

Número de inversões

Você sabe fazer um algoritmo mais rápido para o problema do número de inversões?

Número de inversões

Você sabe fazer um algoritmo mais rápido para o problema do número de inversões?

Note que o número de inversões pode ser $\Theta(n^2)$.

Portanto, para isso, não podemos contar de uma em uma as inversões, como faz o algoritmo visto hoje.

Temos que ser mais espertos...

Número de inversões

Você sabe fazer um algoritmo mais rápido para o problema do número de inversões?

Note que o número de inversões pode ser $\Theta(n^2)$.

Portanto, para isso, não podemos contar de uma em uma as inversões, como faz o algoritmo visto hoje.

Temos que ser mais espertos...

Idéia: Vamos ordenar e contar ao mesmo tempo!

A ordenação vai ajudar a contar várias inversões de uma só vez.

Número de inversões

Você sabe fazer um algoritmo mais rápido para o problema do número de inversões?

Note que o número de inversões pode ser $\Theta(n^2)$.

Portanto, para isso, não podemos contar de uma em uma as inversões, como faz o algoritmo visto hoje.

Temos que ser mais espertos...

Idéia: Vamos ordenar e contar ao mesmo tempo!

A ordenação vai ajudar a contar várias inversões de uma só vez.

Método: Divisão e conquista.

Número de inversões

Você sabe fazer um algoritmo mais rápido para o problema do número de inversões?

Note que o número de inversões pode ser $\Theta(n^2)$.

Portanto, para isso, não podemos contar de uma em uma as inversões, como faz o algoritmo visto hoje.

Temos que ser mais espertos...

Idéia: Vamos ordenar e contar ao mesmo tempo!

A ordenação vai ajudar a contar várias inversões de uma só vez.

Método: Divisão e conquista.

Resultado: Um algoritmo $O(n \lg n)$ para o problema do número de inversões de uma permutação.

Número de inversões

Problema: Dada uma permutação $p[1..n]$, determinar o número de inversões em p .

Uma **inversão** é um par (i, j) de índices de p tal que $i < j$ e $p[i] > p[j]$.

Número de inversões

Problema: Dada uma permutação $p[1..n]$, determinar o número de inversões em p .

Uma **inversão** é um par (i, j) de índices de p tal que $i < j$ e $p[i] > p[j]$.

Que algoritmo de ordenação usaremos?

Queremos um algoritmo $O(n \lg n)$, então temos duas opções: o **MERGESORT** e o **HEAPSORT**.

Qual deles parece mais adequado para nos ajudar a contar inversões?

Número de inversões

Problema: Dada uma permutação $p[1..n]$, determinar o número de inversões em p .

Uma **inversão** é um par (i, j) de índices de p tal que $i < j$ e $p[i] > p[j]$.

Que algoritmo de ordenação usaremos?

Queremos um algoritmo $O(n \lg n)$, então temos duas opções: o **MERGESORT** e o **HEAPSORT**.

Qual deles parece mais adequado para nos ajudar a contar inversões?

Resposta: o **MERGESORT**.

Merge-Sort

Rearranja $A[p..r]$, com $p \leq r$, em ordem crescente.

MERGESORT (A, p, r)

1 **se** $p < r$

2 **então** $q \leftarrow \lfloor (p + r) / 2 \rfloor$

3 **MERGESORT** (A, p, q)

4 **MERGESORT** ($A, q + 1, r$)

5 **INTERCALA** (A, p, q, r)

Intercalação

Problema: Dados $A[p..q]$ e $A[q+1..r]$ crescentes, rearranjar $A[p..r]$ de modo que ele fique em ordem crescente.

Para que valores de q o problema faz sentido?

Entra:

	p			q				r	
A	22	33	55	77	99	11	44	66	88

Intercalação

Problema: Dados $A[p..q]$ e $A[q+1..r]$ crescentes, rearranjar $A[p..r]$ de modo que ele fique em ordem crescente.

Para que valores de q o problema faz sentido?

Entra:

	p			q				r	
A	22	33	55	77	99	11	44	66	88

Sai:

	p			q				r	
A	11	22	33	44	55	66	77	88	99

Intercalação

INTERCALA (A, p, q, r)

0 $\triangleright B[p..r]$ é um vetor auxiliar

1 **para** $i \leftarrow p$ **até** q **faça**

2 $B[i] \leftarrow A[i]$

3 **para** $j \leftarrow q + 1$ **até** r **faça**

4 $B[r + q + 1 - j] \leftarrow A[j]$

5 $i \leftarrow p$

6 $j \leftarrow r$

7 **para** $k \leftarrow p$ **até** r **faça**

8 **se** $B[i] \leq B[j]$

9 **então** $A[k] \leftarrow B[i]$

10 $i \leftarrow i + 1$

11 **senão** $A[k] \leftarrow B[j]$

12 $j \leftarrow j - 1$

Adaptação do Merge-Sort

Conta o número de inversões de $A[p..r]$, com $p \leq r$, e rearranja $A[p..r]$ em ordem crescente.

