

$$\mathbf{v} = (7 - 2, 5 - (-1), -8 - 4) = (5, 6, -12)$$

No espaço bidimensional o vetor com ponto inicial $P_1(x_1, y_1)$ e ponto final $P_2(x_2, y_2)$ é

$$\overrightarrow{P_1 P_2} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1)$$

Translação de Eixos A solução de muitos problemas pode ser simplificada pela translação dos eixos coordenados para obter novos eixos paralelos aos originais.

Na Figura 3.1.14a nós transladamos os eixos de um sistema de coordenadas xy para obter um sistema de coordenadas $x'y'$ cuja origem O' está no ponto $(x, y) = (k, l)$. Um ponto P no espaço bidimensional tem agora tanto coordenadas (x, y) quanto coordenadas (x', y') . Para ver como as duas coordenadas estão relacionadas, considere o vetor $\overrightarrow{O'P}$ (Figura 3.1.14b). No sistema xy , seu ponto inicial está em (k, l) e seu ponto final está em (x, y) , de modo que $\overrightarrow{O'P} = (x - k, y - l)$. No sistema $x'y'$ seu ponto inicial está em $(0, 0)$ e seu ponto final em (x', y') , de modo que $\overrightarrow{O'P} = (x', y')$, e portanto

$$x' = x - k, \quad y' = y - l$$

Estas fórmulas são chamadas *equações de translação*.

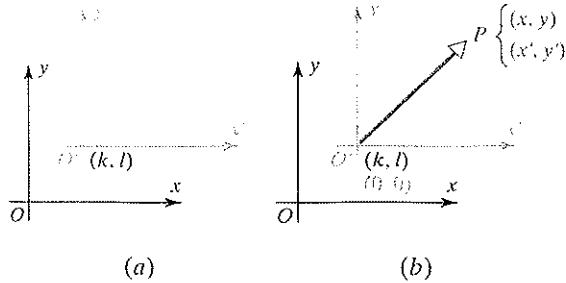


Figura 3.1.14

EXEMPLO 3 Utilizando as Equações de Translação

Suponha que um sistema de coordenadas xy é transladado para um sistema de coordenadas $x'y'$ cuja origem tem coordenadas xy dadas por $(k, l) = (4, 1)$.

- Encontre as coordenadas $x'y'$ do ponto com coordenadas xy dadas por $P(2, 0)$.
- Encontre as coordenadas xy do ponto com coordenadas $x'y'$ dadas por $Q(-1, 5)$.

Solução (a). As equações de translação são

$$x' = x - 4, \quad y' = y - 1$$

e portanto as coordenadas $x'y'$ de $P(2, 0)$ são $x' = 2 - 4 = -2$ e $y' = 0 - 1 = -1$.

Solução (b). As equações de translação em (a) podem ser reescritas como

$$x = x' + 4, \quad y = y' + 1$$

e portanto as coordenadas xy de Q são $x = -1 + 4 = 3$ e $y = 5 + 1 = 6$.

As equações de translação no espaço tridimensional são

$$x' = x - k, \quad y' = y - l, \quad z' = z - m$$

onde (k, l, m) são as coordenadas xyz da origem das coordenadas $x'y'z'$.

Conjunto de Exercícios 3.1

1. Desenhe um sistema de coordenadas de mão direita e marque os pontos cujas coordenadas são

- (a) $(3, 4, 5)$
- (b) $(-3, 4, 5)$
- (c) $(3, -4, 5)$
- (d) $(3, 4, -5)$
- (e) $(-3, -4, 5)$
- (f) $(-3, 4, -5)$
- (g) $(3, -4, -5)$
- (h) $(-3, -4, -5)$
- (i) $(-3, 0, 0)$
- (j) $(3, 0, 3)$
- (k) $(0, 0, -3)$
- (l) $(0, 3, 0)$

2. Esboce os seguintes vetores com ponto inicial na origem:

- (a) $\mathbf{v}_1 = (3, 6)$
- (b) $\mathbf{v}_2 = (-4, -8)$
- (c) $\mathbf{v}_3 = (-4, -3)$
- (d) $\mathbf{v}_4 = (5, -4)$
- (e) $\mathbf{v}_5 = (3, 0)$
- (f) $\mathbf{v}_6 = (0, -7)$
- (g) $\mathbf{v}_7 = (3, 4, 5)$
- (h) $\mathbf{v}_8 = (3, 3, 0)$
- (i) $\mathbf{v}_9 = (0, 0, -3)$

3. Encontre os componentes do vetor de ponto inicial P_1 e ponto final P_2 .

- (a) $P_1(4, 8), P_2(3, 7)$
- (b) $P_1(3, -5), P_2(-4, -7)$
- (c) $P_1(-5, 0), P_2(-3, 1)$
- (d) $P_1(0, 0), P_2(a, b)$
- (e) $P_1(3, -7, 2), P_2(-2, 5, -4)$
- (f) $P_1(-1, 0, 2), P_2(0, -1, 0)$
- (g) $P_1(a, b, c), P_2(0, 0, 0)$
- (h) $P_1(0, 0, 0), P_2(a, b, c)$

4. Encontre um vetor não-nulo \mathbf{u} com ponto inicial $P(-1, 3, -5)$ tal que

- (a) \mathbf{u} tem a mesma direção e sentido que $\mathbf{v} = (6, 7, -3)$
- (b) \mathbf{u} tem a mesma direção mas sentido oposto ao de $\mathbf{v} = (6, 7, -3)$

