

SOMA DE UM PONTO E UM VETOR: PROPRIEDADES

MAT105 - Geometria Analítica - Instituto de Geociências

1º semestre de 2011

Professor Oswaldo Rio Branco de Oliveira

1 Definição. Dado um ponto A e um vetor \vec{v} é fácil ver que existe um único ponto B tal que $\overrightarrow{AB} = \vec{v}$. Chamamos o ponto B de **soma do ponto A com o vetor \vec{v}** . Notação:

$$B = A + \vec{v} .$$

2 Definição. Dado um vetor $\vec{v} = \overrightarrow{AB}$ pomos

$$-\vec{v} = \overrightarrow{BA} .$$

Indicamos, simplesmente,

$$A + (-\vec{v}) = A - \vec{v} .$$

3 Propriedades. Temos as seguintes propriedades:

- (1) $A + \overrightarrow{AB} = B$
- (2) $A + \vec{0} = A$
- (3) $(A - \vec{v}) + \vec{v} = A$
- (4) $A + \vec{v} = B + \vec{v} \implies A = B$ (cancelamento do vetor)
- (5) $A + \vec{u} = A + \vec{v} \implies \vec{u} = \vec{v}$ (cancelamento do ponto)

Prova.

(1) Pela definição, $A + \overrightarrow{AB}$ é o único ponto X tal que $\overrightarrow{AX} = \overrightarrow{AB}$. Logo, $X = B$.

(2) Pela definição temos $A + \vec{0} = A$ já que $\overrightarrow{AA} = \vec{0}$.

(3) Definindo $A - \vec{v} = B$ temos $\overrightarrow{AB} = -\vec{v}$ e portanto $\overrightarrow{BA} = \vec{v}$. Logo,

$$(A - \vec{v}) + \vec{v} = B + \overrightarrow{BA} = A .$$

(4) **Geométrica:** Indicando $X = A + \vec{v} = B + \vec{v}$, por definição temos $\overrightarrow{AX} = \overrightarrow{BX}$. Assim, os segmentos \overline{AX} e \overline{BX} são paralelos e os pontos A, B e X são colineares (faça uma figura). Também temos $|\overline{AX}| = |\overline{BX}|$ e então, como \overrightarrow{AX} e \overrightarrow{BX} tem mesmo sentido, temos $A = B$.

Algébrica: Escrevendo $X = A + \vec{v} = B + \vec{v}$ temos $\overrightarrow{AX} = \vec{v} = \overrightarrow{BX}$. Logo,

$$\overrightarrow{XA} = -\vec{v} = \overrightarrow{XB} .$$

Portanto, pela primeira propriedade, concluímos $A = X + \overrightarrow{XA} = X + \overrightarrow{XB} = B$.

(5) Indicando $X = A + \vec{u} = A + \vec{v}$ temos $\overrightarrow{AX} = \vec{u}$ e também $\overrightarrow{AX} = \vec{v}$. Logo, $\vec{u} = \vec{v}$.