CONTA-E-ORDENA (A, p, r)

```
1  se  $p \geq r$ 
2      então devolva 0
3      senão  $q \leftarrow \lfloor (p + r) / 2 \rfloor$ 
3           $c \leftarrow$  CONTA-E-ORDENA ( $A, p, q$ ) +
4              CONTA-E-ORDENA ( $A, q + 1, r$ ) +
5              CONTA-E-INTERCALA ( $A, p, q, r$ )
6      devolva  $c$ 
```

Contagem na intercalação

CONTA-E-INTERCALA (A, p, q, r)

1 para $i \leftarrow p$ até q faça

2 $B[i] \leftarrow A[i]$

3 para $j \leftarrow q + 1$ até r faça

4 $B[r + q + 1 - j] \leftarrow A[j]$

5 $i \leftarrow p$

6 $j \leftarrow r$

7 $c \leftarrow 0$

▷ inicializa o contador

8 para $k \leftarrow p$ até r faça

9 se $B[i] \leq B[j]$

10 então $A[k] \leftarrow B[i]$

11 $i \leftarrow i + 1$

12 senão $A[k] \leftarrow B[j]$

13 $j \leftarrow j - 1$

14 $c \leftarrow c + (q - i + 1)$

▷ conta inversões

15 devolva c

Simulação

A

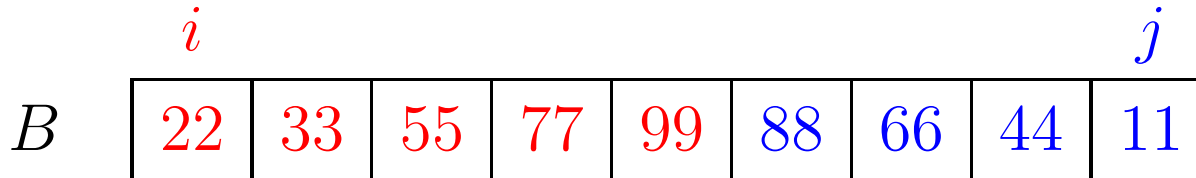
<i>p</i>				<i>q</i>				<i>r</i>
22	33	55	77	99	11	44	66	88

