

Geometria Computacional

Cristina G. Fernandes

Departamento de Ciência da Computação do IME-USP

`http://www.ime.usp.br/~cris/`

segundo semestre de 2014

Combinação convexa

P : coleção de pontos do plano, dada por $X[1..n], Y[1..n]$.

Combinação convexa

P : coleção de pontos do plano, dada por $X[1..n], Y[1..n]$.

Combinação convexa de pontos de P : soma da forma

$$\alpha_1(X[1], Y[1]) + \cdots + \alpha_n(X[n], Y[n]),$$

com $\alpha_i \geq 0$, para $i = 1, \dots, n$, e $\alpha_1 + \cdots + \alpha_n = 1$.

Combinação convexa

P : coleção de pontos do plano, dada por $X[1..n], Y[1..n]$.

Combinação convexa de pontos de P : soma da forma

$$\alpha_1(X[1], Y[1]) + \cdots + \alpha_n(X[n], Y[n]),$$

com $\alpha_i \geq 0$, para $i = 1, \dots, n$, e $\alpha_1 + \cdots + \alpha_n = 1$.

Fecho convexo de P : conjunto de combinações convexas de pontos de P , ou seja,

$$\text{conv}(P) := \left\{ \alpha_1(X[1], Y[1]) + \cdots + \alpha_n(X[n], Y[n]) : \right. \\ \left. \alpha_1 + \cdots + \alpha_n = 1, \text{ e } \alpha_i \geq 0 \text{ (} i = 1, \dots, n \text{)} \right\}.$$

Combinação convexa

P : coleção de pontos do plano, dada por $X[1..n], Y[1..n]$.

Combinação convexa de pontos de P : soma da forma

$$\alpha_1(X[1], Y[1]) + \cdots + \alpha_n(X[n], Y[n]),$$

com $\alpha_i \geq 0$, para $i = 1, \dots, n$, e $\alpha_1 + \cdots + \alpha_n = 1$.

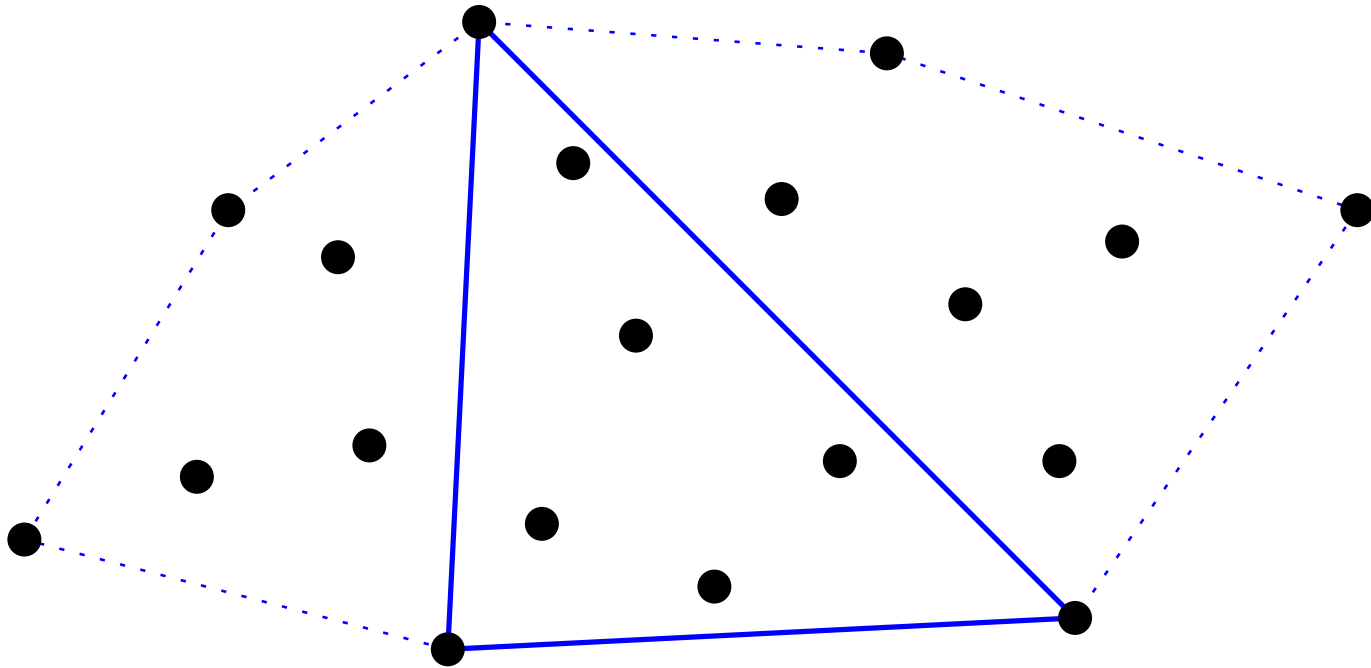
Fecho convexo de P : conjunto de combinações convexas de pontos de P , ou seja,

$$\text{conv}(P) := \left\{ \alpha_1(X[1], Y[1]) + \cdots + \alpha_n(X[n], Y[n]) : \right. \\ \left. \alpha_1 + \cdots + \alpha_n = 1, \text{ e } \alpha_i \geq 0 \text{ (} i = 1, \dots, n \text{)} \right\}.$$

Problema: Dada uma coleção P de pontos do plano, determinar o **fecho convexo** de P .

