

List Ranking

Um algoritmo CGM/BSP probabilístico

F. Dehne e S. W. Song



Um algoritmo paralelo
escalável para
"list ranking"

Frank Dehne
School of Computer Science
Carleton University

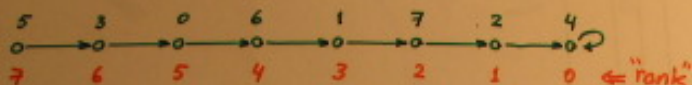
Siang W. Song
Depto. Ciência da Comp.
IME / USP

15 nov. 1995



"List ranking"

Lista ligada de n elem.



Dada lista de pares $(x, \text{next}(x))$

0 → 6

1 → 7

2 → 4

3 → 0

4 → 4

5 → 3

6 → 1

7 → 2

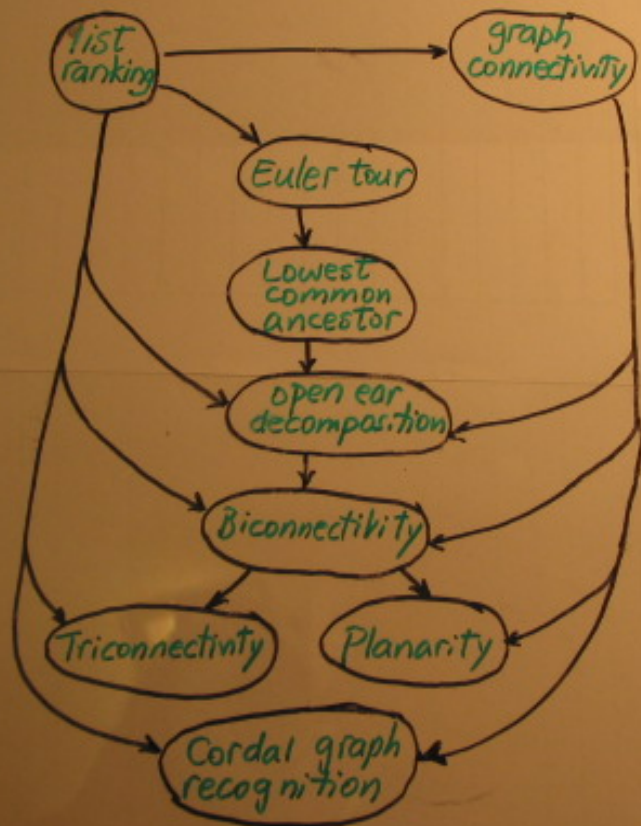
Aplicações: problemas em árvores

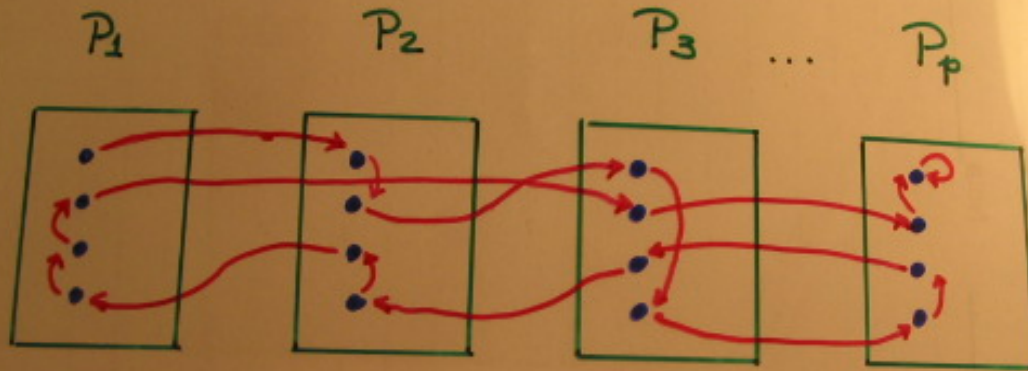
- atribuição de raízes
- pré-ordem e pós-ordem
- obtenção do nível de cada nó
- obtenção do nº descendentes de cada nó

problemas em grafos: nº de componentes
conexas



Family of parallel algs. (Reif 1993)

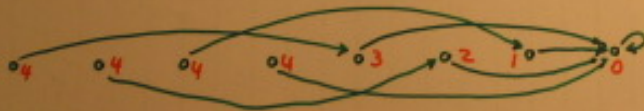
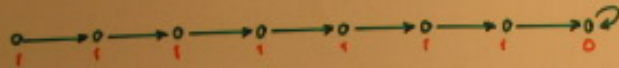




Sequential Alg. $O(n)$

Parallel Alg. using "pointer jumping"

$O(\log n)$



Each successor can be in another
proc.

