

MAC323 EXERCÍCIO-PROGRAMA 5  
O ESPAÇO DAS ÁRVORES BINÁRIAS

Y. KOHAYAKAWA

**Data de entrega:** 20/7/2012 (23:55)

**Introdução.** Neste EP, você investigará *árvores binárias com  $n$  nós internos*. Podemos munir o conjunto dessas árvores com uma *distância*, declarando a distância  $d(T, T')$  entre tais duas árvores  $T$  e  $T'$  como sendo o número mínimo de rotações que levam  $T$  a  $T'$ . Vamos denotar esse *espaço métrico* por  $\mathcal{T}_n$ . Seu programa deverá ser capaz de executar algumas operações básicas envolvendo  $\mathcal{T}_n$ , como, por exemplo, determinar  $d(T, T')$  para quaisquer  $T, T' \in \mathcal{T}_n$ . Ademais, além de determinar  $d(T, T')$ , seu programa deverá ser capaz de fornecer uma seqüência  $T_0, T_1, \dots, T_d \in \mathcal{T}_n$  com  $T_0 = T, T_d = T', d = d(T, T')$  e com cada  $T_i$  resultante de uma rotação de  $T_{i-1}$  ( $1 \leq i \leq d$ ).

**Computação em  $\mathcal{T}_n$ .** Além do cálculo da distância entre duas árvores dadas, seu programa deverá ser capaz de determinar ou estimar certas outras quantidades associadas a  $\mathcal{T}_n$ , definidas a seguir.

*Diâmetro de  $\mathcal{T}_n$ .* O *diâmetro* de  $\mathcal{T}_n$  é definido como

$$\text{diam}(\mathcal{T}_n) = \max\{d(T, T') : T, T' \in \mathcal{T}_n\}, \quad (1)$$

isto é, o diâmetro de  $\mathcal{T}_n$  é a distância máxima entre dois membros de  $\mathcal{T}_n$ .

*A distância média entre membros de  $\mathcal{T}_n$ .* Já encontramos a noção de árvores binárias aleatórias: se munimos  $\mathcal{T}_n$  da distribuição uniforme, isto é, se consideramos todos os membros de  $\mathcal{T}_n$  equiprováveis, obtemos o espaço de probabilidade das árvores aleatórias  $U_n$ , já vistas anteriormente. Também vimos uma outra distribuição de probabilidade sobre  $\mathcal{T}_n$ : podemos gerar uma árvore aleatória  $T(\sigma) \in \mathcal{T}_n$ , inserindo  $n$  chaves distintas em uma árvore binária de busca inicialmente vazia, sorteando uma ordenação  $\sigma = (\sigma(1), \dots, \sigma(n))$  uniformemente ao acaso dentre todas as  $n!$  possíveis ordenações das  $n$  chaves. Temos denotado tais árvores aleatórias por  $B_n$ .

Definimos a *distância média uniforme* em  $\mathcal{T}_n$  como sendo  $d_n^U = \mathbb{E}(d(U'_n, U''_n))$ , onde  $U'_n$  e  $U''_n$  são cópias independentes de  $U_n$  e definimos a *distância média permutacional* em  $\mathcal{T}_n$  (não consegui inventar um nome melhor) como sendo  $d_n^B = \mathbb{E}(d(B'_n, B''_n))$ , onde  $B'_n$  e  $B''_n$  são cópias independentes de  $B_n$ .

**Codificação de árvores.** Será conveniente usarmos uma codificação compacta de árvores binárias. Usaremos palavras sobre o alfabeto  $\{., \mathbf{x}\}$  ( $.$  representa um nó interno e  $\mathbf{x}$  representa um nó externo). A árvore vazia, com 0 nós internos e 1 nó externo, é representada por  $\mathbf{x}$ . Se as subárvores esquerda e direita de  $T$  são representadas por  $\mathbf{s}$  e  $\mathbf{t}$ , então  $.\mathbf{s}\mathbf{t}$  representa  $T$ . Por exemplo, as 5 árvores com 3 nós internos (e conseqüentemente 4 nós externos) são

$$.\mathbf{x}.\mathbf{x}.\mathbf{xx}, \quad .\mathbf{x}.\mathbf{xxx}, \quad ..\mathbf{xx}.\mathbf{xx}, \quad ..\mathbf{x}.\mathbf{xxx}, \quad \dots\mathbf{xxxx}. \quad (2)$$

**Seu programa.** A entrada de seu programa, que deve ser lida no `stdin`, deve ser uma seqüência de linhas, cada uma delas expressando um “comando”. Cada linha pode ter uma das seguintes formas.

