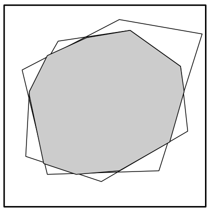
MAC 747 GEOMETRIA COMPUTACIONAL

PROBLEMAS DE INTERSECÇÃO

1. Introdução



Já estudamos alguns algoritmos para problemas de intersecção durante o andamento desta disciplina: algoritmo para detecção de intersecção entre dois segmentos e algoritmo (de varredura) para detecção de intersecção entre um conjunto de segmentos. Estudaremos agora o problema de determinar a intersecção entre dois polígonos convexos, o problema de determinar a interseção de semiplanos e o problema de determinar o núcleo de um polígono.

Observação. Os tópicos que cobriremos foram extraídos do Capítulo 6 de [1], Capítulo 7 de [2] e Capítulos 7 de [4].

Date: 11 de novembro de 1997.