$O(\log n)$ communication
rounds

Algoritmo 1:

$1 + \log(3p) + \log \ln(n)$ rodadas comun.
com alta probabilidade.

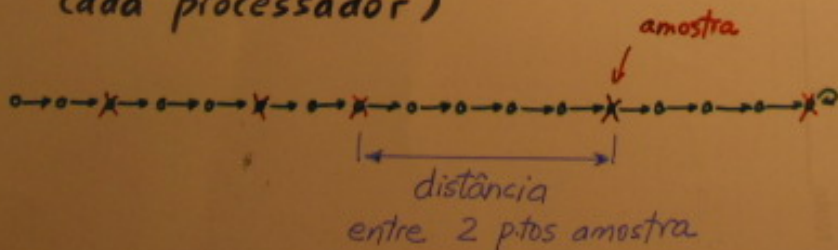
$$\text{Prob.} \left\{ \begin{array}{l} \# \text{ rodadas} \\ \text{comun.} \end{array} \geq C (1 + \log(3p) + \log \ln(n)) \right\} \leq \frac{1}{n^c}$$

$$c > 2$$

Amostra de tamanho $\frac{n}{p}$

armazenada em cada processador

(além dos $\frac{n}{p}$ dados próprios de
cada processador)

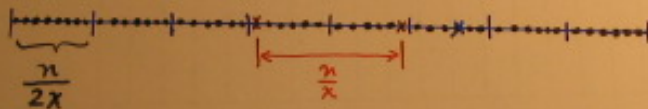


Lema 1: (Belloch et al. 1991)

$x \cdot k \leq n$ elem. escolhidos aleat.
particiona lista S em sublistas S_i
t.q. o tamanho da maior sublista
 $m = \max_i |S_i| \leq \frac{n}{x}$

com prob. pelo menos $1 - 2x \left(1 - \frac{1}{2x}\right)^{x \cdot k}$

Prova: Considere $2x$ segmentos



Se cada segm. contém ≥ 1 pto escolhido:

$$m \leq \frac{n}{x}$$

Considere um segm. e um pto escolhido

$$\text{Prob. \{ o p.to não cair no segm. \}} = 1 - \frac{1}{2x}$$

$$\text{Prob. \{ x \cdot k p.tos não caírem no segm. \}} = \left(1 - \frac{1}{2x}\right)^{x \cdot k}$$

São $2x$ segm. :

Prob. existir um segm. sem pto escolhido

$$\leq 2x \left(1 - \frac{1}{2x}\right)^{x \cdot k}$$



Corolário 1:

Existe uma sublista com tamanho
 $\geq c \frac{n}{x}$

com prob. no máx.

$$\frac{2x}{c} \left(1 - \frac{c}{2x}\right)^{x \cdot k} \leq \frac{2x}{c} e^{-\frac{1}{2}ck}$$

na prova anterior basta considerar

$\frac{2x}{c}$ segmentos (menos segmentos)



Lema 2:

x, k elem. escolhidos aleat.

se $k \geq \ln x + 2 \ln n$

então $\text{Prob.} \left\{ m \geq c \frac{n}{x} \right\} \leq \frac{1}{n^c}, \quad c > 2$

Prova:

Corolário 1: $\text{Prob.} \left\{ m > c \frac{n}{x} \right\} \leq \frac{2x}{c} e^{-\frac{1}{2}ck}$