5. Encontre um vetor não-nulo \mathbf{u} com ponto final $Q(3, 0, -5)$ tal que
 (a) \mathbf{u} tem a mesma direção e sentido que $\mathbf{v} = (4, -2, -1)$
 (b) \mathbf{u} tem a mesma direção mas sentido oposto ao de $\mathbf{v} = (4, -2, -1)$
6. Sejam $\mathbf{u} = (-3, 1, 2)$, $\mathbf{v} = (4, 0, -8)$ e $\mathbf{w} = (6, -1, -4)$. Encontre os componentes de
 (a) $\mathbf{v} - \mathbf{w}$ (b) $6\mathbf{u} + 2\mathbf{v}$ (c) $-\mathbf{v} + \mathbf{u}$ (d) $5(\mathbf{v} - 4\mathbf{u})$ (e) $-3(\mathbf{v} - 8\mathbf{w})$ (f) $(2\mathbf{u} - 7\mathbf{w}) - (8\mathbf{v} + \mathbf{u})$
7. Sejam \mathbf{u} , \mathbf{v} e \mathbf{w} os vetores do Exercício 6. Encontre os componentes do vetor \mathbf{x} que satisfaz $2\mathbf{u} - \mathbf{v} + \mathbf{x} = 7\mathbf{x} + \mathbf{w}$.
8. Sejam \mathbf{u} , \mathbf{v} e \mathbf{w} os vetores do Exercício 6. Encontre escalares c_1 , c_2 e c_3 tais que $c_1\mathbf{u} + c_2\mathbf{v} + c_3\mathbf{w} = (2, 0, 4)$.
9. Mostre que não existem escalares c_1 , c_2 e c_3 tais que
 $c_1(-2, 9, 6) + c_2(-3, 2, 1) + c_3(1, 7, 5) = (0, 5, 4)$.
10. Encontre todos os escalares c_1 , c_2 e c_3 tais que
 $c_1(1, 2, 0) + c_2(2, 1, 1) + c_3(0, 3, 1) = (0, 0, 0)$.
11. Sejam P o ponto $(2, 3, -2)$ e Q o ponto $(7, -4, 1)$.
 (a) Encontre o ponto médio do segmento de reta que liga P a Q .
 (b) Encontre o ponto no segmento de reta que liga P a Q que está a $\frac{3}{4}$ do caminho de P a Q .
12. Suponha que um sistema de coordenadas xy é transladado a um sistema de coordenadas $x'y'$ cuja origem O' tem coordenadas $(2, -3)$ no sistema xy .
 (a) Encontre as coordenadas $x'y'$ do ponto P cujas coordenadas xy são $(7, 5)$.
 (b) Encontre as coordenadas xy do ponto Q cujas coordenadas $x'y'$ são $(-3, 6)$.
 (c) Desenhe os eixos coordenados xy e $x'y'$ e marque os pontos P e Q .
13. Suponha que um sistema de coordenadas xyz é transladado a um sistema de coordenadas $x'y'z'$. Seja \mathbf{v} um vetor cujos componentes no sistema xyz são $\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3)$. Mostre que \mathbf{v} tem os mesmos componentes no sistema $x'y'z'$.
14. Encontre os componentes de \mathbf{u} , \mathbf{v} , $\mathbf{u} + \mathbf{v}$ e $\mathbf{u} - \mathbf{v}$ para os vetores dados na figura.

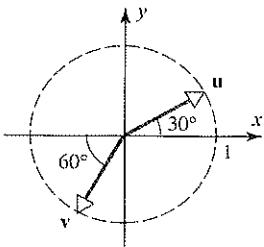


Figura Ex-14

15. Prove geometricamente que se $\mathbf{v} = (v_1, v_2)$, então $k\mathbf{v} = (kv_1, kv_2)$. (Restrinja a prova ao caso $k > 0$ ilustrado na Figura 3.1.8. A prova completa envolve vários casos que dependem do sinal de k e do quadrante no qual cai o vetor.)

Discussão e Descoberta

16. Considerando a Figura 3.1.13, discuta a interpretação geométrica do vetor

$$\mathbf{u} = \overrightarrow{OP_1} + \frac{1}{2}(\overrightarrow{OP_2} - \overrightarrow{OP_1})$$

17. Desenhe uma figura que mostra quatro vetores não-nulos cuja soma é zero.

18. Se você tivesse quatro vetores não-nulos dados, como você construiria geometricamente um quinto vetor que é igual à soma dos quatro dados? Faça um desenho para ilustrar seu método.

3.2 NORMA DE UM VETOR; ARITMÉTICA VETORIAL

Nesta seção nós estabeleceremos as regras básicas da aritmética vetorial.

Propriedades das Operações Vetoriais O seguinte teorema enumera as mais importantes propriedades de vetores nos espaços bi e tridimensionais.

Teorema 3.2.1

Propriedades da Aritmética Vetorial

Se \mathbf{u} , \mathbf{v} e \mathbf{w} são vetores de um espaço bi ou tridimensional e k e l são escalares, então valem as seguintes relações.

- | | |
|--|---|
| (a) $\mathbf{u} + \mathbf{v} = \mathbf{v} + \mathbf{u}$ | (b) $(\mathbf{u} + \mathbf{v}) + \mathbf{w} = \mathbf{u} + (\mathbf{v} + \mathbf{w})$ |
| (c) $\mathbf{u} + \mathbf{0} = \mathbf{0} + \mathbf{u} = \mathbf{u}$ | (d) $\mathbf{u} + (-\mathbf{u}) = \mathbf{0}$ |
| (e) $k(l\mathbf{u}) = (kl)\mathbf{u}$ | (f) $l(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = l\mathbf{u} + l\mathbf{v}$ |
| (g) $(k + l)\mathbf{v} = k\mathbf{v} + l\mathbf{v}$ | (h) $1\mathbf{u} = \mathbf{u}$ |