B

--	--	--	--	--	--	--	--	--

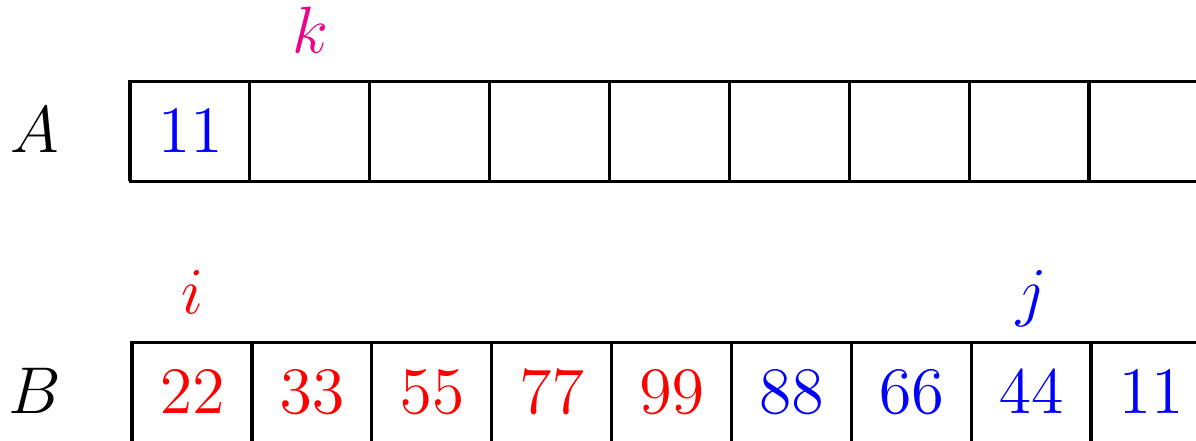
$$c = 0$$

Simulação



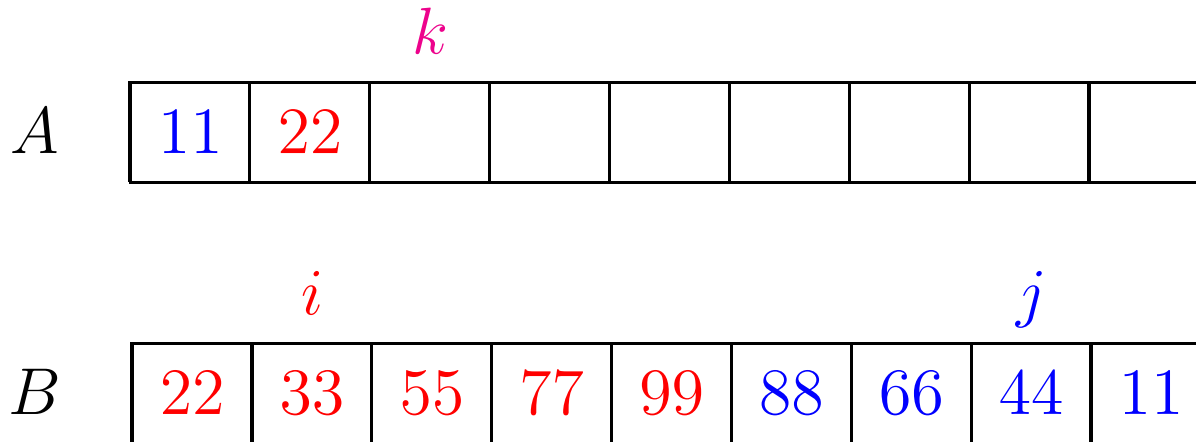
c = 0

Simulação



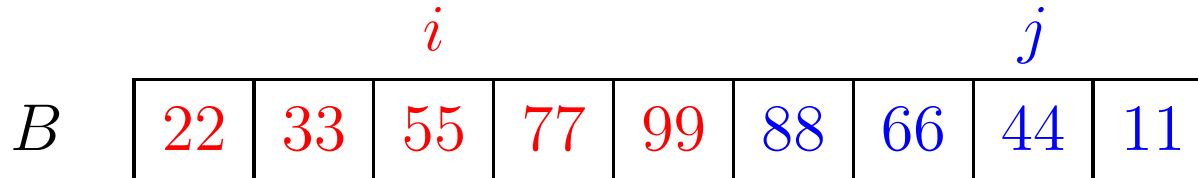
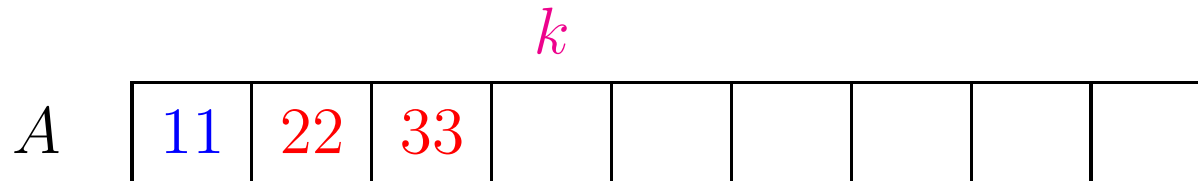
$$c = 0 + 5 = 5$$