P/ $c > 2$

$$\ln x + 2 \ln n \leq k$$

$$\Rightarrow \frac{2}{c} \ln \left(\frac{2x}{c} \right) + 2 \ln n \leq k$$

$$\Rightarrow \ln \left(\frac{2x}{c} \right) + c \cdot \ln n \leq \frac{ck}{2}$$

$$\Rightarrow \frac{2x}{c} n^c \leq e^{\frac{ck}{2}}$$

$$\text{Prob.} \left\{ m > c \frac{n}{x} \right\} \leq \frac{1}{n^c}$$



Teorema 1:

$\frac{n}{p}$ elem. escolhidos aleat. particiona S
em sublistas S_i com $m = \max |S_i|$

t.q.

$$\text{Prob. } \{ m \geq c 3p \ln(n) \} \leq \frac{1}{n^c} \quad c > 2$$

Prova:

Fazer

$$x = \frac{n}{3p \ln(n)}$$

$$k = \ln(x) + 2 \ln(n) = 3 \ln(n) - \ln(3p \ln n)$$

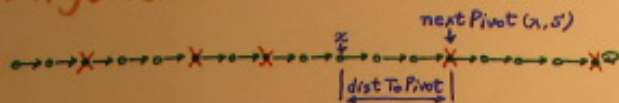
Então

$$x \cdot k = \frac{n}{p} \frac{3 \ln(n) - \ln(3p \ln n)}{3 \ln(n)} \leq \frac{n}{p}$$

o teorema 1 segue do Lema 2.



Algoritmo 1



S lista dos n pontos

S' p.tos escolhidos chamados Pivots

Para cada $x \in S$ ($\frac{n}{p}$ pivots)

$\text{nextPivot}(x, S')$ é o pivot mais
próx. seguindo x na lista S .

$\text{distToPivot}(x, S')$ é a distância
entre x e $\text{nextPivot}(x, S')$.

"Modified pointer jumping":

Determ. p/ cada $x \in S$

$$\begin{cases} \text{nextPivot}(x, S') \\ \text{distToPivot}(x, S') \end{cases}$$

Usamos ainda:

$$m(S, S') = \max_{x \in S} \text{distToPivot}(x, S')$$



Algoritmo 1:

1. Selecciona $S' \subset S$: cada proc. escolhe x como pivot com prob. $\frac{1}{p}$.
2. Todos os proc. resolvem "Modified Pointer Jumping"
3. Os valores $\text{nextPivot}(x, S')$
 $\text{distToPivot}(x, S')$
 $x \in S'$ são enviados a todos os proc.
4. Usando dados do passo 3 cada proc. P_i faz "pointer jumping" p/ os p.tos de P_i sequencialmente.



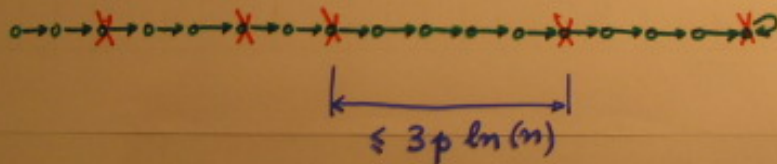
Teorema 2:

Algorithm 1 requer, com alta prob. no máx.

$$1 + \log(3p) + \log \ln(n)$$

rodadas de comunicação e tempo de computação seq. $O\left(\frac{n}{p}\right)$.

Prova:



Passo 2: #rodadas comun.

$$\log 3p + \log \ln(n)$$

passo 3: 1 rodada de comun.

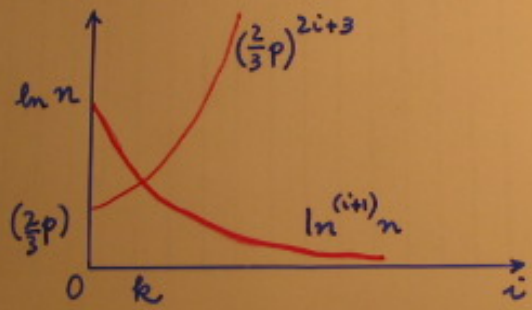


Algoritmo 2:

$k \leq (4k+6) \log(\frac{2}{3}p) + 8$ rodadas
de comunicação, com alta prob.

$$k = \min \{ i \geq 0 \mid \ln^{(i+1)} n \leq (\frac{2}{3}p)^{2i+3} \}$$

($k < \ln^* n$ é um nº muito pequeno.)



