

MAC0122 Princípios de Desenvolvimento de Algoritmos

Edição 2020

Slides originais do Prof. Coelho

AULA 1

Administração

Página da disciplina:

<http://www.ime.usp.br/~cris/mac0122/>

- ▶ aulas gravadas
- ▶ exercícios-programa
- ▶ listas de exercícios
- ▶ fórum: **perguntem, respondam, ...**
<https://edisciplinas.usp.br/>
- ▶ material: **brinquem com os programas**

Administração

Página da disciplina:

<http://www.ime.usp.br/~cris/mac0122/>

- ▶ aulas gravadas
- ▶ exercícios-programa
- ▶ listas de exercícios
- ▶ fórum: **perguntem, respondam, ...**
<https://edisciplinas.usp.br/>
- ▶ material: **brinquem com os programas**

Exercício programa 1: disponível na página

Livros

Nossa referência básica é o livro

PF = Paulo Feofiloff,

Algoritmos em linguagem C,

Este livro é baseado no material do sítio

Projeto de Algoritmos em C.



Outros livros são

S = Robert Sedgewick,

Algorithms in C, vol. 1

SW = Robert Sedgewick and Kevin Wayne,

Algorithms

Onde você se meteu...

Blue Pill or Red Pill - The Matrix

Apresentação no YouTube sobre **MAC0122**:

<https://www.youtube.com/watch?v=OGNTReARNL4>.

MAC0122 é uma disciplina introdutória em:

- ▶ projeto, correção e eficiência de algoritmos e
- ▶ estruturas de dados

MAC0122

MAC0122 combina técnicas de

- ▶ programação
- ▶ correção de algoritmos (relações invariantes)
- ▶ análise da eficiência de algoritmos e
- ▶ estruturas de dados elementares

que nasceram de aplicações cotidianas em ciência da computação.

Pré-requisitos

O pré-requisito oficial de **MAC0122** é

- ▶ **MAC2166** Introdução à Computação.

Pré-requisitos

O pré-requisito oficial de **MAC0122** é

- ▶ **MAC2166** Introdução à Computação.

Aliás... o Carlinhos mandou lembranças!!!

Principais tópicos

Alguns dos tópicos de **MAC0122** são:

- ▶ recursão;
- ▶ listas encadeadas;
- ▶ listas lineares: filas e pilhas;
- ▶ árvores de busca binária e tabelas de símbolos;
- ▶ busca (binária) em vetor (ordenado);
- ▶ algoritmos de ordenação: mergesort, heapsort, . . . ;
- ▶ algoritmos de enumeração.

Tudo regado a muita

análise de eficiência de algoritmos e invariantes.

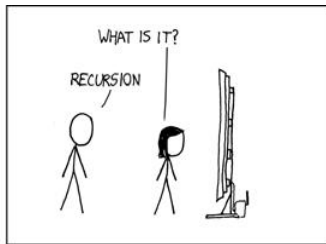
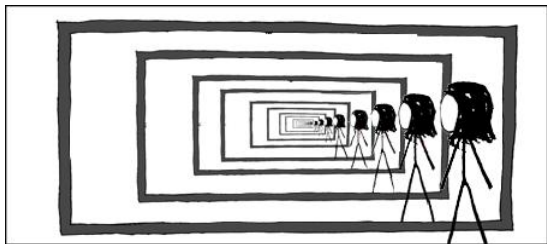
Localização

MAC0122 é um primeiro passo na direção de

- ▶ Algoritmos
- ▶ Estruturas de Dados

Várias outras disciplina se apoiam em MAC0122.

Recursão



Fonte: <http://xkcdsw.com/1105>

PF 2.1, 2.2, 2.3 S 5.1

<http://www.ime.usp.br/~pf/algoritmos/aulas/recu.html>

Recursão

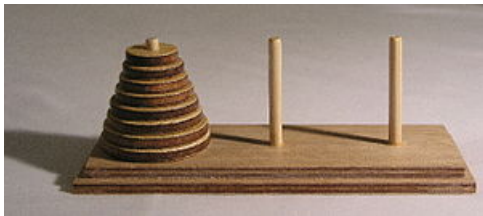
“To understand recursion, we must first understand recursion.”