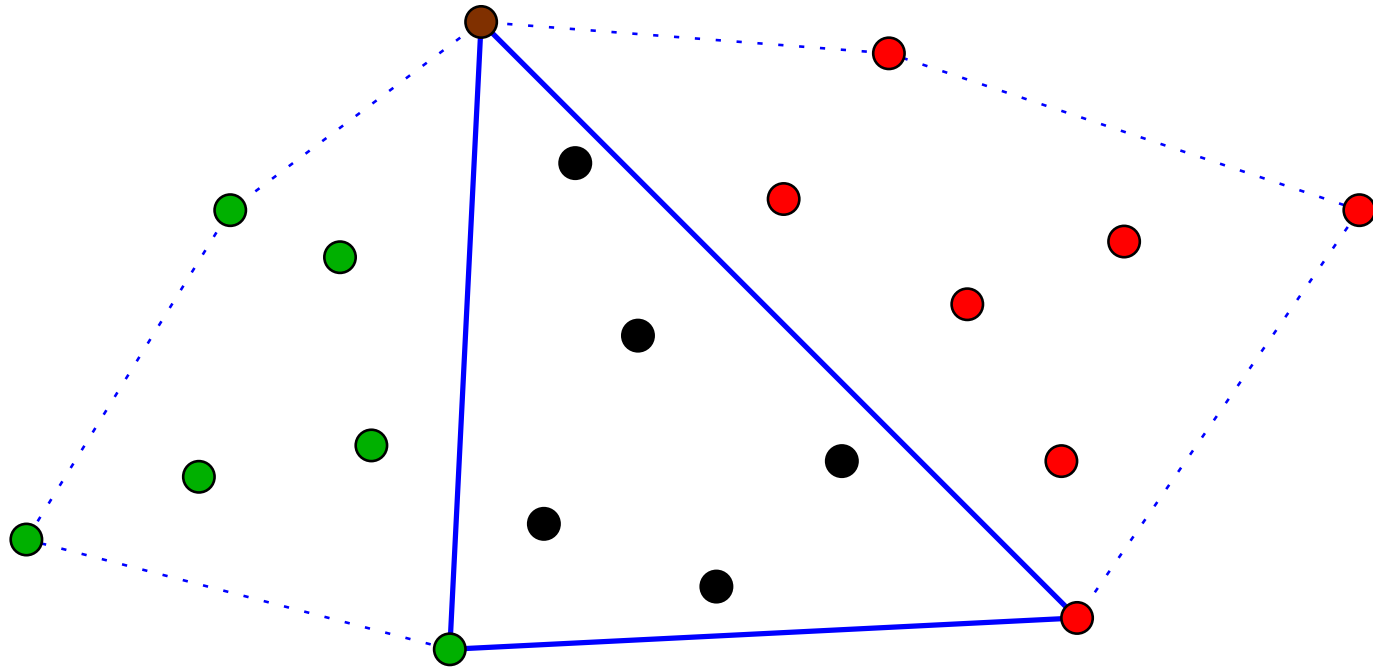
Quickhull

Ideia: descartar pontos que estão no interior do fecho convexo e concentrar o trabalho nos pontos que estão próximos da fronteira.



Quickhull

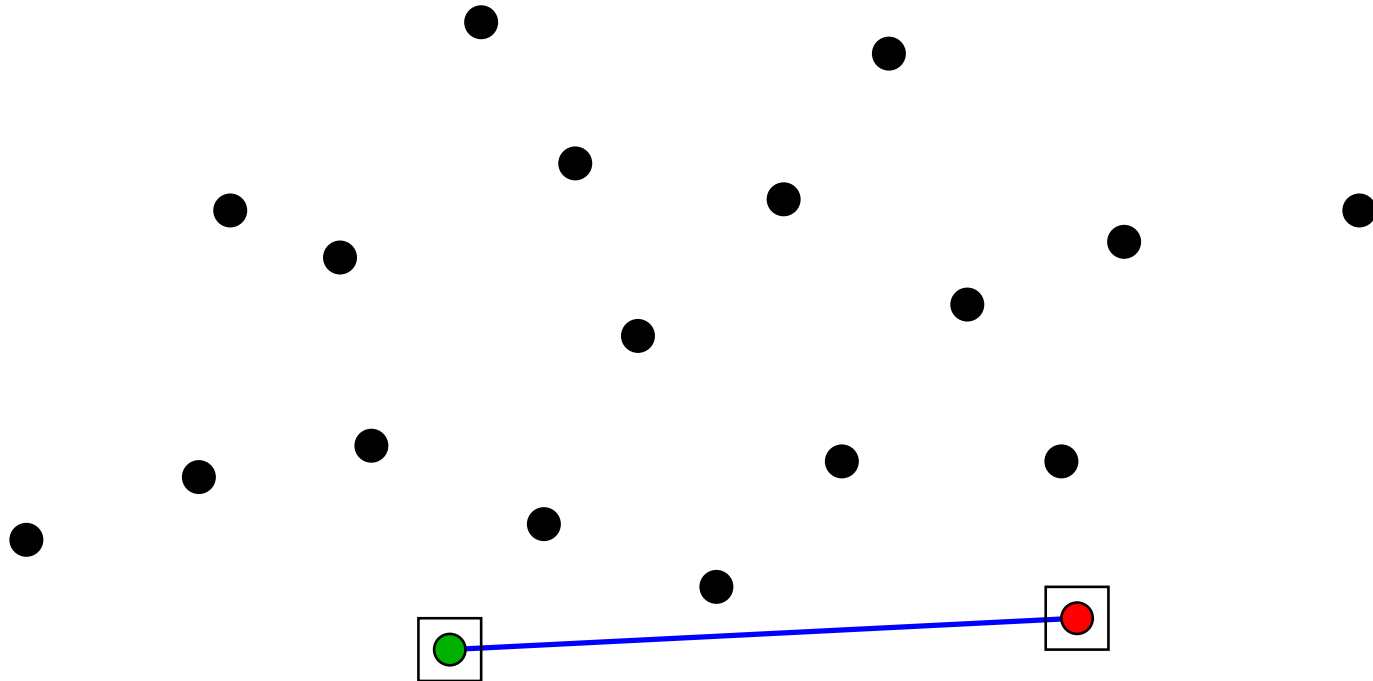
Ideia: descartar pontos que estão no interior do **fecho convexo** e concentrar o trabalho nos pontos que estão próximos da fronteira.



Monta coleções da **esquerda** e da **direita** e aplica recursão nelas.

