

soma3inteiros.lst

```
0000:                ;; Programa que soma tres numeros inteiros lidos do teclado:
0000:                ;;
0000:                ;;     inteiro x
0000:                ;;     inteiro y
0000:                ;;     inteiro z
0000:                ;;     inteiro soma
0000:                ;;
0000:                ;;     leia x
0000:                ;;     leia y
0000:                ;;     leia z
0000:                ;;     soma <- x + y + x
0000:                ;;     imprima soma
0000:
0000: READ      equ      0                ; codigo da syscall de leitura
0000: WRITE    equ      1                ; codigo da syscall de escrita
0000: EXIT     equ      2                ; codigo da syscall de fim de programa
0000:
0000:                org      100H
0100: C0 0B 01      jmp      inicio          ; pula a area de dados
0103:
0103:                ;; area de dados
0103:
0103: 00 00      x:      dw      ?                ; inteiro x
0105: 00 00      y:      dw      ?                ; inteiro y
0107: 00 00      z:      dw      ?                ; inteiro z
0109: 00 00      soma:   dw      ?                ; inteiro soma
010B:
010B:                ;; area de codigo executavel
010B: inicio:
010B: 90 00 00      mov     r0, READ          ; leia x
010E: 3E          syscall          ;
010F: 89 03 01      mov     [x], r1          ;
0112:
0112: 3E          syscall          ; leia y
0113: 89 05 01      mov     [y], r1          ;
0116:
0116: 3E          syscall          ; leia z
0117: 89 07 01      mov     [z], r1          ;
011A:
011A: 80 03 01      mov     r0, [x]          ; soma <- x + y + x
011D: 81 05 01      mov     r1, [y]          ;
0120: 40 48          add     r0, r1           ;
0122: 81 07 01      mov     r1, [z]          ;
0125: 40 48          add     r0, r1           ;
0127: 88 09 01      mov     [soma], r0      ;
012A:
012A: 90 01 00      mov     r0, WRITE       ; imprima soma
012D: 81 09 01      mov     r1, [soma]      ;
0130: 3E          syscall
0131:
0131: 90 02 00      mov     r0, EXIT        ; termine o programa
0134: 3E          syscall                ;
```