iniciou a 1º.

Após o término da 2º fase, depois de contar a pontuação do vencedor, as cartas são recolhidas, encerrando-se a 1º rodada. Para a 2º rodada, o novo carteador (jogador que não carteceu a 1º rodada) inicia novamente o jogo.

### **Fim do jogo:**

O jogo encerra-se ao final da 2º rodada, e o jogador que marcou o maior número de pontos é o vencedor da partida e a medida de sua vitória é a diferença entre as duas pontuações totais.

**Boa sorte! :)**

**Vídeo de Regras:**

[Vídeo - MATE](#)



**Apoio:**



IME - Instituto de  
Matemática e Estatística