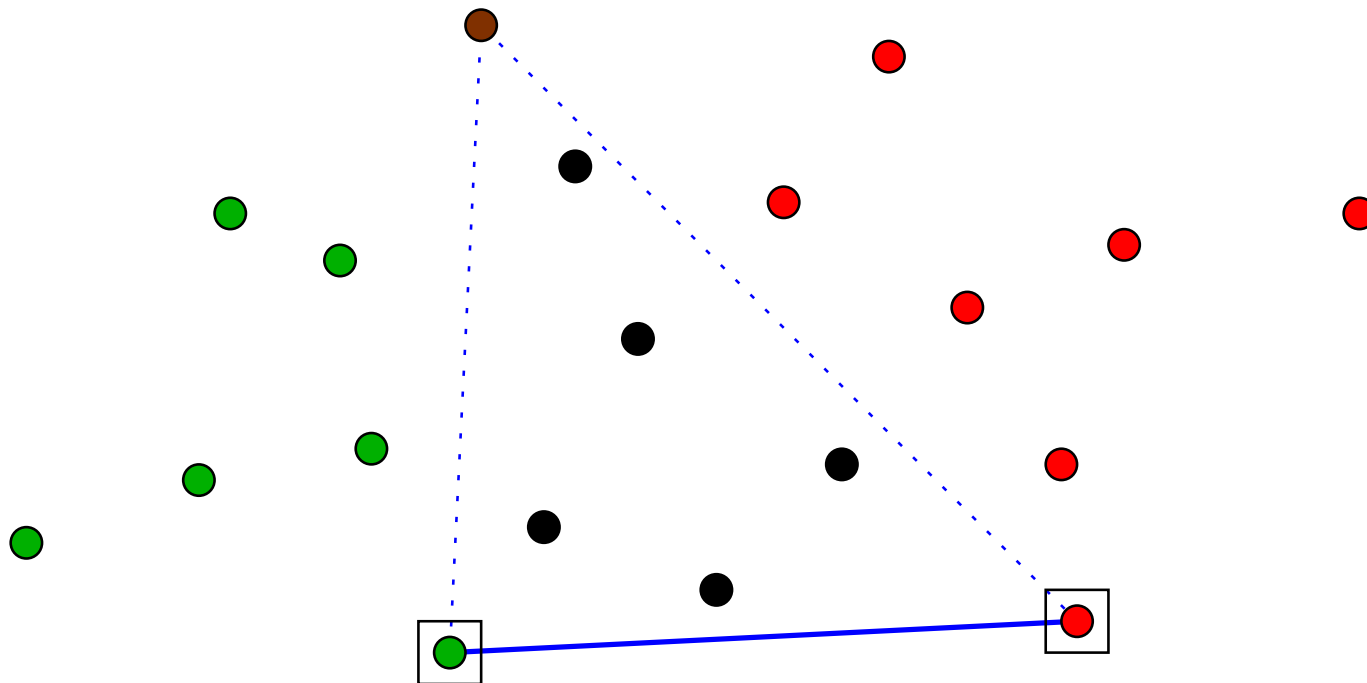
Como dividir a coleção?

Começamos com dois extremos consecutivos do fecho.



Como dividir a coleção?

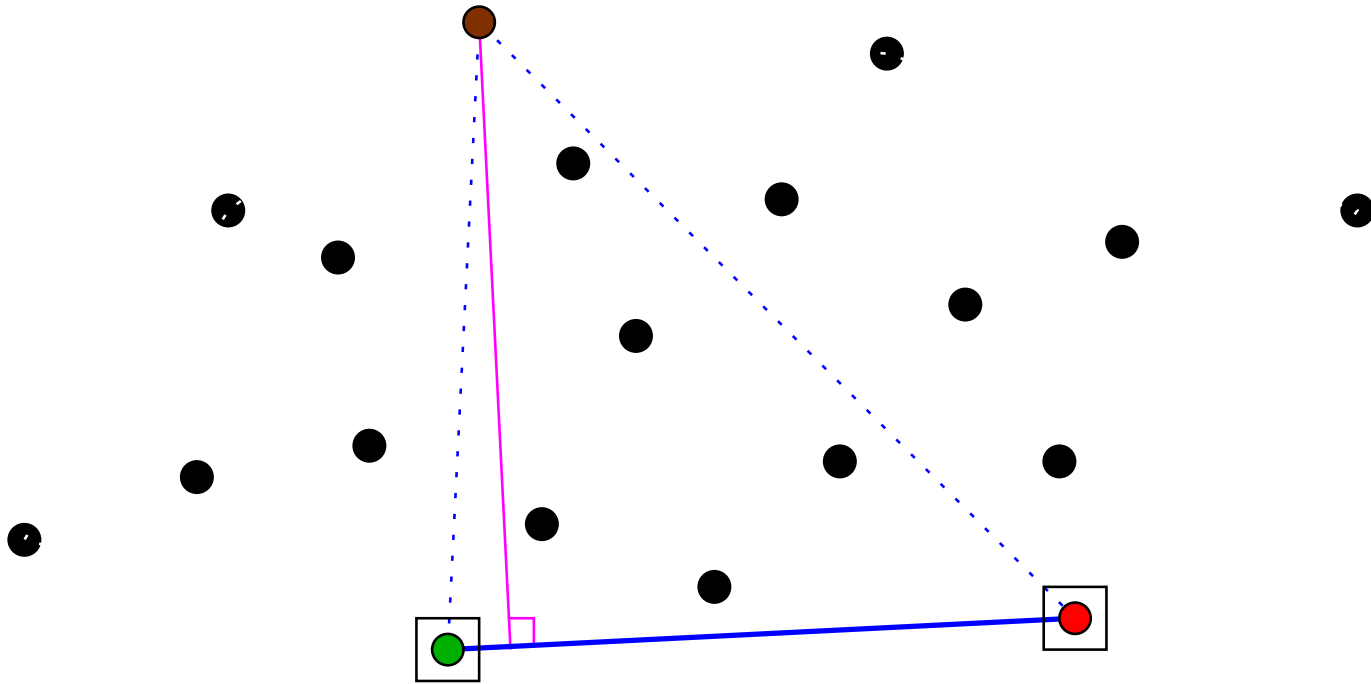
Começamos com dois extremos consecutivos do fecho.



Então precisamos encontrar o extremo **marrom** e dividir em três a coleção de pontos.

