

MAC323 EXERCÍCIO-PROGRAMA 5
O ESPAÇO DAS ÁRVORES BINÁRIAS

Y. KOHAYAKAWA

Data de entrega: 20/7/2012 (23:55)

Introdução. Neste EP, você investigará *árvores binárias com n nós internos*. Podemos munir o conjunto dessas árvores com uma *distância*, declarando a distância $d(T, T')$ entre tais duas árvores T e T' como sendo o número mínimo de rotações que levam T a T' . Vamos denotar esse *espaço métrico* por \mathcal{T}_n . Seu programa deverá ser capaz de executar algumas operações básicas envolvendo \mathcal{T}_n , como, por exemplo, determinar $d(T, T')$ para quaisquer $T, T' \in \mathcal{T}_n$. Ademais, além de determinar $d(T, T')$, seu programa deverá ser capaz de fornecer uma seqüência $T_0, T_1, \dots, T_d \in \mathcal{T}_n$ com $T_0 = T, T_d = T', d = d(T, T')$ e com cada T_i resultante de uma rotação de T_{i-1} ($1 \leq i \leq d$).

Computação em \mathcal{T}_n . Além do cálculo da distância entre duas árvores dadas, seu programa deverá ser capaz de determinar ou estimar certas outras quantidades associadas a \mathcal{T}_n , definidas a seguir.

Diâmetro de \mathcal{T}_n . O *diâmetro* de \mathcal{T}_n é definido como

$$\text{diam}(\mathcal{T}_n) = \max\{d(T, T') : T, T' \in \mathcal{T}_n\}, \quad (1)$$

isto é, o diâmetro de \mathcal{T}_n é a distância máxima entre dois membros de \mathcal{T}_n .

A distância média entre membros de \mathcal{T}_n . Já encontramos a noção de árvores binárias aleatórias: se munimos \mathcal{T}_n da distribuição uniforme, isto é, se consideramos todos os membros de \mathcal{T}_n equiprováveis, obtemos o espaço de probabilidade das árvores aleatórias U_n , já vistas anteriormente. Também vimos uma outra distribuição de probabilidade sobre \mathcal{T}_n : podemos gerar uma árvore aleatória $T(\sigma) \in \mathcal{T}_n$, inserindo n chaves distintas em uma árvore binária de busca inicialmente vazia, sorteando uma ordenação $\sigma = (\sigma(1), \dots, \sigma(n))$ uniformemente ao acaso dentre todas as $n!$ possíveis ordenações das n chaves. Temos denotado tais árvores aleatórias por B_n .

Definimos a *distância média uniforme* em \mathcal{T}_n como sendo $d_n^U = \mathbb{E}(d(U'_n, U''_n))$, onde U'_n e U''_n são cópias independentes de U_n e definimos a *distância média permutacional* em \mathcal{T}_n (não consegui inventar um nome melhor) como sendo $d_n^B = \mathbb{E}(d(B'_n, B''_n))$, onde B'_n e B''_n são cópias independentes de B_n .

Codificação de árvores. Será conveniente usarmos uma codificação compacta de árvores binárias. Usaremos palavras sobre o alfabeto $\{., \mathbf{x}\}$ ($.$ representa um nó interno e \mathbf{x} representa um nó externo). A árvore vazia, com 0 nós internos e 1 nó externo, é representada por \mathbf{x} . Se as subárvores esquerda e direita de T são representadas por \mathbf{s} e \mathbf{t} , então $.\mathbf{s}\mathbf{t}$ representa T . Por exemplo, as 5 árvores com 3 nós internos (e conseqüentemente 4 nós externos) são

$$.\mathbf{x}.\mathbf{x}.\mathbf{xx}, \quad .\mathbf{x}.\mathbf{xxx}, \quad ..\mathbf{xx}.\mathbf{xx}, \quad ..\mathbf{x}.\mathbf{xxx}, \quad \dots\mathbf{xxxx}. \quad (2)$$

Seu programa. A entrada de seu programa, que deve ser lida no `stdin`, deve ser uma seqüência de linhas, cada uma delas expressando um “comando”. Cada linha pode ter uma das seguintes formas.

`n <n>`

Define o valor de n como sendo $\langle n \rangle$. Um comando dessa forma deve ocorrer no início da entrada. Durante a execução de seu programa, o usuário poderá mudar o valor de n , emitindo outros comandos dessa forma.

`d <s> <t>`

Imprime o valor de $d(\langle s \rangle, \langle t \rangle)$, onde $\langle s \rangle$ e $\langle t \rangle$ são representações de árvores em \mathcal{T}_n (com o valor atual de n).

`p <s> <t>`

Imprime uma seqüência de árvores T_0, \dots, T_d , como especificada na introdução desse enunciado (mais precisamente, seu programa deve imprimir as representações de T_0, T_1, \dots).

`diam`

Imprime o valor de $\text{diam}(\mathcal{T}_n)$.

`dU`

Imprime o valor de d_n^U .

`dB`

Imprime o valor de d_n^B .

Estimativas de d_n^U e d_n^B . Uma forma de *estimar* o valor de d_n^U é gerar vários pares (T, T') de acordo com a distribuição U_n , e usar a média das distâncias $d(T, T')$ assim calculadas. Seu programa deverá aceitar o comando

`dULGN <M>`

que significa o seguinte: seu programa deve gerar $\langle M \rangle$ pares (T, T') como acima, e deve devolver a média dos números $d(T, T')$. (Explique por que este comando contém LGN no nome.) Seu programa deve também estimar d_n^B de forma análoga. O comando correspondente deve ser

`dBLGN <M>`

Relatório. Você deve preparar um relatório, considerando as seguintes instruções/perguntas.

- (i) Inclua uma breve descrição de como seu programa determina a distância entre duas árvores.
- (ii) Faça uma tabela com os valores de $\text{diam}(\mathcal{T}_n)$ para valores pequenos de n (quanto maior for sua tabela, melhor).
- (iii) Faça o mesmo com d_n^U e d_n^B . (Não deixe de explicitar se os valores nessas tabelas foram estimados estatisticamente ou foram calculados precisamente (a menos de erros de arredondamento).)
- (iv) Quanto tempo seu programa leva para calcular as entradas das tabelas em (ii) e (iii)?
- (v) Você montou as tabelas em (ii) e (iii) até um certo valor de n . Quanto tempo você estima que levaria para seu programa calcular as entradas dessas tabelas para $n + 1$? Justifique sua resposta, levando em conta seus algoritmos, estruturas de dados e fatos sobre árvores binárias.

Observações

1. *Este EP é estritamente individual.* Programas semelhantes receberão nota 0.
2. Seja cuidadoso com sua programação (correção, documentação, apresentação, clareza do código, etc), dando especial atenção a suas estruturas de dados. A correção será feita levando isso em conta.
3. Comparem entre vocês o desempenho de seus programas.
4. Entregue seu EP no Paca.
5. Não deixe de incluir em seu código um *relatório* para discutir seu EP: discuta as estruturas de dados usadas, os algoritmos usados, etc. *Se você escrever claramente como funciona seu EP, o monitor terá pouca dificuldade em corrigi-lo, e assim você terá uma nota mais alta.* (Se o monitor sofrer para entender seu código, sua nota será baixa.)

Observação final. Envie dúvidas para a lista de discussão da disciplina.

INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA, UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO, RUA DO MATÃO 1010, 05508-090 SÃO PAULO, SP

Endereço eletrônico: yoshi@ime.usp.br