

JogoMat2023 – 4º Campeonato de Jogos Matemáticos

Sub 14 - Jogo Limit

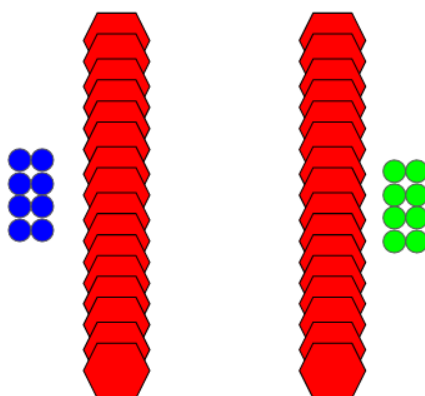
Limit é um jogo cujo tabuleiro vai sendo construído e em seguida há uma fase de desconstrução do tabuleiro. O jogo foi criado em 2009 por Cameron Browne.

Materiais:

- 32 peças hexagonais
- 16 peças: 8 de cada cor

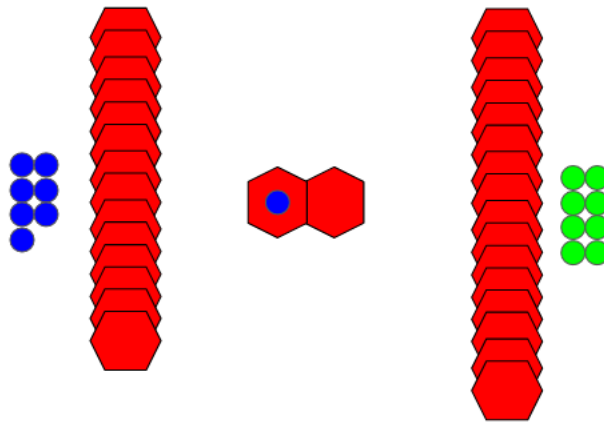
Objetivo: Capturar todas as peças do jogador adversário, ou deixá-lo sem possibilidades de movimento.

Preparação: Cada jogador inicia o jogo com sua reserva de 16 peças hexagonais, e 8 peças:

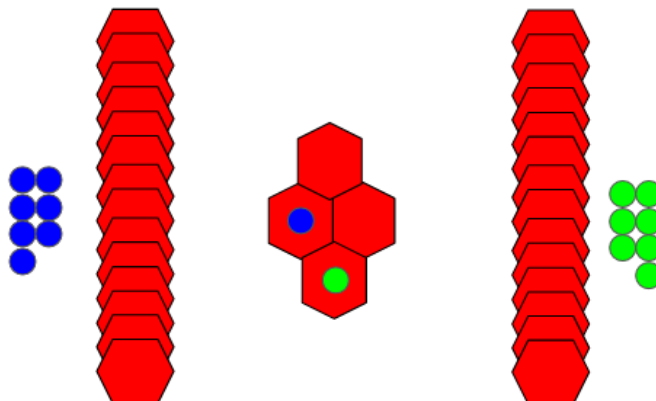


Movimentos:

Em sua vez, o jogador deve colocar 2 dos seus hexágonos e 1 peça em um desses hexágonos.



Em seguida, o outro jogador deve também colocar 2 hexágonos, de forma que estes estejam adjacentes a outros dois. E uma das peças deve ser colocada em um destes 2 hexágonos.



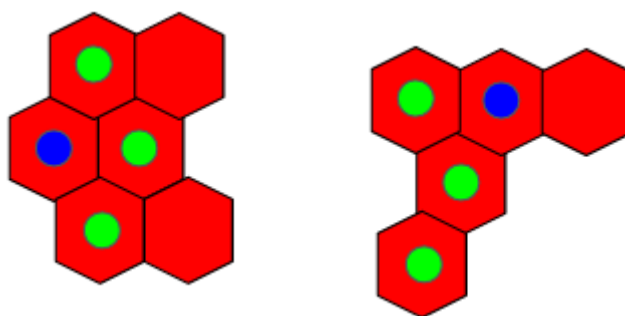
Na próxima jogada, é inserido mais dois hexágonos e mais uma peça em um dos dois hexágonos. Essa peça não pode estar adjacente a uma outra peça inserida pelo próprio jogador. Então cada peça vai ter pelo menos um hexágono vazio ao seu lado.

Em seguida, quando todas as peças já estiverem em jogo, inicia-se o movimento. Cada jogador em sua vez, deve obrigatoriamente movimentar uma de suas peças, por quantos hexágonos quiser e for possível sem passar por cima de nenhuma peça e andando em cima dos hexágonos.

Em seguida, deve remover um hexágono vazio qualquer, que tenha pelo menos um lado livre. Ou seja, retirar um hexágono que não esteja completamente cercado por outros hexágonos.

Captura e liberdade:

Para uma ou um grupo de peças não possuir liberdade, ela deve estar sem nenhum hexágono vazio adjacente, isso faz com que as peças não tenham nenhum movimento possível. Quando isso acontece, esta peça ou grupo de peças deve(m) ser capturada(s). Para o equilíbrio do jogo, não é permitido fazer captura na primeira jogada. Veja dois exemplos de captura:



No primeiro exemplo a peça azul seria capturada. No segundo exemplo o grupo de peças verdes seria capturado.

Vídeo de Regras:

[Vídeo - Limit](#)



Apoio:



IME - Instituto de
Matemática e Estatística

