

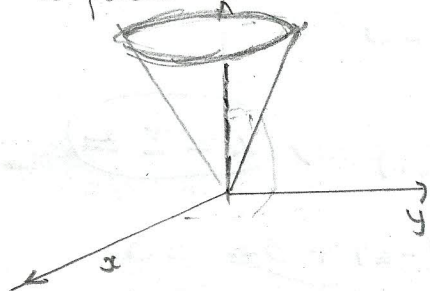
3. (3,5 pontos) Considere o conjunto

$$K = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^2 + y^2 - 2z^2 = 0, z \geq 0 \text{ e } x - y + 4z \leq 12\}.$$

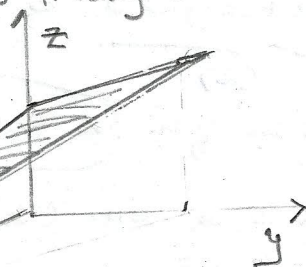
(a) Faça um esboço de K .

(b) Determine, se houver, o ponto de K mais próximo e o mais distante do ponto $P = \left(\frac{3}{2}, -\frac{3}{2}, 2\right)$.

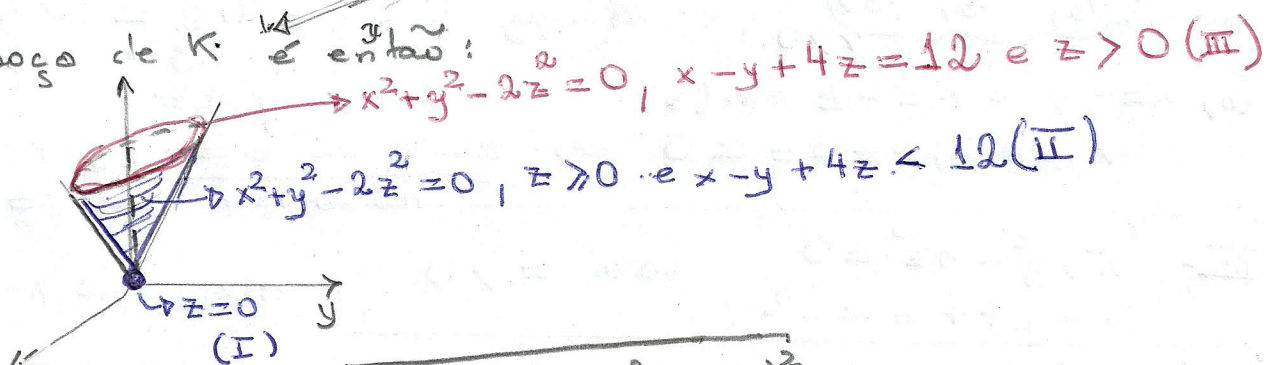
(a) A superfície $\{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^2 + y^2 - 2z^2 = 0 \text{ e } z \geq 0\}$ é a parte do cone:



O plano $x - y + 4z = 12$ é o plano do triângulo abaixo



Um esboço de K é então:



$$(b) d(P, (x, y, z)) = \sqrt{\left(x - \frac{3}{2}\right)^2 + \left(y + \frac{3}{2}\right)^2 + (z - 2)^2}$$

Queremos determinar o máx e o mín de $d(P, (x, y, z))$ com (x, y, z) . Isso é o mesmo que determinar

$$\text{o máx e o mín de } F(x, y, z) = \left(x - \frac{3}{2}\right)^2 + \left(y + \frac{3}{2}\right)^2 + (z - 2)^2$$

com $(x, y, z) \in K$.

Como K é compacto e F é contínua, o Teorema de Weierstrass garante a existência de máx e mín de F em K .

$$\text{I} \quad \underline{z = 0 \text{ e } x^2 + y^2 = 2z^2} \Rightarrow x = y = z = 0$$

Logo o vértice do cone $(0, 0, 0)$ é um candidato a ponto de máx ou de mín.

$$\text{II} \quad \underline{x^2 + y^2 - 2z^2 = 0, z > 0 \text{ e } x - y + 4z \leq 12}$$

$$G(x, y, z) = x^2 + y^2 - 2z^2$$

Por Lagrange, as candidatas a pontos de máx ou mín de F com $G(x, y, z) = 0$ estão entre os pontos

(x, y, z) com $\nabla F(x, y, z)$ e $\nabla G(x, y, z)$ vetores LD.

