

MAC 0110

Prof. Walter F. Mascarenhas

Início 9 de março de 2004

Resumo

Estas são as aulas do curso de MAC 0110 para o curso noturno de Matemática Aplicada e Computacional ministradas por mim no primeiro semestre de 2004.

Apresentação

Professor: Walter Mascarenhas.

- Bacharel em matemática.
- Mestre em matemática.
- Doutor em matemática aplicada.
- Dono de uma empresa de informática por um tempo.
- Atualmente cientista da computação.
- Sala 10, bloco C do IME. walterfm@ime.usp.br.

Monitora: Joice Toyota. Horários a combinar.

Objetivos da disciplina

- Introdução à computação.
- Ganhar familiaridade com o computador.
- Aprender os conceitos básicos de programação.
- Perceber que o computador não morde.
- Se acostumar a tentar, tentar e tentar de novo: se suas primeiras cem tentativas não funcionarem e a centésima primeira funcionar então você fez um programa que funciona.
- ****Aprender a se virar****.

Importância da disciplina

Esta é uma das matérias mais importantes do curso de matemática aplicada. Ela é

- Emprego. Os matemáticos aplicados entrando na indústria trabalham com o comp
- Ciência. A computação é uma ciência feita para os matemáticos, que contribuiram
- Tecnologia. A computação é fundamental para todas as aplicações práticas da mat
- Diversão. Computação é um barato. É muito gostoso ver um programa seu func
pessoas.

Avaliação

- Três provas: P_1 dia 30/04 e P_2 dia 02/07. Recuperação, a combinar.
- Quatro Exercício-Programas (EP's).
- $M_p = (P_1 + 2P_2)/3$.
- $M_{ep} = (EP_1 + EP_2 + EP_3 + 2EP_4)/5$.
- $M_f, M_{ep} \geq 5 \Rightarrow M_f = (M_{ep} + 2M_f)/3$. Se não $M_f = \min\{M_p, M_{ep}\}$.
- $M_f \geq 5 \Rightarrow$ aprovado. $M_f \leq 3 \Rightarrow$ reprovado.
- $3 < M_f < 5 \Rightarrow$ recuperação.
- $M_{rec} = (M_f + 2P_{rec})/3$. aprovado $\Leftrightarrow M_{rec} \geq 5$.
- Cola (ativo ou passivo) \Rightarrow nota = -4 .

Material didático

Não são necessários livros, mas se você quiser:

- C - A linguagem de programação (Padrão Ansi). Kerningham e Ritchie, Editora C
- C How to Program, Deitel & Deitel. Editora Prentice Hall, 2001.
- Apostila na secretaria do departamento de computação (R\$ 2,00).

Outra fonte importante: A internet.

- Panda. Acompanhamento do curso, entrega de trabalhos. Forum de discussão. (pa
- Mac Multimídia. Lista de exercícios, problemas resolvidos, links interessantes (ww
- Aprendam a usar o Google: www.google.com.br

Resumo do curso

- Breve história da computação (Hardware).
- Software.
- As partes básicas do computador. A função de cada uma delas.
- Algoritmos: métodos para resolver problemas.
- Introdução à linguagem de programação C através de MUITOS exemplos usando n
- Objetivo: aprender a programar qualquer coisa.

Esta aula

- A história do computador
- Software