`n <n>`

Define o valor de  $n$  como sendo  $\langle n \rangle$ . Um comando dessa forma deve ocorrer no início da entrada. Durante a execução de seu programa, o usuário poderá mudar o valor de  $n$ , emitindo outros comandos dessa forma.

`d <s> <t>`

Imprime o valor de  $d(\langle s \rangle, \langle t \rangle)$ , onde  $\langle s \rangle$  e  $\langle t \rangle$  são representações de árvores em  $\mathcal{T}_n$  (com o valor atual de  $n$ ).

`p <s> <t>`

Imprime uma seqüência de árvores  $T_0, \dots, T_d$ , como especificada na introdução desse enunciado (mais precisamente, seu programa deve imprimir as representações de  $T_0, T_1, \dots$ ).

`diam`

Imprime o valor de  $\text{diam}(\mathcal{T}_n)$ .

`dU`

Imprime o valor de  $d_n^U$ .

`dB`

Imprime o valor de  $d_n^B$ .

*Estimativas de  $d_n^U$  e  $d_n^B$ .* Uma forma de *estimar* o valor de  $d_n^U$  é gerar vários pares  $(T, T')$  de acordo com a distribuição  $U_n$ , e usar a média das distâncias  $d(T, T')$  assim calculadas. Seu programa deverá aceitar o comando

`dULGN <M>`

que significa o seguinte: seu programa deve gerar  $\langle M \rangle$  pares  $(T, T')$  como acima, e deve devolver a média dos números  $d(T, T')$ . (Explique por que este comando contém LGN no nome.) Seu programa deve também estimar  $d_n^B$  de forma análoga. O comando correspondente deve ser

`dBLGN <M>`

**Relatório.** Você deve preparar um relatório, considerando as seguintes instruções/perguntas.

- (i) Inclua uma breve descrição de como seu programa determina a distância entre duas árvores.
- (ii) Faça uma tabela com os valores de  $\text{diam}(\mathcal{T}_n)$  para valores pequenos de  $n$  (quanto maior for sua tabela, melhor).
- (iii) Faça o mesmo com  $d_n^U$  e  $d_n^B$ . (Não deixe de explicitar se os valores nessas tabelas foram estimados estatisticamente ou foram calculados precisamente (a menos de erros de arredondamento).)
- (iv) Quanto tempo seu programa leva para calcular as entradas das tabelas em (ii) e (iii)?
- (v) Você montou as tabelas em (ii) e (iii) até um certo valor de  $n$ . Quanto tempo você estima que levaria para seu programa calcular as entradas dessas tabelas para  $n + 1$ ? Justifique sua resposta, levando em conta seus algoritmos, estruturas de dados e fatos sobre árvores binárias.

## Observações

1. *Este EP é estritamente individual.* Programas semelhantes receberão nota 0.
2. Seja cuidadoso com sua programação (correção, documentação, apresentação, clareza do código, etc), dando especial atenção a suas estruturas de dados. A correção será feita levando isso em conta.
3. Comparem entre vocês o desempenho de seus programas.
4. Entregue seu EP no Paca.
5. Não deixe de incluir em seu código um *relatório* para discutir seu EP: discuta as estruturas de dados usadas, os algoritmos usados, etc. *Se você escrever claramente como funciona seu EP, o monitor terá pouca dificuldade em corrigi-lo, e assim você terá uma nota mais alta.* (Se o monitor sofrer para entender seu código, sua nota será baixa.)

*Observação final.* Envie dúvidas para a lista de discussão da disciplina.

INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA, UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO, RUA DO MATÃO 1010, 05508-090 SÃO PAULO, SP

*Endereço eletrônico:* [yoshi@ime.usp.br](mailto:yoshi@ime.usp.br)