Assim, são as soluções do sistema:

$$\begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x & y & -2z \\ x + \frac{3}{2} & y + \frac{3}{2} & z - 2 \end{vmatrix} = \vec{0} \quad (1) \quad \begin{cases} x^2 + y^2 - 2z^2 = 0 \\ x - y + 4z < 12 \end{cases}$$

$$\begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x & y & -2z \\ x - \frac{3}{2} & y + \frac{3}{2} & z - 2 \end{vmatrix} = \vec{0} \quad \Leftrightarrow \quad \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x & y & -2z \\ -\frac{3}{2} & \frac{3}{2} & 3z - 2 \end{vmatrix} = \vec{0} \quad \text{de onde}$$

obtemos $\frac{3}{2}x + \frac{3}{2}y = 0$ e $(3z - 2)y + 3z = 0$

(2) (3)

De (2) tem-se que $x = -y$ (2) em (1) $\Rightarrow x = -z$

(a) $x = -y$ e $x = z$ em (3) $\Rightarrow (3z - 2)(-z) + 3z = 0$
 $\Rightarrow -3z^2 + 5z = 0 \Rightarrow z = 0$ ou $z = 5/3$

$(5/3, -5/3, 5/3) > 0$ e satisfaz $\frac{5}{3} + \frac{5}{3} + 4 \cdot \frac{5}{3} = 10 < 12$
nos convêm!

(b) $x = -y$ e $x = -z$ em (3)

$\Rightarrow (3z - 2)z + 3z = 0 \Rightarrow z = 0$ ou $z = -1/3$

nos servem pois $z > 0$.

III. $x^2 + y^2 - 2z^2 = 0$ com $z > 0$
 $x - y + 4z = 12$

$H(x, y, z) = x - y + 4z$

Nesse caso, as candidatas são aqueles $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, z > 0$ tais que $\nabla F(x, y, z), \nabla G(x, y, z)$ e $\nabla H(x, y, z)$ são LD.

Temos daí o sistema:

$$\begin{cases} \begin{vmatrix} x - 3/2 & y + 3/2 & z - 2 \\ x & y & -2z \\ 1 & -1 & 4 \end{vmatrix} = 0 \\ x^2 + y^2 - 2z^2 = 0 \quad (1) \quad z > 0 \\ x - y + 4z = 12 \quad (2) \end{cases}$$

$$\begin{vmatrix} x - 3/2 & y + 3/2 & z - 2 \\ x & y & -2z \\ 1 & -1 & 4 \end{vmatrix} = 0 \quad \Leftrightarrow \quad \begin{vmatrix} -3/2 & 3/2 & 3z - 2 \\ x & y & -2z \\ 1 & -1 & 4 \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{vmatrix} 0 & 0 & 3z + 4 \\ x & y & -2z \\ 1 & -1 & 4 \end{vmatrix} = 0 \quad \Leftrightarrow \quad (3z + 4)(-x - y) = 0$$

$\Leftrightarrow z = -4/3$ ou $x = y$
nos convêm

$$x = -y \text{ em (1)} \Rightarrow x = \pm z$$

$$x = z \text{ e } x = -y \text{ em (2)} \Rightarrow x + x + 4x = 12 \Rightarrow 6x = 12 \Rightarrow x = 2$$

$$(2, -2, 2)$$

$$x = -z \text{ e } x = -y \text{ em (2)} \Rightarrow x + x - 4x = 12 \Rightarrow x = -6$$

$$(-6, -6, 6)$$

De (I), (II) e (III) temos

(x, y, z)	$F(x, y, z)$
$(0, 0, 0)$	$3/4$
$(5/3, -5/3, 5/3)$	$1/9$
$(2, -2, 2)$	$3/4$
$(-6, 6, 6)$	$\frac{113}{2}$

→ MAIS PRÓXIMO

→ MAIS DISTANTE