

# Dicas de leitura

# scanf

Vejam as *man pages*.

**int scanf(const char \*formato, ...)**

**%d int**

**%ld long int**

**%u unsigned int**

**%c char**

**%f float**

**%lf double (no printf use %f)**

**%s char[ ] = vetor de caracteres = *string***

**long long**

**long double**

# Mais scanf

**int scanf(const char \*formato, ...)**

**%[exp] char[ ]**

coloca no vetor enquanto o caractere lido estiver em *exp*

**%[^exp] char[ ]**

coloca no vetor até ser lido um caractere em *exp*

espaço em branco: elimina “ ”, *tab* e *\n*

caractere ‘normal’: lê o caractere e o joga fora

# fgets

Abaixo o `gets`!

```
int fgets(char *s, int n, FILE *fluxo)
```

Lê no máximo  $n - 1$  caracteres no vetor `s`, parando se um caractere *newline* for encontrada; o caractere *newline* é incluído no vetor, que é terminado por `'\0'`. `fgets` retorna `s` ou `NULL` se houver um fim de arquivo ou erro.

**`stdin`** = leitura da entrada padrão.

# getchar

```
int getchar(void)
```

Leitura de um único caractere da entrada padrão.

**getchar** é equivalente a **getc(stdin)**

# Saída

**int printf(const char \*formato, ...)**

é semelhante ao

**int scanf(const char \*formato, ...)**

**int putchar(char ch)**

é semelhante ao

**int getchar(void)**

C++?