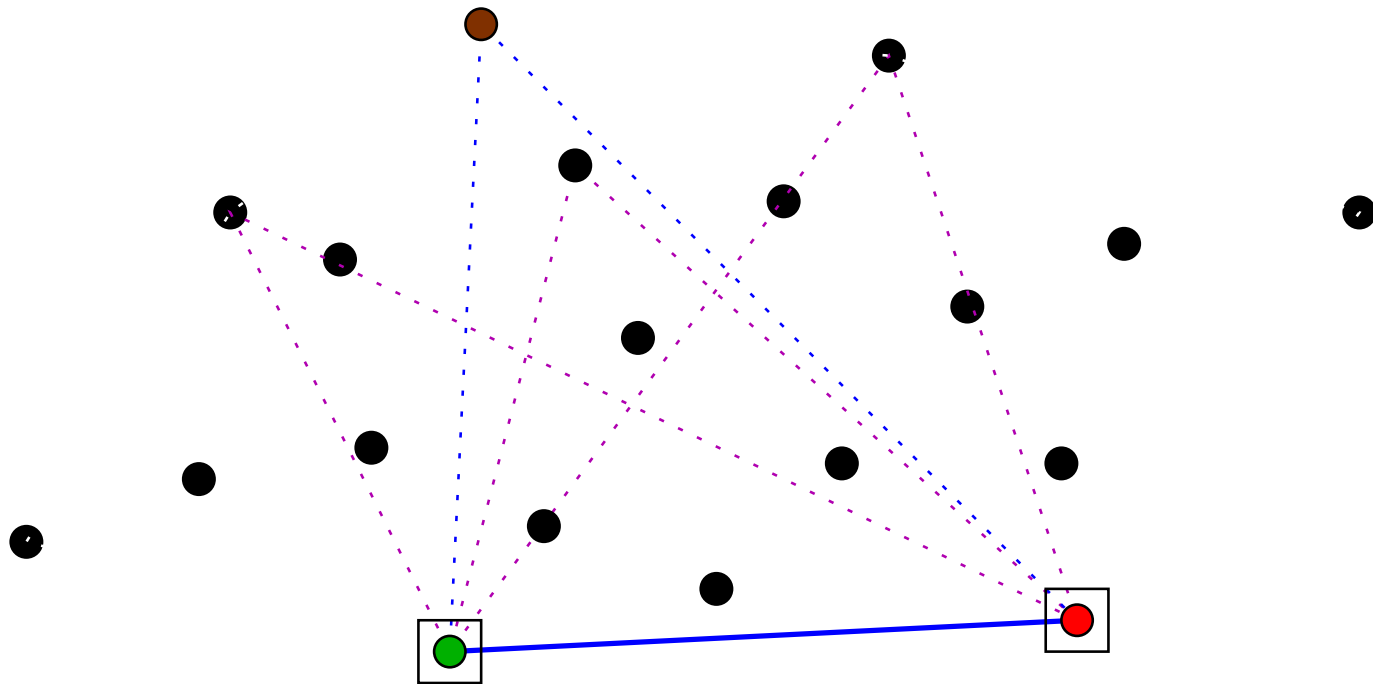
Como encontrar o ponto marrom?

O extremo **marrom** é o ponto mais distante da coleção em relação à reta que passa pelos dois extremos iniciais.



Como encontrar o ponto marrom?

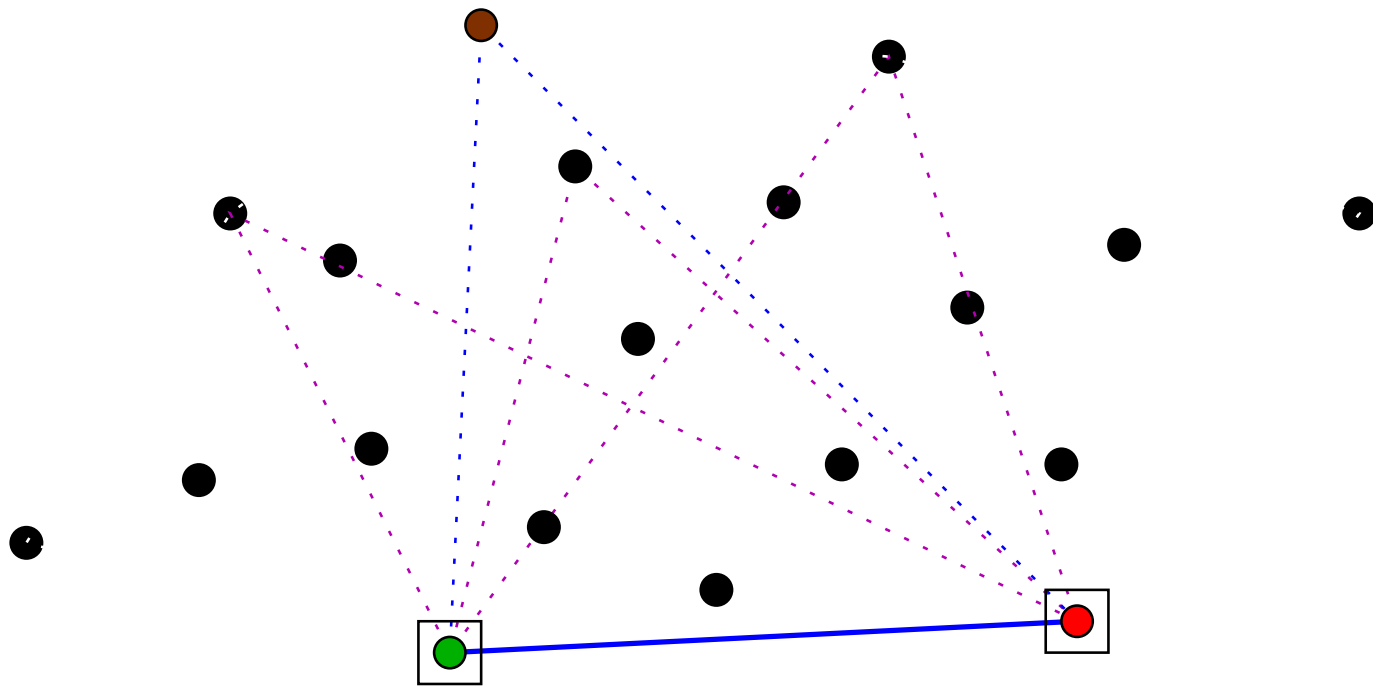
O extremo **marrom** é o ponto mais distante da coleção em relação à reta que passa pelos dois extremos iniciais.



Como são as áreas dos vários triângulos?
Qual tem a maior área?

Como encontrar o ponto marrom?

O extremo **marrom** é o ponto mais distante da coleção em relação à reta que passa pelos dois extremos iniciais.



Como são as áreas dos vários triângulos?
Qual tem a maior área?

O triângulo com terceira ponta mais distante!

O ponto marrom

$X[p..r], Y[p..r]$: coleção com ≥ 3 pontos em posição geral.

O ponto marrom

$X[p..r], Y[p..r]$: coleção com ≥ 3 pontos em posição geral.

A função abaixo devolve a **área do triângulo** cujos extremos são os pontos de índices i, j e k .

ÁREA (X, Y, i, j, k)

1 devolva $|\text{DET}(X[i], Y[i], X[j], Y[j], X[k], Y[k])|/2$

O ponto marrom

$X[p..r], Y[p..r]$: coleção com ≥ 3 pontos em posição geral.

A função abaixo devolve a **área do triângulo** cujos extremos são os pontos de índices i, j e k .

ÁREA (X, Y, i, j, k)

1 devolva $|\text{DET}(X[i], Y[i], X[j], Y[j], X[k], Y[k])|/2$

Recebe $X[p..r], Y[p..r]$ e, usando ÁREA, devolve o índice de um **ponto extremo** da coleção distinto de p e r .

