

Proposta de Monografia

Cauê Haucke Porta Guerra
Cecilia Fernandes
Lucas Cavalcanti dos Santos

Prof. Dr. Alfredo Goldman

2 de junho de 2009

Alunos:

Cauê Haucke Porta Guerra
Cecilia Fernandes
Lucas Cavalcanti dos Santos

Supervisor:

Prof. Dr. Alfredo Goldman

Colaboradores:

Mariana V. Bravo
Hugo Corbucci
Paulo E. de Azevedo Silveira
Fabio Kung
Guilherme de Azevedo Silveira

1 Tema

Implementação de um sistema de gerenciamento de projetos para metodologias ágeis leve e flexível, que seja capaz de lidar com diversas metodologias e métricas.

2 Resumo

Notando que não há uma solução única que consiga lidar com diversas metodologias ágeis para diferentes projetos, decidimos procurar o que falta nas ferramentas de gerenciamento de projetos ágeis e criar uma ferramenta flexível o bastante para lidar com a rápida evolução das metodologias e suas métricas.

Desenvolvemos essa ferramenta utilizando Java e em sistema de co-orientação, contando com o incentivo dos profissionais da Caelum, como Paulo Silveira (Mestre em Origami Computacional, IME/USP) e Fabio Kung (Engenheiro da Computação, Poli/USP, arquiteto Java e um dos maiores nomes em Ruby no Brasil). Também procuramos estar em contato com mestres e mestrandos da área de sistema e métodos ágeis, tais como Danilo Sato, Mariana Bravo e Hugo Corbucci.

Para isso, além de diariamente usar metodologias ágeis, estamos estudando aquelas que ainda não conhecemos. Durante o desenvolvimento da aplicação, descobrimos e avaliamos os padrões de projeto a serem aplicados e arquitetura de sistemas. Também será importante coletar informações sobre IHC¹ para criar uma interface leve e de fácil utilização.

3 Objetivos

Nosso objetivo primário é desenvolver uma aplicação leve e de qualidade para gerenciamento de projetos em metodologias ágeis. Sem restringir os usuários do

¹Interação Homem Computador

software a uma determinada metodologia ou às métricas mais comuns, construir uma aplicação flexível e facilmente extensível.

Pretendemos desenvolver, utilizando práticas ágeis, um gerenciador de projetos que atenda tanto necessidades de equipes comerciais distribuídas, quanto de projetos ágeis *opensource*, nicho que ainda está crescendo.

Também é objetivo, fornecer ferramentas para facilitar e melhorar a comunicação entre a equipe de desenvolvimento e o cliente, caso esse não possa estar fisicamente próximo - o que acontece com frequência em equipes distribuídas.

4 Atividades já realizadas

Ainda em janeiro, foi discutida a participação da Caelum nesse projeto e acordado que teremos, além da co-orientação, algumas horas semanais de trabalho dedicadas a ele, além das horas que dedicaremos fora do horário de trabalho.

O projeto foi nomeado Calopsita e seu repositório no GitHub² foi criado e está acessível desde os princípios do desenvolvimento – em Java para a web.

Começamos a programação já nos primeiros dias de fevereiro e, ao criar uma forma de melhorar a legibilidade dos nossos testes aplicando BDD³ em Java, publicamos um [post no blog da Caelum](#) que rendeu diversos comentários positivos e um início de visibilidade para o projeto.

No mês de março, com o projeto em um servidor de integração contínua, passamos a disponibilizar um endereço no qual nossos clientes podem ver rodando a última versão do projeto que passa em todos os testes.

Em abril, começamos a utilizar o Calopsita para gerenciar o próprio projeto. Além disso, ele foi citado em um encontro do SouJava que falava sobre Test Driven Development.

Com o crescimento do software e de sua complexidade, em maio foi necessária a criação das personas – representações de usuários com necessidades e vontades diferentes a respeito do sistema. Além disso, colocamos no ar o site de divulgação do Calopsita⁴.

Agora em junho, os pontos finais de usabilidade do sistema estão sendo desenvolvidos e, nos próximos meses, focaremos em agregar mais possibilidade de métricas e suporte a *templates* das metodologias ágeis mais usadas no mercado.

5 Cronograma

	Fev	Mar	Abr	Mai	Jun	Jul	Ago	Set	Out	Nov
Desenvolvimento	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Monografia						X	X	X	X	
Apresentação								X	X	X

²[git clone git://github.com/caelum/calopsita.git](https://github.com/caelum/calopsita)

³Behaviour Driven Development

⁴<http://calopsitaproject.com>

6 Estrutura esperada da monografia

A monografia terá estrutura similar à seguinte:

1. **Introdução**

Breve explicação da estrutura da monografia e visão geral do projeto;

2. **Motivação e público alvo**

Alguns fatos e desapontamentos anteriores que nos levaram a desenvolver uma nova ferramenta de gerenciamento de projetos ágeis. Equipes ágeis distribuídas e com clientes fisicamente distantes são o público alvo;

3. **Desenvolvimento**

Como foi o desenvolvimento (BDD, TDD, XP, integração contínua, etc), quais clientes ágeis participaram, quem ajudou em arquitetura e quem ajudou com código;

4. **Código**

Padrões de projeto utilizados, arquitetura escolhida, linguagem - e porquês;

5. **Funcionalidades**

Quais funcionalidades já foram implementadas e quais seriam as próximas de acordo com o *backlog* do projeto;

6. **Integração**

Integração fácil do Calopsita com uma ferramenta de integração contínua e com sistemas de controle de versão, como SVN e Git;

7. **Visão dos clientes e comparativos**

Pontos positivos e negativos da nossa ferramenta em comparação às utilizadas no mercado, satisfação dos clientes da aplicação;

8. **Conclusão**

Resultados obtidos e satisfação com o projeto. Caminho para continuar a crescer e perspectivas futuras;

9. **Bibliografia**

Livros, websites e publicações acadêmicas onde procuramos informações na construção do Calopsita.