–folclore

“Para fazer uma função recursiva é preciso ter fé.”

–Siang Wu Song

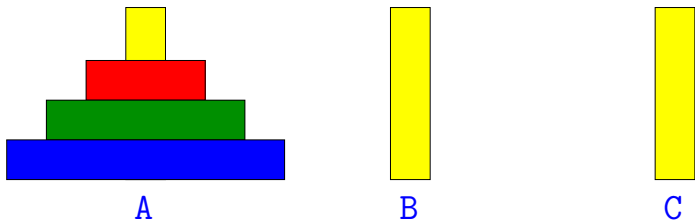
Torres de Hanoi



Fonte: <http://commons.wikimedia.org/>
Licensed under Creative Commons Attribution
Share Alike 3.0 via Wikimedia Commons

http://en.wikipedia.org/wiki/Hanoi_tower

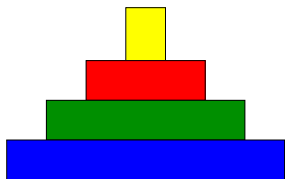
Torres de Hanoi



Desejamos transferir n discos do pino **A** para o pino **C** usando o pino **B** como auxiliar, respeitando as regras:

- ▶ podemos mover apenas um disco por vez;
- ▶ nunca um disco de diâmetro maior poderá ser colocado sobre um disco de diâmetro menor.

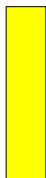
Ideia



A



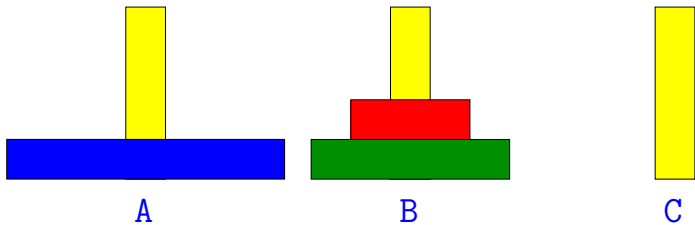
B



C

Posso não saber qual é o primeiro movimento,
mas é fácil saber qual é o **movimento do meio**.

Ideia

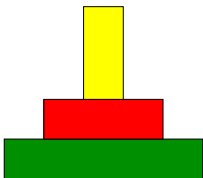


Posso não saber qual é o primeiro movimento, mas é fácil saber qual é o **movimento do meio**.

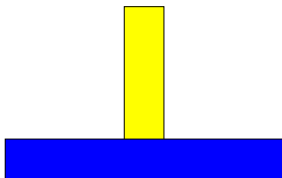
Ideia



A



B



C

Posso não saber qual é o primeiro movimento,
mas é fácil saber qual é o **movimento do meio**.

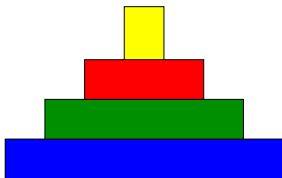
Ideia



A



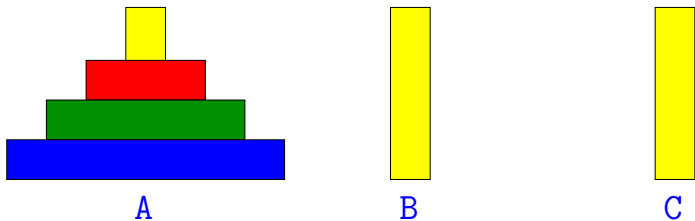
B



C

Posso não saber qual é o primeiro movimento,
mas é fácil saber qual é o **movimento do meio**.