PONTOEXTREMO (X, Y, p, r)

1 $q \leftarrow p + 1$ $\text{maior} \leftarrow \text{ÁREA}(X, Y, p, r, q)$

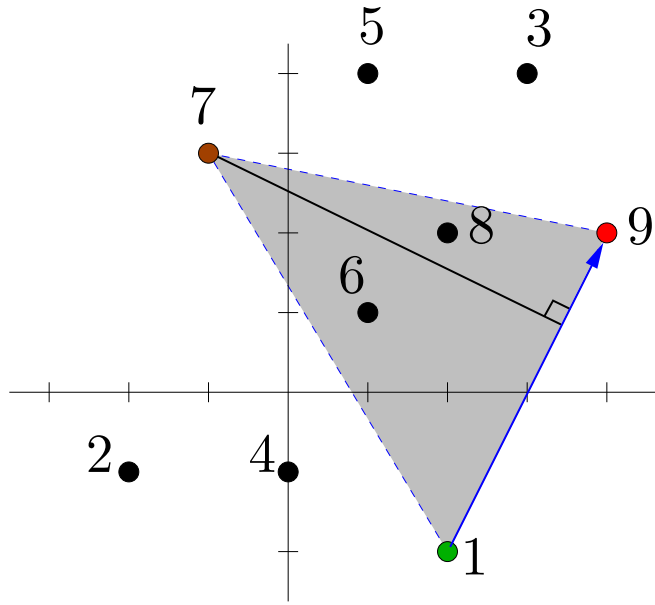
2 para $i \leftarrow p + 2$ até $r - 1$ faça

3 se $\text{ÁREA}(X, Y, p, r, i) > \text{maior}$

4 então $q \leftarrow i$ $\text{maior} \leftarrow \text{ÁREA}(X, Y, p, r, q)$

5 devolva q

Exemplo

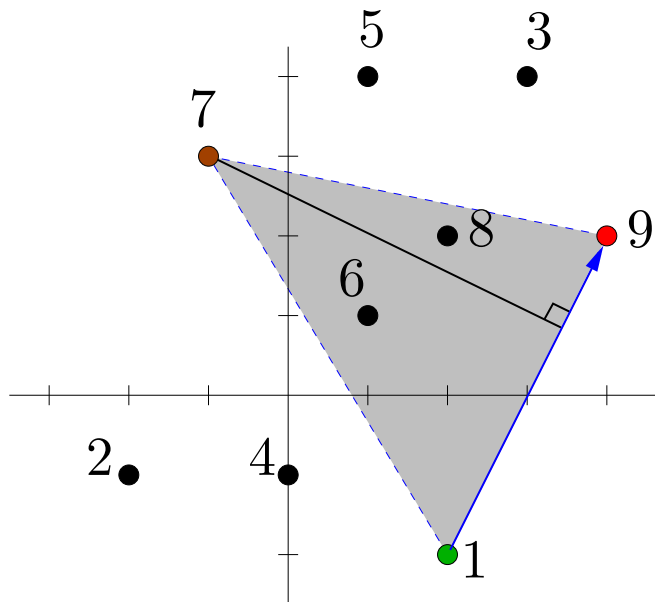


X	2	-2	3	0	1	1	-1	2	4
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Y	-2	-1	4	-1	4	1	3	2	2
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

$$\text{PONTOEXTREMO}(X, Y, 1, 9) = 7$$

Exemplo



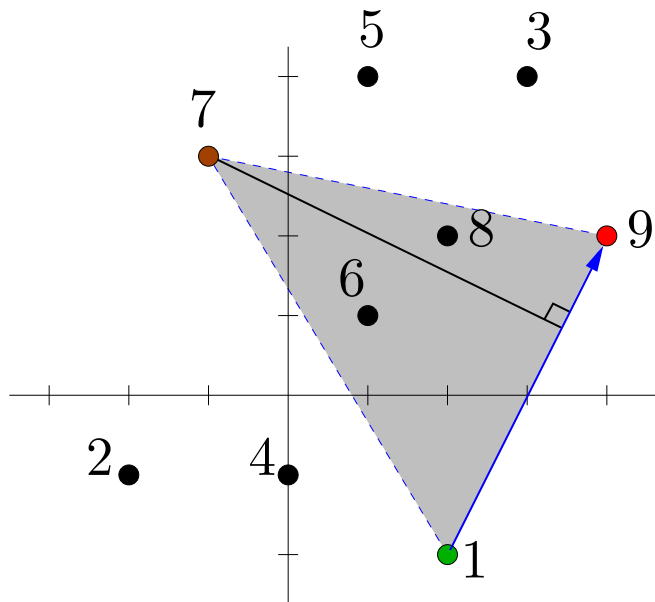
X	2	-2	3	0	1	1	-1	2	4
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Y	-2	-1	4	-1	4	1	3	2	2
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

$$\text{PONTOEXTREMO}(X, Y, 1, 9) = 7$$

Exercício: Mostre que o algoritmo de fato devolve o índice de um ponto extremo da coleção $X[p..r], Y[p..r]$.

Exemplo



X	2	-2	3	0	1	1	-1	2	4
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Y	-2	-1	4	-1	4	1	3	2	2
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

$$\text{PONTOEXTREMO}(X, Y, 1, 9) = 7$$

Exercício: Mostre que o algoritmo de fato devolve o índice de um ponto extremo da coleção $X[p..r], Y[p..r]$.

Consumo de tempo de PONENTREMO (X, Y, p, r) :

$\Theta(n)$, onde $n := r - p + 1$.

Particionamento

PARTICIONE (X, Y, p, r) :

Recebe coleção $X[p..r], Y[p..r]$ de pontos em posição geral, com pelo menos três pontos, tal que os pontos de índice p e r são extremos consecutivos na fronteira do fecho convexo da coleção no sentido anti-horário.

Particionamento

PARTICIONE (X, Y, p, r) :

Recebe coleção $X[p..r], Y[p..r]$ de pontos em posição geral, com pelo menos três pontos, tal que os pontos de índice p e r são extremos consecutivos na fronteira do fecho convexo da coleção no sentido anti-horário.

Rearranja $X[p..r], Y[p..r]$ e devolve p', q tq $p \leq p' < q < r$ e

- (i) o ponto de índice r permanece na mesma posição, enquanto que o ponto de índice p foi para a posição p' ,
- (ii) o ponto de índice q é extremo,
- (iii) $X[p..p'-1], Y[p..p'-1]$ é uma coleção de pontos interiores ao fecho convexo de $X[p..r], Y[p..r]$,
- (iv) ...

