

Correção do EP4

Aurea

Exercício 1:

O programa está bem comentado e funciona de forma correta. Mas, o usuário pode não saber qual elemento de matriz está digitando e assim dificulta a interface com o usuário.

Exercício 2:

O programa está comentado, mas não possui interface amigável com usuário. Desta forma o usuário não sabe quantos elementos do matriz digitou. O programa funciona de forma adequada.

Daniel

Exercício 1:

O programa está com bastante comentários. Funciona de forma adequada e tem um interface amigável com o usuário. Você está pedindo para o usuário informar o número das colunas também. Isto não é necessário.

Exercício 2:

O programa está comentado, e possui interface amigável com usuário. O programa está funcionando de forma adequada, salvo que não há necessidade de pedir para o usuário informar o número das colunas.

Danilo

Exercício 1:

O programa tem comentários. Funciona de forma adequada. Mas, o usuário pode não saber qual elemento de matriz está digitando e assim dificulta a interface com o usuário.

Exercício 2:

O programa está comentado, mas não possui interface amigável com usuário. Desta forma o usuário não sabe quantos elementos do matriz digitou. O programa funciona de forma adequada.

Diogo

Exercício 1:

O programa está com bastante comentários, mas com algumas variáveis confusas. Funciona de forma adequada, mas o usuário não sabe quantos elementos já digitou. Se informar qualquer valor, o programa aceita e não termina enquanto não sejam informados valores como 0 ou 1.

Exercício 2:

O programa está com bastante comentários, mas com algumas variáveis confusas. Funciona de forma adequada, mas o usuário não sabe quantos elementos já digitou. Se

informar qualquer valor, o programa aceita e não termina enquanto não sejam informados valores como 0 ou 1.

Edgar

Exercício 1:

O programa está com bastante comentários. Funciona de forma adequada e tem um interface amigável com o usuário.

Exercício 2:

O programa possui comentários. Funciona de forma adequada e tem interface amigável com o usuário.

Jonas W. Gaiarsa:

Exercício 1:

O programa tem comentários. Funciona de forma adequada e tem um interface amigável com o usuário.

Exercício 2:

O programa tem comentários. Funciona de forma adequada e tem um interface amigável com o usuário.

Leonardo:

Exercício 1:

O programa tem comentários. Funciona de forma adequada e tem um interface amigável com o usuário.

Exercício 2:

O programa tem comentários. Funciona de forma adequada e tem m interface amigável com o usuário.

Natalia:

Exercício 1:

O programa tem comentários. Funciona de forma adequada e tem um interface amigável com o usuário.

Exercício 2:

Não tem.

Pedro:

Exercício 1:

O programa tem comentários e interface amigável com o usuário. O programa deveria exibir como saída, as torres que não se atacam. O seu programa exibe as torres que se atacam e portanto, a saída está errada.

Exercício 2:

O programa tem comentários e interface amigável com o usuário. O programa deveria exibir como saída, os bispos que não se atacam. O seu programa exibe os bispos que se atacam e portanto, a saída está errada.

Reinaldo:

Exercício 1:

O programa tem muitos comentários e não possui interface amigável com o usuário. O usuário não sabe quando termina a digitação dos elementos do matriz. O programa funciona de forma adequada.

Exercício 2:

O programa tem muitos comentários e não possui interface amigável com o usuário. O usuário não sabe quando termina a digitação dos elementos do matriz. O programa funciona de forma adequada.

Sahba:

Exercício 1:

O programa está bem comentado e possui interface amigável com usuário. O programa funciona de forma adequada.

Exercício 2:

O programa está comentado e possui interface amigável com usuário. O programa funciona de forma adequada.

Sonia:

Exercício 1:

O programa está comentado mas não possui interface amigável com usuário. O usuário não sabe quantos elementos já digitou. Programa funciona de forma adequada.

Exercício 2:

O programa está comentado mas não possui interface amigável com usuário. Desta forma, o usuário não sabe quantos elementos já digitou. Além disso, o programa não funciona de forma correta.

Tilana:

Exercício 1:

O programa está comentado mas não possui interface amigável com usuário. O usuário não sabe quantos elementos já digitou. Programa funciona de forma adequada.

Exercício 2:

O programa está comentado mas não possui interface amigável com usuário. Desta forma, o usuário não sabe quantos elementos já digitou. Programa funciona de forma adequada.

Xenia:

Exercício 1:

O programa está comentado mas não possui interface amigável com usuário. O usuário não sabe quantos elementos já digitou. Programa funciona de forma adequada.

Exercício 2:

O programa está comentado mas não possui interface amigável com usuário. Desta forma o usuário não sabe quantos elementos já digitou. Programa funciona de forma adequada.