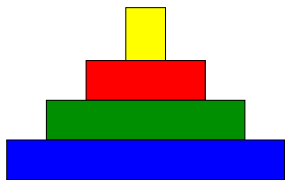
Torres de Hanoi



Denotaremos por $HANOI(n,A,B,C)$ o problema de transferir n discos do pino A para o pino C usando o pino B como auxiliar.

Como resolver $HANOI(n,A,B,C)$?

Solução



A



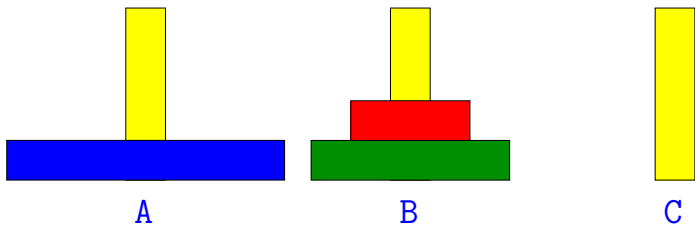
B



C

Para resolver $HANOI(n, A, B, C)$ basta:

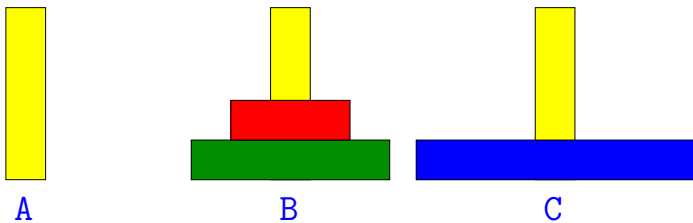
Solução



Para resolver $\text{HANOI}(n, A, B, C)$ basta:

1. resolver $\text{HANOI}(n-1, A, C, B)$

Solução



Para resolver $HANOI(n, A, B, C)$ basta:

1. resolver $HANOI(\underline{n-1}, A, C, B)$
2. mover o disco n de A para C

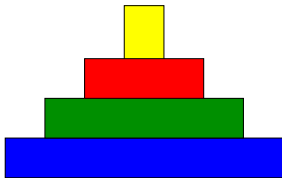
Solução



A



B



C

Para resolver $HANOI(n, A, B, C)$ basta:

1. resolver $HANOI(\underline{n-1}, A, C, B)$
2. mover o disco n de A para C
3. resolver $HANOI(\underline{n-1}, B, A, C)$

Solução

Para resolver $HANOI(n, A, B, C)$ basta:

1. resolver $HANOI(\underline{n-1}, A, C, B)$
2. mover o disco n de A para C
3. resolver $HANOI(\underline{n-1}, B, A, C)$

E daí?

Solução

Para resolver $HANOI(n, A, B, C)$ basta:

1. resolver $HANOI(\underline{n-1}, A, C, B)$
2. mover o disco n de A para C
3. resolver $HANOI(\underline{n-1}, B, A, C)$

E daí?

Reduzimos o problema com n discos
para 2 problemas com $n-1$ discos!

Solução

Para resolver $HANOI(n, A, B, C)$ basta:

1. resolver $HANOI(\underline{n-1}, A, C, B)$
2. mover o disco n de A para C
3. resolver $HANOI(\underline{n-1}, B, A, C)$

E daí?

Reduzimos o problema com n discos
para 2 problemas com $n-1$ discos!

Paramos de reduzir quando soubermos resolver o problema. Por exemplo, sabemos resolver

$HANOI(0, \dots, \dots, \dots)$

Função que resolve o problema

```
void
hanoi(int n, char origem, char auxiliar,
      char destino)
{
    if (n > 0)
    {
        hanoi(n-1, origem, destino, auxiliar);
        printf("mova disco %d de %c para %c.\n",
              n, origem, destino);
        hanoi(n-1, auxiliar, origem, destino);
    }
}
```

Primeira chamada: `hanoi(n, 'A', 'B', 'C');`

hanoi(3, 'A', 'B', 'C')