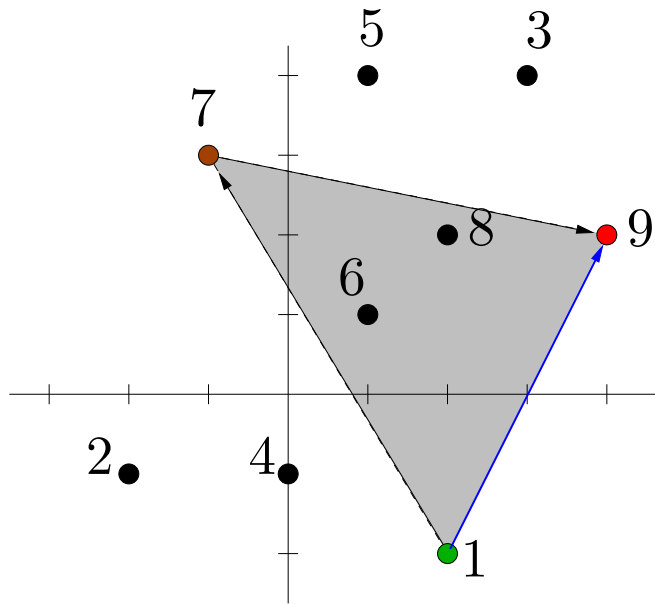
Particionamento

PARTICIONE (X, Y, p, r) :

Rearranja $X[p..r], Y[p..r]$ e devolve p', q tq $p \leq p' < q < r$ e

- (i) o ponto de índice r permanece na mesma posição, enquanto que o ponto de índice p foi para a posição p' ,
- (ii) o ponto de índice q é extremo,
- (iii) $X[p..p'-1], Y[p..p'-1]$ é uma coleção de pontos interiores ao fecho convexo de $X[p..r], Y[p..r]$,
- (iv) $X[p'+1..q-1], Y[p'+1..q-1]$ é a coleção dos pontos que estão à **esquerda** da reta orientada determinada por $(X[p'], Y[p'])$ e $(X[q], Y[q])$,
- (v) $X[q+1..r-1], Y[q+1..r-1]$ é a coleção dos pontos que estão à esquerda da reta orientada determinada por $(X[q], Y[q])$ e $(X[r], Y[r])$.

Particionamento

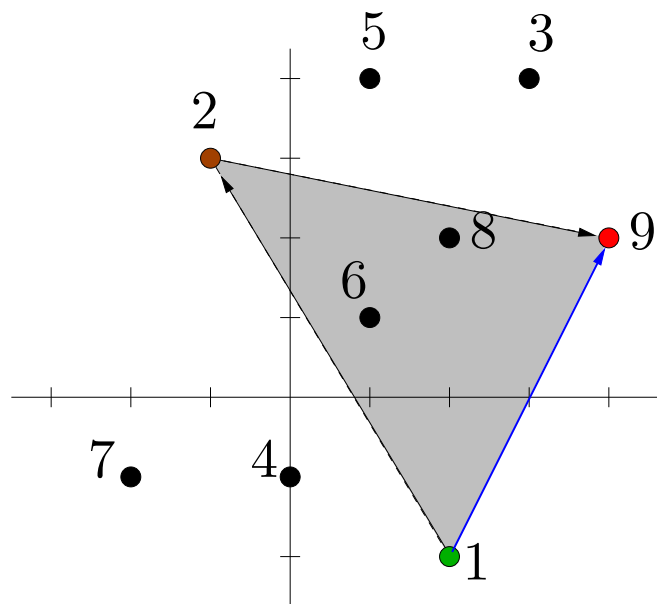


PARTICIONE($X, Y, 1, 9$)

	p		q				r		
X	2	-2	3	0	1	1	-1	2	4
Y	-2	-1	4	-1	4	1	3	2	2
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Encontra o ponto extremo indicado por q .

Particionamento

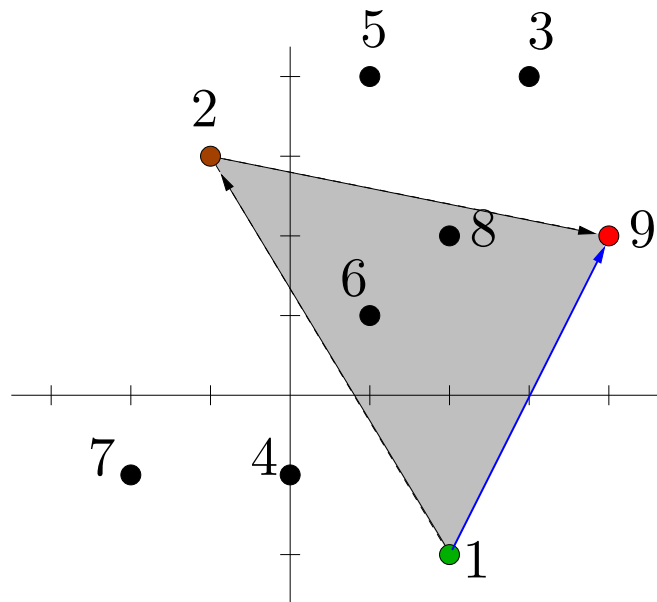


PARTICIONE($X, Y, 1, 9$)

	p	$p+1$					k	r	p'
X	2	-1	3	0	1	1	-2	2	4
Y	-2	3	4	-1	4	1	-1	2	2
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Encontra o ponto extremo indicado por q .
Coloca esse ponto na posição $p+1$.

Particionamento



PARTICIONE($X, Y, 1, 9$)

	p	$p+1$					k	r	
X	2	-1	3	0	1	1	-2	2	4
Y	-2	3	4	-1	4	1	-1	2	2
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Encontra o ponto extremo indicado por q .
Coloca esse ponto na posição $p+1$.

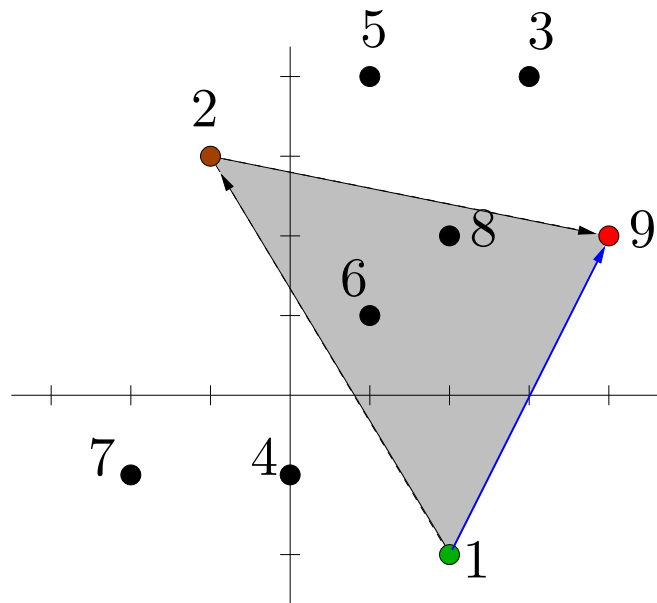
Invariante:

