

Ciência da Computação -IME - USP

Programação linear

Prof.º Walter Mascarenhas

24 de agosto de 2006

Exercício 1 - Resolver o problema de programação linear (*PPL*) abaixo pelo método *SIMPLEX*.

$$\begin{aligned} &\text{Maximizar} && 4x_1 + 3x_2 \\ &\text{sujeito a :} && \\ &&& 2x_1 + x_2 \leq 4 \\ &&& -3x_1 + 2x_2 \leq 3 \\ &&& x_1, x_2 \leq 0 \end{aligned}$$

Exercício 2 - Uma marcenaria fabrica mensalmente três tipos de móveis: armários, camas e estantes. O preço de cada móvel é R\$100,00, R\$150,00 e R\$50,00 respectivamente. A produção de armário precisa de $5m^2$ de cedro e $2m^2$ de compensado, a cama precisa de $8m^2$ de cedro e $2m^2$ de compensado e a estante precisa apenas de $3m^2$ de cedro e $1m^2$ de compensado. As quantidades máximas de matérias-primas disponíveis são $50m^2$ de cedro e $20m^2$ de compensado. Formule e resolva o problema acima utilizando o método *SIMPLEX*.

Exercício 3 - Faça os gráficos das seguintes funções $y_\alpha : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ e $y_\beta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ para alguns valores de α e β (note que você precisará desenhar em 3D).

$$y_\alpha(x_1, x_2) = \begin{cases} \max & 3x_1 + 2x_2, \\ \text{para} & \\ & 4x_1 + 2x_2 \leq 16 \\ & 0 \leq x_1 \leq 3, \\ & 0 \leq x_2 \leq 6 + \alpha \end{cases}$$
$$y_\beta(x_1, x_2) = \begin{cases} \max & (3 + \beta)x_1 + 2x_2 \\ \text{para} & \\ & 4x_1 + 2x_2 \leq 16, \\ & 0 \leq x_1 \leq 3, \\ & 0 \leq x_2 \leq 6 \end{cases}$$

Como o gráfico dessas funções muda ao variarmos α e β ?

Exercício 4 - Responda se cada uma das afirmações é verdadeira ou falsa e justifique sua resposta.

- Se ocorre um empate na escolha da linha pivô durante a aplicação do método simplex a um *PPL*, então a solução básica viável obtida após este pivoteamento é degenerada.
- Quando resolvemos um *PPL* pelo método simplex, uma solução básica viável diferente das anteriores é gerada a cada interação.

Exercício 5 - Resolver o seguinte *PPL* pelo método simplex:

$$\text{Maximizar } 3x_1 + 3x_2 + 2x_3 + 6x_4$$

sujeito a :

$$2x_1 - x_2 + 3x_3 - 2x_4 = 8$$

$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 10$$

$$2x_1 + 3x_3 \leq 10$$

$$x_j \geq 0; j = 1, 2, 3, 4.$$