$p =$	8		32		512		2048	
n	k	r	k	r	k	r	k	r
10^{10}	1	18	0	38	0	62	0	74
$10^{(10^9)}$	1	18	1	58	1	98	0	74
$10^{(10^{20})}$	2	22	1	58	1	98	1	118
$10^{(10^{100})}$	2	22	1	58	1	98	1	118

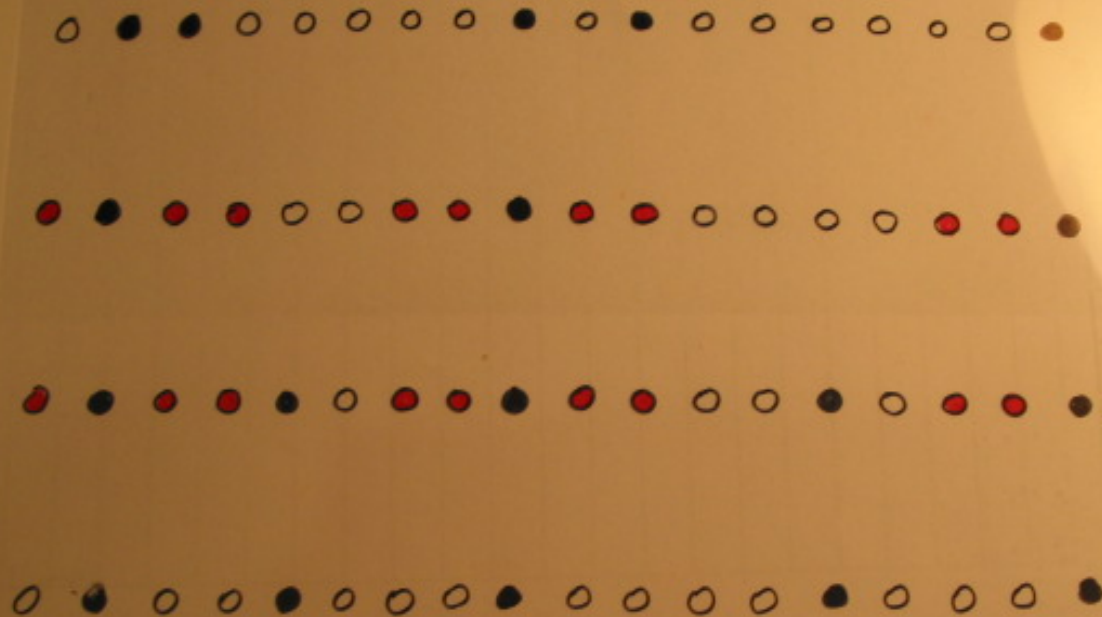


Idéia do alg. 2

- 2 pontos escolhidos ("Pivots") não devem muito "próximos" ($< O(p)$) pois criam "buracos" em outros lugares.
- Usaremos cores pr distinguir os p.tos :
 - pretos : "Pivots"
 - vermelhos : um nó próx. a Pivot
 - Brancos : todos os outros

$$\text{seja } k = \min \{ i \geq 0 \mid \ln^{(i+1)} n \leq \left(\frac{2}{3}p\right)^{2i+1} \}$$





Algoritmo 2:

(1) Exec. passo 1 do Alg. 1.
Marque todos os Pivots pretos,
e outros brancos.

(2) For $i = 1, \dots, k$ do

(2a) Para cada p.to preto x , colore
vermelho todo p.to à dist.
até $\frac{2}{3}p$ p/ a direita de x .

(2b) idem p/ esquerda.

(2c) P/ cada p.to branco x em proc. P_i ,
 P_i escolhe x como Pivot e/ Prob.

$$\frac{1}{p}$$

(2d) cada proc. P_i marca como
branco todo p.to vermelho.

(3) Seja $S' \subseteq S$ o subconj. de p.tos
pretos assim obtidos.

Continue com passos 2 a 4 do
Algoritmo 1.