$X[q..r], Y[q..r]$: pontos **vermelhos** examinados

$X[p'..q-1], Y[p'..q-1]$: pontos **verdes** examinados

$X[k+1..p'-1], Y[k+1..p'-1]$: pontos interiores examinados

Particionamento



PARTICIONE($X, Y, 1, 9$)

	p	$p+1$					k	r	
X	2	-1	3	0	1	1	-2	2	4
Y	-2	3	4	-1	4	1	-1	2	2
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

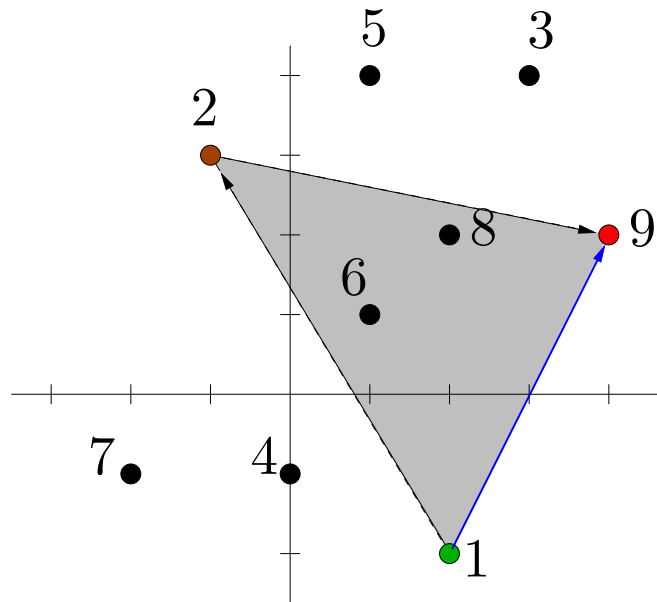
Invariante:

$X[q \dots r], Y[q \dots r]$: pontos **vermelhos** examinados

$X[p' \dots q-1], Y[p' \dots q-1]$: pontos **verdes** examinados

$X[k+1 \dots p'-1], Y[k+1 \dots p'-1]$: pontos interiores examinados

Particionamento



PARTICIONE($X, Y, 1, 9$)

	p	$p+1$					k	r	p'
X	2	-1	3	0	1	1	-2	2	4
Y	-2	3	4	-1	4	1	-1	2	2
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Invariante:

$X[q \dots r], Y[q \dots r]$: pontos **vermelhos** examinados

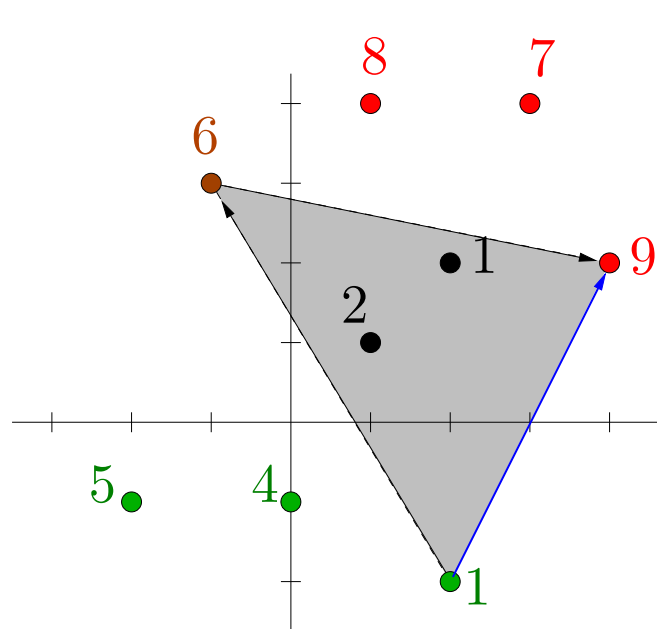
$X[p' \dots q-1], Y[p' \dots q-1]$: pontos **verdes** examinados

$X[k+1 \dots p'-1], Y[k+1 \dots p'-1]$: pontos interiores examinados

Para $k \leftarrow r-1$ até $p+1$

coloque o k -ésimo ponto na parte apropriada.

Particionamento



Ao final...

	p	$p+1$					k	r	p'
X	2	-1	3	0	1	1	-2	2	4
Y	-2	3	4	-1	4	1	-1	2	2

	p	p'			q			r	
X	2	1	2	0	-2	-1	3	1	4
Y	2	1	-2	-1	-1	3	4	4	2
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Invariante:

$X[q..r], Y[q..r]$: pontos **vermelhos** examinados

$X[p'..q-1], Y[p'..q-1]$: pontos **verdes** examinados

$X[k+1..p'-1], Y[k+1..p'-1]$: pontos interiores examinados

Particione

PARTICIONE (X, Y, p, r)

- 1 $q \leftarrow \text{PONTOEXTREMO}(X, Y, p, r)$
- 2 $(X[p+1], Y[p+1]) \leftrightarrow (X[q], Y[q])$
- 3 $p' \leftarrow r \quad q \leftarrow r$
- 4 para $k \leftarrow r - 1$ decrescendo até $p + 2$ faça
- 5 se $\text{ESQ}(X, Y, p, p+1, k) \quad \triangleright$ verde?
- 6 então $p' \leftarrow p' - 1 \quad (X[p'], Y[p']) \leftrightarrow (X[k], Y[k])$
- 7 senão se $\text{ESQ}(X, Y, p+1, r, k) \quad \triangleright$ vermelho?
- 8 então $p' \leftarrow p' - 1 \quad q \leftarrow q - 1$
- 9 $(X[q], Y[q]) \leftrightarrow (X[k], Y[k])$
- 10 $(X[k], Y[k]) \leftrightarrow (X[p'], Y[p'])$
- 11 $p' \leftarrow p' - 1 \quad q \leftarrow q - 1$
- 12 $(X[q], Y[q]) \leftrightarrow (X[p+1], Y[p+1])$
- 13 se $p' \neq q$ então $(X[p'], Y[p']) \leftrightarrow (X[p+1], Y[p+1])$
- 14 $p' \leftarrow p' - 1 \quad (X[p'], Y[p']) \leftrightarrow (X[p], Y[p])$
- 15 devolva (p', q)

Particione

PARTICIONE (X, Y, p, r)

