

DUPLO PRODUTO VETORIAL
VETORES E GEOMETRIA ANALÍTICA- MAT105
INSTITUTO DE GEOCIÊNCIAS
Primeiro semestre de 2016
Professor Oswaldo Rio Branco de Oliveira

Dados três vetores \vec{u} , \vec{v} e \vec{w} , computemos o vetor

$$(\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w}.$$

Se $\{\vec{u}, \vec{v}\}$ é LD, sabemos que $\vec{u} \times \vec{v} = \vec{0}$ e portanto

$$(\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w} = \vec{0}.$$

Se $\{\vec{u}, \vec{v}\}$ é LI, sabemos que $\vec{u} \times \vec{v}$ é um vetor ortogonal aos vetores \vec{u} e \vec{v} . Então, como o vetor duplo produto vetorial $(\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w}$ é, por definição, ortogonal ao vetor $\vec{u} \times \vec{v}$ segue que o vetor duplo produto vetorial é uma combinação linear dos vetores \vec{u} e \vec{v} . Assim sendo, para orientar os cálculos à frente, note que existem λ e μ em \mathbb{R} tais que:

$$(\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w} = \lambda \vec{u} + \mu \vec{v}.$$

Sejam então $(\vec{u} \times \vec{v})_j$, com $j = 1, 2, 3$, as coordenadas do vetor $\vec{u} \times \vec{v}$. Então temos,

$$(\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ (\vec{u} \times \vec{v})_1 & (\vec{u} \times \vec{v})_2 & (\vec{u} \times \vec{v})_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix}.$$

Computando a primeira coordenada de $(\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w}$ encontramos a expressão

$$\left[(\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w} \right]_1 = (\vec{u} \times \vec{v})_2 w_3 - (\vec{u} \times \vec{v})_3 w_2.$$

Assim, utilizando a fórmula

$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix},$$

expandimos a expressão já obtida para a primeira coordenada como

$$\begin{aligned} \left[(\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w} \right]_1 &= -(u_1 v_3 - u_3 v_1) w_3 - (u_1 v_2 - u_2 v_1) w_2 \\ &= (-v_3 w_3 - v_2 w_2) u_1 + (u_3 w_3 + u_2 w_2) v_1 \\ &= -(v_1 w_1 + v_2 w_2 + v_3 w_3) u_1 + (u_1 w_1 + u_2 w_2 + u_3 w_3) v_1 \\ &= -(\vec{v} \cdot \vec{w}) u_1 + (\vec{u} \cdot \vec{w}) v_1. \end{aligned}$$

Procedendo analogamente em relação às demais coordenadas encontramos

$$(\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w} = -(\vec{v} \cdot \vec{w}) \vec{u} + (\vec{u} \cdot \vec{w}) \vec{v} \clubsuit$$