

## Cripto - julho-2006

**(Questão 1)-50%**-Um protocolo de identificação para identificar um usuário, digamos Alice, possui as seguintes premissas:

### Escolha dos parâmetros gerais:

1. Uma entidade idônea T escolhe um primo  $p$  tal que  $p - 1$  é divisível por um outro primo  $q$ .
2. T escolhe um elemento  $b : 1 \leq b \leq p - 1$  tal que a ordem multiplicativa de  $b$  seja  $q$  (e.g., se  $g$  é um gerador mod  $p$ ,  $b = g^{(p-1)/q} \text{ mod } p$ ).
3. Cada pessoa como Alice obtém uma cópia autêntica dos parâmetros de T,  $(p, q, b)$ , e a chave pública de T que permita a verificação da assinatura de T,  $A_T(m)$  sobre uma mensagem  $m$ .  $A_T(m)$  envolve uma função espalhamento  $h()$  (*hashing*) apropriada antes da criação da assinatura, e pode se adotar qualquer algoritmo de assinatura verificável publicamente.
4. Um parâmetro  $t$  (e.g.,  $t \geq 40$ ) tal que  $2^t < q$  é escolhido por T, definindo um nível de segurança  $2^t$ .

### Escolha dos parâmetros para cada usuário:

1. Cada pessoa como Alice recebe uma identificação única  $I_A$  contendo seu nome, endereço, etc..
2. Alice escolhe uma chave secreta  $s$  tal que  $1 \leq s \leq q - 1$  e calcula  $v = b^{-s} \text{ mod } p$ .
3. Alice se identifica perante T por um meio convencional e transfere  $v$  para T com integridade, e obtém de T um certificado  $cert_A(I_A, v, A_T(I_A, v))$  que associa  $I_A$  com  $v$ .

### Protocolo de identificação

Alice se identifica perante um verificador Beto como segue:

1. Alice escolhe um inteiro aleatório  $r : 1 \leq r \leq q - 1$  e calcula o *testemunho*  $x = b^r \text{ mod } p$  e o envia para Beto ( $cert_A, x$ ).

2. Beto autentica a chave pública da Alice através da verificação da assinatura de T em  $cert_A$ , e depois envia para Alice um inteiro aleatório  $e$  (que nunca tenha sido usado antes, chamado *desafio*) tal que  $1 \leq e \leq 2^t$ .
3. Alice verifica se  $1 \leq e \leq 2^t$  e envia para Beto (a *resposta*)  $y = (s \times e + r) \bmod q$
4. Beto calcula  $z = b^y v^e \bmod p$  e aceita a identidade de Alice se  $z = x$ .

Esta questão consiste em:

1. Exemplificar o **Protocolo de identificação** para os dados seguintes:  $p := 11; q := 5; g := 2; b := 2^{10/5} \bmod 11 = 4; s := 2; t := 2; r := 2; v := 4^{-2} \bmod 11 = 9$ .
2. Demonstrar algebricamente que se Alice de fato conhece  $s$ , então a igualdade  $z = x$  é verdadeira no **Protocolo de identificação geral**.
3. Se uma falsa Alice consegue adivinhar o valor de  $e$  correto e escolhe um valor  $y$  qualquer ( $1 \leq y \leq q$ ), ela pode personificar a Alice verdadeira perante Beto? Como? Qual seria a probabilidade da falsa Alice obter sucesso desta forma?
4. Quais problemas computacionais difíceis justificam a inviabilidade prática de uma falsa Alice personificar a verdadeira?

**(Questão 2)-50%-**

Um algoritmo de assinatura verificável publicamente possui as seguintes premissas:

Cada pessoa como Alice constrói uma chave pública  $(n, e, J_A)$  e a correspondente chave particular secreta  $s$  da seguinte forma:

1. Alice escolhe dois primos distintos e aleatórios  $p, q$  e calcula  $n = pq$ .
2. Alice escolhe um inteiro  $e \in \{1, 2, 3, \dots, n - 1\}$  tal que  $\text{mdc}(e, \Phi(n)) = 1$ .
3. Alice escolhe  $J_A$  tal que  $1 < J_A < n$  e  $\text{mdc}(J_A, n) = 1$ .
4. Alice calcula  $s \in Z_n$  tal que  $J_A(s)^e = 1 \bmod n$  da seguinte maneira

1. Calcula  $(J_A)^{-1} \bmod n$ ;
2. Calcula  $d_1 = (e)^{-1} \bmod(p - 1), d_2 = (e)^{-1} \bmod(q - 1)$ ;
3. Calcula  $s_1 = [(J_A)^{-1} \bmod n]^{d_1} \bmod p, s_2 = [(J_A)^{-1} \bmod n]^{d_2} \bmod q$
4. Calcula pelo Teorema Chinês do Resto a solução para  $\begin{cases} s = s_1 \bmod p \\ s = s_2 \bmod q \end{cases}$
5. A chave pública da Alice é  $(n, e, J_A)$  e a particular secreta é  $s$ .

#### **Algoritmo para assinar**

Para assinar um texto legível  $x$  de comprimento arbitrário, Alice efetua o seguinte:

1. Alice escolhe um inteiro aleatório  $k$  e calcula  $r = k^e \bmod n$ ;
2. Calcula  $t = h(x||r)$  *i.e.*, a função *hashing* aplicada sobre  $x$  concatenada com  $r$ ;
3. Calcula  $a = k(s)^t \bmod n$ ;
4. A assinatura da Alice para  $x$  é o par  $(a, t)$ .

#### **Algoritmo para verificar uma assinatura**

Para verificar-se uma assinatura  $(a, t)$  sobre um texto legível  $x$ , qualquer pessoa como Beto pode efetuar o seguinte:

1. Obter a chave pública autêntica da Alice  $(n, e, J_A)$ ;
2. Calcular  $u = (a)^e (J_A)^t \bmod n, t' = h(x||u)$
3. Aceitar a assinatura se e só se  $t = t'$ .

Esta questão consiste em:

1. Definir o Problema do Logaritmo Discreto.
2. Provar que o **Algoritmo para Verificação** acima de fato verifica a assinatura  $(a, t)$ .

3. A verificação da assinatura exige a presença do autor da assinatura? Por quê?
4. Por quê a possibilidade de uma assinatura ser falsificada é praticamente inviável?
5. A geração da assinatura demora mais ou menos que a verificação? Justifique a sua resposta.

FIM — FIM