- 1 $q \leftarrow \text{PONTOEXTREMO}(X, Y, p, r)$
- 2 $(X[p+1], Y[p+1]) \leftrightarrow (X[q], Y[q])$
- 3 $p' \leftarrow r \quad q \leftarrow r$
- 4 para $k \leftarrow r - 1$ decrescendo até $p + 2$ faça
- 5 se $\text{ESQ}(X, Y, p, p+1, k) \triangleright$ verde?
- 6 então $p' \leftarrow p' - 1 \quad (X[p'], Y[p']) \leftrightarrow (X[k], Y[k])$
- 7 senão se $\text{ESQ}(X, Y, p+1, r, k) \triangleright$ vermelho?
- 8 então $p' \leftarrow p' - 1 \quad q \leftarrow q - 1$
- 9 $(X[q], Y[q]) \leftrightarrow (X[k], Y[k])$
- 10 $(X[k], Y[k]) \leftrightarrow (X[p'], Y[p'])$
- 11 $p' \leftarrow p' - 1 \quad q \leftarrow q - 1$
- 12 $(X[q], Y[q]) \leftrightarrow (X[p+1], Y[p+1])$
- 13 se $p' \neq q$ então $(X[p'], Y[p']) \leftrightarrow (X[p+1], Y[p+1])$
- 14 $p' \leftarrow p' - 1 \quad (X[p'], Y[p']) \leftrightarrow (X[p], Y[p])$
- 15 devolva (p', q)

Consumo de tempo: $\Theta(n)$, onde $n = r - p + 1$.

Quickhull

QUICKHULL (X, Y, n)

```
1  se  $n = 1$ 
2    então  $h \leftarrow 1$     $H[1] \leftarrow 1$ 
3    senão  $k \leftarrow \min\{i \in [1..n] : Y[i] \leq Y[j], 1 \leq j \leq n\}$ 
4           $(X[1], Y[1]) \leftrightarrow (X[k], Y[k])$ 
5           $i \leftarrow 2$ 
6          para  $j \leftarrow 3$  até  $n$  faça
7              se  $\text{DIR}(X, Y, 1, i, j)$  então  $i \leftarrow j$ 
8               $(X[n], Y[n]) \leftrightarrow (X[i], Y[i])$ 
9               $(H, h) \leftarrow \text{QUICKHULLREC}(X, Y, 1, n)$ 
10 devolva  $(H, h)$ 
```

Quickhull

QUICKHULL (X, Y, n)

```
1  se  $n = 1$ 
2    então  $h \leftarrow 1$     $H[1] \leftarrow 1$ 
3    senão  $k \leftarrow \min\{i \in [1..n] : Y[i] \leq Y[j], 1 \leq j \leq n\}$ 
4           $(X[1], Y[1]) \leftrightarrow (X[k], Y[k])$ 
5           $i \leftarrow 2$ 
6          para  $j \leftarrow 3$  até  $n$  faça
7              se  $\text{DIR}(X, Y, 1, i, j)$  então  $i \leftarrow j$ 
8               $(X[n], Y[n]) \leftrightarrow (X[i], Y[i])$ 
9               $(H, h) \leftarrow \text{QUICKHULLREC}(X, Y, 1, n)$ 
10 devolva  $(H, h)$ 
```

Consumo de tempo: $\Theta(n) + T(n)$,

onde $n = r - p + 1$ e $T(n)$ é o tempo consumido por $\text{QUICKHULLREC}(X, Y, 1, n)$.

Miolo recursivo do Quickhull

QUICKHULLREC (X, Y, p, r)

- 1 se $p = r - 1$ \triangleright há exatamente dois pontos na coleção
- 2 então $h \leftarrow 2$ $H[1] \leftarrow r$ $H[2] \leftarrow p$
- 3 senão $(p', q) \leftarrow$ PARTICIONE(X, Y, p, r)
- 4 $(H, h) \leftarrow$ QUICKHULLREC(X, Y, q, r)
- 5 $(H', h') \leftarrow$ QUICKHULLREC(X, Y, p', q)
 $\triangleright H \leftarrow H \cdot H'$ removendo uma cópia do q
- 6 para $i \leftarrow 2$ até h' faça
- 7 $h \leftarrow h + 1$ $H[h] \leftarrow H'[i]$
- 8 devolva (H, h)

Miolo recursivo do Quickhull

QUICKHULLREC (X, Y, p, r)

- 1 se $p = r - 1$ \triangleright há exatamente dois pontos na coleção
- 2 então $h \leftarrow 2$ $H[1] \leftarrow r$ $H[2] \leftarrow p$
- 3 senão $(p', q) \leftarrow \text{PARTICIONE}(X, Y, p, r)$
- 4 $(H, h) \leftarrow \text{QUICKHULLREC}(X, Y, q, r)$
- 5 $(H', h') \leftarrow \text{QUICKHULLREC}(X, Y, p', q)$
 $\triangleright H \leftarrow H \cdot H'$ removendo uma cópia do q
- 6 para $i \leftarrow 2$ até h' faça
- 7 $h \leftarrow h + 1$ $H[h] \leftarrow H'[i]$
- 8 devolva (H, h)

Consumo de tempo: $T(n) = T(n_d) + T(n_e) + \Theta(n)$,
onde $n = r - p + 1$, $n_d = r - q + 1$ e $n_e = r - p' + 1$.

Miolo recursivo do Quickhull

QUICKHULLREC (X, Y, p, r)

- 1 se $p = r - 1$ \triangleright há exatamente dois pontos na coleção
- 2 então $h \leftarrow 2$ $H[1] \leftarrow r$ $H[2] \leftarrow p$
- 3 senão $(p', q) \leftarrow$ PARTICIONE(X, Y, p, r)
- 4 $(H, h) \leftarrow$ QUICKHULLREC(X, Y, q, r)
- 5 $(H', h') \leftarrow$ QUICKHULLREC(X, Y, p', q)
 $\triangleright H \leftarrow H \cdot H'$ removendo uma cópia do q
- 6 para $i \leftarrow 2$ até h' faça
- 7 $h \leftarrow h + 1$ $H[h] \leftarrow H'[i]$
- 8 devolva (H, h)

Consumo de tempo: $T(n) = T(n_d) + T(n_e) + \Theta(n)$,
onde $n = r - p + 1$, $n_d = r - q + 1$ e $n_e = r - p' + 1$.

Observe que $n_d + n_e \leq n$.

Com isso, podemos mostrar que $T(n) = O(n^2)$.

Casos degenerados

Como tratar os casos degenerados nos quatro algoritmos vistos para fecho convexo?

Casos degenerados

Como tratar os casos degenerados nos quatro algoritmos vistos para fecho convexo?

- embrulho de presente
- Graham
- incremental
- quickhull