Simulação



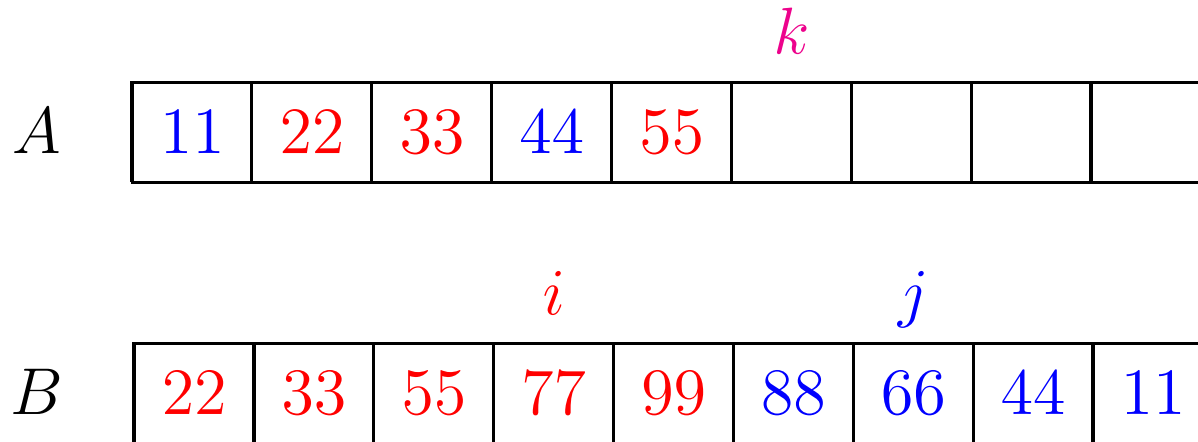
$$c = 5$$

Simulação



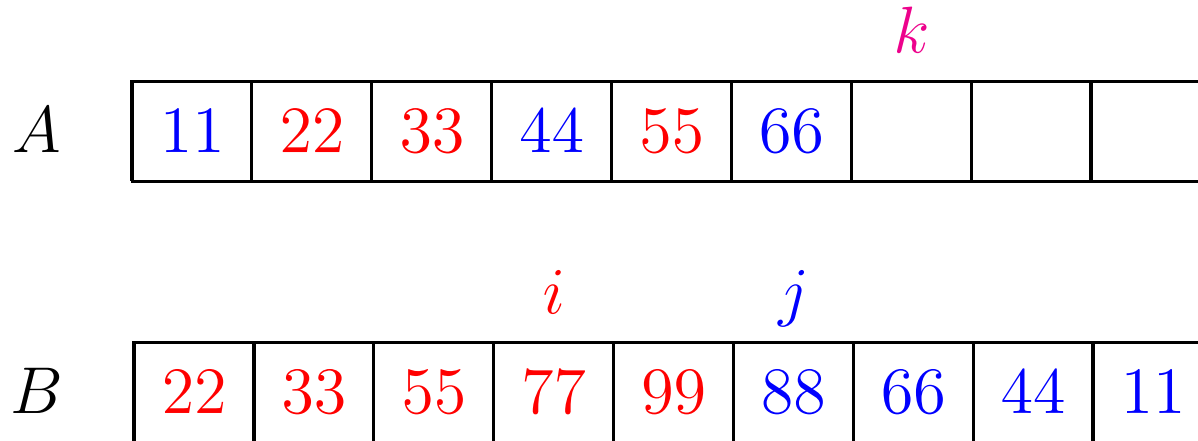
$$c = 5$$

Simulação



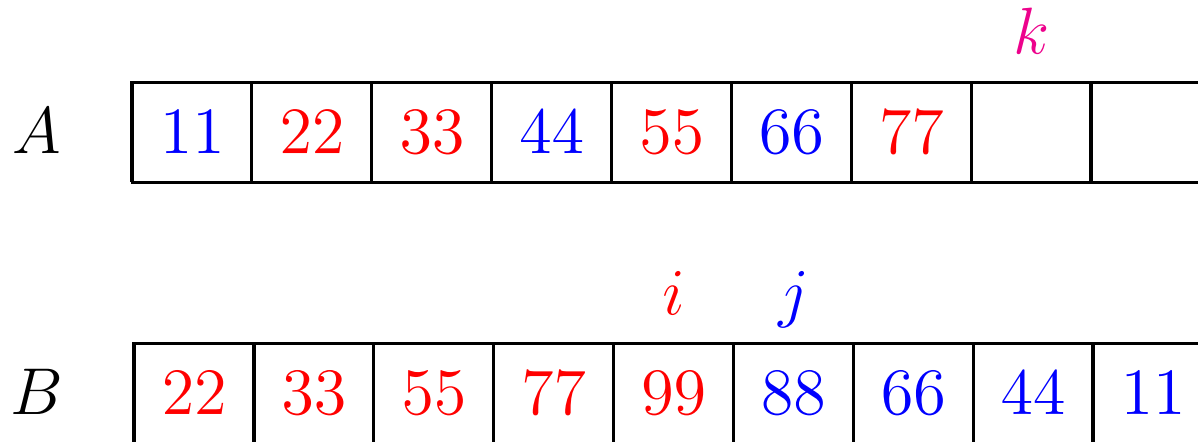
$$c = 8$$

Simulação



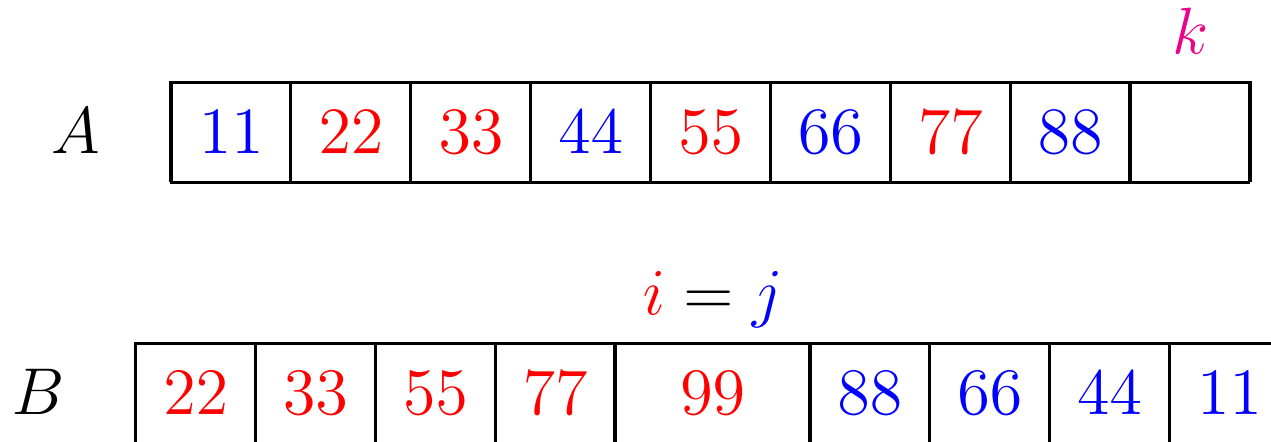
$$c = 8 + 2 = 10$$

Simulação



$$c = 10$$

Simulação



$$c = 10 + 1 = 11$$

Simulação

A

11	22	33	44	55	66	77	88	99
----	----	----	----	----	----	----	----	----

B

22	33	55	77	99	88	66	44	11
----	----	----	----	----	----	----	----	----

j *i*

$$c = 11$$

Consumo de tempo em O

Quanto tempo consome em função de $n := r - p + 1$?

linha	consumo de todas as execuções da linha
1	?
2	?
3	?
4	?
5–7	?
8	?
9	?
10–14	?
15	?
total	?

Consumo de tempo

Quanto tempo consome em função de $n := r - p + 1$?

linha	consumo de todas as execuções da linha
1	$O(n)$
2	$O(n)$
3	$O(n)$
4	$O(n)$
5–7	$O(1)$
8	$O(n)$
9	$O(n)$
10–14	$O(n)$
15	$O(1)$
total	$O(7n + 2) = O(n)$

Conclusão

O algoritmo **CONTA-E-INTERCALA** consome $O(n)$ unidades de tempo.

Também escreve-se

O algoritmo **CONTA-E-INTERCALA** consome tempo $O(n)$.

Análise do Conta-E-Ordena

Seja $T(n)$ o tempo consumido pelo **CONTA-E-ORDENA**.