- 1: mova o disco 1 do pino A para o pino C.
- 2: mova o disco 2 do pino A para o pino B.
- 3: mova o disco 1 do pino C para o pino B.
- 4: mova o disco 3 do pino A para o pino C.
- 5: mova o disco 1 do pino B para o pino A.
- 6: mova o disco 2 do pino B para o pino C.
- 7: mova o disco 1 do pino A para o pino C.

hanoi(4, 'A', 'B', 'C')

- 1: mova o disco 1 do pino A para o pino B.
- 2: mova o disco 2 do pino A para o pino C.
- 3: mova o disco 1 do pino B para o pino C.
- 4: mova o disco 3 do pino A para o pino B.
- 5: mova o disco 1 do pino C para o pino A.
- 6: mova o disco 2 do pino C para o pino B.
- 7: mova o disco 1 do pino A para o pino B.
- 8: mova o disco 4 do pino A para o pino C.
- 9: mova o disco 1 do pino B para o pino C.
- 10: mova o disco 2 do pino B para o pino A.
- 11: mova o disco 1 do pino C para o pino A.
- 12: mova o disco 3 do pino B para o pino C.
- 13: mova o disco 1 do pino A para o pino B.
- 14: mova o disco 2 do pino A para o pino C.
- 15: mova o disco 1 do pino B para o pino C.

Recursão

A resolução recursiva de um problema tem tipicamente a seguinte estrutura:

se a instância em questão é "pequena"
 resolva-a diretamente
 (use força bruta se necessário);

senão
 reduza-a a uma instância "menor"
 do **mesmo problema**,
 aplique o método à instância menor e
 volte à instância original.

Fatorial recursivo

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{se } n = 0, \\ n \times (n - 1)! & \text{se } n > 0. \end{cases}$$

```
long
fatorial(long n)
{
    if (n == 0) return 1;
    return n * fatorial(n-1);
}
```

fatorial(10)

```
fatorial(10)
  fatorial(9)
    fatorial(8)
      fatorial(7)
        fatorial(6)
          fatorial(5)
            fatorial(4)
              fatorial(3)
                fatorial(2)
                  fatorial(1)
                    fatorial(0)
fatorial de 10 e' 3628800.
```

fatorial(3) Diagramas de execução

n
3

fatorial(2)

n
2

fatorial(1)

n
1

fatorial(0)

n
0

return 1

return n * fatorial(0) = 1 * 1

return n * fatorial(1) = 2 * 1 = 2

return n * fatorial(2) = 3 * 2 = 6

```
hanoi(2, 'A', 'B', 'C')
```

```
hanoi(1, 'A', 'C', 'B')
```

```
hanoi(0, 'A', 'B', 'C')
```

1: mova o disco 1 do pino A para o pino B.

```
hanoi(0, 'B', 'A', 'B')
```

2: mova o disco 2 do pino A para o pino C.

```
hanoi(1, 'B', 'A', 'C')
```

```
hanoi(0, 'B', 'C', 'A')
```

3: mova o disco 1 do pino B para o pino C.

```
hanoi(0, 'A', 'B', 'C')
```

Fatorial iterativo

```
long
fatorial(long n)
{
    int i, ifat;

    ifat = 1;
    for(i = 1; /*1*/ i <= n; i++)
        ifat *= i;

    return ifat;
}
```

Em /*1*/ vale que $ifat == (i-1)!$

Exercícios

Escreva uma função **recursiva** que recebe como parâmetros:

- ▶ um inteiro $n \geq 0$ e
- ▶ um vetor v com n números inteiros

e devolve o valor do maior inteiro no vetor $v[0..n-1]$.

Exercícios

Escreva uma função **recursiva** que recebe como parâmetros:

- ▶ um inteiro $n \geq 0$ e
- ▶ um vetor v com n números inteiros

e devolve o valor do maior inteiro no vetor $v[0..n-1]$.

Escreva uma função **recursiva** que recebe como parâmetros:

- ▶ um inteiro $n \geq 0$,
- ▶ um vetor v com n números inteiros e
- ▶ um inteiro x

e devolve quantas vezes que x aparece em $v[0..n-1]$.