Análise do Conta-E-Ordena

Seja $T(n)$ o tempo consumido pelo **CONTA-E-ORDENA**.

Vale a seguinte recorrência para $T(n)$:

$$T(n) = T(\lceil n/2 \rceil) + T(\lfloor n/2 \rfloor) + O(n)$$

Análise do Conta-E-Ordena

Seja $T(n)$ o tempo consumido pelo **CONTA-E-ORDENA**.

Vale a seguinte recorrência para $T(n)$:

$$T(n) = T(\lceil n/2 \rceil) + T(\lfloor n/2 \rfloor) + O(n)$$

Solução: $T(n) = O(n \lg n)$.

Prova?

Análise do Conta-E-Ordena

Seja $T(n)$ o tempo consumido pelo **CONTA-E-ORDENA**.

Vale a seguinte recorrência para $T(n)$:

$$T(n) = T(\lceil n/2 \rceil) + T(\lfloor n/2 \rfloor) + O(n)$$

Solução: $T(n) = O(n \lg n)$.

Prova?

Considera-se a recorrência simplificada

$$T(n) = 2T(n/2) + n$$

definida apenas para n potência de 2.

Análise do Conta-E-Ordena

Seja $T(n)$ o tempo consumido pelo **CONTA-E-ORDENA**.

Vale a seguinte recorrência para $T(n)$:

$$T(n) = T(\lceil n/2 \rceil) + T(\lfloor n/2 \rfloor) + O(n)$$

Solução: $T(n) = O(n \lg n)$.

Prova?

Considera-se a recorrência simplificada

$$T(n) = 2T(n/2) + n$$

definida apenas para n potência de 2.

Prova-se por indução em n que $T(n) = n + n \lg n = O(n \lg n)$.